



Curso para la construcción de ordenadores según necesidades



ESTÁNDARES Y DISEÑO

Aproximación a los Estándares y Accesibilidad Web
Crear botones con efecto de luz
Dibujar en Flash MX



APLICACIONES Y SEGURIDAD

Proteger software contra la piratería en VB
Instalación de Apache 2 en Linux



PROGRAMACIÓN

El puente JDBC-ODBC para comunicar java-access
Obtener la CPU del sistema en uso
Utilizar el FeedCreator para generar RSS en PHP
Pequeños códigos fuentes



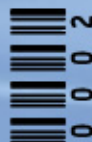
RECURSOS Y NOTICIAS

Noticias
Trucos de programación
Los enlaces

Prohibida su venta
Totalmente libre



0 1 1 2 2 0 0 5



0 0 0 2



EDITORIAL



Esta es la segunda publicación digital que se ha logrado gracias a todos los colaboradores que han puesto un granito de arena, no ha sido una tarea fácil pero es lo menos que podemos hacer como agradecimiento a cada uno de ustedes.

En esta publicación también queremos agradecer la participación especial de Pablo Gutiérrez que se dio a la tarea de crear un curso de construcción de ordenadores según las necesidades que se requieran, el cual esta formado por seis capítulos que van hacer publicados, un capítulo por cada publicación a partir de este número.

Hemos observado que la revista digital ha tenido gran aceptación con 3,963 descargas registradas en sitio del primer ejemplar a la fecha desde el día de su publicación 5 de Nov del presente año, y queremos hacer la invitación abierta a todos los que quieran colaborar con materiales e ideas para el próximo ejemplar. Todos los materiales que aquí se publican a excepción del curso de Pablo Gutiérrez están dentro del sitio de <http://www.mygnet.com>

Editores

Martín Roberto Mondragón Sotelo.
martin@mygnet.com

Gustavo Santiago Lázaro.
gustavo@mygnet.com

Escribenos a info@mygnet.com

Visítanos a <http://www.mygnet.com> o <http://www.mygnet.org>

CONTENIDO

Hardware

Curso para la construcción de ordenadores según necesidades.....	3
--	---

Diseño

Aproximación a los estándares y accesibilidad Web.....	10
Crear botones con efecto de luz.....	14
Dibujar en flash.....	15

Seguridad

Proteger software contra piratería en VB.....	16
---	----

Aplicaciones

Instalación de apache 2 en Linux.....	17
---------------------------------------	----

Programación

El puente JDBC/ODBC conexión entre Java y Access.....	19
Obtener la CPU del sistema en uso a través de la API de Windows.....	21
Como hacer un RSS con FeedCreator.....	22
Códigos Pequeños.....	24

Recursos y trucos

Noticias.....	45
Breves.....	49
Trucos.....	52
Enlaces.....	56

Curso para la construcción de ordenadores según necesidades



Por: Pablo Gutiérrez

Quiero dar las gracias a Martín y Gustavo por haber puesto en mí su confianza, para el diseño y realización de este curso. Espero estar a la altura tanto, en el diseño y estructura del Curso, como en la calidad del mismo, para no desmerecer esa confianza y no romper la estética y calidad de la Revista, que a tanta altura han puesto nuestros compañeros ya desde su primer número.

Con este segundo número de nuestra revista iniciamos un Curso de Diseño, Construcción, Montaje y Puesta en Marcha de Ordenadores de carácter personal, aunque con la individualización y singularidad de los distintos usos.

Es mucha la frecuencia con la que se menosprecia a los ordenadores clónicos, cada vez menos, pero sí, existe esa minusvaloración de los que no tienen marca. Mis dos primeros ordenadores personales, fueron de una gran marca, pero a lo largo del uso del segundo me di cuenta que en realidad me encontraba totalmente limitado de capacidades y al necesitar ampliar se presentaron grandes problemas para poder hacerlo, hasta el extremo de que como el segundo estaba muy en la parte alta de la gama y esta era la superior de los personales, si quería más maquina y seguir siendo fiel a la marca que nunca me había fallado, debería comprarme un servidor de los pequeños de la dicha marca, pero se me presentaban algunos problemas, como la pantalla o la tarjeta gráfica (Sí ponía una tarjeta que no fuese de la marca, el software de configuración no la admitía). Eso dio lugar a que saltase al mundo de los clónicos y desde entonces no (1997) uso otra cosa, poseo en todo momento lo que preciso, el equipo "siempre" es moderno y con capacidad más que suficiente, además, es de lo más novedoso que existe en el mundo en cada momento y eso a nivel de clónicos. A nivel profesional, me busco buenas empresas de servicios, que me montan lo que les indico con el mismo criterio que uso para mí, decido la compra de más de 4000 equipos al año, antes con equipos de marca las amortizaciones eran de tres años, mientras que, con los de "montaje

casero" esas mismas amortizaciones pasan a ser de 5 años, las averías son inferiores en más de 200% y los tiempos de reparación han pasado de medias de 12 horas a medias de menos de 1h. y por último, los costes de adquisición se han reducido en más de un 50%.

Así qué, creo que hay motivos más que suficientes para que nos hagamos nuestros propios equipos, cada uno el que necesita, cada uno el que quiere y prefiere y con la inversión de que cada cuál se gaste lo que puede en cada momento, con costes mínimos de mantenimiento, ya que cada uno conocerá su equipo y sus posibles dolencias, podrá actualizar ó ampliar su máquina como y cuando quiera y para los menos atrevidos, también hay ventajas, porque a través de esta revista tendrán un sitio donde consultar sus dudas o problemas ya que, a partir de este mismo número habrá un apartado de **HARDWARE**, a parte de las preguntas que se podrán hacer sobre temas tratados en este Curso.

Como el preámbulo ha sido extenso, pasamos directamente al curso.



CURSO DE MONTAJE DE ORDENADORES PERSONALES

COMPOSICIÓN E ÍNDICE

Capítulo 1º (número 2 dic 2005)

Introducción.

Para quien está dedicado.

Elementos de una composición personal.

La Elección.

La Caja y sus elementos.

El chasis.

La fuente de alimentación.

El sistema de ventilación.

Capítulo 2º (número 3 ene 2006)

El procesador.

La placa base.

La CPU. (Unidad Central de Proceso)

La memoria RAM.

La memoria de masa.

La memoria portátil.

El cableado.

Capítulo 3º (número 4 feb 2006)

Los puertos IO (Entrada/Salida).

La tarjeta gráfica.

La bahía AGP.

El monitor.

El puerto paralelo.

Los puertos serie.

RS-232

El puerto de juegos.

Tarjeta de Sonido IDE.

Los puertos pp (Punto a punto).

Otros.

Capítulo 4º (número 5 mar 2005)

Puesta en marcha.

El OS (Sistema Operativo)

Los drivers necesarios.

Los antivirus.

Las aplicaciones de red e Internet.

Las aplicaciones básicas.

CAPÍTULO 5º (Número 6 Abr 2005)

Elementos auxiliares, periféricos y otros.

Puertos auxiliares.

Periféricos comunes.

Impresoras.

Scanner.

Web CAM.

La video conferencia.

Periféricos especiales.

Periféricos de lógica distribuida.

Tarjetas de comunicación RS 485 (422).

Tarjetas de IO Digitales.

Tarjetas analógicas.

Tarjetas mixtas.

Capítulo 6º (número 7 may 2006)

Periféricos especiales.

Aplicaciones dedicadas.

Terminal TPV (Terminal Punto de Venta).

Control Tren Eléctrico.

Control Domótica

Control Electromecánico.

Control de Riegos.

Control de Seguridad.

Control Numérico.

Control Holográfico.

Control Virtual.

Capítulo 1º (número 2 dic 2005)

Empieza aquí este Curso de Montaje de Ordenadores Personales, sirve tanto para hacer montajes completos de un equipo, como ampliaciones ó reparaciones en uno existente. Comprenderá absolutamente todo lo necesario para poder hacer una adquisición al 100%, con puesta en marcha incluida, en él, se podrá saber las capacidades necesarias para los distintos usos.

Incluiremos en el mismo, tanto unas fichas técnicas con los distintos datos de los elementos empleados, como una consultoría de los temas tratados.



Se emplearán nombres y modelos de equipos, estos serán en todo momento como meros ejemplos, en ningún caso será como elemento aconsejado ó preferido.

La propiedad intelectual y mercantil de esas marcas, es propiedad de las mismas, según cada caso tenga registrado, bien sean a nivel Local como Global. En ningún caso **myGnet** y/ó **Pablo Gutiérrez**, se hacen responsables del uso indebido de los mismos.



A quien está dirigido.

A todos aquellos que quieran ó prefieran adquirir, ampliar ó reparar su equipo personal, por los puntos expuestos en el Preámbulo de este Curso y ventajas tanto económicas como de aprendizaje en él, así mismo, con la idea de tener siempre actualizado, modernizado y debidamente valorado. Todos sabemos que a los seis meses de haber adquirido un equipo informático, este a padecido una depreciación del 40% y de un 60% al año, sin embargo, si hacemos una buena elección a la hora de adquirir inicialmente nuestro equipo, podremos hacer periódicas renovaciones de elementos, que permitirá que no sufra una depreciación mayor de un 20% a lo largo de la vida útil del mismo. Además este Curso clarifica a todo tipo de usuario las capacidades del equipo que se debe adquirir, para no matar "Pulgas a cañonazos" ni andar por la Red "A paso de tortuga", en otras palabras, tener una autentica optimización de recursos.

En todo momento estará respaldado por una Consultoría Técnica de los temas tratados, así qué, cualquier dificultad improbable que pueda existir durante el montaje, queda así totalmente minimizada. Anímate ahora ó cuando realmente lo precises, también estará la ventaja de que económicamente, se podrán conseguir los mejores precios, eso sí, a cambio de dedicarle algo de tiempo en la búsqueda de cada elemento, porque no hay ningún establecimiento que tenga los mejores precios en todo.

Elementos de una composición personal.- (Resumen).

Una instalación de computación de carácter personal, se compone generalmente de los elementos que aquí se exponen a modo de resumen, aunque el mayor detalle se podrá encontrar en el apartado correspondiente y las fichas técnicas de los mismos:

- El Procesador, también conocido como la CPU, es el corazón de toda la Instalación, dentro del propio chasis, se alojan otros varios elementos de Entrada y Salida de datos, como la memoria de masa, CD y/o DVD, tarjeta de Red y/o conexión de Internet, puertos serie, USB y paralelo, salidas de altavoces y entrada de micrófono es bastante frecuente que estén integrados en la Placa Base.

- Teclado, Ratón y mucho menos frecuente, Tableta Digitalizadora, así como, los Scanner son también elementos de Entrada de Datos.

- El Monitor ó Pantalla, donde se presentan los textos e imágenes seleccionados por las distintas aplicaciones, en la actualidad es que sean del tipo TFT de Pantalla plana, más frecuentes que los de tubo, aunque su coste es superior, sus precios están bajando continuamente, por la más alta demanda.

- Aunque las placas base incorporan un pequeño altavoz, de muy bajas prestaciones y calidad del sonido, es bastante usual la adquisición de juegos de altavoces externos, estos, dan una mayor calidad de sonido al estar controlados por tarjetas procesadoras de sonido ó el chip de sonido integrado en la propia Placa Base.

- Raramente existen equipos que no tengan impresora, las de más bajo coste de adquisición y con calidades más que suficientes para la mayoría de los usuarios, son las de inyección de tinta, el inconveniente está en el precio de reposición de los cartuchos de tinta.

- Es bastante frecuente que los equipos personales, tengan cámara Web (Web Cam), con calidades muy aceptables y bajo coste.

- Otros posibles elementos no excesivamente frecuentes, son los Scanner, JoyStick, Plotters, Terminales de Venta (TPV), etc...

De todo ello informaremos en los respectivos apartados que exponemos a continuación.

La Elección.

El aspecto más delicado de cuantos componen la adquisición de un nuevo Ordenador, es sin duda alguna la elección de los elementos que lo compongan, generalmente se suele confiar en el vendedor y que sea él, el que nos oriente, pero claro, al tratarse de una compra esporádica, el vendedor lógicamente, pensará más en el beneficio de su empresa que en el del comprador ó tratará de endosarnos la maula de turno que más les beneficie, repito, lógicamente ya que con toda seguridad existen los que son Profesionales también. En nuestro caso somos nosotros los que vamos a elegir todos y cada uno de los elementos que lo componen de forma totalmente meditada y adecuada a nuestras necesidades.

Hay una pregunta que es determinante y que la respuesta debe ser muy meditada ¿Para qué, quiero mi ordenador?, aparte de añadirle otros conceptos que se deben tener claros como: ¿Qué plazo de garantía nos dan?, ¿Dónde vamos a emplazar la Caja con la CPU?, ¿Qué caña (Perdonad lo coloquial), le vamos a meter a la maquina?. Con todas las respuestas debemos tener claro que tenemos que comprar. En todo caso vamos a partir de la premisa de que no tenemos nada y deberemos adquirir absolutamente todo, aunque, lo que tenemos seguro es que son validos más de uno de esos componentes. Así qué, manos a la obra:

Imaginemos qué: Vamos a adquirir un ordenador, para uso particular domestico para una persona que está en 3º de Carrera y que se quiere hacer su página Web personal, que de vez en cuando, se juega sus partiditas de Sim y Otros..., ¡¡¡A!!!, se me olvidaba que esta persona le gusta bajarse alguna que otra película, de espacio en la habitación no tiene problemas y la CPU la situará en el suelo, eso sí, vive en una zona cálida y la temperatura ambiente media rodea los 27º Centígrados. Entonces, montaremos 1 Pentium 4, con un disco de 80 Gb ¿Ó 2 de 40 Gb?,



eso lo decidiremos en su momento, 256 ó 512 Mb de memoria RAM, también a decidir en su momento, además de la disquetera 1.44 Mb., montaremos un CD y un DVD. Precisaremos una impresora para presentar los trabajos de la Facultad y por el acontecimiento los padres le regalarán un Scanner. En siguientes Capítulos, enseñaremos como calcular los distintos parámetros.

La Caja y sus elementos.

No debemos en este caso minimizar la importancia que tendrá la temperatura, ese podría ser el auténtico talón de Aquiles de esta instalación, por lo tanto, será uno de los factores a tener muy en cuenta a la hora de elegir la caja, y planificar el sistema de refrigeración, digamos que nos enfrentamos a una instalación personal de tipo medio, será un buen ejemplo para este Curso, en vez de seguir la tendencia general, vamos a personalizar los montajes, por eso elegiremos el chasis por una parte y la fuente de alimentación por otra, después nos centraremos en el sistema de refrigeración.

El chasis.

Es bastante más importante de lo que parece la elección del Chasis ó Caja, por eso, vamos a centrarnos ahora en ello. Precisamos una Caja con las siguientes características:

FICHA TÉCNICA

Tipo:

SemiTorre

Bahías: Ext.

=> 4 x 5, ¼

=> 2 x 3, ½

Int.

=> 4 x 3, ½

Slots expansión:

=> 5

Color:

Indistinto

Peso:

> 5 Kg.

Placas soportadas:

Micro ATX, Standard ATX y Full ATX.

Dimensiones aprox.:

=> 490 x => 210 x => 475 mm.

Fuente de potencia:

s/f. (Se adquirirá a parte).

Sistema ventilación:

Frontal 120 x 120 x 25 mm.

Trasero 120 x 120 x 25 mm.

Lateral 90 x 90 x 25 mm.

Material:

Chasis Aluminio.

Puerta Aluminio

Características:

Ausencia de tabiques internos que eviten las corrientes de aire.

Posibilidad de instalar al menos 4 ventiladores.

Patas ajustables para nivelado.



La explicación de los datos de la Ficha Técnica serían: Tipo, define el tamaño y tipo de caja, en este caso Semi Torre para su emplazamiento en el suelo. Bahías Ext/Int, Se refiere al número de elementos que se podrían

instalar en el Frontal, en este caso, Ext. Al menos 4 de 5,¼, serían 1 para el CD, 1 para el DVD, se sugieren dos más por bastante previsible 1 con conectores, similar al de la imagen, USB y Sonido y/u otras conexiones para tarjetas de memoria de cámaras. Dos de 3, ½, uno ocupado por la disquetera de 1,44 Mb, aunque ya se usa muy poco, aún es necesario instalarla, la otra es una previsión, para un posible disco extraíble ó disquetera de 120 Mb., hasta aquí los elementos externos, en el interior (Int.), serían para la posibilidad de instalar al menos 4 discos de masa ó discos duros, los mismos que permite la placa base. Slots de expansión, para otros muchos elementos que se pudieran instalar, es muy importante que haya la máxima separación entre los elementos que no producen calor, como la disquetera, CD y DVD, de los que sí, producen calor como discos de masa, placa base junto a la CPU y memoria ó tarjeta gráfica, cuando nos metamos con esa parte, la explicaremos muy exhaustivamente. En cuanto al color, no tiene más incidencia que la pura estética. Sin embargo el peso si es relevante, no es previsible que la caja tenga muchos desplazamientos, pero cuanto más pesada sea, el ruido será menor. Al referirse a las Placas soportadas, se refiere a las Placas Base, que se pueden instalar en su interior, en nuestro caso la Placa que se instalará, será la de tipo Standard. Las dimensiones son aproximadas, pero cuanto más grande sea la caja, mejor refrigerará. Fuente de potencia, en este caso creemos que el Chasis debe comprarse sin fuente de alimentación s/f, ya que la mayoría de las cajas Semi Torre ó Mini Torre que se venden, están equipadas con fuentes de 300 W, que consideramos insuficiente, en el siguiente apartado, explicamos esto ampliamente. Sistema de Ventilación, lo más importante en esta adquisición, es normal que una caja sólo esté equipada con el ventilador de la fuente de alimentación, totalmente insuficiente en nuestro caso, así que la caja deberá estar equipada al menos con los orificios necesarios para poder instalar sendos de tamaño grande, en la parte Frontal y Trasera, sí además se puede instalar en el Lateral uno de 90, sería ideal para lanzar aire directo, sobre la CPU y las Memorias, las oportunas explicaciones se dan en el apartado correspondiente, más abajo. El Aluminio como material de construcción de chasis y puertas, al ser un metal blando disipa a través de toda la caja la temperatura. Otras Características relevantes que debe tener, serían poder instalar hasta 4 ventiladores 2 x 120 y 2 x 90 mm. Las patas deben ser retraibles, para un perfecto nivelado, que beneficia principalmente al CD y DVD.

La fuente de alimentación.

El componente más crítico en una instalación de computación, es la fuente de alimentación ó fuente de potencia, por ello debemos ser muy cuidadosos y bondadosos a la hora de su adquisición. Como mencionamos antes, las cajas Semi Torre y Mini Torre, suelen venir equipadas como mucho con fuentes de 300 W de pico, esto lo hacen con un cálculo ponderado a un supuesto de que en ningún momento



van a estar todos los componentes trabajando a la vez y desde luego ese es un muy mal supuesto, Tan sencillo como que estemos copiando de un CD a un DVD, utilizando además información que tenemos en uno de los discos duros y en el otro tenemos una memoria virtual, además la RAM está a pleno rendimiento en esas transferencias, púes bien en ese supuesto estamos empleando más del 90 % de la potencia disponible, o sea 270 W, si hacemos caso a las recomendaciones de que no se debe sobrepasar en ningún caso el 80 %, los 240 W. Estamos claramente fuera de juego, pero aún hay más... ¿Recordáis lo de zona Cálida?, quiere decir que también están trabajando los ventiladores, y seguro que queda algún consumo más sin tener en cuenta. Por ello es por lo que hemos considerado el comprar por separado la Fuente de la Caja, de esta forma podremos comprar lo que mejor se adapte a nuestras necesidades, en nuestro caso 380 W eficaces, que serian 304 W. reales. En uno y otro caso la diferencia real sería, que si en el momento de la transferencia de datos, se produjese un pico de corriente ó micro corte de cualquier tipo, se habría perdido la información, o en el mejor de los casos corrompido, con la consiguiente perdida de tiempo y el DVD virgen. Fijense también en dos detalles más de la imagen. La Fuente tiene dos ventiladores, lo que significa qué, el de la parte trasera de la caja (Junto al enchufe de corriente), se encarga de meter aire directo a la fuente, mientras el de la parte de arriba, lo extrae y por sobre presión fuerza a todo el aire caliente que está en la parte superior de la

Caja a salir al exterior de la misma, sin apenas subir el nivel de ruido. Y como segundo detalle el interruptor que incorpora la fuente, a diferencia de las Fuentes que no lo llevan, que aún estando el Ordenador apagado, la Placa Base sigue alimentada, ya que el interruptor de la parte frontal del Chasis, solo interrumpe la corriente de paso por una resistencia, dejando la tensión en los extremos de la misma, en espera de que alguien pulse el mencionado botón y así activar la corriente en dicha resistencia. Al tener interruptor eso no pasa, ya que no llega ninguna tensión a la Placa Base, sólo tiene un inconveniente y es el de que se nos olvide que está ahí y entonces funcionemos como en el primero de los casos ó



un día nos volvamos locos, porque no hay forma de encender el equipo (Que a más de uno, nos ha pasado).

FICHA TÉCNICA

Tipo: ATX – P4
Potencia máxima: 380W Ef.
Certificaciones: UL, TUV, CB, VDE, FCC CLASS B, DEMKO, NEMKO, SEMCO.
Dimensiones: 150x140x86 mm

ENTRADA:
Voltaje: 115 - 230 V AC (Según la norma de cada país)
Frecuencia: 47 Hz - 63 Hz (Según la norma de cada país)
Línea de 115 V a 8A
Línea de 230 V a 5A

SALIDAS:

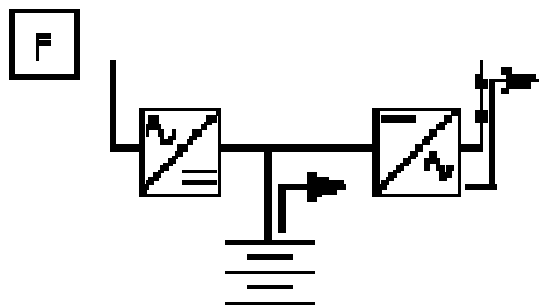
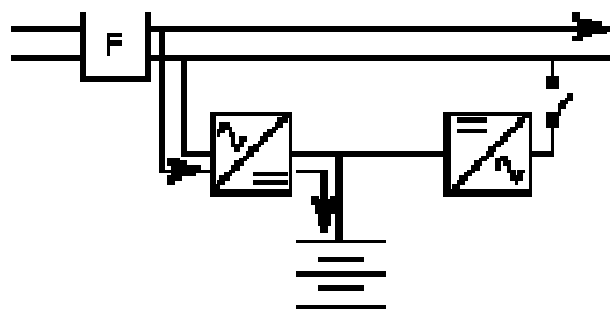
C Voltaje	dulación y ruido	al Reg.	Salida de riente Mínima	ida de corriente Máxima
3.3V	50mV	3%	0A	28A
+5V	50mV	3%	0A	30A
12V	120mV	3%	0.8A	18A
-5V	50mV	5%	0A	0.5A
-12V	120mV	5%	0A	1ª
5Vsb	50mV	5%	0A	2ª

Para mejor comprender los datos de la Ficha Técnica, os brindamos toda esa información. Tipo, se refiere a las características físicas de la propia Fuente, en nuestro caso, **ATX**, se refiere a que cumpla perfectamente la Norma con la Caja ATX, que hemos adquirido a parte, a la vez se ajustará perfectamente a la Subnorma de la Placa Base. **P4** se refiere a que debe estar dotada de un tercer conector de tensión de 4 pines, especial para alimentar al procesador Pentium 4. Para que quede más claro, una Fuente Tipo ATX – P4, sirve para cualquier tipo de Procesador y de Placa Base, sin embargo las Fuentes ATX, sirven para todos los Procesadores, menos el Pentium 4. La Potencia Máxima, se refiere al

máximo consumo continuo que se puede sacar de ella, sin que haya interrupciones, estas Fuentes controlan la corriente de consumo, (1) (1) cuando se está en sus límites superiores, se producen microcortes, con lo que ello representa de perdida y daño de la información, además existe la trampa siguiente, algunos al poner este parámetro ponen: 500 W de pico, siendo esto un seudo engaño, a la vista parece que es una fuente de 500 W, pero en realidad lo que nos sirve es 330 W, que es el máximo eficaz que esa fuente nos podría dar, los 500 W. sólo los da en un pico, en un momento determinado, vale, si hubiese una punta de tensión (Un rayo por ejemplo), esta fuente los

soportaría hasta 500 W, sin que se sufriese ningún riesgo, pero lo

(2) Además luego explicaremos como solucionar eso también. Así qué, Potencia Máxima Eficaz. Certificaciones, se refiere a las homologaciones Radioeléctricas que los equipos Electrónicos deben cumplir en cada País, no todos los países las exigen en su totalidad, incluso puede haber alguna que no hayamos explicitado, que sea de obligado cumplimiento en vuestro País en concreto, así que comprobar ese dato cuando proceda, las homologaciones, tienen que estar en una etiqueta visible en el exterior de la Fuente montada en la caja, además en la misma etiqueta, tienen que aparecer las tensiones y potencias. Dimensiones, no tiene mucho que explicar salvo a que esas dimensiones, son estándar para todas las ATX. Voltaje de Entrada, se refiere a la tensión que proporciona la Compañía de suministro de la zona, el que ponga 115 – 230 V AC, no se refiere a un rango entre dos tensiones, sino a dos tensiones separadas y la apropiada, se deberá seleccionar en un selector (Normalmente de color rojo), que está junto al conector de entrada de la propia Fuente, para ello es necesario usar una herramienta, como un pequeño destornillador. La frecuencia de entrada, se refiere a lo mismo del suministro de la Cía local eléctrica, pero en este caso, si se refiere a un rango de tolerancia, cada País suele tener una frecuencia, por ej. En España la frecuencia es de 50 Hz. Línea de 115 V a 8A y Línea de 230 V a 5A, se refiere al amperaje de los fusibles de entrada para cada una de las tensiones. La tabla de Salidas, se refiere a los datos individuales para cada una de las tensiones de Salida, tales como Ruido y Ondulación, Porcentaje máximo de regulación, Corriente mínima de salida y Salida de corriente máxima.



Como final de este apartado unas consideraciones, para las personas que vivan cerca de zonas industriales o zonas con dificultades en el suministro eléctrico, esas zonas suelen ser muy propensas tanto a los cortes de fluido eléctrico, como el exceso de ruidos de la misma naturaleza, aunque su tratamiento es diferente, mientras que en el primer caso es necesario suplir la carencia de energía con otra de reserva y durante un tiempo determinado, en el segundo, sólo con suavizar esos picos de ruido, es más que suficiente para que el

normal es que no haya rayos constantemente.(2) Ordenador no se entere de esas anomalías, Centrándonos en el más dificultoso, si es mucha la frecuencia de esos cortes, se hace muy aconsejable la adquisición de una unidad SAI ó UPS (En efecto, Sistema de Alimentación Ininterrumpida), su funcionamiento es muy sencillo, se escenifica en los gráficos de arriba, cuando el suministro es normal, el circuito está abierto para la batería en salida, sin



embargo un rectificador se encarga de cargarla, si deja de haber suministro, el circuito de salida se cierra y un ondulator suministra esa energía, estos equipos dependen de dos factores para establecer su coste, la potencia de suministro y el tiempo de reserva, ambos se pueden optimizar, en cuanto a la potencia, si solo se deja enchufado el Monitor y la CPU y fuera del circuito los demás elementos como la impresora, los altavoces, scanner, etc., con un equipo de de entre 400 y 500 VA, es suficiente. En cuanto a la reserva se emplearía el mismo criterio en cuanto a las conexiones, y si al producirse el corte y transcurrido más ó menos un minuto, cerramos todos los programas y apagamos CPU y Monitor, con un equipo de 5 minutos de reserva sería más que suficiente, entonces un equipo como el de la foto, de entre 400 y 500 VA de unos 5 minutos de reserva, no pasaría de 100 €. Para el caso de los ruidos eléctricos, sería necesario un estabilizador, bastante parecido al equipo anterior pero sin baterías de reserva, este equipo suaviza los picos de tensión de forma que no afecten al Ordenador, en este caso, no es necesario



conectar el Monitor al equipo, por lo que con un equipo de unos 300 VA, sería suficiente y su coste estaría por unos 30 €.

El sistema de ventilación.

Para acabar este Capítulo, nos vamos a centrar en la ventilación de nuestra CPU y su Chasis. Planteamos el supuesto, Ordenador con una Caja Semi Torre, Fuente de Alimentación de 380 W Ef. que incorpora dos ventiladores, en la que se instalarán una Disquetera de 1,44 Mb., 1 CD, 1 DVD, 1 ó 2 Discos (Aún sin decidir), Placa Base, Tarjeta Gráfica, Tarjeta de Sonido (Sin decidir), Tarjeta de Red (También por decidir), las tarjetas que están sin decidir, dependen de la elección que se haga para la Placa Base, ya que las hay con esas funciones incorporadas, más otros elementos que no producen calor, la Caja situada en el suelo, y que es de aluminio, admite la instalación de hasta 4 ventiladores más, pero como la Fuente de Alimentación ya nos produce una sobrepresión que nos elimina el calor de la parte superior de la caja y en la propia CPU instalaremos un buen ventilador, en un principio, solo instalaremos uno más de 120 mm de 3 hilos, con rodamientos de bolas y de 2000 rpm como máximo en el Frontal, el cuál nos va a introducir aire ambiente en el interior de la Caja (No olvidemos que ese aire es más bien, templadito).



Midtower
450 Watts

El Chasis que se presenta en la imagen, de aspecto atrayente y que cumple con lo que hemos definido, incluso tiene una Fuente incorporada de 450 W. No nos vale, si, si, no nos vale, es excesivamente pequeña, los elementos estarían muy juntos,

emitiendo todos una buena cantidad de calor, con ello quiero que comprendáis la importancia que tiene la refrigeración en el montaje de un equipo. Es costumbre bastante frecuente, el encantarse con cajas coloristas y de diseño, en casi todos esos casos, pecan de la falta de espacio para la ventilación y es junto a la adecuada potencia de la Fuente, los factores más importantes en un buen montaje y eficacia de funcionamiento.

Para conseguir la mejor circulación de aire dentro de la Caja, aconsejo que se empleen cables redondos para la conexión de todos los elementos con la Placa Base y los de alimentación desde la Fuente, maceado en redondo también. Los tradicionales cables planos, son auténticas paredes para el aire y dentro de la misma Caja se dan hasta 10° C. de diferencia de temperatura.

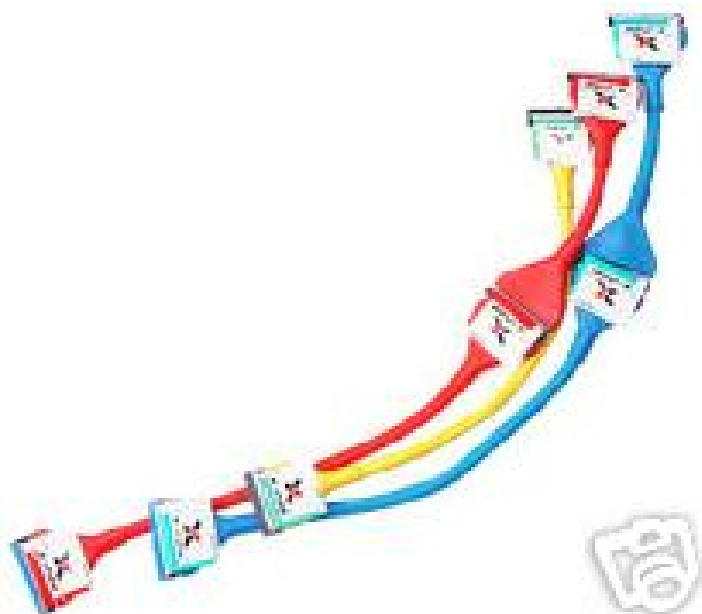
Insistiremos cuando instalemos cada uno de los elementos con la Placa Base y elementos entre si.

Por último también decir que, para los que queráis hacer refrigeración por liquido para la CPU, no hay que tener el más mínimo temor al utilizar agua, aún ante el improbable riesgo de rotura del circuito, ya que, si empleáis agua de Osmosis de muy fácil adquisición, no hay problema alguno al carecer esta de minerales, no hay probabilidad alguna de electrocución ni sumergiendo todo el Ordenador dentro de una pecera, llena de ese tipo de agua.

Hasta el próximo Capítulo

FELIZ NAVIDAD A TODOS

Pablo Gutiérrez





Aproximación a los estándares y accesibilidad web

Por Escael A. Marrero Ávila
<http://www.zunzun.zu>

Los comienzos

Alrededor de 1989 en los laboratorios del CERN (Centro Europeo para la Investigación Nuclear) comienza a gestarse un proyecto que revolucionaría el mundo, el del hipertexto global, su promotor Tim Berners-Lee era el artífice de lo que años más tarde sería el World Wide Web.

Desde el momento de su nacimiento el WWW se basa en tres estándares:

1. URL (Localizador Universal de Recursos). Cadena de caracteres con la cual se asigna una dirección única a los recursos de información disponibles en Internet.
2. HTTP (Protocolo de Transferencia de Hipertexto). Sistema mediante el cual se envían las peticiones de acceder a una página web, y la respuesta a la misma.
3. HTML (Lenguaje de Marcación de Hipertexto). Es un lenguaje de marcas diseñado para estructurar textos y presentarlos en forma de hipertexto.

El resultado de estos protocolos es visualizado en programas conocidos como Navegadores Web, que en un principio eran muy simples y sólo permitían la presentación de texto, pero como la tecnología, en especial la informática, avanza a pasos agigantados, rápidamente se incluyen los gráficos. Se destaca en este aspecto el Netscape Communications que, ya en el temprano 1994, añade características adicionales como contenido dinámico, música y animación, elementos que están presentes en casi todos los navegadores actuales. Hoy en día se permiten, incluso, servicios en tiempo real tales como Chat, radio web, y webcams en directo.

Además el número de dispositivos que actualmente accede a la Web crece de manera acelerada, por sólo mencionar algunos tenemos: teléfonos celulares e inteligentes, asistentes digitales personales

(PDA), sistema de televisión interactivo, sistema de respuesta de voz, puntos de información e incluso algunos pequeños electrodomésticos pueden acceder a la Web.

La rápida evolución de los navegadores, servidores web y demás aplicaciones permite este desarrollo, aunque en muchas ocasiones se realiza sin tener en cuenta los estándares, lo que trae como consecuencia que los nuevos implementos no puedan ser visualizados o lo sean de forma incorrecta en todas las computadoras. Así surge uno de los grandes problemas de la web actual: la INACCESIBILIDAD.

El Consorcio World Wide Web

El Consorcio World Wide Web (W3C) se funda en 1994 por Tim Berners-Lee en colaboración con el CERN, como un consorcio dedicado a generar consenso en relación con las tecnologías Web y como opción de normalización ante el creciente desorden del WWW. Se trata de una asociación internacional formada por organizaciones, miembro del consorcio, personal y el público en general, que trabajan conjuntamente para desarrollar estándares Web. Su misión: Guiar la Web hacia su máximo potencial a través del desarrollo de protocolos y pautas que aseguren el crecimiento futuro de la Web.

El W3C crea Estándares Web y Pautas para alcanzar su objetivo. En sus primeros diez años, ha publicado más de 80 estándares, como por ejemplo las Recomendaciones. Su trabajo se basa en desarrollar tareas de educación y difusión, y en el desarrollo de software, ofreciendo a su vez un foro abierto para hablar sobre la Web.

Su objetivo fundamental es que la Web alcance su máximo potencial, para ello las tecnologías Web deben ser compatibles entre sí y permitir que



cualquier hardware y software utilizados para acceder a la Web puedan funcionar conjuntamente. El W3C hace referencia a este objetivo denominándolo "interoperabilidad Web". Al publicar estándares abiertos (no propietarios) para lenguajes Web y protocolos, el W3C busca evitar la fragmentación del mercado y, por lo tanto, de la Web.

Tecnología Web al alcance de todos

Existe un amplio debate acerca de la accesibilidad y la inaccesibilidad a la Web. A nivel mundial las posibilidades de acceso están desigualmente distribuidas por las diferentes regiones y países y dependen de un sinnúmero de factores, entre otros, electrificación, extensión de las redes telefónicas en sus diversas formas, disponibilidad de computadoras, conectividad, etc. El W3C es parte de la lucha, precisamente, de una Web al alcance de todos.

El W3C amplía su campo de influencia a través de la difusión de las Tecnologías Web que hacen posible que sus beneficios lleguen a los países subdesarrollados. El trabajo realizado en áreas como la accesibilidad Web, la internacionalización y la independencia de dispositivo, es especialmente importante en la labor que realiza el W3C por alcanzar una Web para todos.

En el área Iberoamericana debemos destacar el trabajo que realiza el Seminario SIDAR (Seminario Iberoamericano sobre Discapacidad y Accesibilidad en la Red), en la difusión de los estándares y la accesibilidad así como en las traducciones de las Recomendaciones y Pautas del W3C.

Cómo debe ser una Web Estándar

Un sitio construido bajo los Estándares Web debe ser limpio, basado en CSS, (mecanismo para mostrar en pantalla, imprimir o incluso para pronunciar información -mediante un lector de pantalla-, del contenido presente en la Web), accesible, usable y amigable para el usuario y los motores de búsqueda.

Código correctamente estructurado

Hacer una perfecta DTD (Declaración del Tipo de Documento) al inicio de nuestros

documentos, es vital para lograr una internacionalización de nuestra Web. Recordemos que la Web es el principal medio para difundir la información a nivel regional y global. Por tanto, la Web ha de funcionar bajo cualquier circunstancia, en cualquier país, con cualquier idioma y cultura. Una buena internacionalización permite garantizar su uso universal incluyendo todos los idiomas y culturas.

Un ejemplo de esto lo podemos encontrar en el lenguaje de marcado HTML o XHTML al inicio de un documento:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd">
<html
xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
xml:lang="es">
```

Una forma de solucionar problemas de codificación es servir todas las páginas en un conjunto de caracteres, por ejemplo UTF-8, él mismo es un sistema estándar Unicode para el alfabeto de varios idiomas. UTF-8 puede representar los caracteres de una amplia variedad de idiomas.

```
<meta http-equiv="Content-Type"
content="text/html; charset=utf-8" />
```

A la hora de diseñar un sitio Web es vital la codificación de datos, para que la Web trabaje internacionalmente y especificar el idioma del contenido con el objetivo de asegurar la adecuada presentación del mismo.

Otro de los aspectos a tener en cuenta es revisar nuestro código, usando un Validador de (X)HTML y un Revisor de CSS, garantizando así una revisión de los mismos por un sistema creado por el W3C con este fin. Tener un código válido significa tener un porcentaje de seguridad de que nuestra Web está siendo accesible.

Analizar con detalle si es necesario el uso de elementos HACKS en el CSS para lograr una presentación adecuada, es otro de los pasos a seguir en nuestro camino a una Web Estándar. Recordemos que es posible que en futuras versiones de los navegadores, éstos no puedan funcionar de forma adecuada de ocurrir diferenciaciones de uso tecnológico entre desarrolladores y usuarios, trayendo como consecuencia una incorrecta visualización de la información y por lo tanto hacerla inaccesible.

En este mismo camino encontramos la utilización de JavaScript en nuestras páginas. Los navegadores Web tienen la opción de deshabilitar este elemento lo que impediría poder visualizar una información que reciban con esa tecnología. Si, debido a nuestro diseño, es absolutamente necesario el uso de JavaScript debemos dar la opción de acceder a la información también sin él.

Hay una costumbre mundialmente establecida que va en contra de lo planteado en las pautas del W3C: el uso de tablas para maquetar. Esto es erróneo dado que las mismas se crearon para presentar contenido de forma tabular y no necesariamente para conformar un sitio. Además, entre las consecuencias que de ese uso tiene están las grandes dificultades que origina a la hora de posicionar un sitio Web; se debe tener en cuenta, por ejemplo, que el afamado Google, cuando penetra en un sitio para indexar su contenido, deja para el final la información que está dentro de las tablas.

Por último, y no por ello menos importante, debemos estructurar correctamente nuestro código. Todo debe ubicarse en un orden semántico, por ejemplo, el uso de los encabezados (H1, H2, H3, etc.) anidados correctamente; no utilizar un H3 en un nivel superior al H1; tampoco hacer abuso de elementos DIV ni de CLASS o ID en los mismos; si tenemos una lista de productos, por ejemplo, utilizar las etiquetas que han sido establecidas para ello como UL, OL, DT, etc.

Separar forma de contenido

Desde el surgimiento de las hojas de estilo (CSS) este concepto cobró especial relevancia ya que le dio a los diseñadores Web la posibilidad de utilizarlas para imprimir en pantalla todo el estilo deseado sin necesidad de tocar el código (X)HTML para lograr el mismo efecto.

Es de suma importancia destacar que en el fichero que tiene el contenido (por ejemplo, .HTM o .HTML), es decir la información, no debe presentarse ningún código destinado a darle forma al mismo.



Para ello tenemos el .CSS que es el encargado de cumplir con esta función.

Debemos llevar esto hasta el punto de no utilizar ninguna etiqueta FONT, COLOR, BORDER, etc, ni imagen en el (X)HTML para decorar, solamente dejaremos en el mismo, aquellas que están destinadas a dar información.

La utilización de hojas de estilo nos facilita, además, el cambio rápido de diseño de nuestro sitio con solo hacerle modificaciones al CSS. Imaginemos que tenemos un sitio con cientos de páginas con el diseño en el propio (X)HTML, y queremos cambiarle el color de los enlaces, sería muy tedioso ir página por página cambiando cada uno de los enlaces al nuevo color deseado. Sin embargo, si lo tuviéramos enlazado a un fichero .CSS con sólo realizarle un pequeño cambio al mismo resolveríamos el problema.

Algunos diseñadores plantean que maquetar un sitio siguiendo las pautas del W3C les crea una limitante a la hora de diseñar y que todos los sitios realizados con la misma se parecen. Sin embargo, parecería que quienes así se manifiestan no conocen a profundidad esas tecnologías. Existe una variedad de sitios que son verdaderos jardines de diseño empleando solamente (X)HTML y CSS. Entre ellos tenemos a CSSZENGARDEN y CSSBEAUTY entre los más destacados.

Por último el peso de nuestras páginas se reduciría de manera asombrosa al utilizar esta tecnología ya que eliminamos etiquetas innecesarias.

Accesibilidad

La accesibilidad en la Web es el acceso universal a los recursos disponibles en ella, independiente del tipo de hardware, software, infraestructura de red, idioma, cultura, localización geográfica y capacidades de los usuarios.

El W3C realiza una labor educativa y de concientización en relación con la importancia del diseño accesible de páginas Web, uno de los más graves problemas de la Web actual. Hay que tener en cuenta que un sitio accesible debe serlo tanto para las personas sin ningún tipo de dificultad como para aquellos con discapacidad, física o intelectual. Tampoco

debemos olvidar que el usuario puede estar desenvolviéndose bajo circunstancias externas difíciles como ruidos, demasiada o poca iluminación, entre otros aspectos que afectan la accesibilidad a la información.

El uso apropiado de atributos ALT para las imágenes es de vital importancia para la accesibilidad de un sitio. Recordemos que las imágenes presentes en nuestro código (X)HTML ilustran el contenido, es decir, transmiten información al usuario sobre la función que cumple la misma en nuestra página. Esta descripción no debe ser muy extensa y cuando sea necesario ampliarla debemos utilizar el atributo LONGDESC.

Utilizar unidades de medidas relativas EMS o Porcentajes, en vez de medidas absolutas, por ejemplo PX, PT es fundamental, ya que el usuario tiene la posibilidad de aumentar o disminuir la letra de una página cuando tenga deficiencias visuales o una resolución de pantalla muy grande o muy pequeña. Es vital el uso de medidas relativas en aquellos lugares que se necesite mantener la proporción de la página al aumentar o disminuir el tamaño de la fuente.

Los formularios, por su parte, son el mecanismo de interacción y comunicación más habitual en los sitios Web. Son un elemento clave que influye en el buen funcionamiento de la página o aplicación, por eso es muy importante que sean accesibles y usables. Se plantea que se debe asociar las etiquetas con sus respectivos controles, por ejemplo: la etiqueta LABEL con su respectivo FOR. El LABEL es utilizado para identificar el texto asociado a los campos del formulario mediante el atributo FOR. Esto permite que los lectores de pantalla asocien correctamente esa etiqueta a su correspondiente campo:

```
<label for="nombre">Nombre<input type="text" name="nombre"></label>
```

El campo se identifica con el atributo ID, que coincide con el atributo FOR de la etiqueta LABEL a la que se asocia.

Otra recomendación por ejemplo, es la división de bloques largos de información en grupos más pequeños y manejables. Para ello se utilizan los atributos OPTGROUP para los elementos OPTION dentro de un SELECT:

```
<select id="perfil" name="perfil">
<optgroup label="Tecnología">
<option>Sistemas</option>
<option>Desarrollo web</option>
<option>Consultoría</option>
```

```
<option>Formación</option>
</optgroup>
<optgroup label="Comunicación">
<option>Diseño y
creatividad</option>
<option>Comercial -
Marketing</option>
<option>Atención al
cliente</option>
<option>Publicidad</option>
</optgroup>
</select>
```

Por último todos los controles de formulario deben estar agrupados con FIELDSET y LEGEND.

Con vistas a mejorar la accesibilidad de las tablas y recordando que no se deben utilizar para presentar contenido, sino solamente para datos tabulares cuando éste sea el caso, esas tablas deben ser completamente accesibles. Para lograrlo se presenta un Título o Subtítulo mediante el atributo CAPTION:

```
<table>
<caption>enero 2005</caption>
<tr>
<th>Lunes</th>
<th>martes</th>
...
</table>
```

Otra de las cuestiones a tener en cuenta es la opción de proporcionar resumen para las tablas mediante el atributo SUMMARY de la etiqueta TABLE, el mismo debe ser breve y explicativo del contenido de la tabla:

```
<table summary="Calendario del
mes de junio ">
<caption>Junio 2005</caption>
<th>Lunes</th>
<th>martes</th>
...
</table>
```

Por último, y no menos importante, es el uso de encabezamientos apropiados para las tablas utilizando la etiqueta <th> en vez de la etiqueta <td> en donde sea necesario.

Una vez realizados los pasos fundamentales en nuestra tabla, conseguiremos que los lectores de pantalla y los navegadores en modo texto como Lynx puedan interpretar correctamente la información que en ella se presenta. Por otro lado los colores deben ser contrastados, sobre todo los colores de fondo y primer plano posibilitando que sean percibidos por personas con deficiencias en la percepción del color o



que utilicen pantallas en blanco y negro, o navegadores en modo texto.

Además se debe asegurar que toda la información transmitida a través de los colores también esté disponible sin color. Por ejemplo, cuando pida intervención de los usuarios, no escriba "por favor, seleccione uno de los ítems indicados en azul". En su lugar, asegúrese de que la información está disponible a través de otros efectos de estilo (por ejemplo un efecto de fuente) y a través del contexto (por ejemplo, vínculos de texto detallados).

Por último el W3C ha desarrollado las denominadas Pautas de Accesibilidad al Contenido en la Web (WCAG), siglas en inglés. Son en total 14 pautas, cuya función primordial es guiar el diseño de páginas Web para hacerlo accesible, reduciendo de esta forma las barreras de la información. Dichas pautas proporcionan soluciones de diseño y ejemplos de cómo una página puede ser inaccesible. Para alcanzar este objetivo el W3C ha creado puntos de verificación con sus correspondientes niveles de conformidad para lograr que los diferentes grupos de usuarios accedan a la información del sitio Web sin dificultades.

Las pautas también describen cómo hacer páginas Web accesibles sin sacrificar el diseño. En este aspecto se repite el debate de si el W3C pone límites a la creatividad del autor en cuanto a diseño. Por el contrario, seguir las pautas ofrece una flexibilidad difícil de alcanzar por otros medios a la vez que lleva la información a mayor número de usuarios, lo que se traduce en mayor posicionamiento, visibilidad, etc.

Usabilidad

La usabilidad es un aspecto indisoluble de la semántica de la Web. Es la facilidad de uso, ya sea de una página Web, una aplicación informática o cualquier otro sistema que interactúe con un usuario.

Uno de los aspectos ineludibles es que el usuario sepa en todo momento en que punto de nuestra Web se encuentra, mediante una técnica conocida como breadcrumbs o migas de pan. Mediante una adecuada jerarquía visual se alcanza a través de ubicar y estructurar correctamente los elementos de

navegación en un orden simple de izquierda a derecha, forma de leer en Occidente.

Aspectos tales como distinción de títulos en etiquetas establecidas para ello como los conocidos H1, H2, H3, etc, no deben faltar en una Web Estándar y el discutido uso de los vínculos subrayados es básico en el entendimiento y facilidad de uso de una Web. En este punto se debe aclarar que aunque no sea absolutamente necesario tener un vínculo subrayado, por motivos de diseño, sí es imprescindible informar claramente al usuario que se esta en presencia de un enlace mediante controles del Mouse y teclado logrados con CSS (uso del elemento a: hover), o destacar otra técnica equivalente. Los enlaces que han sido visitados deben ser definidos en un color diferente, para ello tenemos el elemento CSS a:visited o si preferimos no establecemos ningún valor para este elemento y lo dejamos en predeterminado.

El uso del Mapa del Sitio es una herramienta verdaderamente útil ya que nos da una visión global del mismo, además de ayudar al usuario a encontrar rápidamente lo que está buscando o a informarle en qué lugar se encuentra si se ha perdido.

Conclusiones

En este artículo se ha tratado de dar una visión global de los Estándares y la Accesibilidad Web, qué pasos debemos seguir para lograr que nuestra información llegue al mayor número de usuarios y sobre todo desarrollar un medio en el cual sea posible el intercambio universal de información, sin barreras ni fragmentación tanto para los humanos como para las máquinas.

Deseo concluir con unas palabras de Tim Berners-Lee cuando ante una pregunta de hacia dónde se encaminaba la Web respondió:

"Personalmente he apostado por la Web Semántica; este concepto se fundamenta en la idea de disponer los datos en un formato que pueda ser comprendido de forma natural por las propias máquinas que tejen la Web..."

Y más adelante concluyó:

"También creo que el mundo en vías de desarrollo tiene el potencial para establecer una forma completamente distinta de

Internet que podría sustituir a la Red tal como la conocemos. Pienso que debemos preguntarnos desde un punto de vista tecnológico si toda la tecnología Internet no ha sido una invención de Occidente para Occidente..."

Pero existen otras posibilidades. En este artículo se demuestra cómo un uso adecuado de la tecnología permite utilizar la Web de forma más comunicativa y al alcance de todos.

El camino hacia el desarrollo de una Web que lleve nuestras realidades a todos los rincones del mundo está abierto y despejado, solamente nos toca a nosotros emprender la marcha.

Webs Consultadas

1. **Entrevista a Tim Berners-Lee:**
http://www.wikilearning.com/la_historia_oculta_de_internet_a_traves_de_sus_personajes-wkc-4169.htm
2. **World Wide Web:**
http://es.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web
3. **¿Qué es el Consorcio World Wide Web (W3C)?:**
<http://www.w3c.es/Consortio/index>
4. **Sobre el W3C – Objetivos:**
<http://www.w3c.es/Consortio/mision>
5. **Fundación Sidar - Acceso Universal Seminario SIDAR:**
<http://www.sidar.org/>



Crear botones con efecto de luz



Publicado por Jose Rico

En este manual voy a explicar como creo yo los botones con un efecto de luz.

Se puede utilizar cualquier programa de edición de imágenes (que sea bueno; el Paint no se si se considera editor de imágenes o destrozador).

Para este manual he utilizado el Fireworks.

No lo he dicho en otros tutoriales pero yo utilizo una tabla digitalizadora WACOM, es muy útil para dibujar y retocar los iconos.

1º. Creamos un cuadro del tamaño del botón que queremos hacer.(En este caso he creado uno del tamaño de la barra de botones de Mygnet).



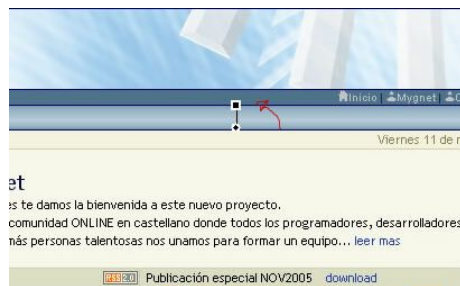
Ahora hay que rellenarlo del color que deseemos. Vamos a las propiedades del cuadro que se encuentran en la parte inferior del programa una vez lo hayamos seleccionado. Y en vez de color sólido seleccionamos degradado lineal.

Pinchando el bote de pintura nos aparecerá un submenú donde podremos cambiar los colores

del degradado, añadir mas colores, elegir preestablecidos... en la imagen se muestra como acceder a este.



2º. Una vez tenemos los colores del relleno hay que mover la línea del degradado ya que por defecto viene en horizontal y nosotros necesitamos que haga el degradado en vertical. Esta línea se puede rotar, acortar o agrandar según lo necesitamos.



3º. Si has creado el botón con el tamaño final deberás añadir las dos líneas que detallo a continuación al final de tu botón. Yo como he creado una barra mucho mas grande que el botón final voy a añadir estas dos líneas donde crea que debe terminar el botón.



La primera deberá ser mas oscura y del color que hayas elegido para el botón simulando y la segunda será mas clara que

el color elegido para el botón. Esto nos creará un efecto de sombra y luz.

4º. Si has decidido insertar un icono y quieres crear un 'botón de sustitución' puedes añadirle al icono un filtro 'convertir en alfa'. Este está localizado en Filtros-->Otro-->Convertir en alfa una vez hayas seleccionado el icono ha convertir.

5º. Ahora solo nos queda convertir el cuadro a mapa de bits (Para poder recortarlo) en Modificar-->>Allanar selección y recortarlo con la herramienta 'Recuadro'.

6º. Ahora ya tenemos el botón pero queda feo si no rellenas el fondo de tabla con una textura del botón. Esto se hace para que parezca una barra. En la imagen se puede apreciar mejor.



Voy a ver si creo unos botones para Mygnet.com :)

Un saludo.



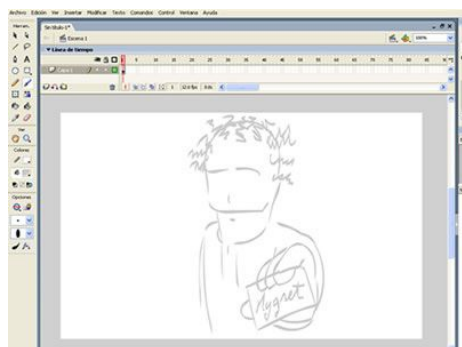
Dibujar en Flash MX



Por José Rico

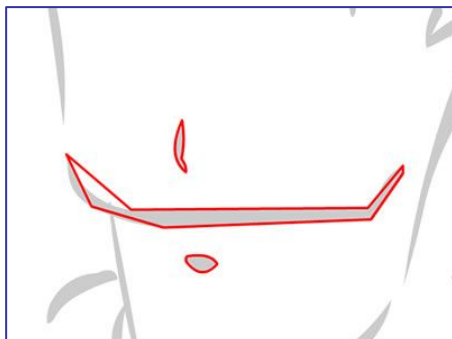
En este manual voy a intentar mostrar como dibujo yo en Flash MX.

1°. Lo primero que yo hago es dibujar un boceto en una capa, con la herramienta pincel, en un color claro. En este caso está en gris claro, que es con el color con el que yo suelo dibujarlos. No está demás que le deis un nombre a la capa como 'boceto'.



2°. Ahora que tenemos el boceto, bloqueamos la capa y creamos una nueva. A esta capa la llamaremos 'dibujo' e iremos dibujando las líneas de un color distinto al utilizado en el boceto, perfilando así el dibujo. El sistema de las líneas es ir dibujándolas y ajustar la redondez con la herramienta 'Selección'. Tened en cuenta que la opción Ver-->Ajustes-->Ajustar a objetos deberá estar activada para que las líneas se ajusten al dibujo.

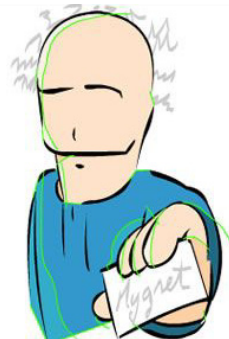
3°. Al terminar de dibujar todas la líneas os debería quedar algo así. Se que este es el paso mas costoso pero ya queda poco.



4°. Ahora hay que rellenar el interior de las líneas con el color que se escoja y borrar las líneas con la herramienta 'borrador de líneas'.



5°. Ya casi está! Solo nos falta rellenarlo de color. Para eso juntamos con una línea de color fuerte las zonas por donde rellenaremos (en este paso he utilizado el color verde), creamos los brillos y las sombras y , por fin, lo rellenamos.



Espero que os sirva de ayuda y también sé que el resultado me podría haber quedado mucho mejor, pero... ;) jeje





Proteger software contra la piratería en VB: Serie del Rígido

Por Germán Bobr
german@tybsa.com

Introducción

En esta primera entrega de mi (futura) serie de artículos sobre como proteger software hecho en VB nos enfocaremos en un método algo precario, pero que implementado con inteligencia puede sernos muy útil.

Se trata de la protección por número de serie, basándose en el hardware de la pc (En nuestro caso, el disco duro).

Este método tiene como ventaja el hecho de ser simple y a la vez potente ya que teniendo un número distinto en cada máquina no tenemos que preocuparnos por usar complicados algoritmos que generan, por ejemplo, el numero de serie con respecto al nombre de usuario registrado que a la larga son fáciles de descubrir.

Como desventaja nos encontramos con que en caso de que el usuario cambie el hardware sobre el que estamos generando nuestro número de serie tenga que molestar al desarrollador pidiendo un nuevo número de serie.

Un poco de teoría (nunca viene mal)

La mayoría de los desarrolladores obtienen el número de serie del disco duro por medio de una API de alto nivel, que en realidad devuelve el numero de serie del volumen, que cambia en cada formato que se da al disco y que además es clonable por medio de algunos programas.

Nosotros emplearemos una DLL que yo mismo empaqueté que utiliza muchísimas llamadas al api de Windows con el fin obtener el verdadero numero de serie del disco duro, que provee el fabricante.

Cabe destacar que este número se encuentra generalmente en la carcasa del disco, por lo tanto tendremos que encriptarlo, o "disfrazarlo" un poco si es que se lo vamos a dar al usuario.

Otro punto importante es que esta librería trabaja solo con discos duros con interfaz IDE que soportan S.M.A.R.T.

Manos a la obra

Primero descargamos la librería Smart4Security de mi pagina personal: www.germanbobr.com.ar/recursos

Ahora abrimos Visual Basic, vamos a "Proyecto -> Referencias -> Examinar" y buscamos la librería que acabamos de descargar.

Para poder leer el numero de serie escribimos:

```
Dim w As New S4S
Serie = w.NumeroSerie(0)
```

En la variable serie quedará guardado el número de serie del disco rígido.

Una vez que tenemos el numero podemos hacer dos cosas, dependiendo del tipo de protección:

1- Guardar el valor en el registro, para evitar que algún usuario lo copie a otra máquina una vez instalado.

2- Disfrazarlo y hacer que el programa pida el número disfrazado en la primera ejecución.

Si aplicamos estas dos cosas de manera inteligente lograremos un programa un poco más seguro.

¿Nada más?!

Si, pero hay algo a tener en cuenta: La ingeniería inversa o cracking (es lo mismo).

Se trata de gente que descompone nuestro programa y "puentea" las protecciones para no pagar un solo centavo.

Para encargarnos de esto es recomendable leerse algún tutorial sobre cracking, que suele ser muy interesante. Conociendo como trabajan es mucho más fácil saber como protegerse.

Les recomiendo buscar la pagina de Karpoff, que esta plagada de información sobre este tema.

Bien, hemos aprendido suficiente por hoy, así que los dejo.

Para la próxima, estoy preparando algo sobre bloqueo por hardware. Así que estén preparados porque la próxima se viene con todo.

Un saludo grande.

Germán Bobr

PD: Mi sitio web está de baja por problemas con el servidor de modo que subí la librería a la parte de códigos de esta pagina (Sección apis de VB). Cualquier duda escribanme a german@tybsa.com

Instalación de Apache 2 en Linux



Por Martín R. Mondragón Sotelo
martin@mygnet.com

Apache es un software de libre distribución bajo licencia GPL de GNU, por su gran estabilidad, escalabilidad y robustez lo coloca como uno de los servidores web más popular de mundo.

Lo primero que debemos hacer es revisar si tenemos instalado el servidor apache ya que en la mayoría de las distribuciones de Linux viene como servidor Web por defecto y es muy probable que lo tengan instalado así que lo primero que hay que hacer es desinstalarlo o decidir si quieren conservarlo.

Con el siguiente comando podremos saber si esta instalado:

```
rpm -qa | grep httpd
```

Se listan todos los paquetes que fueron instalados que contienen el nombre de httpd.

Si no arroja ninguna salida, entonces quiere decir que no lo tenemos instalado de lo contrario podemos utilizar el siguiente comando para desinstalarlo, esto solo aplica si fue instalado como un RPM:

```
rpm -ev httpd
```

Es muy posible que les diga que no se puede eliminar por que tiene dependientes, entonces puede eliminar los módulos dependientes o simplemente eliminar sin importar los dependencias que tenga http:

```
rpm -ev --nodeps httpd
```

Descargar los fuentes de la siguiente dirección:

<http://ftp.wayne.edu/apache/httpd/httpd-2.0.54.tar.gz>

Lo colocamos en una carpeta, en mi caso utilizo /usr/local/src/ para las aplicaciones que voy a compilar e instalar.

Descomprimir:

```
tar xvfz httpd-2.0.54.tar.gz
```

Abrimos la carpeta:

```
cd httpd-2.0.54
```

Iniciamos la configuración:

```
./configure --prefix=/usr/local/httpd --enable-deflate --enable-rewrite --enable-so --enable-info --enable-module=proxy --enable-module=perl --enable-suexec --enable-mods-shared=all
```

Puede que algunos de estos parámetros no se adapten a su servidor por las dependencias, entonces hay que valorar si vale la pena instalar las aplicaciones dependientes o simplemente quitar algunos parámetros que no requiramos.

Compilación

Una vez que todo salió bien en la configuración hay que compilar la aplicación con el siguiente comando:

```
make
```

Instalación

Si todo marcha bien entonces hay que ejecutar el siguiente comando para instalar la aplicación que compilamos:

```
make install
```

Listo ahora ya tiene instalado Apache en servidor Linux Ahora hay que hacer algunos preparativos:
 Agregar variables de entorno al arrancar nuestro servidor, dentro del archivo /etc/profile:

```
PATH=/usr/local/http/bin:$PATH
export PATH
```

Listo ya podemos arrancar apache desde cualquier parte obviamente después de que iniciemos de nuevo la sesión o bien hay que lanzar las variables.

```
/etc/profile
```

Script de arranque

Hay que crear un archivo con editor vi o cualquier otro editor que desee:
 vi /etc/rc.d/init.d/apache
 Y copiar el siguiente script:

```
#!/bin/bash

# chkconfig: - 28 32
# description: Apache Servidor web.
# processname: apache
# config:
# /usr/local/http/conf/http.conf
# pidfile:

prefix=/usr/local/http
. /etc/rc.d/init.d/functions
if [ -f /etc/sysconfig/httpd ]; then
    . /etc/sysconfig/httpd
fi

INITLOG_ARGS=""
apachectl=${prefix}/apachectl
httpd=${HTTPD-${prefix}/bin/httpd}
prog=httpd
RETVAL=0
check13 () {
    CONFFILE=${prefix}/conf/httpd.conf
    GONE="" (ServerType|BindAddress|Port|AddModule|ClearModuleList|
    GONE=${GONE}AgentLog|RefererLog|RefererIgnore|FancyIndexing|
    GONE=${GONE}AccessConfig|ResourceConfig)\
    if grep -Eiq
    \"^[[:space:]]*($GONE)\
    $CONFFILE; then
        echo
        failure
    \"Apache 1.3 config directives
    test\"
        echo
        exit 1
    fi
}

start() {
```

```
    echo -n \"$Starting $prog:
\"
    check13 || exit 1
    daemon $httpd $OPTIONS
    RETVAL=$?
    echo
    [ $RETVAL = 0 ] && touch
    /var/lock/subsys/httpd
    return $RETVAL
}
stop() {
    echo -n \"$Stopping $prog:
\"
    killproc $httpd
    RETVAL=$?
    echo
    [ $RETVAL = 0 ] && rm -f
    /var/lock/subsys/httpd
    /var/run/httpd.pid
}
reload() {
    echo -n \"$Reloading $prog:
\"
    check13 || exit 1
    killproc $httpd -HUP
    RETVAL=$?
    echo
}
case \"$1\" in
    start)
        start
        ;;
    stop)
        stop
        ;;
    status)
        status $httpd
        RETVAL=$?
        ;;
    restart)
        stop
        start
        ;;
    condrestart)
        if [ -f /var/run/httpd.pid ]
        ; then
            stop
            start
        fi
        ;;
    reload)
        reload
        ;;
    graceful|help|configtest|fullstatus)
        $apachectl $@
        RETVAL=$?
        ;;
    *)
        echo \"$Usage: $prog
{start|stop|restart|condrestart|relo
ad|status|
fullstatus|graceful|help|configtest}
\"
        exit 1
    esac
    exit $RETVAL
```

Posteriormente nos salimos del editor guardando el script y agregamos los permisos de ejecución:

```
chmod 755 /etc/rc.d/init.d/apache
```

Creamos los enlaces fuertes para los diferentes niveles de ejecución:

```
cd /etc/rc.d/init.d &&
ln -sf ../init.d/apache
../rc0.d/K28apache &&
ln -sf ../init.d/apache
../rc1.d/K28apache &&
ln -sf ../init.d/apache
../rc2.d/K28apache &&
ln -sf ../init.d/apache
../rc3.d/S32apache &&
ln -sf ../init.d/apache
../rc4.d/S32apache &&
ln -sf ../init.d/apache
../rc5.d/S32apache &&
ln -sf ../init.d/apache
../rc6.d/K28apache
```

Probamos nuestro servidor con los siguientes comandos:

```
/sbin/service apache start Arrancar
el servidor
/sbin/service apache stop Perrar el
servidor
/sbin/service apache
restart Reiniciar el servidor
```

O también:

```
/etc/rc.d/init.d/apache start
/etc/rc.d/init.d/apache stop
/etc/rc.d/init.d/apache restart
```



El puente JDBC-ODBC Conexión entre Java y Access



Publicado por
Cristóbal Vázquez

EL PUENTE JDBC-ODBC

Este artículo se explica la manera de implementar el puente JDBC-ODBC para que una aplicación escrita en Java pueda acceder una base de datos en MS Access. El puente JDBC-ODBC también puede implementarse para conectar a Java con bases de datos como FoxPro. Se mostrará también la manera de crear y configurar un origen de datos con nombre DSN.

Introducción a el Puente JDBC-ODBC.

Existiendo ODBC drivers, estos pueden utilizarse para aplicaciones Java por medio de el puente JDBC-ODBC proporcionado por Sun. Usar el puente JDBC-ODBC no es una solución ideal dado que requiere de la instalación de drivers ODBC y entradas de registro. Los drivers ODBC a su vez son implementados nativamente lo que compromete el soporte multiplataforma y la seguridad de applets.

El puente es por si mismo un driver basado en tecnología JDBC que está definida en la clase `sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver`.

El puente JDBC-ODBC debe ser considerado como una solución transitoria. Sun Microsystems y las tecnologías DataDirect estan

trabajando para hacerlo más confiable y robusto, pero ellos no lo consideran un producto recomendado. Con el desarrollo de drivers puros en Java, el puente se volverá innecesario.

Lo ideal es "Java Puro": no código nativo, no características de plataforma dependiente. Sin embargo puede utilizarse si se requiere desarrollar inmediatamente sin poder esperar a que el fabricante de la base de datos utilizada proporcione el driver JDBC. Los drivers parcialmente nativos, como el puente JDBC-ODBC, le permiten crear programas que pueden fácilmente ser adaptados a drivers puros en Java tan pronto como estén disponibles.

Fuente: Sun Microsystems
<http://www.sun.com/>

Hasta aquí con la pequeña introducción acerca del puente JDBC-ODBC. La última parte de esta introducción nos habla de adaptar nuestras aplicaciones basadas en puentes JDBC-ODBC a drivers puros JDBC. Esto es verdadero, sin casi nada de cambio en el código. Personalmente he creado proyectos que trabajan inicialmente con Access y el puente JDBC-ODBC, posteriormente he migrado estas aplicaciones a servidores como MySQL y SQLServer, para los cuales solo debe implementarse el driver JDBC correspondiente.

Conectando una aplicación Java con Access mediante puente JDBC-ODBC

Supongamos ahora que necesita conectar una aplicación en Java con Access, sea porque es su primer pinino o porque realmente los requerimientos de su sistema se adaptan a esta base de datos. Para este ejemplo, supongamos que la base de datos de Access se crea en el siguiente directorio:

```
C:\proyecto\bd1.mdb
```

Antes de mostrar el código en java para conectar la aplicación a esta base de datos, se mostrará la forma de crear el driver u origen de datos (DSN) de la base de datos, para ello se procede de la siguiente manera (Windows 2000, XP).

Hacer click en el botón inicio.
Seleccionar Panel de Control.
Hacer doble click en el icono de Herramientas administrativas.
Hacer doble click en orígenes de datos (ODBC). Aparecerá la pantalla Administrador de orígenes de datos ODBC.



De la pantalla anterior elija la pestaña DSN de usuario y posteriormente oprima el botón Agregar...

Elija de la lista de drivers desplegada, el driver "Microsoft Access Driver (*.mdb)" y enseguida oprima el botón finalizar.



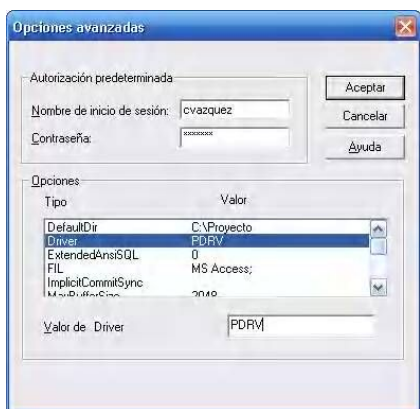
Aparecerá la pantalla de Configuración de ODBC Microsoft Access, llene los campos de esta pantalla como se muestra a continuación. En esta misma pantalla, en el



apartado Base de datos oprima el botón Seleccionar y seleccione el directorio de la base de datos (C:\proyecto\bd1.mdb). Oprima enseguida el botón Avanzadas...



En la pantalla de opciones avanzadas debe crear un Nombre de inicio de sesión y Contraseña. En nuestro caso el inicio de sesión será cvazquez y la contraseña vazquez. En el apartado Opciones, seleccione el campo Driver y establezca el Valor de Driver como PDRV o como lo haya llamado.



Oprima el botón Aceptar. Oprima a su vez los botones aceptar de las pantallas subsecuentes. Con esto el driver ya ha sido creado y puede ser accedido desde nuestra aplicación. El resultado de la creación del driver de la base de datos que se usa en este proyecto de ejemplo es el siguiente:

Nombre de driver: PDRV
Nombre de inicio de sesión: cvazquez
Contraseña: vazquez

Estos campos serán utilizados desde la aplicación en Java para conectarse a la base de datos.

La siguiente clase en Java, contiene los métodos necesarios para conectar nuestra aplicación con la base de datos Access.

```
import java.sql.*;
```

```
public class cConnection {
    /*Atributos*/
    private String url = "jdbc:odbc:";
    private String driver = "PDRV";
    private String usr = "cvazquez";
    private String pswd = "vazquez";
    private Connection con;

    /*Constructor, carga puente JDBC-ODBC*/
    public cConnection() {
        loadDriver();
    }

    /**
     * Carga el driver de la conexión a la base de datos
     */
    private void loadDriver()
    {
        try
        {
            //Instancia de una nueva clase para el puente
            //sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver
            //El puente sirve entre la aplicación y el driver.
            Class.forName(
                "sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver" );
        }
        catch(ClassNotFoundException e)
        {
            System.out.println("Error al crear el puente JDBC-ODBC");
        }
    }

    /**
     * Obtiene una conexión con el nombre del driver especificado
     * @param driverName Nombre del driver de la base de datos
     * @return
     */
    public Connection mkConnection()
    {
        url = url + driver;
        System.out.println("Estableciendo conexión con " + url);
        try
        {
            //Obtiene la conexión con
            DriverManager.getConnection(
                url,usr,pswd);
        }
        catch(SQLException sqle)
        {
            System.out.println("No se pudo establecer la conexión");
            return null;
        }
        System.out.println("Conexión establecida con:\t " + url);
        //Regresa la conexión
        return con;
    }

    /* Cerrar la conexión.
    */
    public boolean closeConection()
    {
        try
        {
            con.close();
        }
        catch(SQLException sqle)
        {
            System.out.println("No se cerro la conexión");
            return false;
        }
    }
}
```

```
System.out.println("Conexión cerrada con éxito ");
return true;
}
}
```

El siguiente fragmento de código muestra la manera de establecer la conexión con la base de datos.

```
...
//Crear un objeto de la clase de conexión
cConnection conect = new
cConnection();
//Obtener la conexión
Connection con =
conect.mkConection();
if(con == null){
    //Error al establecer la conexión
}
```

Si la conexión fue realizada con éxito, podemos ejecutar sentencias SQL. El siguiente fragmento de código muestra la ejecución de la sentencia SQL select (suponiendo que tablas de la base de datos fueron creadas con anterioridad).

```
...
ResultSet rs = null;
Statement stm =
con.createStatement();
String strSQL = "SELECT * FROM
mitabla";
//Ejecuta la consulta SQL
rs = stm.executeQuery(strSQL);
//Trabajar con el result set...
//Cerrar todo
rs.close();
stm.close();
boolean isClosed =
conect.closeConection();
if(!isClosed){
    //Error al cerrar la conexión
}
...
```

Referencia de herramientas utilizadas:
IDE: JBuilder 2005
JDK(SDK): j2sdk1.4.2_08
Vr Access: Access 2002



Obtener la CPU del sistema en uso a través de la API de Windows

Pr Aitor Calderón Martínez

Sobre como obtener la CPU del sistema en uso a través de la API de Windows

En este artículo se explica como obtener el porcentaje del CPU en uso en un sistema con ayuda de la API de Windows.

Antes de entrar en detalles, voy a explicarla función de API de Windows que vamos a usar, se trata de `GetSystemTimes` que se define como (fuente: microsoft msdn library):

```
BOOL GetSystemTimes(
    LPFILETIME lpIdleTime,
    LPFILETIME lpKernelTime,
    LPFILETIME lpUserTime
);
```

Que en Delphi sería algo así:

```
function GetSystemTimes(var
  lpIdleTime:FileTime; var
  lpKernelTime: FileTime; var
  lpUserTime: FileTime): Boolean;
stdcall;external 'Kernel32.dll';
```

La función aún no está implementada en las librerías de Delphi, por lo que habrá que hay que importarla (por eso la sentencia "extern" al final de la declaración de la función, como la importamos directamente de la librería `Kernel32`, tenemos que declarar que se trata de una función con convenio de llamada `Stdcall`, que es el usado por las librerías de windows). Esta función devuelve verdadero si no se ha producido ningún error, y falso en caso contrario. Las variables pasadas como parámetros son modificadas por la función, la cual asigna los siguientes valores:

-`lpIdleTime`: La cantidad de tiempo que el sistema se encontraba en Idle.

-`lpKernelTime`: Cantidad de tiempo que el sistema ha usado para el modo Kernel

-`lpUserTime`: Cantidad de tiempo que el sistema ha usado para el modo Usuario.

Nota:`lpKernelTime` y `lpUserTime` incluyen los hilos en todos los procesos de todos los procesadores.

Usaremos esta función para calcular el porcentaje de uso. Para ello tenemos que tener en cuenta que lo que vamos a medir son variaciones de tiempo, con lo que la primera vez tendremos que llamar a la función dos veces.

Sin embargo, tenemos un pequeño problema, dado que los parámetros son del tipo `FileTime` (que en el fondo es igual que `ULarge_Integer` y se puede interpretar como tal), no se pueden restar (para medir la variación) directamente.

Para ello podemos convertirlo en una variable del tipo `Double` (64 bits, lo convertimos a `Double` porque el tipo `FileTime` es básicamente una estructura de 64 bits con 2 componentes de 32 bits cada uno), para convertirlo en `Double` creamos una función:

```
function FileTime2Double(FileT:
  FileTime): Double;
begin
  Result := FileT.dwHighDateTime*
  4.294967296E9 + FileT.dwLowDateTime;
end;
```

Una vez convertido a un formato manejable con operaciones aritméticas convencionales, las variaciones se pueden obtener con algo como esto:

```
GetSystemTimes(NewIdle,NewKern,NewUsr);
//Obtenemos los tiempos actuales
Idle := Li2Double(NewIdle) -
Li2Double(OldIdle); //Variación de Idle
Kern := Li2Double(NewKern) -
Li2Double(OldKern); //Variación de Kernel
Usr := Li2Double(NewUsr) -
Li2Double(OldUsr); //Variación de User
```

```
OldIdle:= NewIdle; // Una variable
que puede ser global, usada para
calcular la siguiente variación
```

```
OldKern:= NewKern; // Igual que el
anterior
OldUsr :=NewUsr; // Igual que el
anterior
```

Una vez calculadas las variaciones solo nos queda una última operación convertir estos valores en porcentaje. Dado que el proceso "Idle" ocupa el 100% de la CPU, se lo restamos a las variaciones de Kernel y User, al final la ecuación es:

Porcentaje:= (Kern + Usr - Idle)*100 / (Kern + Usr); //Donde Porcentaje es del tipo Real.

Y ya tenemos el uso del CPU en porcentaje. Se aprecian comentarios e informes sobre cualquier errata o error. Un saludo



Como hacer un RSS con FeedCreator



Publicado por
Gustavo Santiago Lázaro

Hola colegas, en este pequeño artículo voy a explicar un poco como podemos hacer nuestros RSS para nuestras paginas o portales.

Antes que nada vamos a empezar por definir que es un RSS.

RSS

RSS es parte de la familia de los formatos XML desarrollado específicamente para todo tipo de sitios que se actualicen con frecuencia y por medio del cual se puede compartir la información y usarla en otros sitios web o programas. A esto se le conoce como sindicación.

El acrónimo se usa para los siguiente estándares:

- Rich Site Summary (RSS 0.91)
- RDF Site Summary (RSS 0.9 and 1.0)
- Really Simple Syndication (RSS 2.0)

Los programas que leen y presentan fuentes RSS de diferentes procedencias se denominan agregadores.

Gracias a los agregadores o lectores de Feeds (programas o sitios que permiten leer fuentes RSS) se puede obtener resúmenes de todos los sitios que se desee desde el escritorio de tu sistema operativo, programas de correo electrónico o por medio de aplicaciones Web que funcionan como agregadores. No es necesario abrir el navegador y visitar decenas de Webs.

Ahora como podemos nosotros hacer nuestros RSS para que pueda ser leído por los programas agregadores y tener los resúmenes de todo lo nuevo que esta pasando en nuestra pagina.

Para eso utilizaremos una clase PHP llamada FeedCreator, la cual podemos descargar de la siguiente liga:

<http://www.bitfolge.de/rsscreator-en.html>

Bueno descargamos el archivo zip y lo descomprimos y ponemos el archivo feedcreator.class.php en algún lugar donde podamos acceder a el. Ejemplo:

```
localhost/librerias/feedcreator.class.php
```

Cabe mencionar que FeedCreator es una clase PHP que permite crear RSS de una forma muy sencilla con PHP. RSS0.91, 1.0 y 2.0 son soportados; uno decide que versión crear.

Veamos algunos ejemplos de estas Versiones:

0.91

```
<rss version="0.91">
  <channel>
    <title>XML.com</title>
    <link>http://www.xml.com/</link>
    <description>XML.com features a rich mix of information and services for the XML community.</description>
    <language>en-us</language>
    <item>
      <title>Normalizing XML, Part 2</title>
      <link>http://www.xml.com/pub/a/2002/12/04/normalizing.html</link>
      <description>In this second and final look at applying relational normalization techniques to W3C XML Schema data modeling, Will Provost discusses when not to normalize, the scope of uniqueness and the fourth and fifth normal forms.</description>
    </item>
  </channel>
</rss>
```

Simple verdad, este consta de un canal, con un titulo, un enlace, y un lenguaje (opcional),

seguido de una serie de elementos, cada uno de ellos con su titulo su enlace y descripción.

RSS 1.0

```
<rdf:RDF
  xmlns:rdf="http://www.w3.org/1999/02/22-rdf-syntax-ns#"
  xmlns="http://purl.org/rss/1.0/"
  xmlns:dc="http://purl.org/dc/elements/1.1/"
>
  <channel
    rdf:about="http://www.xml.com/cs/xml/query/q/19">
    <title>XML.com</title>
    <link>http://www.xml.com/</link>
    <description>XML.com features a rich mix of information and services for the XML community.</description>
    <language>en-us</language>
    <items>
      <rdf:Seq>
        <rdf:li
          rdf:resource="http://www.xml.com/pub/a/2002/12/04/normalizing.html"/>
        </rdf:Seq>
      </items>
    </channel>
    <item
      rdf:about="http://www.xml.com/pub/a/2002/12/04/normalizing.html">
      <title>Normalizing XML, Part 2</title>
      <link>http://www.xml.com/pub/a/2002/12/04/normalizing.html</link>
      <description>In this second and final look at applying relational normalization techniques to W3C XML Schema data modeling, Will Provost discusses when not to normalize, the scope of uniqueness and the fourth and fifth normal forms.</description>
      <dc:creator>Will Provost</dc:creator>
      <dc:date>2002-12-04</dc:date>
    </item>
  </rdf:RDF>
```

Este formato acepta el nivel de autores y fechas de publicación que el RSS 0.91 no soporta.

Hay algunas diferencias significantes que nuestro código debe tener en cuenta entre el RSS 0.91 y el 1.0.

El elemento principal es rdf:RDF en lugar de rss.

RSS 1.0 utiliza nombres extensivos. El namespace de RSS 1.0 es <http://purl.org/rss/1.0/>, y esto se defino como



un namespace default. El agregador utiliza <http://www.w3.org/1999/02/22-rdf-syntax-ns#> para el RDF – lee los elementos específicos y <http://purl.org/dc/elements/1.1/> (Dublin Core) para información adicional como autores y fechas de publicación.

Menos obvio pero igual de importante es el elemento item que esta fuera de el elemento channel.(en RSS 0.91 el elemento item esta dentro del elemento channel.).

Finalmente, notaremos que hay elementos item dentro de channel. Esto solamente se usa para el parser de RDF, y debemos ignorarlo y asumir que el orden de los elementos item dentro del RSS estad dado por su orden en los elementos item.

RSS 2.0

```
<rss version="2.0"
xmlns:dc="http://purl.org/dc/elements/1.1/"
  <channel>
    <title>XML.com</title>
    <link>http://www.xml.com/</link>
    <description>XML.com
features a rich mix of
information and services for the
XML community.</description>
    <language>en-us</language>
    <item>
      <title>Normalizing XML,
Part 2</title>
      <link>http://www.xml.com/pub/a/2002/12/04/normalizing.html</link>
      <description>In this
second and final look at
applying relational
normalization techniques to W3C
XML Schema data modeling, Will
Provost discusses when not to
normalize, the scope of
uniqueness and the fourth and
fifth normal
forms.</description>
      <dc:creator>Will
Provost</dc:creator>
      <dc:date>2002-12-
04</dc:date>
    </item>
  </channel>
</rss>
```

Como se ve en el ejemplo, RSS 2.0 usa namespaces como RSS 1.0, pero no utiliza RDF, como RSS 0.91, no hay un namespace default y los ítems están dentro de channel.

¿Cual de todos los RSS debo utilizar? Hay 7 diferentes formatos, todos llamados RSS. Pero que formato escoger:

RSS versions and recommendations				
Version	Propietario	Pros	Status	Recomendación
0.90	Netscape		Obsoleto por 1.0	No usar
0.91	UserLand	Muy simple	Oficialmente obsoleto por 2.0, pero sigue siendo muy popular	Usar Para syndication básica. Fácil migración a 2.0. si necesita s mas flexibilidad.
0.92, 0.93, 0.94	UserLand	Permite datos que no permite el 0.91	Obsoleto por 2.0	Usar el 2.0
1.0	RSS-DEV Working Group	Base RDF, extensibilidad por módulos, no lo controla un solo vendedor.	Estable	Usar para aplicaciones base RDF o si necesita un modulo especifico o avanzado de RDF
2.0	UserLand	Extensibilidad por módulos, fácil migración	Estable	Usar para propósitos generales.

Ejemplo de como hacer un RSS 1.0 con feedcreator:

```
<?
include("localhost/librerias/feedcreator.class.php");

$rss = new UniversalFeedCreator();
$rss->useCached();
$rss->title = "Mis noticias";
$rss->description = "Noticias del dia México DF";
$rss->link =
```

```
"http://www.mipaginaweb.com/noticias";
$rss->syndicationURL =
"http://www.mipaginaweb.com/".PHP_SELF;

$image = new FeedImage();
$image->title = "Noticias Mex RSS";
$image->url =
"http://www.mipaginaweb.com/imagenes/logo.gif";
$image->link =
"http://www.mipaginaweb.com";
$image->description = "Las mejores noticias de mexico";
$rss->image = $image;

// get your news items from
somewhere, e.g. your database:
mysql_select_db($dbHost, $dbUser, $dbPass);
$res = mysql_query("SELECT * FROM news ORDER BY newsdate DESC");
while ($data = mysql_fetch_object($res)) {
  $item = new FeedItem();
  $item->title = $data->title;
  $item->link = $data->url;
  $item->description = $data->short;
  $item->date = $data->newsdate;
  $item->source =
"http://www.dailyphp.net";
  $item->author = $data->autor;

  $rss->addItem($item);
}

// $rss->saveFeed("RSS0.91", "news/feed.xml"); //para la version 0.91
$rss->saveFeed("RSS1.0", "news/feed.xml"); //para la version 1.0
// $rss->saveFeed("RSS2.0", "news/feed.xml"); //para la version 2.0
?>
```




Códigos pequeños

actionScript

Enled en botones

Jose Rico
ostrasjo@hotmail.com

Código que muestra como crear botones, activarlos o desactivarlos utilizando clips de película.

```
//campo inicial de texto
salida = "Prueba de botones con clips con la opción de
desactivarlos (enabled) en flash. Por Rico para
Mygnet.";
//texto inicial de los botones
this.uno_btn.texto="Botón 1";
this.dos_btn.texto="Botón 2";
this.tres_btn.texto="Botón 3";
//funciones sonido
function sonido_press(){
    misonido = new Sound();
    misonido.attachSound("sound6");
    misonido.start();
}
function sonido_rollover(){
    misonido = new Sound();
    misonido.attachSound("sound3");
    misonido.start();
}
//onPress botones (al presionar)
uno_btn.onPress = function(){
    salida = "Texto para el botón uno";//texto que
mostrará
    //desactivar y activar botones
    this.enabled=false;//enabled=false; desactiva
este botón
    dos_btn.enabled=true;//enabled=true; lo activa
tres_btn.enabled=true;
    //sonido
    sonido_press();//reproducir sonido_press
    //color de los botones
    this.texto_btn.textColor=0xCCCCCC;//gris
    dos_btn.texto_btn.textColor=0x000000;//negros
    tres_btn.texto_btn.textColor=0x000000;
}
dos_btn.onPress = function(){
    salida = "Texto para el botón dos";//texto que
mostrará
    //desactivar y activar botones
    uno_btn.enabled=true;//enabled=true; lo activa
this.enabled=false;//enabled=false; desactiva
este botón
    tres_btn.enabled=true;
    //sonido
    sonido_press();//reproducir sonido_press
    //color de los botones
    uno_btn.texto_btn.textColor=0x000000;//negro
    this.texto_btn.textColor=0xCCCCCC;//gris
    tres_btn.texto_btn.textColor=0x000000;//negro
}
tres_btn.onPress = function(){
    salida = "Texto para el botón tres";//texto que
mostrará
    //desactivar y activar botones
    uno_btn.enabled=true;//enabled=true; lo activa
dos_btn.enabled=true;
    this.enabled=false;//enabled=false; desactiva
este botón
    //sonido
    sonido_press();//reproducir sonido_press
    //color de los botones
    uno_btn.texto_btn.textColor=0x000000;//negro
```

```
dos_btn.texto_btn.textColor=0x000000;//negro
this.texto_btn.textColor=0xCCCCCC;//gris
}
// on rollover botones (al pasar por encima)
uno_btn.onRollOver = function(){
    this.texto_btn.textColor=0xCC0000;//rojo
    sonido_rollover();// reproducir sonido_rollover
}
dos_btn.onRollOver = function(){
    this.texto_btn.textColor=0xCC0000;//rojo
    sonido_rollover();// reproducir sonido_rollover
}
tres_btn.onRollOver = function(){
    this.texto_btn.textColor=0xCC0000;//rojo
    sonido_rollover();// reproducir sonido_rollover
}
// on rollOut botón (al quitar de encima)
uno_btn.onRollOut = function(){
    this.texto_btn.textColor=0x000000;//negro
}
dos_btn.onRollOut = function(){
    this.texto_btn.textColor=0x000000;//negro
}
tres_btn.onRollOu = function(){
    this.texto_btn.textColor=0x000000;//negro
}
```

Clase para crear poligonos

Fernando Flores Valenzuela
fer@ferflores.net

Usando las funciones de dibujo de Actionscript, hice esta clase para crear poligonos pasando como parametros su nombre, vertices, apotema, color de borde, color de relleno, _x,_y y profundidad.

```
class Poligono {
    private var mc:MovieClip;
    public function Poligono(nombre:String,
vertices:Number, apotema:Number, cLinea:String,
cRelleno:String, posX:Number, posY:Number, prof:Number)
{
        mc = _root.createEmptyMovieClip(nombre,
prof);
        var lados:Number = 360/vertices;
        var ang:Number = 0;
        with (mc) {
            lineStyle(1, cLinea, 100);
            beginFill(cRelleno, 100);
            moveTo(Math.cos(0)*apotema,
Math.sin(0)*apotema);
        }
        for (var x = 0; x<vertices; x++) {
            ang += lados;
            var cx:Number =
Math.cos(ang*Math.PI/180)*apotema;
            var cy:Number =
Math.sin(ang*Math.PI/180)*apotema;
            with (mc) {
               .lineTo(cx, cy);
            }
        }
        mc.endFill();
        if (vertices%2<>0) {
            mc._rotation -= 90;
        } else {
            mc._rotation -= 45;
        }
        mc._x = posX;
        mc._y = posY;
    }
}
```



Cargador de imágenes aleatoria desde un xml

Esteban Collado Cespón
colladox@esdebian.org

Se trata de una simple clase en actionscript 2.0 que lo único que hace es cargar una imagen en pantalla a leatoria de entre una lista de imágenes disponibles en un fichero xml. De esta manera podemos ponerlo en nuestra página web y cada vez que la visiten se mostrará una imagen aleatoria.
(Como se puede ver en mi paginilla cutre <http://colladox.no-ip.com>, pero como solo tengo 3 imágenes en la lista se repiten bastante).

```
//Clase que contienen la funcionalidad principal
class Galeria
{
    var xmlFile:String;
    var xml:XML;
    var elementos:Array;
    var indexImg:Number;

    function Galeria(xmlFile:String)
    {
        this.xmlFile = xmlFile;
    }

    function init()
    {
        /*cargamod el archivo xml*/
        xml = new XML();
        xml.ignoreWhite = true;
        xml.onLoad = loadXML;
        trace("cargando xml");
        xml.load(xmlFile);

        function loadXML(succes)
        {
            trace("XML: " + this);
            elementos =
            this.firstChild.childNodes;
            trace("Nº de elementos: " +
            elementos.length);
            indexImg =
            random(elementos.length);
            trace("ALEATORIO: " + indexImg
            );
            //cojo un nodo al azar
            var nodo:XMLNode =
            elementos[indexImg];
            trace("SRC: " +
            nodo.attributes.src);

            _root.createEmptyMovieClip("clipImagen", 2 );
            _root.createEmptyMovieClip("marco", 1 );

            _root["marco"].fill();
            _root["clipImagen"]._x = 0;
            _root["clipImagen"]._y = 0;

            _root.clipImagen.loadMovie(nodo.attributes.src)
            ;
            trace("Ancho: " + _root._width
            );
        }
    }

    //invocación a la clase desde el *.fla
    var galeria:Galeria = new Galeria("imagenes.xml");
    galeria.init();

    //archivo xml de ejemplo
    <?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1"?>
```

```
<imagenes>
    
    
    
    
    
    
</imagenes>
```

asp

Detecta el navegador visitante

Pablo Gutiérrez
pablogd@lanwanpc.com

Este sencillo script en ASP, nos vale para conocer el navegador utilizado por nuestros visitantes. Util en muchas ocasiones, sobre todo para enviar instrucciones determinadas. Espero vuestros comentarios. Saludos.

```
<%
'Este código en ASP detecta el navegador del usuario
'Creado por PabloGD para myGnet

'Primero consultamos la variable de servidor
If
InStr(Request.ServerVariables("HTTP_USER_AGENT"), "MSIE")
then
Response.Write("<B>Estas utilizando Internet
Explorer!</B>")
ElseIf
InStr(Request.ServerVariables("HTTP_USER_AGENT"), "Mozill
a") then
Response.Write("Estas navegando con el NetScape")
Else
Response.Write("No navegas ni con NetScape ni con
Explorer")
End If
%>
```

Página que recoge sus propios datos

Carlos
casticanalla@yahoo.es

Ejemplo sencillo pero que puede sugerir nuevas ideas. Una única página puede recoger los datos que envía utilizando el método Get.

```
<%@ LANGUAGE="\VBSCRIPT\" %>
<% If Not IsEmpty(Request(\"categoria\")) Then
Response.Redirect Request(\"categoria\")
End If%>

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Página Asp</TITLE>
<BODY>

<FORM ACTION=\"categoria.asp\" METHOD=\"get\">
<H1>Que categoria desea ver</H1>
<input type=\"radio\" name=\"categoria\"
value=\"Cine.html\">Cine
<input type=\"radio\" name=\"categoria\"
value=\"musica.html\">Música
<input type=\"radio\" name=\"categoria\"
value=\"Compras.html\">Compras
<input type=\"Submit\" value=\"Ir\">
</FORM>

</BODY>
</HTML>
```



Envío página mediante redirección a una exterior

Pablo Gutiérrez

pablogd@lanwanpc.com

Se trata del envío mediante redirección de nuestra página a una exterior. Práctico código que nos puede resolver determinadas situaciones. Realizado en ASP.

En primer lugar crearemos una página llamada ENLACES_EXTERNOS.asp, posteriormente se crea un enlace para llamar a la página ENLACES_EXTERNOS.asp y redirigir hacia la Web que queramos, en una determinada cantidad de segundos. Se construye la página ENLACES_EXTERNOS.asp

```
<html>
<head>
<title>Redirigiendo a un sitio web externo</title>
<%
Response.Write " <meta http-equiv=refresh
content=3;URL=" & Request.QueryString("pagina") & ">"
%>
</head>
<body>
<p align="center">En 3 segundos - Redirigiendo a un
sitio Web externo</p>
</body>
</html>
```

Si se quiere cambiar el tiempo, en segundos, que se tardará en redirigir; se cambia el 3 por el número deseado.

Enlace de llamada desde cualquier página:

```
<a href="ENLACES_EXTERNOS.asp?
pagina=http://www.pagina_a_llamar.htm/">Página a
llamar</a>
```

asp.net

Como construir una tabla dinámicamente

Alberto Sanchez Garcia

alberto.sanchez.garcia@gmail.com

```
<%@ Page Language="VB"%>
<html>
<head>
<title>Tablas</title>
<script language="vb" runat="server">
sub Click(Sender as Object, e as EventArgs)
dim rows=clng(txt.Text)-1
dim cols=clng(txt2.Text)-1
dim i
dim j
for i=0 to rows
dim r as New TableRow()
for j=0 to cols
dim c as New TableCell()
c.Controls.add(new
LiteralControl("fila " & i & " columna " & j))
r.Cells.Add(c)
next
Tabla.Rows.add(r)
next
end sub
</script>
</head>
<body>
<form runat="server">
<asp:Label runat="server" Text="Nº FILAS" ID="lbl1"/>
<asp:TextBox ID="txt" runat="server"
TextMode="SingleLine"/>
<br>
```

```
<asp:Label runat="server" Text="Nº COLUMNAS" ID="lbl2"/>
<asp:TextBox ID="txt2" runat="server"
TextMode="SingleLine"/>
<br>
<asp:Button ID="btn" Text="CREAR TABLA" runat="server"
OnClick="Click"/>
<br>
<asp:Table GridLines="Both" BackColor="#FFFFFF"
BorderColor="#0099CC" BorderWidth="2" runat="server"
ID="Tabla"/>
</form>
</body>
</html>
```

Acceso a datos en ASP.NET

Alberto Sanchez Garcia

alberto.sanchez.garcia@gmail.com

Ejemplo que muestra el acceso a datos almacenados en una bb.dd. de access.

```
<%@ Page Language="VB"%>
<%@Import Namespace="System.Data"%>
<%@Import Namespace="System.Data.OleDb"%>
<script language="vb" runat="server">
sub page_load(sender as object, e as EventArgs)
dim con as OleDbConnection
dim cmd as OleDbDataAdapter
dim dt as DataTable
dim i,n as integer
dim s as string
response.Write("<p><font face='Verdana' size='4'">")
response.Write("Prueba de acceso a datos usando ADO.NET
y ASP.NET")
response.Write("</font><hr noshade size='3'">")
response.Write("<p><font face='Verdana' size='2'">")
s="Select * from titulos order by apartado ASC;"
con= New
OleDbConnection("Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0; Data
Source=" & Server.MapPath("bddd.mdb") & ";"")
'crear el comando
cmd= new oledbdataadapter(s,con)
'llenar datatable
dt = new Datatable
cmd.fill(dt)
n=dt.rows.count
if n=0 then
Response.Write("<p>No hay registros</p>")
else
Response.Write(n.toString & " registros
encontrados<br>")
response.Write("<p>")
for i = 0 to n-1
dim sTitulo, sLink,sApartado, sDesc as string
'se supone q en la bd estos son los apartados
sApartado=dt.rows(i).item("apartado")
stitulo=dt.rows(i).item("titulo")
slink=dt.rows(i).item("link")
sdesc=dt.rows(i).item("descripcion")
response.Write((i+1).toString("0000") & "<a href='" &
slink & "'"> & stitulo & "</a><b>(" & sApartado &
")</b><br>" & sdesc & "</p>")
next
response.Write("</p>")
end if
response.Write("</font></p>")
end sub
</script>
```

```
<html>
<head>
<title>Prueba acceso a datos usando ADO.NET</title>
</head>
<body bgcolor="#FFFFFF" text="#000000">
<hr noshade size="3">
</body>
</html>
```



Ejemplo de RequiredFieldValidator

Alberto Sanchez Garcia

alberto.sanchez.garcia@gmail.com

Ejemplo de RequiredFieldValidator

Este ejemplo muestra como utilizar el control

RequiredFieldValidator.

```
<%@ Page Language="\VB" %>
<html>
<head>
<title>Validacion de campos</title>
</head>
<body>
<form runat="\server">
<asp:TextBox ID="\txt" runat="\server"
TextMode="\SingleLine"></asp:TextBox>
<br>
<asp:RequiredFieldValidator runat="\server"
id="\rfv" ControltoValidate="\txt" initialvalue="\
">
Debe completar todos los campos
</asp:RequiredFieldValidator>
<br>
<asp:Button runat="\server" ID="\btn"
Text="\ACEPTAR"/>
</form>
</body>
</html>
```

Conversion de numerico decimal a base60

Manuel Arturo Garcia Ramos

tenebris_luxperpetua@hotmail.com

Este codigo lo uso en el lugar donde trabajo, este codigo contiene el numero del empleado que es de 5 digitos convertido a decimal de 10 digitos impreso en sus gafetes como dogigo de barras, asi evitamos la duplicidad, ya que no saben que informacion contiene el codigo, asi checan entrada y salida en un relojs de codigo de barras, para leer los registros de salida, se tiene que hacer la conversion de numerico decimal a base60 para obtener el numero del empleado, esto lo hago por medio del siguiente algoritmo.

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
Button1.Click
Dim cB60 As String
Dim nResiduo As Int64
Dim nB101 As String
Dim nB10 As Int64
Dim numempleado As String
Dim cStr60() As String = {"0", "1", "2", "3",
"4", "5", "6", "7", "8", "9", "A", "B", "C", "D", "E",
"F", "G", "H", "I", "J", "K", "L", "M", "N", "O", "P",
"Q", "R", "S", "T", "U", "V", "W", "X", "Y", "Z", "a",
"b", "c", "d", "e", "f", "g", "h", "i", "j", "k", "l",
"m", "n", "o", "p", "q", "r", "s", "t", "u", "v", "w",
"x"}
cB60 = ""
nB101 = TextBox1.Text
nB10 = Val(nB101)
While nB10 > 0
nResiduo = nB10 Mod 60
nB10 = nB10 / 60
cB60 = cB60 + cStr60(nResiduo).ToString
End While
```

```
Rpe = Trim(Right(cB60, 1) + Mid(cB60, 4, 1) +
Mid(cB60, 3, 1) + Mid(cB60, 2, 1) + Left(cB60, 1))
Label1.Text = numempleado.ToString
End Sub
```

Contar usuarios activos en ASP.NET

Fernando Berenguer Doménech

tolotoco@gmail.com

Para contar los usuarios que tenemos conectados a la Web en un momento dado, podemos montar un contador que irá controlando los usuarios que se conectan.

En ASP.NET existe un archivo llamado "global.asax.vb" que se ejecuta cada vez que un usuario inicia una sesion en la Web. En este archivo es dónde añadiremos el código para controlar a los usuarios conectados.

Para recuperar los usuarios activos desde la página propiamente dicha solo hace falta recuperar los usuarios activos.

```
Sub Application_Start(ByVal sender As Object, ByVal e As
EventArgs)
' Se desencadena cuando se inicia la aplicación
Application(\usuariosActivos\) = 0
End Sub
```

```
Sub Session_Start(ByVal sender As Object, ByVal e As
EventArgs)
' Se desencadena cuando se inicia la sesión
Application.Lock()
Application(\usuariosActivos\) =
Application(\usuariosActivos\) + 1
Application.Unlock()
End Sub
```

```
Sub Session_End(ByVal sender As Object, ByVal e As
EventArgs)
' Se desencadena cuando termina la sesión
Application.Lock()
Application(\usuariosActivos\) =
Application(\usuariosActivos\) - 1
Application.Unlock()
End Sub
```

```
FORMULARIO DE ASP.NET <td align="\left" width="\137">
<FONT face="\Arial" size="\2">Usuarios Activos </FONT>
```

```
<%
Dim cantdigit as integer
Dim cantcon as integer
Dim usu as string
Dim c as integer
cantdigit = 2
usu = Application(\usuariosActivos\)
usu = Trim(usu)
cantcon = Len(Trim(usu))
For c = 1 to cantdigit - cantcon
usu = \0\ & usu
Next
'Muestra el contador en modo gráfico
For c = 1 to cantdigit
'Muestra el dígito gráfico
Response.Write(\
</td>
```



lenguaje c

Ejecuta una consulta en C con MYSQL

Martin R. Mondragón Sotelo
martin@mygnet.com

Este pequeño condigo realiza una conexión y ejecuta un consulta desde Linux a un servidor de base de datos de MYSQL.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <mysql/mysql.h>
#include <string.h>

#define MY_HOST "localhost"
#define MY_USER "muyuser"
#define MY_CLAVE "user2003"
#define MY_DB "lectura"

int main(void)
{
    MYSQL_ROW row;
    MYSQL_RES *result;
    MYSQL_FIELD field;
    MYSQL mysql;
    char query[1024];
    mysql_init(&mysql);

    if
    (!mysql_real_connect(&mysql,MY_HOST,MY_USER,MY_CLAVE,MY_DB,0,NULL,0))
    {
        printf("Error de conexión:",
        mysql_error(&mysql));
        return 0;
    }

    sprintf(query,"SELECT * FROM acervo ");
    if( mysql_query(&mysql,query) == 0 )
    {
        result = mysql_use_result(&mysql);
        while ( (row=mysql_fetch_row(result)) )
        {
            printf("%s\n",row[2]);
        }
        if(!mysql_eof(result))
        {
            printf("Error de lectura: [%s]\n",
            mysql_error(&mysql));
        }
        mysql_close(&mysql);
        return 1;
    }

    mysql_close(&mysql);
    return 0;
}
```

Calcular ecuaciones de 2º grado

Anborn
gatasuna@gmail.com

Código simple que permite obtener las soluciones de una ecuación de segundo grado.

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
/*al compilar se ha de poner "gcc <archivo> -lm" para
que no de error.*/

eq2(a,b,c) {
    float x;
    int d;
    d=(b*b) - (4*a*c);
    if(a==0) {
        printf("\n\nel parámetro 'a' no puede ser 0\n\n");
        return(0);
    }
    if(d<0) {
```

```
        printf("\n\nesta ecuación no tiene soluciones
reales\n\n");
        return(0);
    }

    d=sqrt(d);
    a=a*2;
    b=b*(-1);

    x=(b+d)/a;
    printf("\nsoluciones:\nx = %f", x);
    x=(b-d)/a;
    printf("\nx = %f\n\n", x);
}

main() {
    int a,b,c;
    printf("ecuación de 2º grado (ax^2+bx+c):\na = ");
    scanf("%d", &a);
    printf("\nb = ");
    scanf("%d", &b);
    printf("\nc = ");
    scanf("%d", &c);
    eq2(a,b,c);
    return(0);
}
```

Crear un directorio

Martin R. Mondragón Sotelo
martin@mygnet.com

Pequeño código fuentes para crear un directorio utilizando librería de dir.h.

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <process.h>
#include <dir.h>

void main(int argc, char *argv[])
{
    if (argc==2)
    {
        int valor=mkdir(argv[1]);
        if (valor==0)
            printf("EL DIRECTORIO HA SIDO CREADO\n");
        else
            {printf("ERROR AL CREAR EL DIRECTORIO \n");
            printf("POSIBLE ERROR DE PARAMETROS\n");}
    }
}
```

Sonar el altavoz con rutinas de ensamblador asm

Martin R. Mondragón Sotelo
martin@mygnet.com

Este código utiliza lenguaje ensamblador para hacer sonar la bocina de altavoz de la computadora por medio de interacciones a los registros con las funciones asm y utiliza la librería dos.h.

```
#include<dos.h>
#include<conio.h>

void Habilitar(void)
{
    asm{
        XOR AX,AX //Inicializa el registro AX en 0000
        MOV DS,AX //Direccion del segmento 0000
        IN AL,61H //Habilita el taimer del altavoz
        OR AL,3 //Forza a uno los dos bits mas
    }
    bajos OUT 61H,AL //Manda el contenido a la direccion
    61h
}

void DesHabilitar(void)
{asm {
    IN AL,61H //Apaga el altavoz
    AND AL,0FCH //Forza a cero los dos bits mas
    bajos
```



```

        OUT 61H,AL //Manda el contenido de AL a la
        direccion 61h
    }
}
void Beep(int valor)
{ asm { MOV BX,valor
        mov ax,34dch
        mov dx,12h
        div bx
        out 42h,al
        mov al,ah
        out 42h,al
    }
}
void main(void)
{ clrscr();
  Habilitar();getch();

  Beep(1500); delay(10);
  Beep(500); delay(10);
  Beep(1500); delay(10);
  Beep(500); delay(10);
  Beep(1500); delay(10);

  DesHabilitar();
}

```

C++

Funciones push, pop en una pila

Antonio Emmanuel Mendoza

antonioamerica182@hotmail.com

Programa que simula las funciones push y pop en una pila (meter y sacar elementos de una pila) contiene las opciones de agregar, mostrar y quitar elementos de una pila, utiliza funciones y pilas

```

#include<iostream.h>
#include<ctype.h>
#include<stdlib.h>

void push(int *b, int pila_i[10])
{ f(*b==10)
  cout << "El maximo de elementos en la pila es de
10\n";
else
{
  cout << "Ingresa el elemento a la pila\n";
  cin >> pila_i[*b];
  *b=*b+1;
}
}

void pop(int *c, int pila_e[10])
{if (*c<=0)
  { cout << "No hay elementos en la pila\nIngrese un
elemento primero\n";
}
else
{
  *c=*c-1;
  cout << "\nElemento expulsado de la fila:\n";
  cout << pila_e[*c];
}
}

void mostrar(int *cima, int pila_m[10])
{int control;
  cout << "\t\tELEMENTOS DE LA PILA\n\n";
  for (control=0; control<*cima; control++)
    cout << pila_m[control] << " ";
}

void main()
{int opcion, cima=0, pila[10];
}

```

```

char ans='s';
while (ans=='s')
{ cout << "\t\tSELECCIONE UNA OPCION DE LAS
SIGUIENTES:\n1) Ingresar elemento\t2) Sacar
elemento\t3) Mostrar elementos\n\n\t\tOpcion=";
  cin >> opcion;
  switch(opcion)
  { case 1: push(&cima, pila);
    break;
    case 2: pop(&cima, pila);
    break;
    case 3: mostrar(&cima, pila);
    break;
    default: cout << "\n\t\tOpcion no valida\n";
  }
  cout << "\n\nRealizar Operacion: s/n\n";
  cin >> ans;
  ans=tolower(ans);
}
}

```

Torres de Hanoi

Carlos Manuel Caxaj Alvarez

caxaj17@hotmail.com

Te ordena los discos que tú le asignas a la macro principal...

```

#include<conio.h>
#include<iostream.h>
#include<stdlib.h>
#include<dos.h>
#define hanoi 4

void main()
{
  int n[hanoi]={1,2,3,4},y;
  char t,t2,t3;
  clrscr();
  for(int x=1; x<=hanoi; x++)
  {
    gotoxy(3,y++);
    cout << n[x] << endl;
  }
  //Pasos 15
  for(y=0; y<15; y++)
  {
    for(x=1; x<=4; x++)
    {
      for(int s=1; s<=3; s++)
      { cout << "Disco \" << n[x] << \" -->
\" << s << endl;
      }
    }
  }
  getch();
}

```

Ponerle limite a la captura de cadenas...

Fredy Ramirez Porfirio

hosh.frp@gmail.com

En este ejemplo podemos ver la construcción de una función que captura una cadena, este es similar a la función gets, con la diferencia que solo deja capturar los caracteres que uno mismo de indica...

```

#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <string.h>
typedef char String[83]; // 83 para un maximo de 80
// Funcion que le una variable a un tamaño
limitado por el
// parametro_size
void myGets(String &_str,int _size) {
  char *p;
  _str[0] = _size + 1;
  p = cgets(_str);
  strcpy(_str,p);
}

int main() {
}

```



```
String str[3];
clrscr();
printf("\nLee 20 caracteres "); myGets(str[0],20);
printf("\nLee 10 caracteres "); myGets(str[1],10);
printf("\nLee 5 caracteres "); myGets(str[2],5);

printf("\n\nCadena uno : %s\n",str[0]);
printf("Cadena dos : %s\n",str[1]);
printf("Cadena tres: %s\n",str[2]);
getch();
return 0;
}
```

Generacion de numeros primos.

Fredy Ramirez Porfirio
hosh.frp@gmail.com

Este programa pide el nombre y la ruta del archivo donde va a guardar los numeros primos que genere...

```
#include <iostream.h>
#include <conio.h>
#include <stdio.h>
#include <iomanip.h>
#include <math.h>
#include <fstream.h>
int IsPrimo(long _num){ //Comprueba si un
numero es primo o no.
for(int i = 2; i <= (long)sqrt(_num); i++)
if((_num % i)==0) return 0;
return 1;
}
int GenPrimos(long _num,char *nomArch){ // genera los
numeros primos menores
long cont = 2,lin = 0;
// que el numeo ingresado y los almacena
ofstream esc(nomArch); //
en un archivo...
while(cont <= _num){
if(IsPrimo(cont)){
esc <<setw(8)<<cont;
if((++lin%10)==0) esc <<endl;
}
cont++;
}
esc.close();
return lin;
}
int main(){
char *arch;
long num = 0;
textmode(C80);
clrscr();
cout <<"Nombre y ruta del archivo: \";
gets(arch);
cout <<"Inserte un numero: \"; cin >> num;
GenPrimos(num,arch);
cout <<"Numeros generados en: \"<<arch<<endl;
cout <<"Pulse una tecla para terminar...\";
getch();
return 0;
}
```

Codigo Ascii

Gustavo Santiago L
gustavo@mygnet.com

```
#include <stdio.h>
#include <iostream.h>
#include <constrea.h>
main()
{
int i;
int cont=0;
clrscr();
```

```
cout<<"RESULTADO: CODIGO ASCII\"<<"\n\n";
for (i=33;i<=255;i++)
{
printf ("\t\t% c= %d\n",i,i);
cont++;
}
getch();
return 0;
}
```

Decimal a binario

Gustavo Santiago L
gustavo@mygnet.com

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
int binario(int num);
int n;
void main()
{
clrscr();
printf("Dame un numero:\n");
scanf("%d",&n);
binario(n);
getch();
}
int binario(int num)
{
if (num ==0)
return 1;
else
{
binario(num/2);
}
printf("%d\n",num%2);
}
```

delphi

CDO en Delphi

fabian
fabian_marincolo@yahoo.com.ar

Este código envía un mail con CDO en un programa hecho con Delphi.

Probado en "Delphi 2005 Architect" corriendo en "Windows XP pro" con el servidor SMTP instalado y funcionando correctamente. En el archivo que dejo para descargar hay un ejemplo completo. Espero que les sea útil como a mí.

```
procedure TForm2.Button1Click(Sender: TObject);
var Mail: OleVariant;
begin
Mail:= CreateOleObject('CDO.Message');
Mail.From:= 'mail@remitente';
Mail.Subject:= 'asunto';
Mail.TextBody:= 'contenido del mail';
Mail.To:= 'mail@destino';
Mail.Send;
Mail:= Unassigned;
end;
```



Java

Conexión a MYSQL

Pedro Ernesto

pedro_jx@yahoo.es

Clase de conexión a una base de datos llamada demodb.

```
import java.sql.*;
import java.util.*;
public class MyConnection {
    protected Connection con = null;
    static {
        try {
            Class.forName("\\\\com.mysql.jdbc.Driver\\\\");
        } catch (ClassNotFoundException ce) {
            System.out.println(ce.getMessage());
        }
    }
    public ResultSet executeQuery(String
executeStatement) throws SQLException {
        con =
DriverManager.getConnection("\\\\jdbc:mysql://localhost
:3306/demodb\\\\", \\\\"root\\\\",
        \\\\"root\\\\");
        Statement st = con.createStatement();
        ResultSet rs =
st.executeQuery(executeStatement);
        return rs;
    }
    public int executeUpdate(String
executeStatement) throws SQLException {
        con =
DriverManager.getConnection("\\\\jdbc:mysql://localhost
:3306/demodb\\\\", \\\\"root\\\\",
        \\\\"root\\\\");
        Statement st = con.createStatement();
        int update =
st.executeUpdate(executeStatement);
        return update;
    }
    public void closeConnection() throws
SQLException {
        con.close();
    }
}
```

HolaMundo [Superwaba]

George Studenko

slim182@gmail.com

Aquí les dejo mi primera aplicación, les puse todos los comentarios posibles para que lo vayan entendiendo paso a paso

```
// Se importan los paquetes que se van a utilizar con
todas sus clases (.*
import waba.ui.*;
import waba.fx.*;
import waba.sys.*;
// Se define el bloque principal (MainWindow) donde se
ejecutara el programa, El nombre de la clase debe ser
igual al del archivo como en Java.
public class HolaMundo extends MainWindow {
    public HolaMundo () {
// Se define el tab (titulo de la ventana)
        super("Mi PrimerCodigo Superwaba",
TAB_ONLY_BORDER);
    }
    public void onStart() {
```

```
// Vm.debug imprime en pantalla, tal como lo haciamos
con System.out.println() en Java, esto no imprimira en
el programa, solo en la consola del IDE con el que estes
trabajando.
```

```
    Vm.debug("Iniciando la Aplicacion");
```

```
// Imprime un Label (etiqueta) en la pantalla del
programa: --Hola!-- y lo alinea al centro (CENTER) de
la parte superior de la pantalla (TOP)
```

```
        this.add(new Label("--Hola!--"),CENTER, TOP);
    }
    public void onExit() {
        Vm.debug("Fin de la Aplicacion");
    }
}
```

Debug para java

Marcos Garcia

thiamath@hotmail.com

Esta clase la utilizo para debuggear mis programas visuales. Como no tenia una buena consola para mostrar los errores y las excepciones, me cree esta clasecilla inspirandome en algo parecido que hay en QT de TrollTech.

Consiste en presentar un simple cuadro de dialogo con el mensaje deseado.

La llamada es:

```
new debug(mensaje);
```

mensaje debe ser una variable String, o cualquier otra cosa que se pueda hacer casting a String como una cadena entre "". Como vereis es de lo más simple, pero (al menos para mi) efectivo. De todos modos, seguramente la ire ampliando con el tiempo. Admito cualquier sugerencia y modificación (previa notificación, que me kiero enterar =)).

```
public class debug {
    public debug() {
    }
    public debug(java.lang.String text){
        javax.swing.JDialog diag = new
javax.swing.JDialog();
        diag.add(new javax.swing.JLabel(text));
        diag.setVisible(true);
        diag.pack();
        diag.setLocation(200, 300);
        try{
            diag.setAlwaysOnTop(true);
        }catch (java.lang.SecurityException ignorada){}
    }
}
```

Numeros aleatorios

Gerardo Angeles Nava

gangeles@informatique.com.mx

Uso de Math.random() para generar números aleatorios. Ejemplo de rango 0 - limiteSuperior y de rango limiteInferior - limiteSuperior.

```
import java.util.Random;
class random{
    public static void main(String args[]){
        for(int i = 1; i <= 5; i++){
```




```

        System.out.println("Numero
aleatorio " + i + " : " + (double)Math.random());
    }
    System.out.println();
    for(int i = 1; i <= 5; i++){
        System.out.println("Numero
aleatorio multiplicado * 1 y aplicando redondeo " + i
+ " : " + Math.round(Math.random()*1));
    }
    System.out.println();
    for(int i = 1; i <= 5; i++){
        System.out.println("Numero
aleatorio multiplicado * 10 y aplicando redondeo " + i
+ " : " + Math.round(Math.random()*10));
    }
    System.out.println();
    for(int i = 1; i <= 5; i++){
        System.out.println("Numero
aleatorio multiplicado * 100 y aplicando redondeo " +
i + " : " + Math.round(Math.random()*100));
    }
    System.out.println();
    for(int i = 1; i <= 5; i++){
        System.out.println("Numero
aleatorio multiplicado * 1000 y aplicando redondeo " +
i + " : " + Math.round(Math.random()*1000));
    }

    //FORMULA PARA SOLO DELIMITAR RANGO
    SUPERIOR Math.floor(result * range) + 1
    //Fuente:
    http://webdeveloper.earthweb.com/webjs/article.php/600
    771
    System.out.println();
    for(int i = 1; i <= 5; i++){
        int iSuperior = 8;
        double dResult = Math.random();
        dResult = Math.floor(dResult *
(iSuperior + 1));
        System.out.println("Entre 0 y "
+ iSuperior + " aleatorio " + i + " : " + dResult);
        if(dResult > iSuperior)
        System.out.println("Rango erroneo");
    }

    //DELIMITAR RANGOS INFERIOR Y SUPERIOR
    //Fuente :
    http://www.desarrolloweb.com/articulos/763.php
    System.out.println();
    for(int i = 1; i <= 5; i++){
        int inferior = 5;
        int superior = 8;
        int numPosibilidades = (superior + 1) -
inferior;
        double aleat = Math.random() *
numPosibilidades;
        aleat = Math.floor(aleat);
        aleat = (inferior + aleat);
        System.out.println("Entre " +
inferior + " y " + superior + " aleatorio " + i + " :
" + aleat);
        if((aleat < inferior) || (aleat
> superior)) System.out.println("Rango erroneo");
    }
}

```

Pilas en java, push pop, pila llena y pila vacia

Samuel García Rosado
zackitarisam@hotmail.com

Ya esta tod listo nomas para que lo tenmgas a tu mano, si necesitas un codigo dime y pues si puedo ayudarte lo hago yo entro casi a diario.

```

public class Pila
{
    int tope=-1;
    int vec[];
    Pila(int max)

```

```

{
    vec=new int [max];
}
public boolean llena()
{
    if (tope==vec.length-1)
        return true;
    else
        return false;
}
public boolean vacia()
{
    if (tope==-1)
        return true;
    else
        return false;
}
public void push(int dato)
{
    if (llena()== true)
        System.out.println("\nOverflow\n");
    else
    if (tope==-1)
    {
        tope=0;
        vec[tope]=dato;
    }
    else
    {
        tope++;
        vec[tope]=dato;
    }
}
public int pop()
{
    int aux;
    if (vacia()==true)
    {
        System.out.println("\nLa pila
esta vacia\n");
        return -1;
    }
    else
    {
        aux=vec[tope];
        tope--;
    }
    return aux;
}
public void Imprime_Datos()
{
    if(vacia()==true)
    {
        System.out.println("\nLa pila
esta vacia, ingrese datos primero:\n");
    }
    else
        for(int
Contador=0;Contador<vec.length;Contador++)
            System.out.println("\nLos
valores de la pila son:\n"+vec[Contador]);
}
}

```

Pinceles de dibujo en 2D

Alberto Sanchez Garcia
alberto.sanchez.garcia@gmail.com

Este código muestra los diferentes pinceles que podemos usar para pintar en nuestra aplicación java.

```

import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import java.awt.geom.*;

class Pinceles
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Pintar ventana = new Pintar();
    }
}
class Pintar extends Frame
{

```



```

Pintar()
{ setSize(300,300);
  setVisible(true);
  addWindowListener(new Conclusion());
}
public void paint(Graphics g)
{ int x = 100;
  int y = 100;
  Graphics2D g2 = (Graphics2D)g;
  g2.setRenderingHints(new
  RenderingHints(RenderingHints.KEY_ANTIALIASING,
  RenderingHints.VALUE_ANTIALIAS_ON));
  g2.setPaint(Color.red);
  g2.setStroke(new BasicStroke(20,
  BasicStroke.CAP_BUTT, BasicStroke.JOIN_BEVEL));
  g2.draw(new Line2D.Double(x,y,x+100,y));
  g2.setStroke(new BasicStroke(20,
  BasicStroke.CAP_ROUND, BasicStroke.JOIN_MITER));
  g2.draw(new Line2D.Double(x,y+40,x+100,y+40));
  g2.setStroke(new BasicStroke(20,
  BasicStroke.CAP_SQUARE, BasicStroke.JOIN_ROUND));
  g2.draw(new Line2D.Double(x,y+80,x+100,y+80));
}
};

class Conclusion extends WindowAdapter
{ public void windowClosing(WindowEvent evt)
  {
    System.exit(0);
  }
}
    
```

JavaScript

Dice resolución de pantalla

jaume jagones@gmail.com

javascript que detecta la resolución de la pantalla. y te dice la resolución apropiada para la web.

```

<script language="javascript">
//especifica aquí la anchura y altura (en pixels)
recomendada para la pagina
var ancho_recomendado = 1600
var alto_recomendado = 1200

//comprobacion y aviso
if(screen.width < ancho_recomendado || screen.height <
alto_recomendado)
    alert("\"Esta página ha sido diseñada para verse
con una resolución de \" + ancho_recomendado + \"*\
\" +
alto_recomendado + \" píxeles o superior, pero tu
resolución es de \" + screen.width + \"*\
\" +
screen.height + \" píxeles.\nTe recomiendo que
cambies tu resolución.\")
</script>
    
```

Solo permite escribir numeros en el teclado

Daniel dtino1@gmail.com

Funcion que solamente escribe numeros, el resto de las teclas son ignoradas a no ser el tabulador. Vale para IE ,Opera y netscape

```

function solamenteNumero(e)
{
  if (e.which)
  {
    if(e.which!=46 && e.which!=8 && e.wich!=9 &&
(e.which<48 || e.which>57))
      return false;
  }
}
    
```

```

else if(e.keyCode)
{
  if(e.keyCode!=46 && e.keyCode!=8 && e.keyCode!=9
&& (e.keyCode<48 || e.keyCode>57))
    return false;
}
return true;
}
    
```

Desactivar el botón derecho del ratón

Pablo Gutiérrez pablogd@lanwanpc.com

Código en JavaScript, que sirve para la desactivación del botón derecho del ratón. Hay veces que queremos limitar al navegante las operaciones que puede realizar en nuestro sitio Web, pues bien, este script ayuda mucho en esta labor. De gran utilidad. Espero vuestros comentarios. Saludos.

DERECHO DESACTIVADO

<!-- Este código desactiva el botón derecho del mouse. Insertar entre BODY y /BODY-->

```

<script LANGUAGE="JavaScript1.1">

<!-- Creado por PabloGD para myGnet: Compatible con IE y
NS -->

function derecho(e) {
if (navigator.appName == 'Netscape' && (e.which == 3 ||
e.which == 2)){
<!-- El siguiente texto lo puedes personalizar a tu
gusto o necesidades -->
alert('En este momento no está disponible')
return false;
}

else if (navigator.appName == 'Microsoft Internet
Explorer' && (event.button == 2)){
<!-- El siguiente texto lo puedes personalizar a tu
gusto o necesidades -->
alert('En este momento no está disponible')
}
}
document.onmousedown=derecho
</script>
    
```

Cuenta caracteres

Pablo Gutiérrez pablogd@lanwanpc.com

Este código en JavaScript, sirve para contar el número de caracteres insertado en un determinado formulario, que se quiera limitar a un número dado, por eje. como los SMS. Os resultará muy útil. Espero vuestros comentarios. Saludos. Colocar entre BODY y /BODY, donde deseéis que aparezca

```

<script language="JavaScript">
<!--// Creado por PabloGD para myGnet

function cuentaCarac(){
  if
(document.form1.txtc.value!=document.form1.txta.value.le
ngth)
document.form1.txtc.value=document.form1.txta.value.leng
th;
  setTimeout("cuentaCarac();",200);}
function
cuentaCaracNN4(){document.form1.txtc.value=document.form
1.txta.value.length+1}
onload=cuentaCarac
    
```



```
// -->
</script>

<form name="form1">
<textarea name="txta" rows="4" cols="15"
wrap="physical"
onKeyPress="cuentaCaracNN4"></textarea>
<br>
<input type="text" size="5" name="txtc" readOnly
disabled>
</form>
```

Función rango numeros aleatorios

Gerardo Angeles Nava
gangeles@informatique.com.mx

La función recibe como parámetros el límite inferior y el límite superior, los cuales reciben el rango del número aleatorio que regresa como resultado.

```
function getRandomNum(lbound, ubound) {
    return (Math.floor(Math.random() * (ubound -
lbound)) + lbound);
}
```

Redireccionador temporizado javascript

ablo Gutiérrez
pablogd@lanwanpc.com

Este Código lleva al visitante a otra página o posición transcurrido un tiempo, en este caso está puesto a unos 10" segundos, aunque este tiempo puede ser aumentado o disminuido a gusto del consumidor. El Código debe ser colocado entre las etiquetas [BODY] "Colocar aquí" [/BODY]. Espero vuestros comentarios. Saludos.

```
<script Language="JavaScript">
var pagina="http://www.cualquier-sitio.com"
function redireccionar()
{
location.href=pagina
}
setTimeout ("redireccionar()", 1500);
</script>
```

Detecta la procedencia del visitante

Pablo Gutiérrez
pablogd@lanwanpc.com

Es un Código que detecta la procedencia del Visitante, se debe colocar entre las etiquetas [BODY] "Colocar aquí" [/BODY] y deberás elegir su posición, ya que presenta una línea de texto, con un mensaje que podrás personalizar a tu gusto y el origen de la visita.

Coloca el código entre las etiquetas [BODY] y [/BODY]

```
<script language="JavaScript">
<!--
function SymError()
{
return true;
}
window.onerror = SymError;
var SymRealWinOpen = window.open;
function SymWinOpen(url, name, attributes)
{
return (new Object());
}
-->
```

```
window.open = SymWinOpen;
<!-->
</script>
<script>
document.write('Gracias por visitarnos desde
'+document.referrer)
</script>
```

Anula el teclado

Pablo Gutiérrez
pablogd@lanwanpc.com

Este código anula el teclado y presenta una ventana de Alerta con un texto, que puedes personalizar a tu gusto. Este Código hay que colocarlo entre las etiquetas BODY "Colocar aquí" /BODY.

```
<script language="JavaScript">
function tecla(){alert( \'En este momento no se puede
usar el TECLADO. Disculpe las molestias\');};
document.onkeydown=tecla;
</script>
```

Tiempo Transcurrido

Gerardo Angeles Nava
gangeles@informatique.com.mx

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01
Transitional//EN">
<html>
<head>
<title>Tiempo Transcurrido</title>
<script language="JavaScript">
<!--
var dInicioExe = new Date();
var dFinalExe = '\0';
function tiempoTranscurrido(){
var nMinutes = nSeconds = nMiliSeconds =
'';
dFinalExe = new Date();
var difference = (dFinalExe.getTime() -
dInicioExe.getTime())/1000;
var sTiempo = 'Execution Time (';
sTiempo += fixTime(dFinalExe.getHours())
+ ':' + fixTime(dFinalExe.getMinutes()) + ':' +
fixTime(dFinalExe.getSeconds()) + '.' +
fixMili(dFinalExe.getTime()%1000);
sTiempo += ' - ';
sTiempo += fixTime(dInicioExe.getHours())
+ ':' + fixTime(dInicioExe.getMinutes()) + ':' +
fixTime(dInicioExe.getSeconds()) + '.' +
fixMili(dInicioExe.getTime()%1000);
sTiempo += ') = ';
nMinutes = fixTime(Math.floor(difference
/ 60));
nSeconds = fixTime(Math.floor(difference
% 60));
nMiliSeconds = Math.round((difference %
1)*1000);
//window.status = sTiempo + ' ' +
nMinutes + ':' + nSeconds + '.' + nMiliSeconds;
alert(sTiempo + ' ' + nMinutes + ':' +
nSeconds + '.' + nMiliSeconds);
}
function fixTime(nTime) { return (nTime < 10 ?
"0" : "") + nTime; }
function fixMili(nTime) { return (nTime < 100 ?
"0" : "") + fixTime(nTime); }
-->
</script>
</head>
<body>
<form><input type="Button"
onclick="tiempoTranscurrido();" value="Tiempo
Transcurrido"></form>
</body>
</html>
```



Ajustar la Web a la Ventana (Usando CSS absolute)

Rodrigo Arce

el_albo87@hotmail.com

Probado en Navegadores: IE5+ FF1

Este código es útil para usar Capas con posición ABSOLUTE. De esta manera queda todo más prolijo.

Lo que hace es ajustar la web al tamaño de la ventana el LEFT (Ver css) para centrar todo.

Lo que tienes que modificar es

```
ab2wDiv = "<nombre_de_la_capa>"
ab2wSize = <ancho_de_la_capa>
ab2wDefaultLeft = <left_default>
```

El <left_default> sirve para cuando el ancho de la ventana sea más chico que el ancho de la capa

En el body se debe agregar:

```
onLoad="adjustBody2Window();" y
onResize="adjustBody2Window();"
```

para que se ajuste cuando se cargue la Web y cada vez que se "Restaura".

```
<body>
<head>
<script language="JavaScript">
<!--
//-----
// adjustBody2Window
//-----
// by Albo ( el_albo87 [at] hotmail [dot] com ) . All
rights reserved.

// This program is free software. You can redistribute
it and/or modify
// it under the terms of the GNU General Public
License as published by
// the Free Software Foundation; either version 2 of
the License.

var ab2wDiv = "nombre_de_la_capa"; // Nombre de la
Capa
var ab2wSize = 760; // Ancho de la Capa
var ab2wDefaultLeft = 10; // Left default

function adjustBody2Window () {
  if (navigator.appName.indexOf("Microsoft")!=-1) {
    Width = Math.round(( document.body.offsetWidth -
ab2wSize ) / 2 );
  }else{
    Width = Math.round(( window.innerWidth - ab2wSize
) / 2 );
  }
  if(Width < ab2wDefaultLeft){
    Width = ab2wDefaultLeft;
  }
  document.getElementById(ab2wDiv).style.left = Width
+ "px";
}
-->
</script>
</head>
<body onLoad="adjustBody2Window();" y
onResize="adjustBody2Window();" >

<div id="nombre_de_la_capa">
....
```

```
</div>
</body>
</html>
```

Validación de Nombres y ID's

Heriberto Mantilla Santamaría

hcammus@hotmail.com

Permite validar un ID de Usuario y adicionalmente averiguar si no hay caracteres extraños en las cadenas p.e: Nombres, Apellidos, etc.

```
// p.e. hery_05 --> Válido.
//      _liker  --> Inválido.
//      12ery   --> Inválido.
//      hery05  --> Válido.
// Reservados todos los derechos HACKPRO TM (C) 2005.
```

```
function CheckChar(YourChar, isLogin)
{var checkOK =
"ABCDEFGHIJKLMNÑOPQRSTUVWXYZÁÉÍÓÚabcdefghijklmñopqrstuv
wxyzáéíóú ";
  var checkStr = YourChar;
  var AllValid = true;

  lengthTo = checkOK.length;
  // Verifica si es válido el nombre de usuario cuando
  isLogin es true.

  if ((isLogin == true) && ((isNaN(checkStr.charAt(0)) ==
false) || (checkStr.charAt(0) == '_')))
  {return false;}
  for (i = 0; i < checkStr.length; i++)
  {ch = checkStr.charAt(i);
    for (j = 0; j < lengthTo; j++)
    {if (ch == checkOK.charAt(j))
      {break;}
      else if (j == lengthTo - 1)
      {if (isLogin == false)
        {AllValid = false;
          break;
        }
        else if ((isNaN(ch) == false) || (ch == '_'))
        {break;}
        else
        {AllValid = false;
          break;
        }
      }
    }
  }

  if (!AllValid) return false;
}
```

Válida una dirección de correo

Heriberto Mantilla Santamaría

hcammus@hotmail.com

Pues eso es un script que valida una dirección de correo.
// Válida una dirección de correo HACKPRO TM (C) 2005.

```
function IsMail(YourMail)
{if (/^w+([.-]?w+)*@w+([.-
]?w+)*(\.w{2,3})+$/i.test(YourMail))
  {return true;}
  else
  {return false;}
}
```



oracle

Gestion de Imagenes en Oracle

alex
axherreram@gmail.com

Despliega el cuadro de dialogo en el cual se debe seleccionar una imagen del disco duro.

```
declare
dirname varchar2(255);
v_filename varchar2(255);
begin
tool_env.getvar('\DEMO20\', dirname);
dirname := '\C:\\\';

v_filename := get_file_name(dirname,NULL,
'\Bitmap Files (*.bmp)|*.bmp|\ ' ||
'\JPEG Files (*.jpg)|*.jpg|\ ' ||
'\TIFF Files (*.tif)|*.tif|\ ' ||
'\CompuServe Files (*.gif)|*.gif|\ ' ||
'\PC Paintbrush Files (*.pcx)|*.pcx|\ ');

if v_filename is not null then
read_image_file(v_filename,'\Tabla\','\Tabla.nombre_ca
mpo_en_el_form\');
end if;
end;
```

php

Función para recortar texto

Eduardo Sojo
es@eastdev.biz

Esta función nos sirve para recortar el texto a mostrar cuando son muchos caracteres... también cuando solo queremos mostrar una parte de un texto.

```
function Recortar ($Texto, $Num_Caracteres)
{
$result = "\"";
for ($i=0; $i < ($Num_Caracteres+1); $i++)
{
$result .= $Texto[$i];
}
//Esto es opcional... por si queremos agregar
puntos suspensivos al final del texto cortado
$result .= "...\"";
return $result;
}
```

PHP y EXCEL

Carlos Alvarez

Muchas veces me he encontrado con la necesidad de realizar aplicaciones web extrayendo datos de una hoja de calculo, aquellos que conocen y manejan este tipo de tecnología sabrán que muchas de las empresas trabajan con hojas de calculo para almacenar información, pues bien despues de mucho buscar y matar neuronas encontré como se hacia, se que no es un descubrimiento como para el premio nobel, pero cuando uno empieza, lograrlo es un gran avance y un gran incentivo para seguir haciendo cosas en php.

Bueno lo primero es tomar la hoja de calculo excel y guardarla con extensión CSV como trabaja esto, bueno es que cada celda es separada por una coma en el caso de office 2003 por un punto y coma (;).

Ahora veremos el código PHP

```
<?php
function leerdatos(){
$fp = fopen ( "leerdatos.csv" , "r" ); //abrir el
archivo
while ( ( $data = fgetcsv ( $fp ,1000, ";" ) ) != FALSE )
{ // Mientras hay líneas que leer...
$i = 0;
foreach($data as $row)
{
echo $row." ";
}
echo "<br>";
}
fclose ( $fp );
}
leerdatos();
?>
```

Con este simple código tendrán la posibilidad de listar los datos que provienen de un archivo CVS

Graficar un círculo con degradado.

Martin R. Mondragón Sotelo
martin@mygnet.com

Código que utiliza las librerías de GD para graficar un círculo en un plano cartesiano X,Y y al mismo tiempo degradando el color.

```
<?php
header (\ "Content-type: image/png\ " );
$radio=150;
$inc=80;
$w=$radio*2+$inc;
$h=$radio*2+$inc;
$img = imagecreate($w, $h) or die (\ "Error. no s
epuede crear\ " );
$background = imagecolorallocate($img, 235, 245,
225);
$blanco = imagecolorallocate($img, 255, 255,
255);
$negro = imagecolorallocate($img, 0, 0, 0);

for ($i=0; $i <= $w; $i += 10)
{ imageline ( $img, 0, $i, $w, $i, $blanco);
imageline ( $img, $i, 0, $i, $h, $blanco);
}
for ($i=0; $i <= ($radio*2); $i++)
{ $x = $radio-$i;
$y = sqrt ( pow ($radio, 2) - pow ($x, 2) );
$color = imagecolorallocate ($img, $i,
150, 255-$i);
imageline
($img, ($w/2)+$x, ($h/2)+$y, ($w/2)+$x, ($h/2)-$y, $color);
}
imageline ( $img, $inc/4, $h/2, $w-($inc/4), $h/2,
$negro);
imageline ( $img, $w/2, $inc/4, $w/2, $h-($inc/4),
$negro);
imagestring ($img, 2, 10, 10, \ " CIRCULO EN
FADE\ ", $negro);
imagestring ($img, 1, $w/2, $inc/4, \ " EJE Y\ ",
$negro);
imagestring ($img, 1, $inc/4, $h/2+5, \ " EJE X\ ",
$negro);

imagepng ($img);
imagedestroy ($img);
?>
```



Test de velocidad de conexión a Internet

Ehooo
victortorre@hotmail.com

Programa en php que calcula la velocidad de tu conexión
¿Cual es la utilidad?
Se puede determinar en cuanto tiempo aproximado se descargara un archivo de Internet.
Por ejemplo, si estamos elaborando una página de descargas y queremos mostrarle al usuario en cuanto tiempo APROX, estará ese archivo en su PC.
En realidad algo extremadamente sencillo ya veremos más adelante **porque.**

Teoría Básica

Es importante resaltar que un carácter CUALQUIERA siempre tendrá un tamaño de 1 Byte, es decir 8 impulsos electrónicos (8 Bit) , por lo cual una cadena de texto que contenga mil veinticuatro caracteres en total, tendrá una dimensión de 1024 Bytes lo que sería igual a 1 KB.
1 KB es igual 1024 Bytes
1 MB es igual a 1024 KB
1 GB es igual a 1024 MB
1 TB es igual a 1024 GB

```
<?php
set_time_limit(0);
$tiempo_micro[1]= microtime();
$q_espacios = explode("\ " , $tiempo_micro[1]);
$tiempo_[1]= $q_espacios[1]+$q_espacios[0];

$contento=file_get_contents('http://localhost/cargar_bytes.php');
/* cambiar por path real (URL)
http://tudominio/cargar_bytes.php*/
$tamano_KB= strlen($contenido)/1024;

$tiempo_micro[2] = microtime();
$q_espacios= explode("\ " , $tiempo_micro[2]);
$tiempo_[2] = $q_espacios[1] + $q_espacios[0];
$tiempo_utilizado = number_format(($tiempo_[2] - $tiempo_[1]),3, "\." , "\");

$velocidad= round($tamano_KB/$tiempo_utilizado,2);
echo \"Su velocidad de conexión es de:
\".$velocidad.\" Kbps <br /> Se
enviarón:\".$tamano_KB.
\" Kb, Tiempo utilizado: \".$tiempo_utilizado.\"
Segundos <hr>\";

for ($i=10; $i>=1; $i--){
$val_Kb=$i*100;
if($velocidad>=800)$velocidad_=800;
else $velocidad_=$velocidad/2;

if($velocidad>=$val_Kb && !$col){
echo \"<div style=\"background-color:#F0F0F0;
width:500px; float:left\"><img
width=\"\".($velocidad_).\" height=\"8\"
style=\"background-color: #FF0000\"
border=\"0\"></div><strong>Su conexión</strong><br
/>\";
$col=true;
}
echo \"<div style=\"background-color:#F0F0F0;
width:500px; float:left\"><img
width=\"\".($val_Kb/2).\" height=\"8\"
style=\"background-color: #000099\"
border=\"0\"></div>\".$val_Kb.\" Kbps <br />\";
}
?>
archivo : cargar_bytes.php
```

```
<?php
print str_repeat(\"i\",1024000);
?>
```

Subir un archivo al servidor (upload simple)

Daniel Naranjo
dannars@yahoo.com

Este simple script en PHP permite subir un archivo sin importar el tamaño y el tipo de archivo a nuestra web a través de un formulario.

```
<form method="post" enctype="multipart/form-data">
<input name="userfile" type="file">
<input name="Subir" type="button">
</form>

<?php
// Definimos el directorio o destinos final de la image
$file_dir = "directorio/";
// comprobamos si se ejecuto el script, en este caso, es
a través de un formulario
if ($_POST)
{
// establecemos la estructura y destinos de la
imagen
$newfile =
$file_dir.$_FILES['userfile']['name'];
// copiamos la imagen a su destinos
move_uploaded_file($_FILES['userfile']['tmp_name'], $newfile);
// y recojemos el nombre de la imagen
$foto = $_FILES['userfile']['name'];
// ahora confirmamos por pantalla
echo "Se ha cargado \"$foto.\" correctamente";
}
?>
```

Thumbnail mejorado (Thumb proporcional al tamaño)

Daniel Naranjo
dannars@yahoo.com

Este script es mejora con respecto al thumbnail ya publicado, este crea el thumbanil proporcional al tamaño establecido.

```
<?php
$nombre="mifotografia.jpg";
$original = imagecreatefromjpeg($nombre);
// Establecemos el alto deseado.
$altura=100;
// Calculamos el ancho según el alto. ej.
150x100
$ratio = ($datos[1] / $altura);
// Redondeamos el tamaño para que la imagen no
se deforme.
$anchura = round($datos[0] / $ratio);
$thumb = imagecreatetruecolor($anchura,$altura);
// Creamos el thumbnail segun los parametros
imagecopyresampled($thumb, $original, 0, 0, 0, 0,
$anchura, $altura, $datos[0], $datos[1]);
// Aqui ya creamos el thumbnail en el servidor
con el nombre "mifotografia-thumb.jpg" para no perder
// el nombre original "mifotografia.jpg".
imagejpeg($thumb, "mifotografia-thumb.jpg", 90);
?>
```

Permite calcular una fecha a partir de dar cuantos dias

Gustavo Santiago L
gustavo@mynet.com

```
<?
function fun_date($days)
{ return date(\"m-d-Y\", mktime
(0,0,0,date(\"m\"),date(\"d\")-$days,date(\"Y\")));
}
```



```
echo fun_date(10);//Dias para calcular la fecha
?>
```

Muestra los hits de tu web (sin SQL)

Javier Calderón

jav_esm@hotmail.com

Debes añadir el siguiente código donde quieras que se muestren los hits que ha tenido tu web, debes crear un archivo llamado logger.txt en el directorio del archivo donde pones el código (Debes darle permisos CHMOD 777 al archivo de texto logger.txt para que se puedan guardar los hits).

```
<?
// Sin derecho de copia!! para distribución libre
// Este archivo contiene los hits que son añadidos
$file = "logger.txt";

// Abre el archivo para ir agregando los hits
$data = file("logger.txt");

// Abre el archivo para contar los hits
$total = count($data);

// Abre el archivo para añadir los hits
$file = fopen("$file", "a");

// Añade los hits
fputs($fp, "1 Hit\n");
fclose($fp);

// Cierar el archivo
fclose($fp);

// Muestra los hits
print("Hits: $total");
?>
```

Muestra el binario de un número decimal

Martin R. Mondragón Sotelo

martin@mygnet.com

Este pequeño código da como salida el binario de un número decimal al pasarle como parámetro a una función recursiva.

```
<?
function fun_decbin($num)
{ if($num>=2) fun_decbin($num/2);
  echo($num%2);
}
fun_decbin(200);
?>
```

Código fuente para reducir el spam.

Martin R. Mondragón Sotelo

martin@mygnet.com

Este código fuente antispam, es para proteger tus correo electrónicos en el sitio donde hay la necesidad de publicarlos, para que no sean obtenidos de forma automática, y solamente por aquellos usuarios que estén navegando visualmente por el sitio.

```
<?
function fun_htmlencode($str)
{ for($i=0;$i<strlen($str);++$i)
  { $n = rand(0,1);
    if($n)$cad.='&#x'.sprintf("%X",ord($str{$i})).';';
  }
}
}
?>
```

```
else $cad.='&#'.ord($str{$i}).';';
} return $cad;
}
function fun_antispam($str,$titulo="")
{ $titulo=trim($titulo)=="?$str:$titulo;
  $sem=explode("@",$str);
  return "<script type='text/javascript'><!-- \n".
    "document.write('<a href='\"mailto:' +
    "fun_htmlencode($sem[0]).'\" + '&#64;' +
    "fun_htmlencode($sem[1]).'\" +
    "\">\".$titulo.</a>');";
  "/* -->\n</script>";
}
// echo fun_antispam("martin@mygnet.com")."<br>";
// echo fun_antispam("martin@mygnet.com")."<br>";
?>
```

Árbol de un directorio recursivo.

Martin R. Mondragón Sotelo

martin@mygnet.com

Este un pequeño pero efectivo código recursivo para mostrar el árbol de un directorio pasado por parámetro a la función de nombre fun_dir("dir/") en html;

```
<?
/*
Martin roberto mondragon sotelo
martin@mygnet.com
*/
function fun_dir($dir,$stab=0)
{ $d = dir($dir);
  if(!$stab) echo "<pre>";
  echo "\n".str_pad(" ",($stab*3),"",STR_PAD_LEFT)."- ["$.basename($d->path)."]";
  while($df=$d->read())
  { if($df=="." || $df=="..") continue;
    if(is_file($d->path.$df))
      echo "\n".str_pad(" ",($stab*3)," ")." -
      $.basename($df);
    else fun_dir($d->path.$df."/",$stab+1);
  }
  $d->close();
  if(!$stab) echo "\n</pre>";
}
fun_dir("down/");
?>
```

Shell

Respaldos (backup) de base de datos

Martin R. Mondragón Sotelo

martin@mygnet.com

Este scripts realiza respaldos para base de datos de Postgresql y Mysql, creando carpetas por año y mes a la fecha correspondiente del respaldo, a demás que comprime en GZIP los archivos generados guardándolos en formato: Nombredb-AñoMesDia-HoraMinutosSegundos.sql.gz. el cual es ideal para colocarlo dentro del /etc/crontab en Linux para respaldos automáticos.



```
#!/bin/sh
# martin@mygnet.com
# Version 1.0

#Meter aqui la contraseña de postgresql
export PGPASSWORD="\pgsql_password\"
export LANG="\es_ES\"

DATE=`date +%Y%b%d-%H%M%S`; ANO=`date +%Y`; MES=`date +%b`
MYSQL=0; PGSQL=1

DB_ARRAY=( basedatos2 basedatos2 basedatos3)
TY_ARRAY=($MYSQL $PGSQL $PGSQL)

DB_SERV=( \"mysqldump -t -u mysqluser --
password=password\"
\"/usr/local/pgsql/bin/pg_dump --
username=pgsqluser -d -D\"
)
DB_NAME=(\"MYSQL SERVER\" \"POSTGRESQL\")
BACKUP=/respaldos

echo -e \"\\033[1;34mBACKUP-MYGNET ver. 1.0\"
echo -e \"\\033[0;37mRespaldos de \\033[0;36m$DATE\"

if ! [ -d $BACKUP ]; then
echo -e \"\\033[0;37mCreando \\t \\033[0;31m$BACKUP
\"
mkdir $BACKUP
fi

i=0
while [ $i -lt ${#DB_ARRAY[@]} ]; do
dbname=${DB_ARRAY[$i]}
if ! [ -d $BACKUP/$ANO ]; then
echo -e \"\\033[0;37mCreando \\t \\033[0;31m
$BACKUP/$ANO\"
mkdir $BACKUP/$ANO
mkdir $BACKUP/$ANO/$MES
mkdir $BACKUP/$ANO/$MES/$dbname

elif ! [ -d $BACKUP/$ANO/$MES ]; then
echo -e \"\\033[0;37mCreando \\t \\033[0;31m
$BACKUP/$ANO/$MES\"
mkdir $BACKUP/$ANO/$MES
mkdir $BACKUP/$ANO/$MES/$dbname

elif ! [ -d $BACKUP/$ANO/$MES/$dbname ]; then
echo -e \"\\033[0;37mCreando \\t \\033[0;31m
$dbname\"
mkdir $BACKUP/$ANO/$MES/$dbname
fi
idx=${TY_ARRAY[$i]}
${DB_SERV[$idx]} $dbname | gzip >
$BACKUP/$ANO/$MES/$dbname/$dbname-$DATE.sql.gz
echo -e \"\\033[0;37m${DB_NAME[$idx]}:\\t $dbname
\\t\\t\\t [\\033[0;32m OK \\033[0;37m\"
i=$((i+1))
done
```

vb

Optimizar ListView

Alejandro Benavides

abenavidescr@gmail.com

Código fuente para que su carga de datos en un listview no sea larga y tediosa.

```
Option Explicit
Private Declare Sub InvalidateRect Lib "user32" (ByVal
hWnd As Long, ByVal t As Long, ByVal bErase As Long)
Private Declare Sub ValidateRect Lib "user32" (ByVal
hWnd As Long, ByVal t As Long)
Private Sub Command1_Click()
```

```
Dim I As Long
ListView1.View = 3
With ListView1.ListItems
.Clear
For I = 1 To 500
.Add , , "test " & CStr(I)
DoEvents
Next I
End With
End Sub
Private Sub Command2_Click()
Dim I As Long
ListView1.View = 3
With ListView1.ListItems
.Clear
For I = 1 To 500
.Add , , "test " & CStr(I)
ValidateRect ListView1.hWnd, 0&
If (I Mod 10) = 0 Then InvalidateRect
ListView1.hWnd, 0&, 0&
DoEvents
Next I
End With
InvalidateRect ListView1.hWnd, 0&, 0&
End Sub
```

Paso de parámetros al ejecutar una aplicación

Alejandro Villa

Hola, hoy les tengo un código que muestra como enviar parametros a un programa hecho en VB desde otro programa o desde una consola, es muy sencillo tanto que cuando lo hice PLOP no podía creerlo...

Código:

```
Private Sub Form_Load()
On Error Resume Next
MyParametro = Command
End Sub
```

Eso es todo, en la Variable MyParametro guardo lo que envíe al programa y despues es cuestion de cada uno que se termine de ejecutar como deseen.

El parametro puede ser una cadena con signos como deseen, luego ustedes con un MID\$ o un INSTR() averiguan que va como parametro y hace lo que deseen.

Para enviarlos desde una consola DOS (imaginesmo que el programa se llama genex) se debe hacer asi : genex aquiavelparametro para ejecutarlo desde otro programa VB les recomiendo usar un API de la libreria shell32.dll que es ShelExecute el codigo seria el siguiente.

```
ShellExecute Lib "shell32.dll" Alias "ShellExecuteA"
(ByVal hwnd As Long, ByVal lpOperation As String, ByVal
lpFile As String, ByVal lpParameters As String, ByVal
lpDirectory As String, ByVal nShowCmd As Long) As Long
Dim c As Double
c = ShellExecute(Me.hwnd, "Open", ELNOMBREDELPROGRAMA,
LOSPARAMETROS, ELDIRECTORIODONDEESTAELEPROGRAMA, "1")
Y....Listo..
```

Espero sea de su gusto, y ya sabes... cualquier duda.... Pregunten ! Saludos



Tomar Parámetros de Un INI

Alejandro Villa

Hola, esta es una variación del artículo publicado por AngelSolitario, El cual se titula Leer Ini...(byAngelSolitario): <http://mygnet.com/?art&id=19> ya que el los explico como Leer desde un INI, yo les explicare como escribir en este, el API que usaremos es WritePrivateProfileString

```
WritePrivateProfileString Lib "kernel32" Alias
"WritePrivateProfileStringA" (ByVal lpApplicationName
As String, ByVal lpKeyName As Any, ByVal lpString As
Any, ByVal lpFileName As String) As Long
```

El Código de la función sería el siguiente

```
Public Sub EscribeIni(ByVal tmpAppName As String,
ByVal tmpKeyName As String, ByVal tmpString As String,
ByVal tmpIniFile As String)
    On Error Resume Next
    Dim lLong As Long
    lLong = WritePrivateProfileString(tmpAppName,
tmpKeyName, tmpString, tmpIniFile)
    If Err Then
        MsgBox "Ocurrió Un Error Al Escribir En El
Archivo INI, Comuníquese Con El Administrador ",
vbCritical, "Error"
    End If
End Sub
```

Cualquier duda o comentario no duden en preguntar....

Listado de todas las tablas existentes en una BD Access97

Sylvana

Si necesitamos si la tabla a la que estamos consultando existe en nuestra Base de Datos Access 97 a través de un programa desarrollado en Visual Basic, podemos utilizar esta función utilizando ADO:

```
Public Function existeBD(nombreTabla as String) As
Boolean
    existeBD = False
    Dim Cn As ADODB.Connection
    Dim Rs As ADODB.Recordset
    Set Cn = New ADODB.Connection
    Set Rs = New ADODB.Recordset
    Cn.Open "Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;Data " & _
"Source=MIBD.mdb;" & _
"Persist Security Info=False"
    Set Rs = Cn.OpenSchema(adSchemaTables)
    While Not Rs.EOF
        If Rs!Table_name = nombreTabla Then
            existeBD = True
        End If
        'MsgBox Rs!Table_name
        Rs.MoveNext
    Wend

    Rs.Close: Set Rs = Nothing
    Cn.Close: Set Cn = Nothing

End Function
```

Si la función retorna FALSE tendremos que la tabla consultada no

existe, en caso contrario podremos hacer nuestros queries con seguridad.

Leer Ini...(by AngelSolitario)

Alex Castillo

Si queremos leer un ini, el cual nos puede servir para la conexión al servidor o BD sería así

Dentro del config.ini hay esto

```
[DataBase]
SqlAccess=Provider=SQLOLEDB.1;Persist Security
Info=False;User ID=sa;Password=angel;Initial
Catalog=tarjetas;Data Source=SIST044
SqlServer=Provider=SQLOLEDB.1;Persist Security Info=F
```

para hacer la conexión al servidor de SQL leyendo el ini en vb es así

```
Str_Conexion = LeeIni("Database", "SqlServer", "",
App.Path & "\INIS\Config.ini") 'production
Set cnSqlServer = New ADODB.Connection
cnSqlServer.ConnectionString = Str_Conexion
cnSqlServer.Open
cnSqlServer.IsolationLevel = adXactBrowse
cnSqlServer.CursorLocation = adUseClient
```

la función leeini la declaramos así:

```
Public Function LeeIni(cAppName As String, cKeyName As
String, vDefault As Variant, cFileIni As String) As
String
    Dim cString As String
    Dim lTmp As Long
    Dim cRetVal As String
    If IsMissing(vDefault) Then
        cString = ""
    Else
        cString = vDefault
    End If
    cRetVal = String$(255, 0)
    lTmp = GetPrivateProfileString(cAppName, cKeyName,
cString, cRetVal, Len(cRetVal), cFileIni)
    If lTmp = 0 Then
        LeeIni = cString
    Else
        LeeIni = Left(cRetVal, lTmp)
    End If
End Function
```

y el api que nos hará todo el trabajo es el getprivateprofilestring lo declaramos así:

```
Declare Function GetPrivateProfileString Lib "kernel32"
Alias "GetPrivateProfileStringA" (ByVal
lpApplicationName As String, ByVal lpKeyName As Any,
ByVal lpDefault As String, ByVal lpReturnedString As
String, ByVal nSize As Long, ByVal lpFileName As String)
As Long
```

y ya. si tienes alguna duda no dudes en consultarme a mi correo alexkstill@msn.com

Leer registro windows vb net

netbor

```
'lo que hace: lee el registro de windows (RUN) y
verifica que no se coloquen programas extraños en la
ejecución del SO
'lo que hace: comparandolo con lo que realmente uno
desea (archivo en xml) se puede colocar para que se
ejecute
'lo que hace: cuando se finaliza una sesión
'Desarrollado por: NETBOR
'NETBOR BORMARDUK@yahoo.com.ar
```



```

'-----
Imports Microsoft.Win32
'ms-
help://MS.VSCC.2003/MS.MSDNQT.2003FEB.3082/cpref/html
/frlrfMicrosoftWin32RegistryKeyClassGetValueTopic1.htm
Module Module1
    Dim limpia As limpiando
    Sub Main()
        limpia = New
limpiando("SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run")
        limpia.localMachine(True)
        limpia.userActual(True)
        limpia = Nothing
    End Sub
End Module
Public Class limpiando
    Dim claves As RegistryKey ' =
Registry.LocalMachine.OpenRemoteBaseKey
    Private Mycadena As String
    Private arch As files = New files
#Region "Declaraciones"
    Private Myvalores As String()
    Sub New(ByVal cadena As String)
        Mycadena = cadena
    End Sub
    Public Function localMachine(ByVal escribir As
Boolean)
        claves =
Registry.LocalMachine.OpenSubKey(Mycadena, escribir)
        valoressubclave(claves)
    End Function
    Sub users(ByVal escribir As Boolean)
        claves = Registry.Users.OpenSubKey(Mycadena,
escribir)
        valoressubclave(claves)
    End Sub
    Sub userActual(ByVal escribir As Boolean)
        claves =
Registry.CurrentUser.OpenSubKey(Mycadena, escribir)
        valoressubclave(claves)
    End Sub
    Sub CurrentConfig(ByVal escribir As Boolean)
        claves =
Registry.CurrentConfig.OpenSubKey(Mycadena, escribir)
        valoressubclave(claves)
    End Sub
#End Region
    Private Function valoressubclave(ByVal rke_y As
RegistryKey)
        For Each dato As String In rke_y.GetValueNames()
            If Not arch.archivo(dato,
rke_y.GetValue(dato)) Then rke_y.DeleteValue(dato,
False)
        Next
    End Function
End Class
Public Class files
    Function archivo(ByVal nombre As String, ByVal
path As String) As Boolean
        Dim dato As New DataSet
        Dim rows() As DataRow
        Try
            dato.ReadXml("reg.xml")
            rows = dato.Tables(0).Select("name = '" &
nombre & "' and path = '" & path & "'")
            If rows.Length > 0 Then
                Return True
            Else
                Return False
            End If
        Catch ex As Exception
            Return False
        End Try
    End Function
End Class

```

Accesar DB MySQL

Alejandro Benavides
abenavidescr@gmail.com

Procedimiento básico para acceder a una Db MySQL desde Vb 6
Para indicar el servidor, si la máquina que accede a las bases de datos,
el nombre del servidor será localhost, sino se debe indicar el nombre
de la máquina o dirección IP en donde se encuentra el servidor de
bases de datos MySQL.

'Código para acceder a una base de datos MySQL
'Primero tienes que tener instalado el servidor MySQL o
'tener el odbc para MySQL

1. En el proyecto se debe agregar la siguiente referencia:
Microsoft ActiveX Data Objects 2.7 Library

2. El código fuente

```

Global glbConexion As ADODB.Connection
Global glbTabla As ADODB.Recordset
Global glbStringConexion As String

Set glbConexion = New ADODB.Connection
glbConexion.CursorLocation = adUseClient

With glbConexion
    'Parametros para realizar la transacción
    glbStringConexion = "driver={MySQL ODBC 3.51
Driver};server=nombreservidor ;uid=usuario ;pwd=password
;database=nombreDB ;connection=adUseClient"

    'Valida los parametros
    .ConnectionString = glbStringConexion

    'Abre la conexión
    .Open

    'Si ocurre algún error enviar mensaje
    If Err.Number <> 0 Then
        MsgBox Err.Description, vbCritical,
App.ProductName
        Err.Number = 0
        MousePointer = vbDefault
    End If
End With

```

Abrir una tabla Access con una instrucción SQL

Alejandro Benavides
abenavidescr@gmail.com

Se envía como parametro la consulta SQL y el recordset
Eje:
set NombreRecordset=abrirtabla(Consulta_SQL, NombreRecordset)

Si por algún motivo no se puede acceder a la tabla la función
abrirTabla devuelve "False"

```

Public Function AbrirTabla(vrSQL As String, vrTabla As
Recordset) As Boolean

    On Error Resume Next

    Set vrTabla = glbDbase.OpenRecordset
(vrSQL, dbOpenDynaset, dbSeeChanges, dbOptimistic)

    With vrTabla
        If .EOF = False Then AbrirTabla = True Else
AbrirTabla = False
    End With

```



```
End With

If Err.Number <> 0 Then
    AbrirTabla = False
    MsgBox "Error " & Err.Number & " al abrir
tabla" &
vbCr & Err.Description, vbCritical,
App.ProductName
    Err.Number = 0
End If

End Function
```

Redondear numero

Alejandro Benavides

abenavidescr@gmail.com

Función que toma un número con decimal, si es 5 o mayor a 5 redondea hacia arriba, sino hacia abajo. Se indica el símbolo decimal, punto o coma, no importa si es con uno o dos decimales.

```
Public Function Redondear(vrNumero As Double,
vrIndicador As String) As Long
    \Esta funcion redondea no importa el indicador
decimal que tenga _
    el sistema y utiliza de 1 a dos decimales

    \Se declaran variables
    Dim lcDecimal,lcEntero As Long
    Dim lcCaracter As String
    Dim lcNoDecimal As Boolean

    \Indica cuando comienza el decimal
    lcNoDecimal = True

    \Inicial el ciclo y determina en donde comienza
el decimal _
segun el indicador usado "\" o "\",\"
    For N = 1 To Len(Trim(vrNumero))
        lcCaracter = Mid(Trim(Str(vrNumero)), N, 1)

        \Si se encuentra el indicador
        If lcCaracter = vrIndicador Then
            lcNoDecimal = False
        End If

        If lcNoDecimal = False Then
            \Numero decimal
            If lcCaracter <> vrIndicador Then _
                lcDecimal = lcDecimal &
Val(Trim(lcCaracter))
            Else
                \Numero entero
                lcEntero = lcEntero & Val(lcCaracter)
            End If
        End If

        Next N

        \Redondea hacia arriba si el decimal _
es igual o mayor a cinco
        If Len(lcDecimal) = 1 Then
            If Val(lcDecimal) >= 5 Then
                Redondear = Val(lcEntero) + 1
            Else
                Redondear = Val(lcEntero)
            End If
        ElseIf Len(lcDecimal) = 2 Then
            If Val(lcDecimal) >= 50 Then
                Redondear = Val(lcEntero) + 1
            Else
                Redondear = Val(lcEntero)
            End If
        End If

    End Function
```

Imprimir Reporte "SIN " visualizar

Karlo Ortiz

Karlo.Mortiz@Gmail.com

Imprime un reporte de CR sin necesidad de visualizarlo, lo lanza directamente a la impresora.

```
Option Explicit
Private crpApp As New CRAXDRT.Application
Private crpRep As New CRAXDRT.Report

Private Sub ImprimeReporte()
Dim crpParDefs As CRAXDRT.ParameterFieldDefinitions
Dim crpParDef As CRAXDRT.ParameterFieldDefinition

Dim lngPed As Long 'Variable para Parametro

RutaReporte = App.Path & "\Reporte.rpt"
lngPed = txtCampo.Text

On Error GoTo ErrHandler

'Abrir el reporte
Screen.MousePointer = vbHourglass

Set crpRep = crpApp.OpenReport(RutaReporte, 1)

Set crpParDefs = crpRep.ParameterFields

For Each crpParDef In crpParDefs

    Select Case crpParDef.ParameterFieldName
    Case "ParSalida"
        crpParDef.AddCurrentValue (lngPed)
    End Select
Next

crpRep.PrintOut False 'Con esto se indica que el reporte
sera impreso

Screen.MousePointer = vbDefault
Set crpRep = Nothing
Set crpParDefs = Nothing
Set crpParDef = Nothing
Exit Sub

ErrHandler:
If Err.Number = -2147206461 Then
    MsgBox "El archivo de reporte no se encuentra", _
vbCritical + vbOKOnly, App.Title
Else
    MsgBox Err.Description, vbCritical + vbOKOnly,
App.Title
End If

Screen.MousePointer = vbDefault

End Sub
```

Llenar un MshFlexGrid Con una consulta.

Eduardo Lantaño Muñoz

elantagno@garmendia.cl

MSHFDatos SQL, Dbdatos, Me.MSHFlexGrid1, \"1200,3600,800,2600
\"

El Primer Parametro (SQL) se refiere a la consulta SQL, el segundo (Dbdatos) se refiere a la Coneccion ADODB Utilizada,El tercer (MSHFLEXGRID1) hace referencia a la Grilla que se desea llenar, mientras que los numeros que se encuentran entre comillas, determinar el ancho de la columna (se asume como encabezado de columna el mismo encabezado que lleve el alias de sql)

```
Public Sub MSHFDatos(SQL As String, _
Conn As ADODB.Connection, _
```




vbscript

Nombre de carpetas y archivos a Minusculas

Ivan A. Figueroa Jimenez

elfiguero@gmail.com

Pequeño script en Visual Basic Script, que se encarga de poner en minúsculas y remplazar los espacios por "_" a los nombre de todas las carpetas (y en su interior) y archivos de un camino dado. Siendo de esta manera la forma recomendable para los Sitios Web. MsgBox "Minuslos - version: 1.0"+Chr(10)+Chr(10)+"Pone los nombres de las Carpetas y/o los Archivos a minúsculas," + Chr(10) + "además sustituye los espacios por subrayado [_]; quedando de"+Chr(10)+"esta manera listos para que Apache en Linux los interpreten sin"+Chr(10)+"problema.",,"Minuslos - Bienvenida"

```
camino = InputBox("Camino a trabajar","MinusIos - Camino","d:\tmp")
If camino<>"" Then
  Dim fso
  Set fso = CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
  minuscula(camino)
End If
MsgBox "Chao",,"MinusIos - Despedida"

Sub minuscula(MiCamino)
  Dim f, fc, fl, k
  'MsgBox "Camino: ["+MiCamino+ "]"
  Set f = fso.GetFolder(MiCamino)
  Set fc = f.SubFolders
  For Each fl in fc
    fl.name = Replace(LCase(fl.name)," ","_")+ ".bak"
    fl.name = LCase(Left(fl.name, Len(fl.name)-4))
    minuscula(fl.path)
  Next

  Set fc = f.Files
  For Each fl in fc
    If fl.name <> "minusios.vbs" Then
      k = Replace(LCase(fl.name)," ","_")+ ".bak"
      If (fso.FileExists(k)) Then
        fso.DeleteFile(k)
      End If
      fl.name = k
      fl.name = LCase(Left(fl.name, Len(fl.name)-4))
    End If
  Next
End Sub
```



NOTICIAS

Linux en el Mundial de Fútbol de Alemania 2006

Enviado por Paul Delgado Soto



El Mundial de Fútbol de Alemania 2006 podría jugarse con balones con chip integrado que enviarían los datos a un granja de servidores basados en Linux.

El sistema que está siendo desarrollado por Adidas junto a otras compañías aclarará las dudas si un balón pasó la línea en jugadas dudosas.

Siempre se hecha la culpa al árbitro en este tipo de situaciones, de salir exitoso el balón de las pruebas que se están realizando esta situación podría cambiar.

El chip viene siendo desarrollado por Adidas junto a la empresa de software Cairos Technologies y el Instituto Fraunhofer. La tecnología está basada en un chip ASIC con un transmisor integrado de datos, estos datos son recolectados por antenas que están en todo el campo y lo envían a servidores basados en Linux, para evitar posibles daños el chip está en la mitad del balón. Esta tecnología ha sido probada en el principal estadio de fútbol de Nuremberg y recientemente en el mundial de fútbol sub-17 que se celebró en nuestro país, y los desarrolladores son bastante optimistas de que pueda utilizarse en todos los partidos del próximo mundial en Alemania 2006.

Fuente:

<http://www.domoticaviva.com/noticias/059-301005/news22.htm>

Nuevo Kernel con soporte nativo de Centrino

Enviado por Paul Delgado Soto



El nuevo Kernel de linux, donde incluso Linus torvalds ha realizado alguna de las mejoras y correcciones, tendrá soporte nativo de la tecnología Centrino de Intel.

El recién lanzado 2.6.14 kernel de Linux integra docenas de nuevas mejoras donde podemos contar hasta 8 introducidas por el propio Linus Torvalds. Dentro de estas mejoras encontraremos optimizaciones del USB2 y del sistema de archivos NTFS y un más que interesante, soporte nativo de las diferentes tecnologías de la plataforma centrino.

El soporte más importante es la de la tecnología Wireless que acompaña a la tecnología Centrino. Hasta ahora diversas distribuciones soportaban también esta tecnología mediante Plug-ins o drivers modificados al efecto. Este nuevo soporte nativo abre

nuevas posibilidades para esta plataforma tan extendida en millones de portátiles actuales.

Fuente: <http://www.hispazone.com>

OpenOffice 2.0 Final liberado

Enviado por Paul Delgado Soto



Luego de 3 versiones RC por fin ha sido lanzado la versión final de OpenOffice 2.0, con muchas novedades y totalmente compatible con Ms Office.

Entre muchas de sus novedades podemos citar las siguientes:

- Nueva aplicación de Base de Datos al estilo de Access - Base.
- Nuevo panel multivista.
- Nuevos Asistentes.
- Soporte para firmas digitales.
- Exportación mejorada a PDF (Desde sus inicios)
- Formularios estandarizados.
- Filtros para WordPerfect
- Aumento de las posibilidades de Calc que lo compatibiliza totalmente con Excel.
- Instaladores nativos.
- Integración en el escritorio.
- Paneles altamente configurables y más flexibles.
- Interoperabilidad con MS Office renovada y mucho más
- Algo muy importante es el soporte a Oasis OpenDocument, formato que será nombrada estándar ISO y que es aceptada por muchos gobiernos a nivel mundial.

Enlaces de Descargas

Para Windows:

Instalación base OpenOffice.org 2.0:

ftp://ftp.ibiblio.org/pub/mirrors/openoffice/stable/2.0.0/OOo_2.0.0_Win32Intel_install.exe

Paquetes de idiomas de OpenOffice.org 2.0 :

http://ootranslation.services.openoffice.org/pub/OpenOffice.org/2.0.0rc2/OOo_2.0.0rc2_051005_Win32Intel_langpack_es.exe

Versión localizada de OpenOffice.org 2.0RC3 :

ftp://ftp.ibiblio.org/pub/mirrors/openoffice/contrib/rc/2.0.0rc3/OOo_2.0.0rc3_051014_Win32Intel_install_es.exe

Para Linux

Descarga Instalación Base OpenOffice.org 2.0:

ftp://ftp.ibiblio.org/pub/mirrors/openoffice/stable/2.0.0/OOo_2.0.0




_LinuxIntel_install.tar.gz

Descarga de paquetes de idiomas OpenOffice.org 2.0:
http://ootranslation.services.openoffice.org/pub/OpenOffice.org/2.0.0rc2/00o_2.0.0rc2_051005_LinuxIntel_langpack_es.tar

Descarga localizada de OpenOffice.org 2.0RC3:
ftp://ftp.ibiblio.org/pub/mirrors/openoffice/contrib/rc/2.0.0rc3/00o_2.0.0rc3_051015_LinuxIntel_install_es.tar.gz

Oracle ofrecerá versión gratuita de Oracle Database 10g Express Edition

Enviado por Paul Delgado Soto

 Oracle pretende incrementar la comunidad de desarrolladores y estudiantes de esta poderosa base de datos corporativa, así que parece que ofrecerá su versión Database 10g EXpress Edition en forma libre para el desarrollo y la producción.

En estos días Oracle anunciará para fines de año la nueva versión Oracle Database 10g Express Edition el cual será un producto orientado a estudiantes, pequeñas empresas y distribuidores de software.

Oracle pretende que ante esto las empresas interesadas se decidan por una versión más avanzada y poderosa de Oracle.

Algunos opinan que esto podría afectar sobre todo a sistemas como MySQL y PostgreSQL, mientras que otros no toman mayor importancia al anuncio ya que todos tienen un nicho específico y diferente al de Oracle.

Fuente: http://news.zdnet.com/2100-3513_22-5920796.html

El navegador Opera es ahora gratuito y libre de anuncios

Enviado por Cesar Gutierrez

De esa forma, Opera abandona su modelo de negocios que ha implicado distribuir una versión gratuita, financiada por publicidad, y una versión pagada libre de anuncios.

Recientemente, y en ocasión de su décimo aniversario, Opera ofreció durante un día completo licencias gratuitas de la versión comercial de su programa. El sistema ahora será permanente.

"Desde hoy, invitamos a toda la comunidad de Internet a usar Opera y experimentar la web de manera óptima", señala el presidente de la compañía, Jon S. von Tetzchner, agregando que "al eliminar los rótulos publicitarios y licenciar gratuitamente el software, deseamos motivar a muchos nuevos usuarios a descubrir la velocidad, seguridad y estabilidad sin par del navegador Opera".

Ninguno de los competidores de Opera, como Internet Explorer o Firefox, presenta anuncios a los usuarios de sus programas. Al parecer, el modelo de negocios de Opera no ha sido rentable y por lo tanto la compañía ahora decide abandonarlo.

El navegador Opera esta disponible en 20 idiomas, para descarga desde el sitio de la compañía (4 megabytes).

Un nuevo gusano ataca a servidores Linux

Enviado por Jesus Nava Estrada

Lupper-A aprovecha una falla de seguridad en scripts PHP/CGI. Un gusano llamado Lupper-A ataca a sistemas Linux no protegidos, al aprovechar fallas de seguridad en los servidores web.

Según varias empresas de antivirus, la infección de Lupper abre una "puerta trasera" en los equipos, y de esta manera posibilita que un eventual ataque posterior se apodere del sistema.

Aunque el gusano aún no tuvo una difusión masiva, los expertos en seguridad siguen atentamente su evolución.

Según la empresa McAfee, Lupper aprovecha un agujero de seguridad de determinados scripts PHP/CGI. Algunas de las vulnerabilidades que explota el gusano están relacionadas con una falla de XML-RPC descubierta en muchos sistemas de gestión de contenidos, como Drupal, Wordpress y PosNuke. El código malicioso también logra penetrar los sistemas gracias a vulnerabilidades existentes en AwStats Rawlog Plugin y Webhints.

De acuerdo con McAfee, el gusano ataca a ciegas a todos los servidores que encuentra, al enviar peticiones HTTP al Puerto 80 del equipo. Si el servidor está corriendo uno de los scripts vulnerables, y además está configurado para permitir acceso remoto, entonces una copia del gusano será descargada y ejecutada.

La empresa Computer Associates advirtió que Lupper abre una "puerta trasera" UDP en el puerto 7111, que permite que una atacante tome posesión del equipo sin la debida autorización.

Por su parte, Symantec calificó al gusano como de riesgo "mediano" ya que es relativamente sencillo detectarlo y removerlo.

La ONU se fija en el ordenador de 100 dólares

Enviado por: Alfredo Calderon Contreras

El ambicioso plan del Instituto de Tecnología de Massachusetts (MIT) de fabricar ordenadores de bajo coste, a 100 dólares, para el Tercer Mundo empieza a cuajar en países como Brasil, Tailandia, así como en la propia ONU.

El secretario general de la ONU, Kofi Annan, tiene previsto reunirse el miércoles con el impulsor de este proyecto, el 'gurú' de la tecnología Nicholas Negroponte, cofundador del 'Media Lab' en el MIT y de la organización no gubernamental "Un portátil por niño": <http://laptop.media.mit.edu/>

La reunión, confirmaron a EFE fuentes del MIT, se producirá en Túnez, en el seno de la Cumbre Mundial de la Sociedad de la Información (CMSI), a la que asistirá medio centenar de jefes de Estado y Gobierno y unos 12.000 representantes de instituciones especializadas y de la sociedad civil.



El proyecto del MIT consiste básicamente en desarrollar un ordenador de bajo coste, duradero y flexible, con el objetivo de producirlo en cantidades masivas y distribuirlo a entre 100 y 150 millones de estudiantes de países en vías de desarrollo.

Simple y robusto

El ordenador incorporará sistema operativo Linux, podrá funcionar con diversas fuentes de energía alternativas (incluido darle cuerda, como a un juguete), y podrá hacer casi todo, salvo almacenar grandes cantidades de información.

Además, tendrá conexiones WiFi para Internet, y puertos USB, procesador de 500 MHz y memoria de 1 GB.

Los miembros del MIT lanzaron este proyecto hace unos meses con la esperanza de provocar una revolución en las formas de aprendizaje de los niños en los países subdesarrollados.

"Los portátiles son una ventana al mundo, pero también una herramienta con la que pensar. Son una manera maravillosa de que los niños 'aprendan a aprender' y a explorar de una manera independiente", aseguran los responsables del MIT en su página web.

Interés internacional

El ambicioso proyecto ha impactado en varios Gobiernos, como el de China, Egipto, Brasil y Tailandia, así como en el propio estado de Massachusetts, que planea invertir 54 millones de dólares en adquirir estos ordenadores para cada uno de los estudiantes del ciclo medio y la secundaria.

Pese a que las perspectivas son excelentes, el Instituto Tecnológico todavía no ha firmado ningún tipo de contrato con gobiernos.

No obstante, varias compañías —como Google, Advanced Micro Devices, Red Hat, News Corp y Brighstar— colaboran en la financiación del proyecto, con la aportación de dos millones de dólares cada una a la organización "Un portátil por niño".

Los planes del MIT, informa el instituto en su página 'web', son comenzar la producción con entre cinco y diez millones de unidades, que estarían disponibles para el reparto a finales del próximo año o comienzos del 2007.

Ajustar el precio al máximo

El prototipo que se mostrará el miércoles en la Cumbre de la Sociedad de la Información todavía no es el definitivo, y además habrá que realizar nuevos ajustes para reducir el precio hasta los 100 dólares, nivel del que se está muy cerca.

Para alcanzar una cifra tan baja, los responsables del MIT utilizarán una pantalla de cristal líquido, en blanco y negro, que cuesta tan solo 35 dólares. Además, lo producirán en cantidades masivas y los enviarán directamente a los Ministerios de Educación, que se encargarán de repartirlos como si fueran libros de texto.

Este proyecto ha sido tomado en serio ya por las grandes multinacionales de la informática, como Microsoft, dado que el nuevo ordenador, que no contará con Windows, podría convertirse en el más extendido del mundo en desarrollo.

De hecho, informa 'The Wall Street Journal', Nicholas Negroponte se reunió la pasada semana con el fundador de Microsoft, Bill Gates, para hablar de sus planes.

Fuente: <http://spaces.msn.com/members/accafredro>

Organización comprará patentes relacionadas con Linux para compartirlas gratuitamente

Enviado por: Ivan A. Figueroa Jiménez

Cinco de las principales empresas tecnológicas crearon una nueva entidad llamada "Open Invention Network" (OIN), destinada a adquirir patentes relacionadas con Linux y a compartirlas sin cobrar derechos. La nueva firma estará integrada por IBM, Sony y Philips además de las empresas distribuidoras de Linux Red Hat y Novell.

Noticias relacionadas



Uno de los principales objetivos de OIN será proteger a las empresas y a los clientes de las posibles disputas legales relacionadas con distintos usos del sistema operativo Linux.

Según Jerry Rosenthal, el flamante CEO de OIN, la clave está en que los

conflictos legales no impidan el desarrollo tecnológico de Linux. Tal como publica un artículo de eWeek, el ejecutivo afirmó que "los factores que impiden el trabajo en colaboración sobre el sistema operativo Linux, amenazan seriamente su innovación".

Las patentes estarán disponibles en forma gratuita para cualquier compañía, institución o individuo que acepte no hacer valer sus patentes en contra de otras entidades que hayan firmado una licencia con OIN.

La estrategia de OIN con respecto a la propiedad intelectual podría provocar un importante crecimiento de Linux dentro del segmento corporativo. Por otra parte, esto podría implicar un reto significativo a Microsoft, el principal oponente de Linux y del software libre. En el pasado, la empresa de Bill Gates argumentó que el software de código abierto posee todo tipo de riesgos legales.

De hecho, la creación de OIN sucede a un año de que Steve Ballmer, sacudió a la comunidad de código abierto al citar un reporte que afirmaba que Linux infringía 200 patentes de Microsoft.

Según la consultora IDC, el mercado mundial de Linux podría aumentar un 25,9% en forma anual. Así el mercado actual de 20.000 millones de dólares, podría llegar a 40.000 millones en 2008.

Tal como lo publica eWeek, los analistas afirman que si el riesgo de las patentes desaparece, Linux podría crecer a un ritmo todavía más rápido. Hasta es posible que Linux comience a invadir los dispositivos médicos, todo tipo aparatos electrónicos y hasta las luces de tránsito, debido que hasta ahora la incertidumbre de las patentes hacía detener este tipo de desarrollos. La formación de OIN parece el punto cúlmine en una larga serie de iniciativas para mejorar la situación de la comunidad de código



abierto con respecto a las patentes. En enero, IBM abrió 500 de sus patentes a los desarrolladores de software libre. Dos semanas más tarde, Sun sumó 1670 patentes más, relacionadas con Solaris. En agosto el organismo Open Source Development Labs (OSDL) lanzó su iniciativa Patent Commons, que implicaba la creación de un repositorio centralizado de patentes destinadas a la comunidad de código abierto.

Fuente:

http://www.noticiasdot.com/publicaciones/2005/1105/1111/noticias/noticias_111105-04.htm

Yahoo y Microsoft se unen para compatibilizar sus servicios de mensajería instantánea

Enviado por: Alfredo Calderón Contreras



Los gigantes de Internet Microsoft y Yahoo anunciaron hoy su intención de colaborar de forma conjunta para compatibilizar sus servicios de mensajería instantánea con el objetivo de mejorar su competitividad frente

al 'número uno' del sector en Estados Unidos, el proveedor de servicios online de Time Warner America Online.

Las dos compañías anunciaron de forma conjunta su intención de poner en marcha dicha compatibilización de sistemas a partir del segundo trimestre del próximo año, elevando la cifra de usuarios mundiales una vez sumados los respectivos clientes de MSN Messenger y de Yahoo Messenger a 275 millones, según las compañías.

El director ejecutivo de Microsoft, Steve Ballmer, aseguró que las dos compañías deseaban mejorar el servicio a sus clientes "acabando con la división entre ambas comunidades (...). La interoperatividad de la mensajería instantánea es lo ideal" para los clientes, y supone un "giro para la industria", según el director ejecutivo de Yahoo, Terry Semel.

Fuente: <http://spaces.msn.com/members/accafreda>

Detectado un fallo en Windows capaz de permitir un ataque de denegación de servicio

Enviado por: Rojas Fredini, Pablo Sebastian

Detectado un fallo en Windows capaz de permitir un ataque de denegación de servicio

Según declaraciones de la compañía de seguridad eEye Digital Security, Windows XP SP1 y Windows 2000 SP4 tienen un fallo de seguridad que podría permitir, mediante un código maligno, que se ejecutara un ataque de denegación de servicio contra el ordenador afectado. Este problema, clasificado en un 5 dentro de una escala del 1 al 10, requiere que el usuario introduzca su clave para arrancar Windows XP. Si fuera contra Windows 2000 dicho atacante lo tendría más difícil ya que necesitaría obtener acceso remoto a través del puerto correspondiente para atacar el sistema. Microsoft no ha publicado de momento ningún parche arreglando tal error, aunque, sí ha recomendado a los usuarios que activen

todos sus sistemas de seguridad e instalen las actualizaciones más recientes en sus equipos.

Fuente: <http://microsoft/>

Un grupo de internautas demuestran que descargar música no es constitutivo de delito

Enviado por: Ivan A. Figueroa Jimenez



Un grupo de internautas se plantó delante de la SGAE en Bilbao (España) y acompañados de un ordenador portátil empezaron a descargarse música de Internet. Este grupo de internautas denominó la acción como operación Teddy y entre otras, descargaron la canción Get on your knees de Teddy Bautista, integrante de la Sgae.

Esta propuesta se ubicó físicamente delante de las dependencias de la SGAE y anunciaron que en el lugar estaba la prensa dando fe de tal acto. En ningún momento la policía se presentó para detenerlos. Si bajarse música fuera delito, la policía tendría que habernos detenido, dijo un integrante del grupo.

La Operación Teddy no dio lugar a duda sobre tal objetivo ya que disponían de computadoras portátiles y unos enormes carteles donde se explicaba explícitamente lo que en esos momentos estaban haciendo.

Así, una vez más, el debate está abierto y es algo que el mundo de la tecnología está discutiendo para resolver las diferentes posturas sobre la legalidad o ilegalidad del intercambio de archivos, fundamentalmente de música y películas.

Fuente:

<http://www.lawebdelprogramador.com/noticias/mostrar.php?id=1323>



Breves

Gambas, Basic visual para Linux

Gustavo Alberto Rodríguez

Gambas

¿Qué es aquel nuevo animal? Bien, Gambas es un entorno de desarrollo libre, basado en un interprete Basic extendido con objetos, como Visual Basic (pero no es un clon)

Así se define a si mismo Gambas, un Basic visual para Linux. Y sigue:

Con Gambas, usted puede diseñar rápidamente la GUI de su programa, acceder a bases de datos MySQL o PostgreSQL, pilotear aplicaciones KDE con DCOP, traducir su programa a muchos lenguajes, crear fácilmente aplicaciones basadas en red, y más...

Ahora bien. ¿Qué encontramos en Gambas quienes venimos de Visual Basic? Una grata sorpresa. Si algo le falta a Linux, además de un sistema de instalación de programas sencillo y amigable, es un entorno de programación con estas mismas características. Qué permita a una gran cantidad de desarrolladores crear, no las fundamentales y complicadas aplicaciones bases del sistema, sino aplicaciones que resuelvan los múltiples problemas particulares que se le plantean a las empresas y a los usuarios cuando quieran usar la computadora. Aplicaciones visualmente atractivas, funcionales y que no requieran un experto para desarrollarlas. Este fue el papel de Visual Basic en el desarrollo para Windows en sus primeros años. Permitir crear aplicaciones visuales sin la complicación del C++. Este es el rol de Gambas en Linux.

Gambas fue creado por Benoît Minisini, un francés de los suburbios de París, que se declara un apasionado de la programación y del Basic. Que mantiene su pasión contribuyendo con Gambas al mundo del software libre.

"Gambas es, antes que nada, un lenguaje Basic, extendido con objetos. Un programa escrito con Gambas es un grupo de archivos. Cada archivo describe una clase, en terminos de programación orientada a objetos. Las clases son compiladas y ejecutadas por un intérprete. Desde este punto de vista, está muy inspirado en Java."

Gambas esta compuesto por un IDE, que incluye un navegador de ayuda en HTML, un explorador de archivos, una caja de herramientas para el diseño visual de interfaces, un compilador y un interprete. También desde el IDE se puede crear el ejecutable, paquetes de distribución del código fuente del programa y hasta paquetes rpm para varias distribuciones de Linux.

El entorno de desarrollo de Gambas está hecho en Gambas, como una forma de demostrar las posibilidades del lenguaje. "¡Y es muy práctico para el debug!"

Mirando Gambas en la perspectiva de Visual Basic, se le nota la juventud. Tanto en lo que todavía queda por hacer, como en el aprovechamiento de los paradigmas vueltos comunes en los años

transcurridos desde 1998, en que apareciera Visual Basic 6.0, la última versión antes de .net.

Su autor dice "Quiero despejar cualquier confusión inmediatamente. Gambas no intenta ser compatible con Visual Basic, y nunca lo será." Con todo, aunque diferente, quienes programamos en Visual Basic, encontraremos en Gambas una herramienta familiar. Las diferencias son bienvenidas y rápidamente asimilables, le dan una mayor robustez al lenguaje.

La pagina principal de gambas: <http://gambas.sourceforge.net/>
Gambas en castellano: <http://gambas.gnulinex.org/>

Compresión 30.000:1

Víctor Castlé
bentor@123mail.cl

Existe un nivel tal de compresión que pueda comprimir un archivo en la relación 30.000 a 1. Esto lo pueden ver bajando las animaciones disponibles en la pagina www.theprodukt.com. Incluso existe un juego muy parecido a el conocido juego Unreal Tournament que pesa tan solo 96 Kb.

Toda una maravilla de optimización de código.

Debo decir que el lenguaje ocupado para programar es por supuesto ASSEMBLER, y que las animaciones varían en el tamaño desde 32 Kb hasta unos 8 megas según la duración. Estas animaciones incluso incluyen sonidos y música, hasta se han dado el lujo de crear voces para algunos temas que aparecen. y estas canciones son creadas también en assembler. El archivo que contiene la animación contiene a su vez al reproductor de la película.

Términos Básicos del Net Framework

netbor

Resumen de términos básicos del Net framework

.Net framework=> compuesto 3 partes:

- Common Language Runtime (CLR)
- clases Framework
- ASP.Net

.net Framework => jerarquía de Clases orientados a objetos
Common language Runtime(CLR) => es una serie de librerías dinámicas(dll-hace veces de dll del api windows) llamadas asssemblies y librerías runtime de visual basic 0 c++

Utiliza:

- Acceso a servicios => Dll
- A través de objetos => COM



- CLR semejante a la maquina virtual
- Existe un gestor de memoria CLR => recolector de basura

Recolector de basura => se activa cuando se quiere crear un objeto nuevo y se detecta que no queda memoria libre, entonces el recolector recorre la memoria asociada a la aplicación detecta que objetos hay y q no pueden ser asociados por la aplicación y los elimina.

Evita:

- Borra de objetos ya borrados
- Agotamiento de memoria
- solicitud a miembros de objetos ya destruidos.

=> Los compiladores del Net no generan código maquina, generan código intermedio conocido como Microsoft intermediate language (MSIL)

=> Namespace => Es un esquema lógico de nombres para tipos en el q un nombre de tipo aparece precedido por un nombre jerárquico separados por puntos. Es una forma de agrupar las clases funciones y tipos de datos. relacionados entre si. Los Namespace pueden estar repartidos en varios Assembly (0 librerías)

=> Assembly (ensamblado) puede estar formado por varios ficheros DLLs y EXEs, pero lo más importante es que todos los ensamblados contienen un manifiesto (o manifest)

La ventaja del Assembly es que "realmente" no necesitan de una instalación y un registro correcto en el registro del sistema de Windows, ya que es el "intérprete" de .NET

=>Esto permite eliminar las llamadas DLL Hell (o librerías del demonio) expresión que se usa cuando hay incompatibilidad de versiones entre varias librerías que están relacionadas entre si.

=> En Vb .net => solo existe archivos con extensión .vb (Independiente si son clases, formularios, controles u otro)

NETBOR

24 Operadoras de todo el mundo despliegan redes comerciales WiMAX basadas en tecnología Intel



Trece operadoras de todo el mundo están desplegando las primeras redes WiMAX fijas del mundo - desde Alemania a Guatemala - basadas en tecnología de Intel Corporation, para ofrecer acceso de banda ancha de alta velocidad a empresas y áreas residenciales. Así mismo, otras once operadoras más se están preparando para desplegar redes WiMAX adicionales, basadas en tecnología de Intel, a finales de año.

Basándose en el éxito de las pruebas realizadas con la tecnología WiMAX en todo el mundo, las operadoras han comenzado a realizar despliegues comerciales de este tipo de redes, tanto en ciudades como en zonas suburbanas y rurales, para permitir a las

operadoras ofrecer servicios de banda ancha a través de redes inalámbricas en lugares donde, hasta ahora, resultaba imposible o muy caro para las operadoras ofrecer este tipo de servicio.

"A medida que la tecnología WiMAX se impulse gracias a los despliegues comerciales de este tipo de redes, los hogares y las empresas van a salir ganando con la facilidad y el potencial que ofrece la conectividad inalámbrica rentable," ha afirmado Scott Richardson, director general de la División de Banda Ancha Inalámbrica en Intel. "Estamos cumpliendo la promesa que hicimos sobre la tecnología WiMAX: ofrecer un acceso inalámbrico de banda ancha, rentable y de alta velocidad para empresas y consumidores en ciudades y barrios periféricos de las ciudades de todo el mundo."

En colaboración con Intel, y utilizando equipos basados en la interfaz de banda ancha Intel® PRO/Wireless 5116, han instalado ya redes comerciales operadoras como: Altitude Telecom* (Francia), AXTEL* (México), BEC Telecom, S.A.* (República Dominicana), Dedicado* (Uruguay), Globe/Innove* (Filipinas), Iberbanda (España), Irish Broadband* (Irlanda), SferaNET* (Polonia), Mikkelin Puhelin Oyj* y Savonlinnan Puhelin Oy* (Finlandia), Telgua* (Guatemala), Ukrainian High Technologies* (Ucrania), y WiMAX Telecom* (Austria y Eslovaquia).

Estas instalaciones ofrecen soporte a diversos servicios, que van desde el acceso básico de alta velocidad para los hogares, a la telefonía por Internet, la conectividad empresarial y el apoyo a escuelas y oficinas gubernamentales. De esta forma, y como ejemplo:

-BEC Telecom va a ofrecer servicios de Voz sobre IP (VoIP) en la República Dominicana, comenzando en Santo Domingo, y ampliándolos posteriormente al resto del país, mientras que WiMAX Telecom va a ofrecer servicios de VoIP a los usuarios domésticos de Burgenland, Austria.

-Los usuarios de pequeñas empresas y áreas residenciales tienen ahora acceso a Internet de alta velocidad gracias a los servicios que les ofrecen AXTEL en Monterey, México; y Dedicado en Montevideo, Uruguay, o los que proporcionan Globe/Innove en Cavite, Filipinas, e Iberbanda en Andalucía y Cataluña, España.

-Los colegios y las oficinas gubernamentales se pueden beneficiar ahora del acceso rentable y de alta velocidad en zonas como, por ejemplo, Dublín, en Irlanda, que cuenta con un contrato con Irish Broadband, o el Sur de Polonia, en donde SferaNet ofrece servicios WiMAX a oficinas gubernamentales locales, agencias públicas para seguridad y colegios.

Además, varias operadoras están instalando redes WiMAX, y esperan que estas redes se encuentren operativas a finales de año. Entre estas compañías podemos incluir: Americatel Perú S.A.* (Perú), Call Plus* (Nueva Zelanda), Chunghwa Telecom Co. Ltd.* (Taiwán), DBD Deutsched Breitband Dienste GmbH* (Alemania), Digicel* (El Caribe), Entel* (Chile), Ertach* (Argentina), Integrated Telecom Company* (Arabia Saudí), Next Mobile* (Filipinas), Taiwan Fixed Networks* (Taiwán) y VeloCom* (Argentina).

Las nuevas redes WiMAX van a ofrecer servicios de banda ancha a particulares, empresas, colegios y oficinas públicas, utilizando



equipos basados en tecnologías de Intel de Airspan*, Alcatel*, Alvarion* y Redline Communications* en las instalaciones de los clientes.

Estos despliegues están aprovechando el impulso, cada vez mayor, que está experimentando la disponibilidad generalizada de la tecnología WiMAX, incluyendo la promesa del gobierno de Taiwán de invertir 37.000 millones de dólares taiwaneses [1.120 millones de dólares USA] en iniciativas móviles, que incluyen la tecnología WiMAX, y la Campaña de Banda Ancha en Asia puesta en marcha por Intel, una iniciativa para estimular el desarrollo de la tecnología WiMAX en el Sudeste de Asia en la que Intel colabora con los gobiernos, los reguladores del sector de las telecomunicaciones, las agencias del sector público para educación, sanidad y agricultura y las operadoras de la región. Información extraída de <http://www.intel.com/>

Revelan diseño final de laptop de US\$ 100

daosorio

Nicholas Negroponte, director y fundador del Laboratorio de Medios del Instituto de Tecnología de Massachussets (MIT), exhibió ayer por primera vez el diseño final de un laptop que costará sólo US\$ 100 y que forma parte de un gran proyecto mundial para reducir la brecha digital.

El equipo, que fue mostrado en la cumbre de internet organizada por Naciones Unidas en Túnez, será distribuido a niños de países de escasos recursos a partir de fines de 2006. La máquina incorpora una pantalla de bajo consumo de energía y una carcasa de color verde con aplicaciones en tono amarillo.

"Esta fue la decisión más difícil, pero nos decidimos por usar colores con el fin de transmitir un mensaje lúdico y de entretenimiento", afirmó Negroponte.

El diseño del laptop contempla un procesador de 500 mhz, un gigabyte de almacenamiento y un monitor que funciona tanto en modalidad blanco y negro como en colores.

Como una forma de evitar el mercado negro tras la entrega de los equipos a los menores, Negroponte explicó que se podría diseñar un sistema "que inhabilite el equipo si no se conecta con cierta clave a la red después de algunos días". Brasil, Tailandia, Egipto, China y Nigeria son algunos de los países que ya han mostrado interés.



Trucos

Restaurar sólo una base de datos

Alejandro Benavides

En planetmysql leí una nota que me llamo mucho la atención. A continuación les platico de que trata.

La situación es: tenemos un respaldo con múltiples bases de datos que ha sido generado con mysqldump. ¿Qué pasa si queremos cargar del respaldo sólo alguna de dichas bases de datos?.

Vamos a ver como resolvemos este problemita:

Iniciamos nuestro cliente mysql con la opción `--one-database`.

```
mysql -u root -p --one-database mibasededatos
```

Entonces usamos el comando SOURCE:

```
mysql> SOURCE /ruta/a/mirespaldo.sql
```

La opción `--one-database` fuerza al cliente mysql que ignore las sentencias que estén destinadas a cualquier otra base de datos distinta a la especificada al momento de establecer la conexión, lo que nos permite restaurar una base de datos sin afectar a las demás que estén en el respaldo.

Configuración Virtual Host en Apache 2.0X

Carlos Álvarez

Que es "Virtual Hosting" ?

Antes de entrar en detalle sobre "Virtual Hosting" es conveniente aclarar que es "Virtual Hosting".

Como su nombre lo implica se trata de "Hosts" virtuales, pero que significa esta virtualidad? , en el caso de Apache es la facilidad de administrar más de un sitio de una manera sencilla y eficiente en un solo "Host"(Computadora Física)

Bueno menos palabrería y vamos a realizarlo:

1.- Vamos a ir a el archivo Hosts ubicado en `/etc/` para linux y en `C:\windows\System32\drivers\etc\` en Windows XP

2.- abrimos el archivo con un editor de texto, nos encontraremos con algo así.

```
-----  
# Copyright (c) 1993-1999 Microsoft Corp.
```

```
#  
# Éste es un ejemplo de archivo HOSTS usado por  
# Microsoft TCP/IP para Windows.  
#  
# Este archivo contiene las asignaciones de las  
# direcciones IP a los nombres de  
# host. Cada entrada debe permanecer en una línea  
# individual. La dirección IP  
# debe ponerse en la primera columna, seguida del nombre  
# de host correspondiente.  
# La dirección IP y el nombre de host deben separarse  
# con al menos un espacio.  
#  
#  
# También pueden insertarse comentarios (como éste) en líneas  
# individuales  
# o a continuación del nombre de equipo indicándolos con  
# el símbolo "#"  
#  
# Por ejemplo:  
#  
# 102.54.94.97 rhino.acme.com # servidor origen  
# 38.25.63.10 x.acme.com # host cliente x  
  
127.0.0.1 localhost  
-----
```

Ahora vamos a incluir dos nuevos hosts la explicación de como, esta en el mismo archivo

```
127.0.0.1 www.dominio1.cl  
127.0.0.1 www.dominio2.cl
```

Guardamos y listo

3.- el próximo paso es modificar el `httpd.conf` bien acuérdense de antes de modificar cualquier cosa de este archivo crear una copia de seguridad de este, bien nos vamos al final del archivo a la sección de los Virtual Host.

Aquí pondré el ejemplo de como se configura 1 VH

primero asegurémonos de que el nombre del VH esta así

```
NameVirtualHost 127.0.0.1:80
```

a posterior esta configuración me funcionó a mi

```
#dominio1  
ServerAdmin contacto@dominio1.cl  
DocumentRoot ruta #ej c:/myroot/  
ServerName www.dominio1.cl  
DirectoryIndex index.php  
ErrorLog ruta/logs/error_log  
CustomLog ruta/logs/custom_log common  
  
#dominio2  
ServerAdmin contacto@dominio2.cl  
DocumentRoot c:/myroot/myroot2/  
ServerName www.dominio2.cl  
DirectoryIndex default.html  
ErrorLog ruta/logs/error_log  
CustomLog ruta/logs/custom_log common
```



Guardamos y reiniciamos nuestro servidor apache. Ojala les funcione tan bien como me funcionó a mi

Salu2

Cambiar los atributos del cursor con estilosCSS

Daniel Naranjo
dannars@yahoo.com

Una de las pautas a la hora de diseñar ó desarrollar una Web es marcar la diferencia con otras Web. Una de las formas más fáciles de hacer es con CSS. Ahora Dreamwaver MX2004, utiliza por defecto el uso de estilos CSS para el formato de texto, imagenes, etc.

Para cambiar los atributos del cursor cuando este sobre determinado vinculo:

1. Definimos el estilo en la cabecera <head></head>...

```
<style type="text/css">
<!--
.VinculoCursor {
  cursor: help;
}
-->
</style>
```

2. Ahora en el vínculo a mostrar diferente el cursor...

```
<a href="#" class="VinculoCursor">vinculo</a>
```

Algunos estilos para tu cursor...

```
crosshair
hand
text
wait
help
entre otros..
```

Reutilizar estilos.

Si definimos el estilo en un archivo externo, y no en el documento, como se muestra en el ejemplo anterior, podemos utilizar estilos en todo nuestro site sin necesidad de estar declarándolo y definiendolo en cada nueva pagina de nuestro site. Para definir nuestro archivo css en todo nuestro site:

```
<link href="estilo.css" rel="stylesheet"
type="text/css">
```

1. Definimos nuestros estilos en el archivo estilos.css con el siguiente contenido:

Si queremos definir propiedades a una etiqueta html en general, podemos hacerlo de la siguiente manera..

```
body {
  margin-top: 0px;
}
```

Si queremos establecer estilos para una sección en particular..

```
.TextoLogin {
  font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
  font-size: 10px;
  font-style: normal;
  background-color: #5C85D6;
  font-weight: bold;
  color: #FFFFFF;
}
.TextoPass {
  font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
  font-size: 9px;
  color: #3366CC;
  text-decoration: underline;
}
.pie {
  font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
  font-size: 10px;
  color: #999999;
}
```

Poner teclado Latinoamérica en Slackware 105 Teclas

Adrián Juárez
a__adrian@hotmail.com

Hola, Espero que este pequeño articulo les sea de ayuda.

Editamos el Archivo xorg.conf lo encontramos en la siguiente dirección:

```
/etc/X11
Buscamos la Sección:
# *****
# Input devices
# *****

Dentro de ahi buscamos los siguiente:

# Then to change the language, change the Layout
setting.
# For example, a german layout can be obtained with:
#
# Option      "XkbLayout"      "de"  <- Cambiamos "de" o
lo que tenga por "la"
#Esta es la manera que tendria que quedar la lines si el
comentario #
Option      "XkbLayout"      "la"

Ahora Buscamos lo siguiente:

# These are the default XKB settings for X.Org
#
# Option      "XkbRules"      "xorg"
#Cambiamos "pc104" o lo que tenga por "pc105" de este
modo:
Option      "XkbModel"      "pc105"
#Cambiamos esta linea "de" o lo que tenga por "la" de
este modo:
Option      "XkbLayout"      "la"
# Option      "XkbVariant"      ""
# Option      "XkbOptions"      ""
```

¡Listo! . . . Guardamos y reiniciamos.



Solución a los programas o virus que bloquean la pagina de inicio

Jaume

Bueno antes de nada decir que si por casualidad se os bloqueara la pagina de inicio y no os dejara cambiarla pasar primero un antivirus actualizado mas vale prevenir.

En segundo lugar si al pasar el antivirus no detecta nada y la pagina la sigues teniendo bloqueada con alguna pagina no deseada haz lo siguiente:

1-. Vas a inicio / ejecutar y escribe regedit par abrir el registro de windows.

2-. Cuando tengas abierto el registro haz clic's siguiendo este orden:

```
HKEY_CURRENT_USER / Software / Políticas / microsoft / internet Explorer / control panel
```

3-. Dentro de la carpeta control panel te saldrá dos archivos (predeterminado y homepage) haz clic en homepage e introduce el valor a 0 así se desbloqueara la pagina de inicio y la podrás cambiar.

---> Si dentro de la carpeta solo te sale predeterminado crea el archivo hompage para eso haz clic con el botón secundario del ratón (sobre la parte en blanco) elige nuevo y luego Valor DWORD el nombre del archivo debe ser Homepage y el valor 0 si lo pones a 1 la pagina que tengas puesta se bloqueara y no sera posible canviar-la desde el navegador.

SortOn

Gerardo Ángeles Nava

gangeles@informatique.com.mx

Declarar y definir un arreglo, utilizar el método sortOn() para ordenar los elementos del arreglo y mostrar el arreglo ordenado. Si el método no recibe un valor como parámetro, ordenara el arreglo por default usando el operador de comparación menor que (<).
Ejercicio: Método sortOn(valorCriterio) del Objeto Array

Objetivo: Declarar y definir un arreglo, utilizar el método sortOn() para ordenar los elementos del arreglo y mostrar el arreglo ordenado. Si el método no recibe un valor como parámetro, ordenara el arreglo por default usando el operador de comparación menor que (<).

Abrir una nueva película Flash

Agregar un texto dinámico, escribir dTxtContenido como nombre de variable.

Agregar un texto de entrada, escribir iTxtCriterio como nombre de variable.

Agregar un texto dinámico, escribir dTxtResultado como nombre de variable.

Agregar un botón, escribir en la acción on-press el siguiente código:

```
on (press) {
```

```
ordenaElementos(iTxtCriterio);
```

Seleccionar el primer frame, abrir el panel de acciones y escribir el siguiente código:

```
aPersonas = Array();
aPersonas[0] = {nombre: \"Maria Elena\",      sexo:
\"Femenino\", edad:42};
aPersonas[1] = {nombre: \"Jessica\",        sexo:
\"Femenino\", edad:3};
aPersonas[2] = {nombre: \"Gerardo\",        sexo:
\"Masculino\",edad:32};

dTxtContenido = muestraContenido(aPersonas);

function ordenaElementos(sCriterio) {
  aPersonas.sortOn(sCriterio);
  dTxtResultado = muestraContenido(aPersonas);
}
function muestraContenido(oNombre) {
  sTxtContenido = \"\";
  if(oNombre.length == 0) {
    sTxtContenido = \"El arreglo esta
vacio!\"
  }else{
    for(i = 0; i <= oNombre.length; i++){
      o = aPersonas[i];
      for(p in o) {
        sTxtContenido += p + \" :\\t\" + o[p] + \"\\n\\n\"
      }
    }
    return sTxtContenido;
  }
}
```

Hasta aquí la aplicación espera que el usuario escriba el criterio de ordenación, pero es mejor utilizar el componente combo box de flash en el caso de que estos criterios sean fijos, es decir, que los criterios siempre sean los mismos y no cambien. Si quiere utilizar un combo box, continúe con los siguientes pasos:

Abrir el panel de componentes [ctrl]+[F7], seleccionar el componente ComboBox y arrastralo hasta el lugar donde es requerido ponerlo.

Seleccionar el ComboBox para llenar los valores, en el panel de propiedades seleccione la carpeta parámetros, de doble click en el campo Labels para editarlo, introduzca los valores deseados (acorde con el nombre de los campos del arreglo).

Como nombre de Instancia del componente escriba: opcionesCriterio.

Para que este componente funcione al seleccionar las opciones que contiene, es necesario crear un Handler, para ello seleccione el primer frame e incluya el siguiente código:

```
opcionesCriterio.setChangeHandler(\"myHandler\")
;
function myHandler(component) {
ordenaElementos(opcionesCriterio.getSelectedItem().label
);
}
```



Cuando falla el ratón, el teclado es la salvación.

LiMaX

En mi larga experiencia como técnico informático, muchas son las ocasiones en las que me he enfrentado a un ordenador al que le falla el ratón.

Desafortunadamente los usuarios hoy en día basan casi todo el uso del ordenador en el ratón, y si este falla, se ven desamparados.

Para quienes, en algún momento se hayan topado con este problema, aquí van unos cuantos ejemplos de "cosas que se pueden hacer con el teclado si el ratón falla".

Funciones genérica

- Copiar = CTRL + C
- Cortar = CTRL + X
- Pegar = CTRL + V
- Deshacer = CTRL + Z
- Borrar = Suprimir
- Eliminar selección sin enviar a la papelera = MAYÚS + SUPRIMIR
- Copiar el elemento seleccionado = CTRL arrastrando el elemento
- Crear acceso directo al elemento seleccionado = CTRL + MAYÚS mientras arrastra el elemento
- Cambiar el nombre al elemento seleccionado = F2
- Ir al principio de la palabra siguiente = CTRL + FLECHA Dch
- Ir al principio de la palabra anterior = CTRL + FLECHA Izq
- Ir al principio del párrafo siguiente = CTRL + FLECHA ABAJO
- Ir al principio del párrafo anterior = CTRL + FLECHA ARRIBA
- Subrayar una sección de texto = CTRL + MAYÚS y cualquiera de las flechas
- Seleccionar varios elementos o seleccionar un texto con un documento = MAYÚS y cualquiera de las flechas
- Seleccionar todo = CTRL + A
- Buscar un archivo o carpeta = F3
- Ver las propiedades del elemento seleccionado = ALT + INTRO
- Cerrar el elemento o programa que se está utilizando = ALT + F4
- Abrir el menú abreviado para la ventana activa = ALT + BARRA ESP
- Cerrar el documento activo en programas que trabajan con varios documentos abiertos a la vez = CTRL + F4
- Cambiar la aplicación activa = ALT + TAB
- Retroceder a través de las aplicaciones activas en el orden en que fueron abiertas = ALT + ESC
- Moverse a través de los elementos de la pantalla en una ventana o en el escritorio = F6
- Mostrar la lista de la barra de direcciones en Mi PC o Windows Explorer = F4
- Mostrar el menú abreviado del elemento seleccionado = MAYÚS + F10
- Mostrar un menú del sistema de la ventana activa = ALT + BARRA ESP
- Menú inicio = CTRL + ESC
- Mostrar el menú correspondiente = ALT + letra subrayada en un nombre del menú
- Ejecutar el comando correspondiente = Letra subrayada en un nombre de comando en el menú abierto
- Activar la barra del menú en un programa activo = ALT
- Abrir el siguiente menú de la derecha o abrir un submenú = FLECHA Dch
- Abrir el siguiente menú de la izquierda o cerrar el submenú = FLECHA Izq
- Actualizar la ventana activa = F5
- Ver la carpeta del nivel superior en Mi PC o el explorador de Windows = RETROCESO

- Cancelar la tarea en curso = ESC
- Evitar la reproducción automática de CD = MAYÚS al introducir el CD

Cuadros de diálogo

- Avanzar con tabulación = CTRL + TAB
- Retroceder con tabulación = CTRL + MAYÚS + TAB
- Ir a la opción siguiente = TAB
- Ir a la opción anterior = MAYÚS + TAB
- Ejecutar o seleccionar opción = ALT + letra subrayada
- Ejecutar el comando del botón o la opción activos = INTRO
- Seleccionar o eliminar el cuadro de diálogo si es la opción activa = BARRA ESP
- Seleccionar un botón si la opción activa es un grupo de botones = Flechas
- Mostrar Ayuda = F1
- Mostrar los elementos de la lista activa = F4
- Abrir la carpeta del nivel superior = RETROCESO

Explorador de Windows

- Mostrar la parte de abajo de la ventana activa = FIN
- Mostrar la parte de arriba de la ventana activa = INICIO
- Mostrar todas las subcarpetas bajo la carpeta seleccionada = BLOQ NUM + ASTERISCO (*) en el teclado numérico (*)
- Mostrar el contenido de la carpeta seleccionada = BLOQ NUM + SIGNO MÁS en el teclado numérico (+)
- Cerrar la carpeta seleccionada = BLOQ NUM + SIGNO MENOS en el teclado numérico (-)
- Cerrar la selección actual o seleccionar una carpeta del nivel superior = FLECHA Izq
- Mostrar la selección actual o la primera subcarpeta = FLECHA Dch
- Con teclados Windows (Teclas [Windows] y [Menú])
- Mostrar u ocultar el menú Inicio = [Windows]
- Propiedades del sistema = [Windows] + PAUSA
- Mostrar el escritorio = [Windows] + D
- Minimizar todas las ventanas = [Windows] + M
- Restaurar las ventanas minimizadas = [Windows] + MAYÚS + M
- Mi PC = [Windows] + E
- Buscar archivos y carpetas = [Windows] + F
- Buscar equipos = CTRL + [Windows] + F
- Mostrar la Ayuda de Windows = [Windows] + F1
- Bloquear ordenador conectado a la red o cambiar de usuario = [Windows] + L
- Abrir el cuadro de diálogo Ejecutar = [Windows] + R
- Mostrar el menú abreviado del elemento seleccionado = [Menú]
- Abrir el administrador de utilidades = [Windows] + U

Accesibilidad

- Activar y desactivar FilterKeys = Presionar la tecla MAYÚS derecha 8 segundos
- Activar y desactivar contraste alto = ALT Izq + MAYÚS Izq + IMPR PANT
- Activar y desactivar MouseKeys = ALT Izq + MAYÚS Izq + BLOQ NUM
- Activar y desactivar StickyKeys = Presionar la tecla MAYÚS cinco veces
- Activar y desactivar ToggleKeys = Presionar BLOQ NUM cinco segundos
- Abrir el administrador de utilidades = [Windows] + U

Espero que a alguien le sea útil :)



Los mejores enlaces publicados

ActionScript

Enviado por Gerardo Ángeles Nava

Tutorial de ActionScript, niveles básico, intermedio y avanzado.

<http://www.informatique.com.mx/actionscript>

ADA

Introducción al lenguaje Ada95

Enviado por landanohr

Unas cuantas diapositivas de introducción al lenguaje Ada95, para los que estéis empezando.

http://sopa.dis.ulpgc.es/pcon/2001_2002_sinacceso/Introduccion_Ada95_archivos/frame.htm

Manual de Ada 95

Enviado por landanohr

Un manual de Ada 95 bastante bueno.

http://www.gedlc.ulpgc.es/docencia/mp_i/GuiaAda/

Apache

Proyecto ApachES

Enviado por Martin R. Mondragón Sotelo

Es un proyecto de traducción de la documentación de Apache al español.

<http://quark.fe.up.pt/ApachES/index.html>

ASP

Tutorial ASP

Enviado por Alberto Sanchez Garcia

Buen tutorial de ASP para novatos.

<http://uco.isoplut.com/tiagdi/index.html>

ASP en Español

Enviado por Victor Hugo

Sobre programación ASP, se pueden consultar algunos ejemplos de códigos.

<http://asp.com-e.net/>

ASP.NET

Centro de desarrollo Microsoft ASP .NET

Enviado por Eduardo Sojo

Desarrollar aplicaciones web nunca ha sido tan sencillo, en este Centro de Desarrollo encontrarás todos los recursos imprescindibles para trabajar con ASP .NET. Entre los que destacan: el kit de Recursos para ASP .NET (descarga totalmente gratuita), acceso a grupos de noticias y comunidades, libros y un largo etcetera.

http://www.microsoft.com/spanish/msdn/centro_recursos/asp_net/default.msp

Guía básica de ASP.NET

Enviado por Alberto Sanchez Garcia

Este artículo proporciona una guía básica al aprendizaje y dominio de ASP.NET, con vínculos a información de utilidad, incluyendo documentación en línea, artículos de Microsoft Knowledge Base y notas del producto de Microsoft.

<http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;ES;305140>

Expresiones Regulares en ASP.NET

Enviado por Alberto Sanchez Garcia

Una tarea muy común en aplicaciones de sistema operativo es la manipulación de texto, independientemente de su formato. El software más sofisticado utiliza esta prestación que siempre ha estado presente. El .NET Framework soporta esta capacidad de expresiones regulares. Esta característica es muy importante por sus alcances de interpretación de texto.

<http://www.microsoft.com/spanish/msdn/comunidad/mjt.net/voice/art101.asp>

Basic

Gambas basic visual en Linux

Enviado por Gustavo Alberto Rodriguez

¿Gambas?

¿Una página culinaria? No, Gambas es un entorno libre de desarrollo basado en el lenguaje BASIC.

Con Gambas, puedes desarrollar rápidamente interfaces gráficas para tu programa, acceder a bases de datos MySQL o PostgreSQL, manejar aplicaciones KDE vía DCOP, desarrollar para QT o GTK+, traducir tu programa a muchos idiomas, crear aplicaciones de red fácilmente, y muchas más cosas...

<http://gambas.sourceforge.net/>

C

Lenguaje C

Enviado por Gerardo Ángeles Nava

Tutorial de C, nivel básico

<http://www.informatique.com.mx/c>

C#

Tutoriales sobre c# en mono

Enviado por Gustavo Alberto Rodriguez

Varios, tutoriales en la página de mono en castellano..

<http://www.monohispano.org/tutoriales.php>

C++

Trabajo de Programación Básica

Enviado por Cristhian Castillo

Varios temas sobre Programación Básica

<http://www.ilustrados.com/publicaciones/EpyuVuuyFVDqKkVmcg.php>



aprender programacion

Enviado por Yoannis Rodriguez Enamorado

Excelente sitio para los que comienzan a programar, sobre todo en c++. <http://www.conclase.net/>

Programacion en C/C++ con FMOD, OpenGL y DirectX

Enviado por Ajo

En esta pagina encontraras códigos de programación en C y C++. Contiene una sección de OpenGL y otra de Direct 3D, Además de tener una sección dedicada al compilador de Turbo C++ 3.0, en donde pueden encontrar programas de métodos números como búsqueda de raíces, integrales, ecuaciones lineales, ecuaciones diferenciales, métodos de ordenación y búsqueda, etc.

También contiene la sección de multimedia con códigos con Direct Sound, Direct Music y FMOD.

Por ultimo tambien una seccion dedicada a la programacion de Win32 y a los Fractales.

Todos los códigos están disponibles de manera gratuita, utilizando el compilador de Visual C++ 6.0, Visual C++ .Net y Turbo C++ 3.0.

<http://www.geocities.com/ajuarezoliveros/Programacion.html>

cgi

Tutorial de CGI

Enviado por landanohr

Manual y tutorial sobre cgi en castellano, incluye ejemplos en perl, c, referencias y especificaciones.

<http://www.ok.cl/cgi/>

CSS

CSS

Enviado por landanohr

Manual y referencia de CSS2 en español.

<http://www.sidar.org/recur/desdi/mcss/manual/indice.php>

delphi

casa delphi

Enviado por Jorge R

Una web donde se puede encontrar de todo un poco si se trata de delphi,

se pueden bajar tambien un manual de delphi 6

<http://www.casadelphi.com/>

Foros delphi y otros

Enviado por Mario

Esta pagina me salvo la vida varias veces, es una pagina de programacion delphi muy buena, espero que les sirva.

www.clubdelphi.com/

Diseño gráficos

La Web Del Grafico

Enviado por charly

Sitio dedicado a la Grafica.. Diseño Grafico manejo de técnicas de impresión , Las Maquinas de Imprenta y todo aquello que tenga que ver con el Rubro Grafico Espero que les guste...

<http://www.lawebdelgrafico.com.ar>

Vecindad Gráfica

Enviado por Jose Rico

Blog de diseño grafico, diseño web, diseño impreso, foros, multimedia, portafolios, diseño gráfico mundial, concursos de diseño gráfico, historia del diseño, creatividad, experimentación, Galería, Bolsa de Trabajo y mucho más.

<http://www.vecindadgrafica.com/>

Giland

Enviado por Jose Rico

Web de Xavier Gironés donde muestra una serie de tutoriales de dibujo. <http://www.giland.com/>

Ilustradores

Enviado por Jose Rico

Portafolio de los ilustradores en internet

<http://ilustrando.com/>

Manual en español de Pixel Art.

Enviado por Jose Rico

Sencillo manual para crear pixel art en español.

<http://www.zoggles.co.uk/asp/tutorials.asp?tut=16&page=50>

Tratamiento digital de imagenes

Enviado por Jesús F. Bárcena

Esta es una recopilación de apuntes y notas sobre temas relacionados con la imagen digital, el diseño gráfico y temas afines. La mayoría los hice para algunos compañeros. Por comodidad los colgué en la Red y, viendo que parecían ser de utilidad, fui ampliándolos y añadiendo traducciones.

Web de Gustavo Sánchez Muñoz

<http://www.gusgsm.com/>

Manual de Diseño Digital

Enviado por Jesús F. Bárcena

Manual de diseño gráfico digital con útiles consejos, tutoriales e ideas para expertos y principiantes. Escrito en un lenguaje claro, y con abundantes ilustraciones, trata los aspectos básicos del diseño digital para el papel y la web, con especial atención a la tipografía digital.

<http://platea.cnice.mecd.es/~jmas/manual/index.html>

Canal Photoshop

Enviado por Jesús F. Bárcena

Tutoriales, Trucos, tutoriales y más.

<http://www.canalphotoshop.com/>

Arte Photoshop

Enviado por Jesús F. Bárcena

Tutoriales técnicos

Tutoriales prácticos

http://www.pixeltool.com.ve/site/main_es.htm

Color Schemer - Online Color Scheme Generator

Enviado por Gerardo Ángeles Nava

Color Schemer - Online Color Scheme Generator

<http://www.colorschemer.com/online.html>



Ensamblador

Aprenda ensamblador 80x86 en dos patadas

Enviado por landanohr

Yo creo que el nombre de la página es bastante descriptivo.

<http://www.rinconsolidario.org/eps/asm8086/asm.html>

Tutorial de ensamblador

Enviado por landanohr

Introducción a ensamblador, en español.

<http://www.itp.edu.mx/publica/tutoriales/ensamblador/index.htm>

Flash

Cursos

Enviado por Gerardo Ángeles Nava

Cursos de diseño

<http://lab-fiction.info/home.htm>

CristaLab

Enviado por Alejandro Villa

Un buen sitio con geniales diseños, grandes ideas y tutoriales sencillos y pequeños

<http://www.cristalab.com/>

Internet

Proyectoweb.org

Enviado por skl

Comunidad Virtual Sobre Diseño, Usabilidad y Arquitectura Web

<http://www.proyectoweb.org>

Es un programa de tecnología para usuario final que intenta al mismo tiempo explorar los límites de la radio por televisión de paga.

Enviado por Gerardo Ángeles Nava

1.-¿Qué es DOMMO?

Es un programa de tecnología para usuario final que intenta al mismo tiempo explorar los límites de la radio por televisión de paga. Si no sabes que es un "usuario final", vete en un espejo. Ahí lo tienes. Tú, tus amigos, familia, compadres y todos los que lleguen a tu casa a ver el fútbol, los que gastan su dinero adquiriendo los últimos dispositivos electrónicos. ¿Por qué le dicen así? Eso si no tenemos idea, pero los conocemos perfectamente, nosotros también somos de esa especie.

2.-¿Qué significa DOMMO?

DOMMO es un término artificial tomado a partir de dos conceptos diferentes: La idea de que todos los eventos de tecnología se realizan en domos de exposición enormes. Y el término DOMO, que en japonés significa Gracias. ¿Por qué Japón? Por que es un gran productor de tecnología de alta calidad y hay varios fans de lo japonés en el equipo.

<http://www.dommo.net>

instala tu servidor ftp

Enviado por Fabian Diaz Barcelo

crea tu propio servidor ftp y comparte tus archivos con los que quieras, accediendo desde un navegador..

<http://observatorio.cnice.mec.es/modules.php?op=modload&name=News&file=article&sid=285>

Para crackers

Enviado por Salvador

Todos los cracks

www.crackmanworld.com

El programador

Enviado por Gustavo Alberto Rodriguez

Material sobre distintos temas referidos a la programación.

<http://www.elprogramador.com/>

After-Hours

Enviado por Santiago Martin

Comunidad española sobre programación, diseño, Flash. Blog y foros temáticos.

<http://www.after-hours.org>

Maestros del Web

Enviado por Paulo César Meléndez

Una página dedicada a la comunidad webmaster del mundo. Tiene muy buenos artículos.

<http://www.maestrosdelweb.com>

Bravenet

Enviado por Paulo César Meléndez

Una gran cantidad de recursos, y 50 MB de almacenamiento gratis, con solo registrarte. Está en inglés, pero se entiende. Hay una opción de pago que te da más cosas.

www.bravenet.com

Web intenta

Enviado por Jose Rico

Portafolio donde se tocan temas de programación para web

<http://www.webintenta.com/>

Programación en castellano

Enviado por Roumieu, Victor Hugo

Programación en Castellano donde encontraran muy buena información sobre Motores de Base de datos, y además todo sobre Java, XML, C, etc

<http://www.programacion.com/>

sitio de programacion en general

Enviado por jose

aquí encontraras no solo manuales de programación, sino también de programas, foros, código fuente....

<http://www.lawebdelprogramador.com/>

Sputnik Actualiza tu vida

Enviado por Gerardo Ángeles Nava

Revista que habla de la electrónica de consumo y entretenimiento con artículos especiales, links, etc.

<http://www.sputnik.com.mx>

Tutorial de HTML (Para novatos)

Enviado por Javier Calderón

Excelente tutorial de HTML, para mí en una de las mejores webs que he podido encontrar

<http://www.webestilo.com/html/>



Diario TI

Enviado por Gustavo Santiago L

Revista dedicada a Internet ya las tecnologías de la información.

www.diarioti.com/

j2me

Java a tope: J2ME (Java 2 Micro Edition)

Enviado por Pedro Ernesto

Manual de J2ME, Configuración, Perfil, Interfaces de usuario, almacenamiento, conexión a redes, etc.

<http://www.lcc.uma.es/~galvez/J2ME.html>

Buen Manual de J2SE

Enviado por DxDuke

Otro excelente tutorial de J2SE

<http://www.javahispano.org/cursotext.viewer.action?file=index>

java

Interfaces Swing

Enviado por Patricio Garcia

Excelente tutorial (en español) sobre el el API swing de java. Explica cada uno de los componentes de swing, con código y ejemplos. MUY BUENO.

<http://www.programacion.com/java/tutorial/swing/>

Tutorial

Enviado por Tommy

excelente tutorial de java y de métodos numéricos inclusive de física

<http://www.sc.ehu.es/sbweb/fisica/curso.htm>

javaHispano Colombia

Enviado por Carlos Zuluaga

Comunidad colombiana de desarrolladores en Java. Es una idea similar a esta y muchas otras, pero con material hecho por colombianos.

<http://colombia.javahispano.org>

JavaScript

JavaScript

Enviado por Alfredo Calderon Contreras

Muy buena pagina , donde encontrara todo , absolutamente todo acerca de este lenguaje.:)

<http://www.gamarod.com.ar>

Linux

Tabla de equivalencias / reemplazos de software análogo a Windows en Linux.

Enviado por Santos Facio

Una de las mas grandes dificultades en la migración de Windows a Linux es la carencia de software equivalente. Los Newbies por lo general buscan los software equivalentes de Windows para Linux, y los usuarios avanzados de Linux no pueden contestar sus preguntas ya que ellos a menudo no conocen demasiado sobre windows :). Esta lista de equivalencias / reemplazos / de software análogo a Windows en Linux está basada en nuestra propia experiencia y en la información de los visitantes a esta página (gracias!).

Esta Tabla no está estática - nuevos programas pueden ser agregados a lados derechos en tanto se este en marcha, y esto no

es el hecho que la columna derecha será llenada inmediatamente. En el futuro nosotros planeamos migrar esta tabla a PHP/MySQL, asi los mismos visitantes podrán agregar programas, votar por los programas equivalentes, agregar comentarios, etc.

<http://www.linuxrsp.ru/win-lin-soft/index-spanish.html>

Viva Linux

Enviado por Santos Facio

Comunidad Linux Argentina con buenos recursos, descargas y noticias interesantes.

<http://www.vivalinux.com.ar/>

Espacio Linux

Enviado por Santos Facio

Comunidad Linux de México para todo el mundo. Puedes encontrar recursos, descargas y manuales.

<http://www.espaciolinux.com/>

Linux Laguna

Enviado por Santos Facio

Linux Laguna. Comunidad de Linuxeros de la Comarca Lagunera, México.

<http://www.linuxlaguna.com/>

TLDP-ES / LuCAS

Enviado por fhrm

Servicios editoriales para la documentación libre en español

<http://es.tldp.org>

Ubuntu

Enviado por Sir Mafia

Aqui se puede encontrar toda la información en español de una excelente distribución de Linux basada en Debian, muy fácil de instalar y de usar.

<http://www.ubuntu-es.org/>

Seguridad en el Sistema de Archivos

Enviado por Gustavo Santiago L

Normas practicas para aumentar la seguridad del sistema de archivos en linux

<http://www.iec.csic.es/criptonomicon/linux/normasfich.html>

Linux para todos - Un buen sitio para empezar

Enviado por Gustavo Alberto Rodriguez

Comunidad Linux

<http://www.linuxparatodos.net>

Planeta Linux

Enviado por Gustavo Alberto Rodriguez

Comunidad sobre diversos temas de Linux.

Links, foros, etc.

www.planetalinux.com.ar

Distribuciones de linux en ISO.

Enviado por Martin R. Mondragón Sotelo

Aquí encontraras todas las distribuciones libres de Linux en imagen ISO listas para descargarse..

<http://linuxiso.org/>



Open source

Planet Source Code.com

Enviado por Heriberto Mantilla Santamaría

Este es quizás uno de los mejores sitios de código abierto que halla visitado.

<http://www.planet-source-code.com/>

Oracle

Oracle para todos

Enviado por ALEX

Ingresa aquí y sobre todo revisa el foro para que te saquen de todas las dudas.

<http://www.orape.net>

Oracle para todos

Enviado por ALEX

Enlace con los que puedes contar para el desarrollo y programación en Oracle. Desde 0.

<http://www.zonaoracle.com>

Pascal

pascal esencial

Enviado por Jorge R

es un libro que a mi criterio está bastante bueno, uno de los mejores que me he encontrado navegando y además aunque tiene derechos de autor y algunas restricciones de uso es gratis.

Buen provecho

<http://www.marcocantu.com/epascal/Spanish/ch01hist.htm>

Php

Generador de documentos PDF con PHP

Enviado por Gustavo Alberto Rodríguez

FPDF es una clase escrita en PHP que permite generar documentos PDF directamente desde PHP, es decir, sin usar la biblioteca PDFlib.

www.fpdf.org

Tutores.org

Enviado por Luis Ángel Sebastián Terrones

Aquí encontrarás diversos scripts de varios tipos de programación espero que disfruten de este maravilloso mundo de la programación

<http://www.tutores.org>

My Php

Enviado por Luis Ángel Sebastián Terrones

es un sitio donde encontraras una diversidad de cosas, como scripts muy buenos hechos en PHP amigos.

salu2

<http://myphp.webcindario.com/swf/myphp.php>

Phpfacil.net

Enviado por Luis Ángel Sebastián Terrones

es un buen lugar donde se puede encontrar diversidad de scripts para poner en nuestra web

<http://www.phpfacil.net>

PHP de Venezuela

Enviado por Daniel Naranjo

Grupo de usuario de PHP en Venezuela.

www.php.com.ve

Manual de Php en Castellano

Enviado por Rodrigo Andrés Llanos Neira

Bueno esto es más que nada para aquellos que tengan muchas ganas de empezar con PHP y no sepan por dónde comenzar.

De igual manera para lo que ya sepan y tengan alguna duda de alguna función aquí la encontrarán.

Bueno espero que este sea solo el Principio.

<http://www.php.net/manual/es/>

Programación en php

Enviado por Martín R. Mondragón Sotelo

Programación en PHP, recursos para webmasters, Manuales de programación, artículos, scripts, software, hostings gratuitos.

<http://www.programacionphp.net/>

PostgreSQL

Postgresql en castellano

Enviado por Roumieu, Víctor Hugo

Lo mejor de PostgreSQL en castellano

<http://www.postgresql.cl/>

PostgreSQL

Introducción a PostgreSQL

Enviado por Landanohr

Tutorial de introducción a PostgreSQL en español.

<http://www.programacion.com/bbdd/tutorial/intropostgresql/>

Prolog

Manual y ejercicios de Prolog

Enviado por Landanohr

Página de una asignatura de la ETSSI en la que se imparte Prolog. Aquí tenéis apuntes detallados por temas y ejercicios varios.

<http://www.cs.us.es/cursos/pd/>

Software

Alternativas Libres

Enviado por Santos Facio

Descarga de programas con licencia no privativa. Puedes buscar un software privativo y encontrarás su contraparte libre.

<http://alts.homelinux.net/>

Gestión de varias cuentas de correo

Enviado por Carlos

Este programa configura fácilmente varias cuentas de correo y facilita mucho la descarga del mismo. Es bastante sencillo de configurar a pesar de estar en inglés.

<http://www.download.com/3000-2369-10045181.html>

bajalo

Enviado por Teófilo Tacho

es una página donde si puedes bajarlo todo

<http://www.bajalotodo.com>



Tucows Downloads - Download Freeware and Shareware Software

Enviado por Gerardo Ángeles Nava

Tucows Downloads - Download Freeware and Shareware Software
<http://tucows.com/>

MajorGeeks.com

Enviado por Gerardo Ángeles Nava

MajorGeeks.com - Chicks dig us for our software
<http://www.majorgeeks.com>

JFreeChart

Enviado por Gerardo Ángeles Nava

Librería libre de graficación en Java.
<http://www.jfree.org/index.php>

programacionweb

Enviado por Gerardo Ángeles Nava

programacionweb
<http://www.programacionweb.net/>

Softonic

Enviado por Jesus Nava Estrada

Página española con gran cantidad de software con todo tipo de licencias.
<http://www.softonic.com/>

Buscador de jar's

Enviado por landanohr

Si lo que queremos es saber a que .jar pertenece una clase, aquí tenemos este buscador.
<http://www.jarhoo.com/>

Buscador de api's

Enviado por landanohr

Sabiendo el nombre de la clase podremos encontrar su api con sólo pulsar un botón.
<http://www.docjar.com/>

Utilerías y herramientas

Enviado por Martin R. Mondragón Sotelo

El sitio web NirSoft proporciona una colección única de utilidades pequeñas sin instalación y útiles con licencia freeware, todas desarrolladas por Nir Sofer <nirsofer@yahoo.com>.

Utilerías de recuperación de contraseña, Herramientas de monitoreo de red, Utilidades para Internet, entre otras herramientas que podrás encontrar en este sitio.
<http://www.nirsoft.net/>

Sql

Curso Bases de Datos

Enviado por Gisela

Un pantallazo interesante para ver Bases de Datos relacionales en SQL Server 2000
<http://usuarios.lycos.es/cursosgbd/>

Vb

CyDmatica-- Programacion en General

Enviado por Daniel

Página en periodo de prueba, dedica a ospedar enlaces, código fuentes y DLL's referidos a la programación en VB

<http://www.cydmatia.unlugar.com>

pequeños códigos en vb 6

Enviado por netbor

códigos como:

Comprobar existencia de un archivo

Hacer que en un TextBox sólo puedan entrarse números y cosas así

<http://usuarios.lycos.es/vbp/faq/faq.htm>

Curso Básico de Programación en Visual Basic

Enviado por Ricardo

Es un buen curso para los que quieren aprender a desarrollar aplicaciones windows.

http://www.elguille.info/vb/cursos_vb/basico/indice.htm

Vb.net

Personalizar la paginación de un control DataGrid de Windows mediante Visual Basic .NET

Enviado por Alberto Sanchez Garcia

Personalizar la paginación de un control DataGrid de Windows mediante Visual Basic .NET. Muy útil.

<http://support.microsoft.com/kb/305271/ES/#3>

Virus y antivirus

Enlace de Antivirus Comercial

Enviado por Jose Pablo

Un antivirus comercial que no es tan difundido como el Norton o McAfee... pero es muy bueno

<http://www.nod32-es.com>

Alerta Antivirus

Enviado por fhrm

Centro de Alerta Temprana sobre Virus y Seguridad Informática

<http://alerta-antivirus.red.es/portada/>

Windows

La shell en entorno ms/dos.

Enviado por Gustavo Alberto Rodriguez

Tutorial programación.bat

Este documento es de dominio público y se redacta bajo la licencia de Software Libre

Prohibida la reproducción total o parcial de este texto sin poner la fuente ('<http://www.elhacker.net>') o sin respetar la licencia de 'Software Libre'

Prohibida la modificación o eliminación de enlaces e imágenes en este documento.

Redactado por Soplo el 31 de Agosto de 2005

<http://www.elhacker.net/ProgramacionBat.htm>