



APLICACIONES

Conectando Oracle con Microsoft Access

Móviles en Linux

Instalación del servidor web, PHP y FreeTDS

Razones por que escoger Debian

Recuperar Grub de Linux

PROGRAMACIÓN

Ocultar códigos de paquetes y funciones

Desarrollando con Glade y PHP-GTK2

Esteganografía en PHP

Explorador de MYSQL con PHP-GTK2

Introducción al cross site

Códigos fuentes

Boletín software libre

Construcción de ordenadores
según necesidades IV

EDITORIAL

Sexta edición digital de **MYGNET-MAGAZINE Abril 2006**

Muchas gracias a todos los colaboradores y lectores de mygnet-magazine, sus sugerencias y opiniones nos han servido bastante para el crecimiento de este proyecto.

Nuevamente presentamos el número 6 correspondiente al mes de abril 2006 con los mejores contenidos publicados por los colaboradores de mygnet.

En la siguiente publicación digital empezaremos a desarrollar un curso sobre seguridad informática, desde los inicios hasta los tiempos modernos sobre este fenómeno.

Les reiteramos la invitación para que participen con nosotros.

Editores

Martín Roberto Mondragón Sotelo.

martin@mygnet.com

Gustavo Santiago Lázaro.

gustavo@mygnet.com

Escríbenos a *info@mygnet.com*

Visítanos a *<http://www.mygnet.com>* o *<http://www.mygnet.org>*

CONTENIDO

Aplicaciones

| | |
|---|----|
| Conectando Oracle con Microsoft Access..... | 3 |
| Móviles en Linux | 6 |
| Instalación del servidor web, PHP y FreeTDS | 9 |
| Razones por que escoger Debian | 12 |
| Recuperar Grub de Linux | 14 |

Programación

| | |
|---|----|
| Ocultar códigos de paquetes y funciones | 15 |
| Desarrollando con Glade y PHP-GTK2..... | 16 |
| Esteganografía en PHP | 21 |
| Explorador de MYSQL con PHP-GTK2 | 25 |
| Introducción al cross site | 31 |
| Códigos fuentes..... | 33 |
| Boletín software libre | 35 |

Hardware

| | |
|---|----|
| Construcción de ordenadores según necesidades IV..... | 37 |
|---|----|

| | |
|---------------|----|
| Noticias..... | 40 |
|---------------|----|

| | |
|--------------|----|
| Enlaces..... | 50 |
|--------------|----|

Conectando Oracle con Microsoft Access



Javier Pousa C.
javier.pousa@gmail.com
ESPAÑA

Experto en: Aplicaciones Oracle |
Conocimientos: Base de Datos Oracle

Servicios Heterogéneos de Oracle

Vamos a mostrar en este artículo como usar los Servicios Heterogéneos de Oracle con los que podremos configurar cualquier comunicación entre Oracle y una Base de Datos no Oracle a través de ODBC. Para este caso hemos elegido un ejemplo de comunicación con una Base de Datos de Microsoft Access y Oracle 10g.

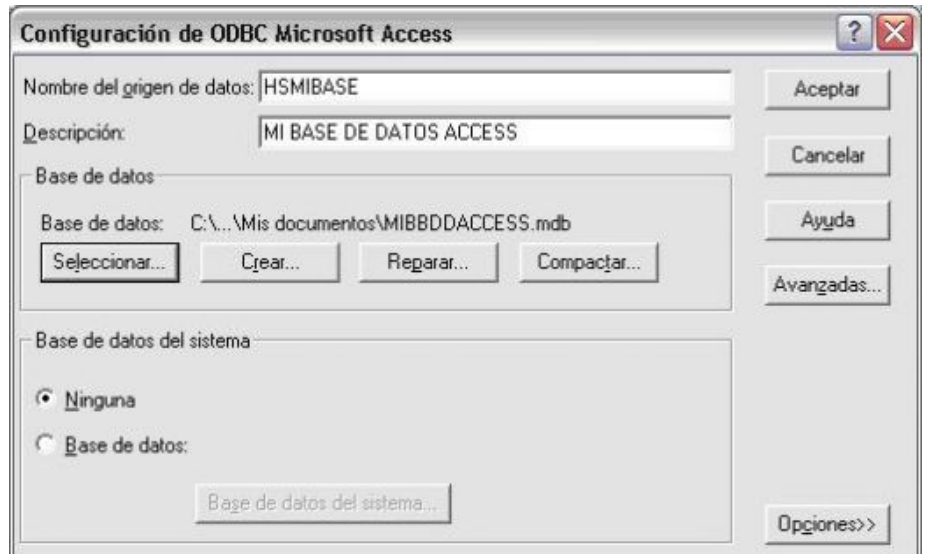
El primer paso será la creación de la base de datos, en caso de que no la tengamos, sobre Microsoft Access.

| Nombre del campo | Tipo de datos | Descripción |
|------------------|---------------|------------------------|
| Id | Autonumérico | |
| MES | Texto | Nombre del Mes |
| DIAS | Número | Número de Días del Mes |

Dentro de la nueva base de datos creamos una tabla MESES, y la llenamos con algunos registros.

| Id | MES | DIAS |
|-----------------|---------|------|
| 1 | ENERO | 31 |
| 2 | FEBRERO | 28 |
| 3 | MARZO | 31 |
| *(Autonumérico) | | 0 |

El siguiente paso será usar el Administrador de orígenes de datos ODBC para crear una DNS de Sistema que apunte a nuestra base de datos Microsoft Access.



Este origen de datos de sistema ODBC almacenara la información a cerca de como conectarse al proveedor de datos indicado, que este caso será a una base de datos de Microsoft Access.

Debemos ahora configurar el LISTENER.ORA de la base de datos Oracle. Este archivo se encuentra dentro del ORACLE_HOME de la base de datos dentro de la carpeta NETWORK\ADMIN. Lo abrimos y añadimos la siguiente entrada:

```
(SID_DESC =
  (SID_NAME = HSMIBASE)
  (ORACLE_HOME = C:\oracle\product\10.1.0\db_1)
  (PROGRAM = hsodbc)
)
```

Paramos y arrancamos el servicio LISTENER desde la línea de comandos:

```
C:\> Isnrctl stop
C:\> Isnrctl Start
```

Una vez hecho esto, vamos a configurar Oracle HS. Editamos el fichero que se encuentra en la ruta ORACLE_HOME\HS\ADMIN\INITHSODBC.ORA y añadimos el nombre de la DSN que había creado para acceder a nuestra base de datos Microsoft Access:

```
HS_FDS_CONNECT_INFO = HSMIBASE
```

El nombre de este fichero debe coincidir con la entrada que crearemos después en el TNSNAMES.ORA sin incluir el INIT, por lo que siguiendo con nuestro ejemplo

llamaremos a este fichero INITHSMIBASE.ORA (init<sid bd>.ora), y deberá estar el directorio \HS\ADMIN del ORA_HOME de la base de datos.

Añadimos una nueva entrada al TNSNAMES.ORA:

```
HSMIBASE =
(DESCRIPTION =
  (ADDRESS = (PROTOCOL = TCP)(HOST = localhost) (PORT = 1521)
  )
(CONNECT_DATA =
  (SID = HSMIBASE)
  )
(HS=OK)
)
```

HS = OK indica que se usarán servicios heterogéneos.

Hacemos un TNSPING a la nueva entrada para probar si hasta aquí todo esta correcto. Nos debería devolver el siguiente resultado:

```
Adaptador TNSNAMES utilizado para resolver el alias
Attempting to contact (DESCRIPTION = (ADDRESS= (PROTOCOL = TCP)(HOST = localhost) (PORT = 1521)) (CONNECT_DATA = (SID =HSMIBASE)) (HS=OK))
Realizado correctamente (30 mseg)
```

Si todo funciona bien sólo nos quedara crear el Data Link a la base de datos de Microsoft Access. Entramos en SQL*Plus y lo creamos:

Conectado a:

```
Oracle Database 10g Release 10.1.0.2.0 -Production
SQL> CREATE DATABASE LINK HSMIBASE USING'HSMIBASE';
```

Enlace con la base de datos creado.

Vamos a realizar una pequeña consulta para comprobar que nos devuelva los datos que había introducido en la tabla MESES.

```
SQL> SELECT * FROM MESES@HSMIBASE;
  Id MES  DIAS
-----
  1 ENERO  31
  2 FEBRERO 28
  3 MARZO  31
```

Lógicamente podremos hacer inserciones, borrados y actualizaciones en la tablas de Microsoft Access y usar las transacciones que nos brinda Oracle (commit/rollback).

Móviles en linux



Gerardo Antonio Cabero
cabero@gmail.com
ARGENTINA 

Experiencia laboral: Rccr Soluciones Móviles
| **Experto en:** Superwaba

Cuando observo a mi lado solo veo, gente encerrada, en sus propios móviles. Aunque, sean libres... ESTAN Privada... E aquí Linux destrozador de CADENAS MOVILES

Desde Hace Ya casi 10 Años, la Tecnología Personal o Mas conocida como Móvil, se a convertido en parte importante de nuestra vida, introduciéndose A través de SmartPhone, GPS, iPAQs, Palms, PDA's, Ect. Esto encendió la luz y dio pie para que no solo se pensarán los viejos PC de escritorios, sino a que las empresas busquen nuevos horizontes. Esto conlleva a tratar de rediseñar Arquitecturas y Pensamientos.

Abriendo así un campo de extensas posibilidades el desarrollo de soluciones, y como si no fuera mas, adaptar grandes Sistemas Operativos a los Moviles como GNU/Linux .

Basta de Palabras.
Con ud LINUX MOVIL !!!!

Punto de Partida

A lo hora de hablar de moviles con linux, es bueno situarnos en un punto de partida, tal como lo es, la forma en que lo podemos encontrarlo en los dispositivos:

Empotrado:

Es un versión del sistema operativo de uso específico construido dentro de un dispositivo mayor. Para uso general. Al aparecer el kernel de Linux, y posteriormente ser combinando un conjunto herramientas, se pudo dar paso a que este puede ajustarse dentro del limitado espacio de hardware.

En pocas palabras, es una versión de Linux micro reducida, desarrollada para un hard específico.

Ejemplos claros son, **Panasonic P700i** con "Movilinux", o **Samsung SGH-I519** y **Sharp Zaurus SL-5x00** integrados "Qtopia(Qt)" .

Qtopia Phone Edition

Sabias - Sharp Zaurus SL-5x00 fue el primer Linux PDA manufacturado con Linux Os Qt -

No Empotrado, son aquellos dispositivos silvestres, de uso cotidiano. en los cuales se "puede" instalar Linux. Debemos que aclarar que no en todo los equipos móviles, nos permiten a los usuarios cambiar el SO, esto se debe a que las empresas utilizan , software propietario. Pero como en toda guerra siempre hay aliados algunos son **Hp** , **Compaq** iPAQs . h3600,5500 series, **Siemens Simpad**. **Palms OS VI** .

Sabias - COMPAQ fue la primera en tener un linux para sus iPaq - (Gpe y Opie)



Ventajas de Linux Empotrado

Alguna de las cualidades sobresalientes del Linux empotrado.

- Código Abierto
- Pequeño (Inhalación 2 MB Aprox)
- No hay costo
- Estable (Mas de 10 años y utilizado por una alta gama de Dispositivos)
- Bien respaldado

Actualmente hay muchas empresas y proyectos han desarrollado algunas versiones de Linux aquí una pequeña lista K-Linux, AMIRX: Embed Linux, Coventive: XLinux, PalmPalm: Tynux, Opie, Qtopia, LinuxDa, Linuette, Gpe, Mobilinux, Melon, Uclinux, Lynuxworks, Pocket Linux, Lips, ect.

Los más Evolucionados

Según lo que pude apreciar existen proyectos que están constantes mente evolucionando e incentivando el uso de Linux en los dispositivos móviles lo que están en constante evolución son Movilinux, Qtopia, Opie, Gpe, LinuxDa Y el Proyecto Lisp(Solo para Celulares).

Movilinux

The First Highly Optimized Linux Operating System for Mobile and Wireless Devices



Es un S O desarrollado por la empresa MontaVista, para integrar Linux a la telefonía móvil, se encuentra basado en Linux en el kernel 2.6, se basa en código abierto y tecnología de estándares,

fue diseñado teniendo en cuenta logra mejoras en la performance de los equipos.

Optimiza el consumo de energía, para los teléfonos móviles. Como así su plataforma de desarrollo. Permite a lo diseñadores y programadores innovar con nueva soluciones para diferente tipos de unidades. Algo grande por no decir una cualidad sobresalientes, es que su arranque es muy rápido en menos de 1 segundo, además la interfaz graficas esta basa en KDriver (también conocida como TinyX), con tecnología GTK.

Actualmente se encuentra Movilinux en **Motorola A728, Motorola A760, NEC N700i, NEC N900iL**

Qtopia



Provides an application platform and user interface for embedded Linux.

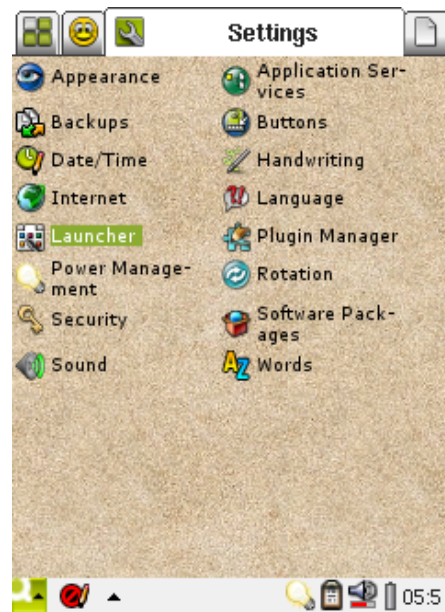
Es una Versión de Linux es para dispositivos móviles, desarrollada por la

empresa Trolltech. Existen dos categorías de Qtopia, una libre (Opie), y otra comercial (Qtopia); que cuentas con dos ediciones una para teléfonos móviles - Qtopia Phone Edition- y otra para los PDAs.(Qtopia PDA Edition).

Como es sabido se lo encuentra en un alta gama de productos, incluyendo los teléfonos (Sin Thead), el PDAs, electrónico, médico e industrial, ect.

Características de Qtopia:

- Optimizador de memoria,
- Sistema gráfico basado en ventanas.
- Manejo de información personal.
- Sincronización con la PC.
- Contiene una API orientado a objetos para desarrollar aplicaciones.
- Video Juegos y Multimedia
- Pantalla de escritura manual.
- Aplicaciones para Internet
- Integración de Java
- Soporte Wireless



Qtopia Edition PDA

Opie (Open Palmtop Integrated Environment)



Es una de las distribuciones Linux más interesantes y completas que puedes instalar en una dispositivo móvil, iPAQ y, al ser un derivado del proyecto QT de Trolltech. Todon esto y conllobo con mucho trabajo y esfuerzo que Opie sea alla convertido en uno de los estándares de los pocket pc. Alguna de las características principales son:

- OPIE es la versión libre de Otopia , desarrollado por Trolltech- Qt/ Embedded.
- Capacidades extendidas para multimedia
- Herramientas de red
- Open Source
- Compatibilidad de paquetes para poket pc - iPaq.
- Open Source

Alguna de la unidades soportada son Compaq, iPAQ, Sharp Zaurus y Achos y Pocket Pc ect.

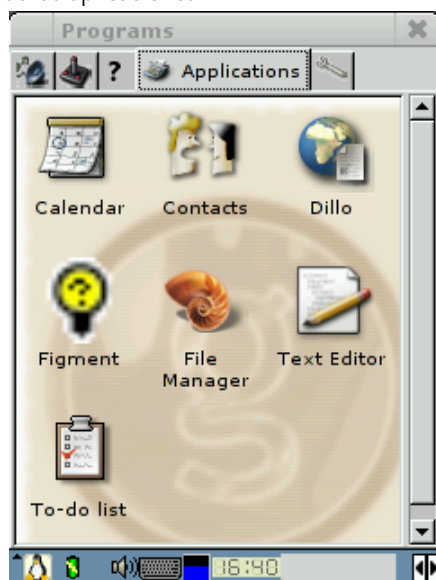


Opie en Pocket Pc



GPE (GNU Palmtop Environment)

Es un proyecto relativamente joven que pretende desarrollar una alternativa GNU para el desarrollo de interfaces de usuario para ordenadores de bolsillo usando Linux. El objetivo es crear un entorno que permita usar el ordenador para tareas PIM, y facilitar el desarrollo de nuevas aplicaciones.



Los cimientos del proyecto:

- La librería GTK para el desarrollo de interfaces.
- La librería uSQLD como motor de bases de datos.
- El gestor de ventanas Matchbox.
- Optimizador de Memoria

LinuxDA

Embedded Operating System
LinuxDA Bueno las palms(Mis Amores) ,no podían quedarse fuera de la marcha de Linux, es por ello que surgió hace un par de años. LinuxDA es una Distribución de Linux desarrollada para los Palms. Su modo de instalación es muy fácil. Simplemente actualizamos el rom de la palm con el nuevo rom con linuxDA. En el sitio podemos encontrar un demo de la distribución. Desafortunadamente es un diestro c

LIPS

The Linux Phone Standards

Como todo sabemos actualmente no se a estandarizado el uso de Linux en los celulares, es por ello que un grupo de empresas como ser entre Montavista, Palms One, ect.

Siempre se busca crear un estándar de Linux para los teléfonos móviles. Ya que hoy por hoy podemos apreciar, el crecimiento exponencial de los phone y SmartPhone q empotran Linux Ejemplo Motorola A728, E895, o Imcosys SmartPhone . ect

Quizás en un par de meses tengamos algo de información por ahora no hay mucho.

Conclusión

"Sueño del que no Quiero Despertar"

Fue un Desafió hablar de Linux y los móviles. Y Mas Aun a la Hora de dar una conclusión. Dentro de las Diestro Comerciales, optaria por Movilinux , por su trayectoria y su respaldo a lo largo de sus Versiones, y por las prestaciones que tiene en si. Y dentro de las distribuciones libres, sin duda, elegiría Opie por que fue desarrollada a partir de las librerías de Qtopia. Solo resta esperar y ayudar a evolucionar a Linux Móvil.

"Si SE PUEDE!!!!(*)"

Gerardo Antonio Cabero

(*)A mi Grupo de amigos de la unas X la Amistad y hermandad, siempre estará en mi aquel memorable Viernes 31 Marzo y sábado 1 de Abril

Instalación del servidor web, PHP y FreeTDS

Alfredo de Jesús Gutiérrez Gómez
neojag@hotmail.com
MÉXICO 

Experiencia laboral: docencia en informática | Experto en: base de datos, programación | Actividades: estudiar, desarrollar programas en java. | Conocimientos: php, pascal, c, c++, java, sql server, vb6.0, winx, c#, Corel,

La secuencia de comandos la obtuve desde la página de PHP. Siguiendo al pie de la letra los comandos sugeridos:

```
# tar xvfz httpd-2.0.47.tar.gz
# tar xvfz php-4.3.3.tar.gz
# tar -xvf freetds-0.61.tgz
```

Empezamos instalando el servidor Apache:

```
# cd httpd-2.0.47
# ./configure --enable-so
# make
# make install
```

Si todo resultó bien, y como aclara la documentación, debíamos tener Apache 2.0 instalado en `/usr/local/apache2`, con soporte para módulos y el estándar MPM prefork.

Probar iniciando Apache con:

```
# /usr/local/apache2/bin/apachectl Start
```

Comprobamos si está funcionando el servidor de páginas web a través de un web browser. Algo así como `http://192.168.0.1`, en caso que esa fuese la dirección de la máquina que estamos configurando. Es probable que de un error porque no tenemos configurado aún Apache con, entre otros, el nombre del servidor. El error debe decir algo así como:

```
httpd: Could not determine the server's fully qualified domain name, using 127.0.0.1 for ServerName.
```

Luego detenemos el servidor web.

```
# /usr/local/apache2/bin/apachectl stop
```

Procedemos a instalar PHP

```
# cd ../php-4.3.3/
# ./configure --with-apxs2=/usr/local/apache2/bin/apxs
# make
# make install
# cp php.ini-dist /usr/local/lib/php.ini
```

A esta altura ya debiera estar funcionando PHP4, pero hay que verificar que en archivo `httpd.conf`, el que debiera estar en `/usr/local/apache2/conf`, tenga las siguientes líneas:

```
LoadModule php4_module libexec/libphp4.so
AddType application/x-httpd-php .php
```

La primera línea estaba en mi archivo, pero no la segunda, la que tuve que agregar a mano. Esta línea especifica el tipo de extensión de archivo que php asociará como suyo, aunque podría haber sido otro como **.phtml** o **.php4**.

Para probar si funciona, primero debemos levantar el servidor de páginas web como lo habíamos hecho antes

```
# /usr/local/apache2/bin/apachectl start
```

Luego podemos generar un archivo en la raíz del web que, para mi caso, está en **/usr/local/apache2/htdocs** (en el archivo **httpd.conf**, está en **DocumentRoot**); con el texto que está a continuación y que llamaremos **test.php**

```
<?php
phpinfo();
?>
```

Debiera aparecernos una página con la información de la configuración vigente de PHP y Apache.

Luego detenemos el servidor web para proseguir con la instalación de **FreeTDS**.

```
# /usr/local/apache2/bin/apachectl stop
# cd /usr/local/freetds-0.61.2/
# ./configure --prefix=/usr/local/freetds
# make
# make install
```

Según la documentación que encontré, debíamos definir en este punto algunas variables las que, como se pierden al reiniciar la máquina, debieran volver a definirse al **bootear**; pero observamos que funcionaba todo sin necesidad de definir las.

En todo caso, las nombramos en caso que tenga algún problema.

```
# SYBASE=/usr/local/freetds
# LD_LIBRARY_PATH={LD_LIBRARY_PATH}:$SYBASE/lib
# export SYBASE LD_LIBRARY_PATH
```

Para que queden de manera permanente, se pueden agregar en el archivo **rc.local**.

Lo que sí agregamos en el archivo **/etc/rc.d/rc.local**, para que se levante el servicio web al reiniciar la máquina, fué la línea

```
/bin/sh /usr/local/apache2/bin/apachectl Start
```

Ahora hay que crear el enlace al servidor de bases de datos MSSQL. Para ello se modificó el archivo **/usr/local/freetds/etc/freetds.conf**, al que agregaremos al final la siguiente definición (similar a las otras que verá en ese archivo)

```
# Conexión a SQL Server 2000
[dataserver]
host = 192.168.0.1
port = 1433
tds version = 8.0
```

En host definimos el nombre (sólo si hay forma de resolverlo: DNS, archivo hosts, etc.) o IP del servidor SQL. En port, el puerto donde escucha el servicio SQL Server que, por defecto, es el 1433. En tds versión va la versión de TDS, que

para **SQL Server 2000** es **8.0**, para **SQL Server 7.0** es **7.0** y para **SQL Server 6.5** es **4.2**. Esta información está detallada y disponible en www.freetds.org si quiere averiguar más.

Lo único que nos queda es recompilar PHP para que considere a **FreeTDS**. Por precaución, detenga el servicio de Apache y reinicielo después de reconfigurar PHP.

```
# /usr/local/apache2/bin/apachectl stop
# cd /usr/local/php-4.3.3/
# ./configure --with-apxs2=/usr/local/apache2/bin/apxs --with-sybase=/usr/local/freetds
# make
# make install
# /usr/local/apache2/bin/apachectl Start
```

Si se percató, lo único que agregamos fue la compatibilidad con **Sybase**: **--with-sybase=/usr/local/freetds 2.1** Prueba final de la configuración

Lo único que queda es probar cómo quedó todo. Para ello se supone que tiene claro el servidor de bases de datos al que se desea conectar, el nombre y contraseña del usuario con acceso al servidor de bases de datos, la base de datos y alguna tabla que desee consultar para hacer la prueba. Además el nombre de la definición que dimos en el archivo **freetds.conf**, que para nosotros se llamaba **dataserver**

Supongamos que la consulta que desea hacer es:

```
Select codigo, nombre, ciudad From Cliente Where ciudad = Santiago
```

Crearemos una página web similar a la **test.php**, llamada **pconexion.php**, la que contiene el siguiente código

```
<?php
/*Conexion al servidor MS-SQL*/
$db_conn = mssql_connect("dataserver","usuario","password")
    or die("ERROR: no se puede conectar al servidor");

/* Seleccion de la base de datos*/
mssql_select_db("BDPrueba",$db_conn) or
    die ("ERROR: no se encuentra la base de datos");

/*Consulta a realizar*/
$query_result=mssql_query("select codigo, nombre, ciudad
    from Cliente where ciudad = 'Santiago',$db_conn) or
    die ("ERROR: no se puede ejecutar la consulta");

/*Despliegue de los resultados en la pagina*/
while($result=mssql_fetch_array($query_result))
{
    echo $result[codigo]." ".$result[nombre]." ".$result[ciudad]." <br>";
}

/*Desconectamos al servidor MSSQL*/
mssql_close($db_conn)
?>
```

Si necesita más información de las funciones PHP disponibles para trabajar con MSSQL, se recomienda visitar la página

<http://www.php.net/manual/es/ref.mssql.php>.

Razones por que Escoger Debian



Patricio Villalobos R.
wothoti@hotmail.com
 CHILE 🇨🇱

Toda esta información se encuentra en la Página Oficial de Debian.

Estas razones son para muchos que no se deciden en la utilización de alguna distribución de Linux, en lo personal una de las razones por la cual me gusta Debian es que es la distro mas personalizada que he encontrado, pero a continuación las razones que uno debe tener en cuenta al momento de elegir una distro.

Esta mantenido por sus usuarios.

Si algo necesita ser arreglado o mejorado, simplemente lo hacemos.

Soporte incomparable

El correo enviado a las listas de correo (http://www.debian.org/support#mail_lists) frecuentemente obtiene respuesta en quince minutos (o menos), gratuitamente, y por las personas que lo desarrollaron. Compare ésto al típico soporte telefónico: horas gastadas en el teléfono, pagando dinero, sólo para tener a alguien que no conoce el sistema lo suficientemente bien como para entender su pregunta.

No estará solo en su elección

Un amplio abanico de organizaciones e individuos usa ya Debian. Vea nuestra página ¿Quién está usando Debian? (<http://www.debian.org/users/>) si desea una descripción de algunos sitios de perfil alto que usan Debian y han decidido

enviar una corta descripción de cómo hacen uso de Debian y por qué.

El mejor sistema de empaquetamiento de software del mundo

¿Cansado de viejos archivos de software tres versiones anteriores al actual desordenando su sistema? ¿O de instalar software sólo para encontrar que hace que su sistema se colapse debido a conflictos de software? Dpkg, el sólido sistema de empaquetamiento de Debian, se encarga de estos asuntos por usted.

Instalación sencilla

Si ha oído que GNU/Linux es difícil de instalar entonces no ha probado Debian últimamente. Estamos mejorando constantemente el proceso de instalación. Puede realizar la instalación directamente desde un CD, DOS o discos flexibles o incluso a través de la red.

Increíble cantidad de software

Debian viene con más de 15490 elementos de software diferentes (<http://www.debian.org/distrib/packages>). Cada bit de éstos es libre (<http://www.debian.org/intro/free>). Si tiene software propietario que corre bajo GNU/Linux, puede usarlo (de hecho, puede que incluso exista un instalador en Debian que automáticamente instale y configure todo por usted).

Paquetes bien integrados

Debian sobrepasa a todas las otras distribuciones en lo bien integrados que están sus paquetes. Como todo el software lo empaqueta un grupo coherente, no sólo puede encontrar todos los paquetes en un mismo sitio sino que puede estar seguro de que hemos eliminado todos los problemas al respecto de complejas dependencias. Aunque creemos que el formato deb tiene algunas ventajas sobre el rpm, es la integración entre paquetes lo que hace a Debian más robusto.

Código fuente

Si usted es un desarrollador de software, apreciará el hecho de que haya cientos de herramientas y lenguajes de desarrollo, además de millones de líneas de código fuente en el sistema base. Todo el software en la distribución principal es conforme al criterio de las Directrices de Software Libre de Debian (DFSG) (http://www.debian.org/social_contract#guidelines). Esto significa que usted puede usar libremente este código para estudiarlo o para incorporarlo a un nuevo proyecto de software libre. También hay una buena cantidad de herramientas y código apropiado para el uso en proyectos propios.

Actualizaciones fáciles

Actualizarse a una nueva versión de Debian es muy fácil gracias a nuestro sistema de empaquetamiento. Sólo tiene que ejecutar `apt-get update` ; `apt-get dist-upgrade` (o `aptitude update` ; `aptitude dist-upgrade`, según la versión) y usted puede actualizarse desde un CD

en cuestión de minutos o configure apt para que utilice alguno de los trescientos espejos (<http://www.debian.org/mirror/list>) de Debian y actualicelo desde la red.

Sistema de seguimiento de errores

El sistema de seguimiento de errores (<http://bugs.debian.org>) de Debian es público. No intentamos esconder la realidad de que el software no siempre trabaja de la manera que los usuarios desean. Aconsejamos a los usuarios que envíen informes de errores y serán notificados cuando y por qué el error ha sido solucionado. Este sistema permite que Debian responda a los problemas rápida y honestamente.

Si usted aún no es usuario de GNU/Linux, puede también disfrutar de los siguientes beneficios:

Estabilidad

Existen muchos casos de máquinas que trabajan durante más de un año seguido sin reiniciarse. De la misma forma, hay equipos que tan sólo son reinicializados debido a un fallo en el suministro de corriente o a una actualización del hardware. Compare esto con otros sistemas que se colapsan varias veces al día.

Rápido y ligero en memoria

Otros sistemas operativos pueden ser rápidos en una o dos áreas, pero, estando basado en GNU/Linux, Debian es ligero y humilde. El software para Windows se ejecuta bajo GNU/Linux usando un emulador a veces más rápido que en su ambiente original.

Los controladores para la mayoría del hardware están escritos por usuarios de GNU/Linux, no por el fabricante

Mientras que esto puede significar retrasos antes de que el nuevo hardware sea soportado y la no existencia de soporte para algún hardware, permite que continúe el soporte mucho después de que el fabricante haya detenido su producción o haya quebrado. La experiencia ha demostrado que los controladores de fuentes abiertas son usualmente mejores que los controladores propietarios.

Buena seguridad del sistema

Esencialmente, Windows 95 no tiene seguridad. NT y XP han demostrado ser también muy malos en este área. Después de años de desarrollo, GNU/Linux se está volviendo bastante seguro y Debian se beneficia de ésto. Además, Debian es muy responsable en asegurarse que las correcciones de problemas de seguridad sean incluidos rápidamente en la distribución (los paquetes corregidos son incluidos en unos pocos días habitualmente). La historia ha mostrado que la 'seguridad a través de la oscuridad' no funciona. La disponibilidad del código fuente permite que la seguridad en Debian sea evaluada de una manera abierta, lo que evita que se implementen modelos de seguridad pobres.

Software de seguridad

Muchos desconocen que cualquier cosa enviada por la red puede ser leída por cualquier máquina entre usted y el receptor. Debian tiene paquetes del famoso software GPG (y PGP) que permite enviar correo entre usuarios preservando su privacidad. Además, ssh permite crear conexiones seguras a otras máquinas que tengan ssh instalado.

Desde luego, Debian no es perfecto. Existen tres áreas que son causa común de quejas:

"Falta de software comercial popular"

Es cierto que en GNU/Linux no se dispone de algunos paquetes de software populares. Sin embargo, existen programas para reemplazar la mayoría de ellos, diseñados para imitar las mejores características de los programas en propiedad, con el valor añadido de ser software libre (<http://www.debian.org/intro/free>).

La falta de programas de oficina como Word o Excel debería dejar de ser un problema, porque Debian incluye tres suites de programas de oficina compuestos por entero de software libre (<http://www.debian.org/intro/free>), OpenOffice (<http://www.openoffice.org/>), KOffice (<http://www.koffice.org/>) y GNOME Office (<http://www.gnome.org/gnome-office/>).

También dispone de varias suites de programas oficina propietarias: Applixware (Anyware) (<http://www.vistasource.com/page.php?id=7>), StarOffice (<http://www.sun.com/staroffice/>), Hancom Office (<http://www.hancom.com/>), Axene (<http://xibios.free.fr/>) y otros.

Para aquellos interesados en bases de datos, Debian se distribuye con los programas de bases de datos populares MySQL (<http://www.mysql.com/>) y PostgreSQL (<http://www.postgresql.org/>). También existen versiones para GNU/Linux de SAP DB (<http://www.sapdb.org/>) Oracle (<http://otn.oracle.com/tech/linux/content.htm>), Informix (<http://www-3.ibm.com/software/data/informix/>), IBM DB2 (<http://www.ibm.com/software/data/db2/linux/>) y otras.

Están apareciendo gran cantidad de otros paquetes propietarios, al tiempo que más compañías descubren la potencia de GNU/Linux y su gran mercado oculto, con una base de usuarios en rápido crecimiento (Ya que GNU/Linux es de distribución libre, no se pueden usar cifras de ventas para estimar sus usuarios. Las mejores estimaciones indican que GNU/Linux tiene un 5% del mercado, lo que da 15 millones de usuarios a principios de 2001).

"GNU/Linux es difícil de configurar"

Observe que dice configurar, no instalar, ya que algunas personas encuentran que la instalación inicial de Debian es más fácil que la de Windows. Mucho hardware (impresoras por ejemplo) podría, sin embargo, ser mucho más fácil de instalar. Además, algún software podría tener un script que guiara al usuario a través de la configuración (al menos en las instalaciones más comunes). Ésta es un área en la que se está trabajando.

"No todo el hardware está soportado"

Particularmente, hardware realmente nuevo, viejo o raro. También el hardware que depende de software de "controlador" complejo, que el fabricante sólo distribuye para plataformas Windows (por ejemplo los WinModems o las tarjetas WiFi de equipos portátiles). Aun así, en la mayoría de los casos, está disponible hardware equivalente que trabaja con GNU/Linux. Algunos dispositivos no están soportados debido a que el vendedor decidió no dejar las especificaciones disponibles. Esto también es un área en el que se está trabajando.

Si lo anterior no es suficiente para convencerle de usar Debian, considere lo siguiente: bajo coste (tan reducido como el coste de una conexión a Internet), fácil instalación, y multitarea real que puede duplicar fácilmente su productividad. ¿Cómo puede permitirse no probarlo?

Recuperar Grub de Linux



Patricio Villalobos R.
wothoti@hotmail.com
CHILE 

Hola muchachos como a muchos y me incluyo creo que le ha pasado mas de alguna vez al tener sistemas duales se tiene el riesgo de que se pierda el gestor de arranque, en lo personal uso el grub y es con el el cual intentaremos recuperarlo con los siguientes pasos:

Paso N°1:

Nos conseguiremos algún sistema Live-CD, como lo pueden ser Ubuntu, Kubuntu, Knoppix, damnsmaillinux, etc. existen varias pero se llenaría de nombres al seguir nombrándolas aca, al acceder al sistema Live-CD abriremos una terminal y abrimos grub:

```
leviatan:~# grub
```

Nos aparecerá algo como:

```
GNU GRUB version 0.97 (640K lower / 3072K upper memory)
```

```
[ Minimal BASH-like line editing is supported. For  
the first word, TAB lists possible command  
completions. Anywhere else TAB lists the possible  
completions of a device/filename. ]
```

```
grub>
```

Paso N°2:

Para efectos del ejemplo tomaremos que es la partición 3 del disco primario esto sería (hda3) para el grub sería de la siguiente manera:

```
grub> root (hd0,2)
```

Paso N°3:

Se guarda la información de la configuración de la instalación de la partición en el grub.

```
grub> setup (hd0)
```

Paso N°4:

```
Salir del grub.
```

```
grub> quit
```

Estos serian los pasos a seguir, por lo menos a mi me funcionó ojala a ustedes también.

Ocultar código de paquetes y funciones

Autor: Alfredo Mosqueda
amosqueda@gmail.com
MÉXICO 

Podemos ocultar el código de los procedimientos, funciones, paquetes dentro de Oracle utilizando la herramienta WRAP, las variables, constantes no son encriptados así que no es recomendable tener claves, usuarios dentro del código.

Veamos un ejemplo:

Tengo el código en **sample.sql** el cual contiene:

```
create or replace function suma(a in number, b in number)
return number
as
  l_result number := 0;
begin
  l_result := a + b ;
  return l_result;
end suma;
```

Vamos al sistema operativo:

wrap iname=sample.sql oname=sample.dat

donde iname= archivo de entrada para ser encriptado

oname= archivo de salida

ahora si abrimos el archivo generado con un editor resultara que el archivo contiene caracteres que no corresponderan a nuestro codigo, no te preocupes ahora el codigo esta oculto.

Nos resta entrar a sql*plus

```
sql>@sample.dat
```

para generar la función dentro de la base de datos.

Donde encontrar la herramienta:

```
$ myserver> echo $ORACLE_HOME
```

Ahora en el cliente (windows): por lo regular en **c:\orant**

Les menciono que esta herramienta tiene problemas con el sql dinámico (especialmente con execute immediate), esto se arreglo en versiones 9i y superiores, yo lo probé con la versión 6i del Developer.

Espero les ayude a mejorar la seguridad de sus códigos.

Desarrollando con glade y php-gtk2



Martin R. Mondragón Sotelo
martín@mygnet.com
 MÉXICO

Área de estudio: Ing. En Sistemas Computacionales | **Experiencia laboral:** [2002-2006] Jefe de depto. de sistemas informáticos en la Secretaría de Educación Pública. | **Actividades:** Programación de sistemas, Consultoría, Instalaciones y actualizaciones de servidores. | **Conocimientos:** Administración de servidores. Diseño de base de datos relacionales. Programación en C++, VC++, c++Builder, Perl, PHP, ASP, VisualBasic, JavaScript, Action Script...



Glade es una herramienta de desarrollo visual de aplicaciones mediante GTK/GNOME de licencia GPL.

Glade puede crear la interfaz de usuario de las aplicaciones de dos formas diferentes: Generando código fuente.

Cargando dinámicamente un fichero XML de descripción de la interfaz en tiempo de ejecución.

Esta ultima alternativa es la que vamos usar para el desarrollo en **php-gtk2**, primero vamos a la página para descargar glade, dependiendo la plataforma que estamos utilizando es la pagina que vamos a visitar.

Para los que estén utilizando Windows:

<http://gladewin32.sourceforge.net/modules/news/>

Para los que estén utilizando Linux:

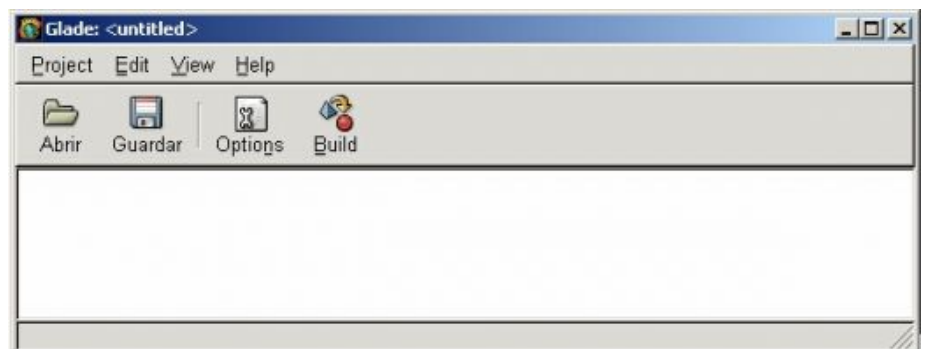
<http://glade.gnome.org/>

En mi caso voy a descargar la versión de Windows, que se encuentra en esta dirección:

<http://gladewin32.sourceforge.net/modules/wfdwnloads/visit.php?lid=96>

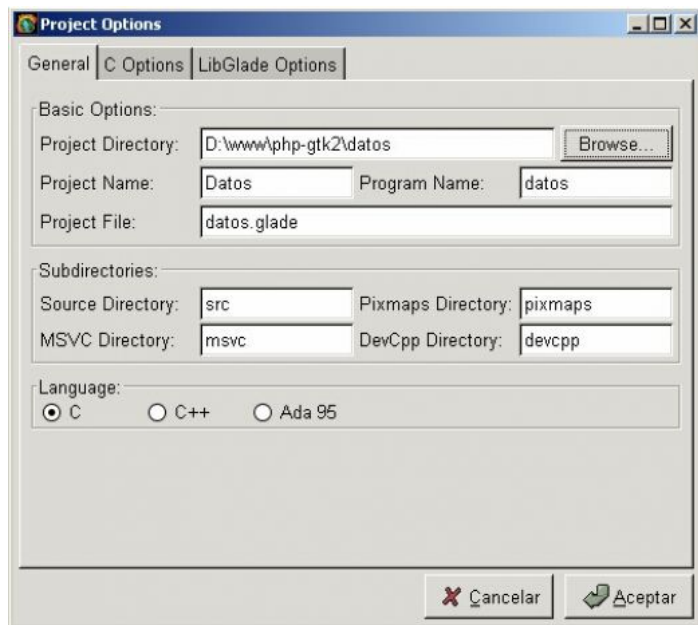
Gtk+/Win32 Development Environment (runtime, devel, docs, glade, etc.) Installer 2.8.10-rc1 (.exe, 9.94M)

La descargamos, luego la instalamos y la abrimos para empezar.... Dentro de la carpeta GTK+ en los menús de programas hacemos clic al glade para que habrá la siguiente pantalla.



Al abrir glade se abre un proyecto vacío, solo basta con guardar para que genere el archivo en xml del proyecto, hay que guardarlo con un nombre en mi caso será datos.

Basta con elegir el nombre del proyecto en Project Directory para que se completen los demás campos, posteriormente aceptamos los cambios...



Ahora vamos al menú de View activamos las tres primeras opciones que son ventanas necesaria para el desarrollo visual de nuestra aplicación.

Estas son las ventanas:

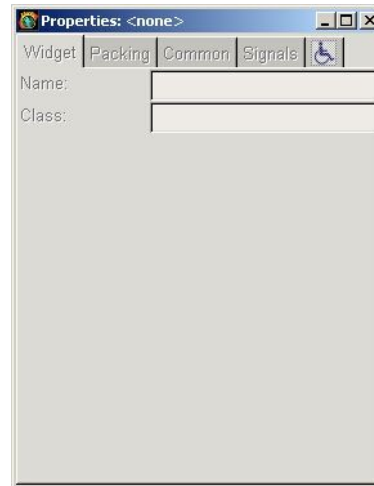


Palette

Esta ventana es donde se encuentra los widgets en otras palabras los controles que vamos a utilizar para nuestra aplicación.

Properties.

Esta es la ventana de propiedades de los widgets, en la cual podemos establecer todas las propiedades de estos controles así como el nombre de estos para utilizarlo desde el código fuente.



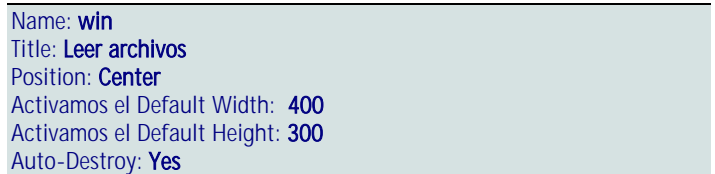
Widget Tree

En esta última se van a desplegar los controles por jerarquías según la profundidad de estos.

Pero bueno vamos a continuar con el proyecto de nombre datos..

Primero vamos a crear la ventana la cual va a contener todos los demás widgets, en la venta Palette hacemos clic en el icono de la figura de ventana y al instante aparecerá una venta lista para trabajar.

Seleccionamos la venta y vamos a las propiedades para cambiar algunas de estas:



Agregamos un widget de caja vertical "Vertical Box" de 3 posiciones verticales y en la primera posición agregamos un widget de tipo Handle box que es una caja flotante también agregamos otro Handle box a la posición 2 y en la posición 3 de la caja agregamos un Text View, y modificamos la propiedades de los widgets como a continuación se señala:

En la primera posición (**position:0**) seleccionamos el Handle box para mas facilidad desde la venta Widget Tree podemos seleccionarlo.



Dejamos la pestaña Widget como esta y nos cambiamos a la pestaña la que dice Packing y modificamos la siguiente propiedad:



De igual manera para el siguiente Handle box de nombre handlebox2 que esta en la segunda posición (position: 1)

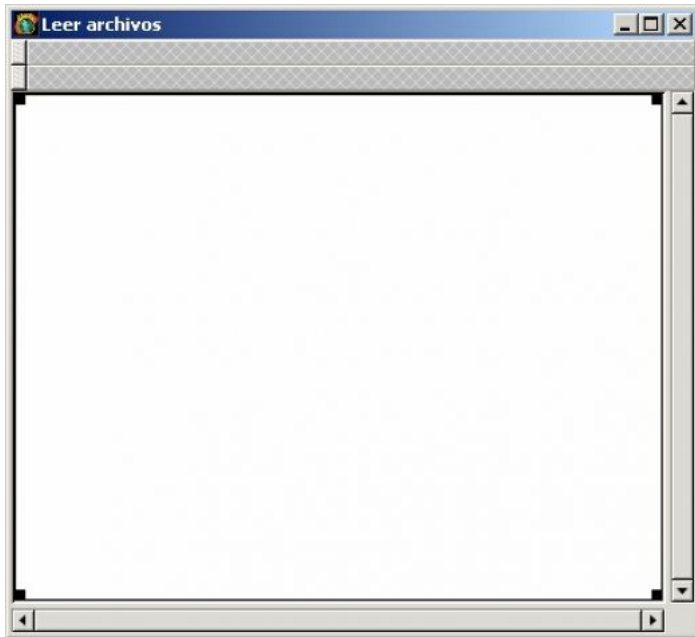


En el Text View que se encuentra en la tercera posición(position:2) de la caja en la pestaña Widget solo cambiamos el nombre:

Name: **texto**

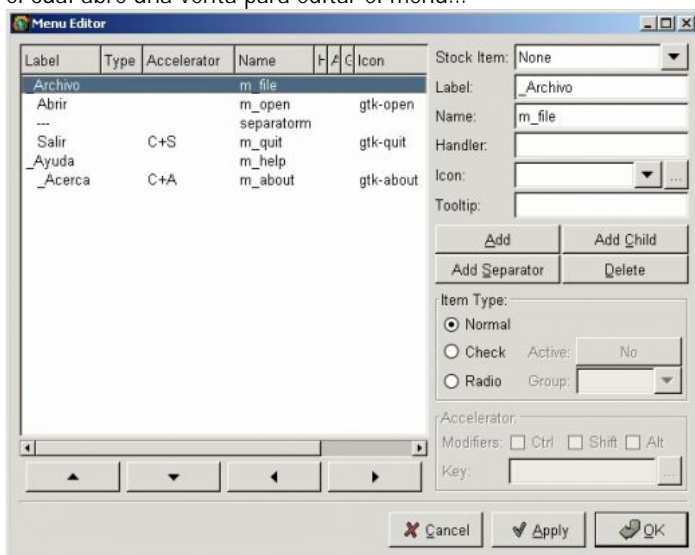
Habrás notado que al momento de agregar el Text View se añadió un widget Scrolled Window de nombre scrolledwindow1 para contener el Text View.

La venta tiene que tener la siguiente apariencia:



Sigamos...

Agreguemos dentro del handlebox1 una Barra de Menús de nombre menubar1 dentro de las propiedades podemos editar el menú en la pestaña widget hay un botón de nombre Edit Menus... el cual abre una venta para editar el menú...



Modificamos las propiedades de la siguiente manera:

Menú Archivo:

Stock Item: **None**
 Label: **_Archivo**
 Name: **m_file**
 Item Type: **Normal**

Opción Abrir:

Stock Item: **None**
 Label: **Abrir**
 Name: **m_open**
 Icon: **gtk-open**
 Item Type: **Normal**
 Avelerator: **Modifiers:ctrl y Key:A**

Dejamos un separador tal y como esta..

Opción Salir:

Stock Item: **None**
 Label: **_Salir**
 Name: **m_quit**
 Icon: **gtk-quit**
 Item Type: **Normal**
 Avelerator: **Modifiers:ctrl y Key:S**

Menú Ayuda:

Stock Item: **None**
 Label: **Ay_uda**
 Name: **m_help**
 Item Type: **Normal**

Opción Acerca:

Stock Item: **None**
 Label: **_Acerca...**
 Name: **m_about**
 Icon: **gtk- about**
 Item Type: **Normal**

Luego en la siguiente posición de la caja dentro de handlebox2 agregamos una barra de herramientas ToolBar con 3 elementos y en la primera y la última posición o agregamos widgets ToolBar Button y la posición de en medio agregamos un separador ToolBar Separator Item.

Modificamos las propiedades de los ToolBar Button.

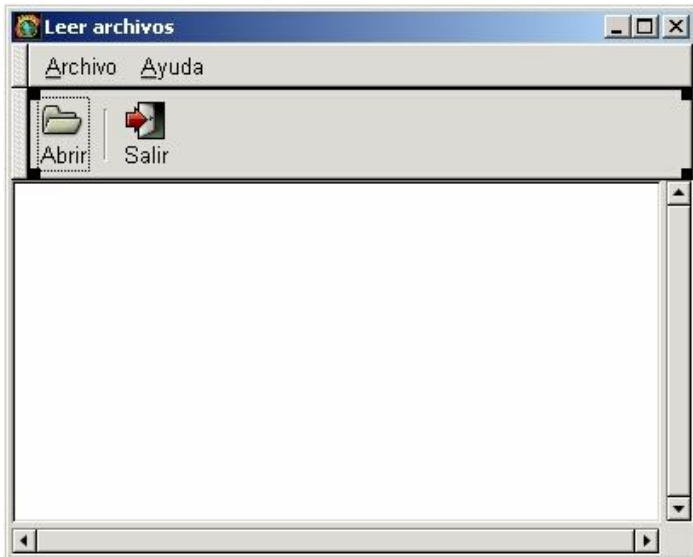
El primero:

Name: **b_open**
 Label: **Salir**
 Icon: **gtk-open**

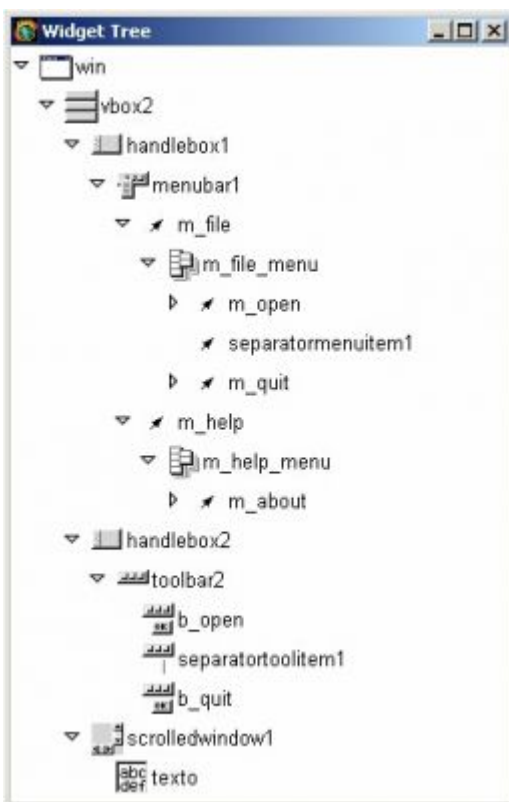
El segundo:

Name: **b_quit**
 Label: **Salir**
 Icon: **gtk-quit**

Listo aquí en este punto ya tenemos lista nuestra interfaz grafica solo hay que guardar todos los cambios y estará listo el archivo datos. glade para poderlo utilizar en la programación de las señales, esta interfaz debe quedar de la siguiente manera:



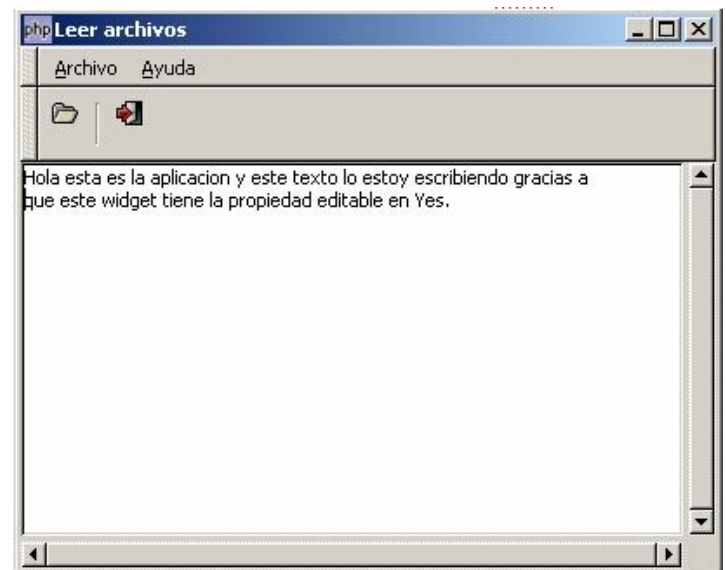
Y el árbol de los widget queda de la siguiente manera:



Para cargar nuestra aplicación con php solo basta con hacer uso de la clase GladeXML , por ejemplo:

```
<?php
$glade= new GladeXML('datos.glade');
gtk::main();
?>
```

Esto lanzara nuestra aplicación al correr el script dando como salida la siguiente:



Esta es una gran ventaja, por que a si puedes hacer el diseño en glade generar el xml con todas las características de la interfaz grafica y solo nos dedicamos a la programación de la aplicación.

Primero vamos a cargar la interfaz grafica con la siguiente línea:

```
$glade= new GladeXML('datos.glade');
```

A hora vamos a recuperar algunos widgets a con los cuales vamos interactuar:

```
$text = $glade->get_widget('texto');
$mopen = $glade->get_widget('m_open');
$mquit = $glade->get_widget('m_quit');
$mabout = $glade->get_widget('m_about');
$bopen = $glade->get_widget('b_open');
$bquit = $glade->get_widget('b_quit');
Asignamos las señales a los widgets:
$mabout->connect_simple('activate','on_about');
$mopen->connect_simple('activate','on_open',$text);
$mquit->connect_simple('activate',array('gtk','main_quit'));
$bquit->connect_simple('clicked',array('gtk','main_quit'));
$bopen->connect_simple('clicked','on_open',$text);
```

Creamos la funciones que van hacer lanzadas por las señales:

```
function on_open($text)
{
    $chFile = new GtkFileChooserDialog("Abrir archivo", NULL,
        Gtk::FILE_CHOOSER_ACTION_OPEN,
        array( Gtk::STOCK_CANCEL,
            Gtk::RESPONSE_CANCEL,
            Gtk::STOCK_OK,
            Gtk::RESPONSE_OK
        ));
    $chFile->set_icon(GdkPixbuf::new_from_file('ico.png'));
    $filter=new GtkFileFilter();
    $filter->set_name("Archivos");
    $filter->add_pattern("*.txt");
    $filter->add_pattern("*.html");
    $filter->add_pattern("*.xml");
    $filter->add_pattern("*.glade");
    $chFile->add_filter($filter);

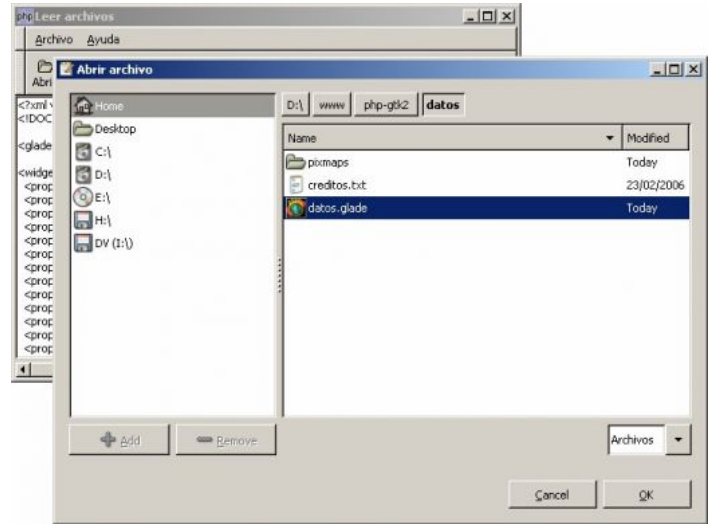
    if($chFile->run()=="-5")
    {
        $file=$chFile->get_filename();
        $chFile->destroy();
        $textBuffer = new GtkTextBuffer();
        $textBuffer->set_text(file_get_contents($file));
        $text->set_buffer($textBuffer);
    }
}
```

La funcion acerca de:

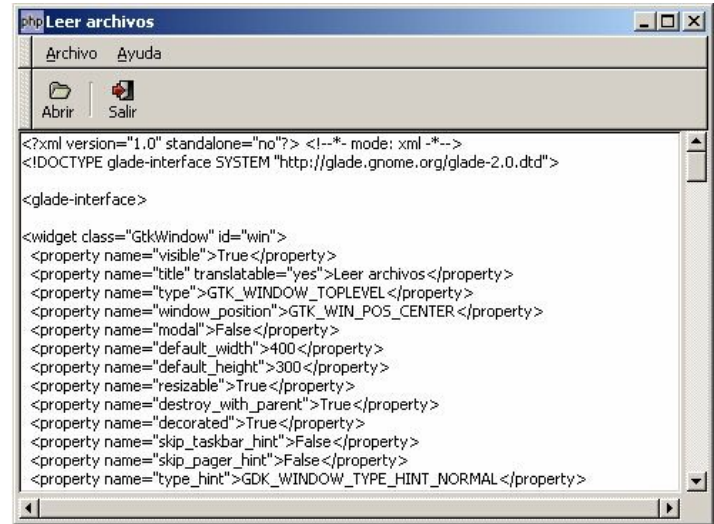
```
function on_about()
{
    $dlg = new GtkAboutDialog();
    $dlg->set_name('Datos ');
    $dlg->set_version('1.0');
    $dlg->set_comments('Un saludo a todos los colaboradores de la
        comunidad de mygnet');
    $dlg->set_copyright('Copyright (C) 2006 myGnet');
    $dlg->set_license(file_get_contents('creditos.txt'));
    $dlg->set_logo(GdkPixbuf::new_from_file('logo.png'));
    $dlg->set_icon(GdkPixbuf::new_from_file('ico.png'));
    $dlg->set_website('http://www.mygnet.com');
    $dlg->set_translator_credits("Martin Roberto Mondragon
        Sotelo\martin@mygnet.com");
    $dlg->run();
    $dlg->destroy();
}
```

Listo ya esta terminada la aplicación.

Abrimos un archivo en este caso el xml datos.glade el cual tiene todas las características de nuestra aplicación:



Aquí se muestra el contenido del xml:



Bueno espero que esta posibilidad de programación y diseño les sea de utilidad...

Si quieres el código fuente completo lo puedes descargar en la siguiente dirección:
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=1468>

Si quieres instalar el php-gtk2 revisa este artículo:
<http://www.mygnet.com/articulos/php%2Dgtk/398/>

Esteganografía en PHP



Gustavo Santiago L
gustavo@mygnet.com
MÉXICO

Área de estudio: Ing. Sistemas Computacionales | **Experiencia laboral:** 2001-2003 - Tecnológico en Computación premier. Profesor. 2003-2004.- Jefe de Laboratorio de Informática. | **Experto en:** Actividades: Programación de sistemas, Consultoría, Instalaciones y actualizaciones de servidores | **Conocimientos:** Diseño de base de datos relacionales. Programación en C++,VC++, Perl, PHP,ASP, VB, JavaScript,...

Hola amigos Mygnet en este artículo vamos a conocer y tratar de entender que es la esteganografía, para que sirve como se usa y como es que es un problema de seguridad que muchas veces pasa desapercibida.

Bueno para empezar vamos a ver que significa esteganografía. El termino Esteganografía proviene del griego "steganos" (SECRETO) y grafía (ESCRITO). Algunos autores lo conocen también como el arte de esconder un mensaje dentro de una imagen, o como la ciencia de comunicar de manera oculta un mensaje.

La esteganografía entonces nos permite esconder mensajes (información) en medios multimedia como imágenes o audio. En nuestro caso vamos a utilizar las imágenes como medio para esconder información, empezaremos por explicar como lograr esto.

Una imagen esta compuesta por un conjunto de píxeles cada uno de ellos contiene un color especifico que al juntar en un espacio determinado forman una imagen, normalmente las imágenes están formadas por una paleta de colores RGB es decir Red, Green, Blue (Rojo, Verde, Azul) de esta combinación es donde salen todos los demás colores. Si tomamos como muestra un píxel rojo de la imagen obtendríamos la siguiente información.

Pixel

| RGB | Valor dec. | binario |
|-----|------------|----------|
| R | 255 | 11111111 |
| G | 0 | 00000000 |
| B | 0 | 00000000 |

Como vemos en la imagen un píxel esta formado por un conjunto de 3 bytes los cuales almacenan la información relacionada con la combinación de colores de la paleta RGB. Ahora para poder esconder el mensaje oculto en una imagen lo que tenemos que hacer es cambiar el bit menos significativo de cada uno de estos bytes.

Pixel

| RGB | Valor dec. | binario | bit menos significativo |
|-----|------------|-----------------|-------------------------|
| R | 255 | 1 1 1 1 1 1 1 1 | 1 |
| G | 0 | 0 0 0 0 0 0 0 0 | 0 |
| B | 0 | 0 0 0 0 0 0 0 0 | 0 |

Ahora cual es la lógica para esconder el mensaje, Muy bien aquí viene la parte interesante de todo esto, como todos ya sabemos un carácter en código ASCII esta formado por un byte (bits) la combinación de unos y ceros entre estos 8 bits nos dan el alfabeto y algunos simbolos especiales, por tanto para poder escribir un carácter en una imagen necesitares 3 pixeles el ¿Por qué? Muy fácil, si en cada píxel que tenemos podemos modificar 3 bits entonces en 3 pixeles podremos modificar 9 bits, entonces si queremos almacenar un carácter ya tenemos los 8 bits que necesitamos para guardarlo y nos sobra uno, pero para ilustrar mejor esto veamos la siguiente imagen:

Pixel bit menos significativo

| RGB | Valor dec. | binario | Carcater A | cambiando | Valor |
|-----|------------|-----------------|------------|-----------------|-------|
| R | 255 | 1 1 1 1 1 1 1 1 | 0 | 1 1 1 1 1 1 1 0 | 254 |
| G | 0 | 0 0 0 0 0 0 0 0 | 1 | 0 0 0 0 0 0 0 1 | 1 |
| B | 0 | 0 0 0 0 0 0 0 0 | 0 | 0 0 0 0 0 0 0 0 | 0 |

| RGB | Valor dec. | binario | | | |
|-----|------------|-----------------|---|-----------------|-----|
| R | 255 | 1 1 1 1 1 1 1 1 | 0 | 1 1 1 1 1 1 1 0 | 254 |
| G | 0 | 0 0 0 0 0 0 0 0 | 0 | 0 0 0 0 0 0 0 0 | 0 |
| B | 0 | 0 0 0 0 0 0 0 0 | 0 | 0 0 0 0 0 0 0 0 | 0 |

| RGB | Valor dec. | binario | | | |
|-----|------------|-----------------|---|-----------------|-----|
| R | 255 | 1 1 1 1 1 1 1 1 | 0 | 1 1 1 1 1 1 1 0 | 254 |
| G | 0 | 0 0 0 0 0 0 0 0 | 0 | 0 0 0 0 0 0 0 0 | 0 |
| B | 0 | 0 0 0 0 0 0 0 0 | | 0 0 0 0 0 0 0 0 | 0 |

Como se ilustra en la imagen anterior lo que se hace es tomar 3 pixeles los cuales van a ser modificados en su bit menos significativo para formar el carácter de la letra A, como se aprecia al cambiar este bit el valor de la paleta RGB se altera pero no se preocupen por eso ya que el cambio es muy mínimo e imperceptible al ojo humano, ahora si no están muy convencidos de esto les propongo hagan el siguiente experimento, en una aplicación de dibujo que maneje RGB (fireworks, CorelDraw) dibujen 3 cuadros en línea vertical los cuales van a representar a cada uno de nuestros pixeles, a los tres asígneles el color rojo (255,0,0) después de hacer esto saque una copia de esos tres, ahora en el escenario vamos a tener 6 dos columnas de 3 cuadros cada una de ellas, a la segunda columna de cuadros cambien su código de color RGB como indica la tabla es decir el primero cambia de (255,0,0) ->(254,1,0) y así sucesivamente, después de terminar esto díganme, ¿Notan algún cambio exagerado entre ellos? Con esto verán que al usar la esteganografía no afecta mucho el resultado final de la imagen y casi podríamos asegurar que las imágenes son las mismas. Este es en si la finalidad de la Esteganografía hacer invisible para los demás un mensaje o pasar un mensaje oculto.

Bueno pues hasta ahora todo va muy bien solo falta saber ¿como es que se hace ese proceso? y ¿cuanta es la información que se puede almacenar por cada imagen?. Bueno para contestar la primera pregunta vamos a tener esta formula que nos va a dar un aproximado de caracteres que se pueden almacenar por imagen caracteres = (alto x ancho)/3. Para contestar la segunda pregunta antes que nada hay que tomar en cuenta que el proceso se basa en un barrido de la imagen por píxel, esto nos va ir dando la información RGB de cada píxel, la cual necesitamos para poder cambiar el bit menos significativo. Esto puede hacerse de muchas formas pero las dos más comunes son barrido horizontal y barrido vertical.



El barrido horizontal se hace por medio de dos ciclos el primero va hacer por el alto de la imagen y el segundo va a ser por el ancho de la imagen lo cual nos dará las posiciones (x,y) de cada píxel el barrido seria como se muestra en la imagen.

El ciclo en PHP que representaría esto sería:

```
$datos= getimagesize("img/test.png");
$im = ImageCreateFromPng("img/test.png");
for($j=0;$j<$datos[1];$j++)
{
for($i=0;$i<$datos[0];$i++)
{
$rgb = ImageColorAt($im, $i, $j);
$r = ($rgb >> 16) & 0xFF;
$g = ($rgb >> 8) & 0xFF;
$b = $rgb & 0xFF;
echo str_pad(decbin($r),8,"0",STR_PAD_LEFT)."<br>".str_pad(decbin($g),8,"0",STR_PAD_LEFT)."<br>".str_pad(decbin($b),8,"0",STR_PAD_LEFT)."<br>";
}
}
```

El barrido vertical es exactamente igual solo que aquí se cambia el ciclo de alto por ancho a Ancho por alto lo cual nos daría un barrido así:



Y el ciclo solo cambiará de igual manera.

Con esto solo hemos obtenido la información de los píxeles de toda la imagen, ahora bien los códigos mostrados anteriormente son solo para ejemplificar, no son los que se van a ocupar para realizar la aplicación esteganográfica.

Una vez que tenemos esto lo que tenemos que hacer es tener el texto que se va a ocultar dentro de la imagen, este texto para poder introducirlo dentro de la imagen lo debemos transformar a binario y obtener una cadena de binarios que será introducida en la imagen. Para esto podemos ocupar una función como esta:

```
function asc2bin($str)
{ $len = strlen($str);
for($i=0;$i<$len;$i++)$data.=str_pad(decbin(ord($str[$i])),8,'0',STR_PAD_LEFT);
return $data.'00000000';
}
```

Bueno con esto ya tenemos tanto la imagen como los datos a ser introducidos en ella. Bueno amigos por el momento es todo y para que no se queden con las ganas de saber si esto funciona o no mi compañero Martín a publicado el código fuente en PHP para hacer esto:

```
<?php
function getcolor($img,$x,$y)
{ $color = imagecolorat($img,$x,$y);
return
array('R'=>($color>>16)&0xFF,'G'=>($color>>8)&0xFF,'B'=>$color&0xFF);
}
function bin2asc ($str)
{ $len = strlen($str);
```



```

for ($i=0;$i<$len;$i+=8){ $ch=chr(bindec(substr($str,$i,8))); if(!ord($ch))break;
$data.= $ch; }
return $data;
}

function asc2bin($str)
{ $len = strlen($str);
  for($i=0;$i<$len;$i++)$data.=str_pad(decbin(ord($str[$i])),8,'0',STR_PAD_LEFT);

  return $data.'00000000';
}

function setcolor($img,$r,$g,$b)
{ $c=imagecolorexact($img,$r,$g,$b); if($c!=-1)return $c;
  $c=imagecolorallocate($img,$r,$g,$b); if($c!=-1)return $c;
  return imagecolorclosest($img,$r,$g,$b);
}

function decode($img)
{ $nx=imagesx($img);   $ny=imagesy($img);
  for($x=0; $x<$nx; $x++)
  { for($y=0; $y<$ny; $y++)
    {
      $pix=getcolor($img,$x,$y);
      $data.=( $pix['R']&1).( $pix['G']&1).( $pix['B']&1);
    }
  }
  return bin2asc($data);
}

function encode(&$img,$str)
{
  $bits=asc2bin($str); $lenbit=strlen($bits);
  $nx=imagesx($img);   $ny=imagesy($img);
  for($x=0,$bit=0; $x<$nx; $x++)
  { for($y=0; $y<$ny; $y++)
    { $pix=getcolor($img,$x,$y);
      foreach(array('R','G','B') as $C)
        $col[$C]=$bit<$lenbit?( $pix[$C]|$bits[$bit])&(254|$bits[$bit++]):$pix[$C];
      imagesetpixel($img,$x,$y,setcolor($img,$col['R'],$col['G'],$col['B']));
    }
  }
}

/*Recuperar el mensaje de la imagen -----*/
$img = imagecreatefrompng('est.png');
echo decode($img);
imagedestroy($img);
exit;
/**/
/*Generar la imagen con el mensaje-----*/
$img = imagecreatefrompng('logo.png');
encode($img,file_get_contents('img.php'));
header("Content-type: image/png");
imagepng($img);
*/
imagedestroy($img);
?>

```

Explorador de MYSQL con PHP-GTK2



Martin R. Mondragón Sotelo
martin@mygnet.com
 MÉXICO 🇲🇪

Área de estudio: Ing. En Sistemas Computacionales | **Experiencia laboral:** [2002-2006] Jefe de depto. de sistemas informáticos en la Secretaría de Educación Pública. | **Actividades:** Programación de sistemas, Consultoría, Instalaciones y actualizaciones de servidores. | **Conocimientos:** Administración de servidores. Diseño de base de datos relacionales. Programación en C++, VC++, c++Builder, Perl, PHP, ASP, VisualBasic, JavaScript, Action Script...

La ventaja de hacer la interfaz grafica desde GLADE es generar el XML que posteriormente vamos cargar desde PHP para utilizar el entorno grafico solo hay que darle la funcionalidad a la aplicación y programar unas cuantas señales de los widgets. Este artículo consiste en realizar un explorador de bases de datos para mySql, el cual se va a conectar por medio de las funciones básicas de php (mysql_connect), posteriormente vamos realizaremos una consulta para traernos todas las bases de datos que estén dentro del servidor que vamos a cargar dentro de widget GtkComboBox que al seleccionarlo se va alanzar una señal para consultar sus tablas de la base de datos seccionada...

Primero hay que instalar el PHP-GTK2 si es que no esta instalado dentro de nuestro equipo...

Puedes al artículo donde se explica como instalar el PHP-GTK2 con GNOPE: <http://www.mygnet.com/articulos/php%2Dgtk/398/>

Una vez que ya esta instalado hay que configurar algunas cosas para que habilitar la extensión de mysql ya que no vienen con la distribución de PHP-GTK2 Hay que saber que versión se instalo con php-gtk2, en mi caso yo tengo la versión 5.1.1 así que voy a la página de <http://php.net> y descargo la versión:

php-5.1.1-Win32.zip la cual contienen la extensión y librerías compiladas compatibles con la versión que instalo el GNOPE.

Descomprimos y copiamos los siguientes archivos:

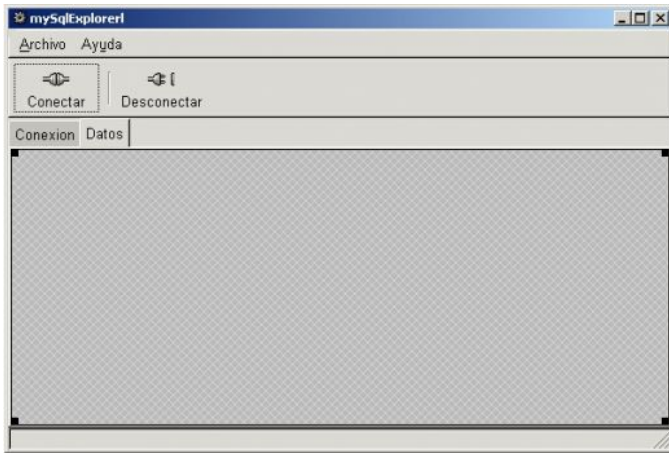
```
libmysql.dll dentro de php-gtk2/
ext/php_pdo.dll dentro de php-gtk2/ext/
ext/php_pdo_mysql.dll dentro de php-gtk2/ext/
```

y modificamos el php.ini de nuestro php-gtk2 para agregar la extensión:

```
extension = php_pdo.dll
extension = php_mysql.dll
```

Listo ya quedo nuestra configuración para que soporte base de datos en MYSQL. De igual forma puedes agregar todas las funciones que requieras para PHP..

Empezamos hacer el diseño en GLADE y generamos el archivo xml .glade Creamos un formulario dentro de este formulario agregamos un widget (GtkVBox) para dividir en vertical 4 divisiones. En la primera posición agregamos un barra de menú GtkMenuBar , el la segunda posición agregamos una barra de herramientas (GtkToolBar), en la 3 posición agregamos un WidGet GtkNoteBook y en la ultima posición agregamos una barra de estado(GtkStatusBar).



En la barra de Menús agregamos dos opciones Archivo y Ayuda.

Con los nombres:

```
menu_conectar
menu_desconectar
menu_salir
```



Menú Ayuda con el nombre para el acerca:

```
menu_about
```

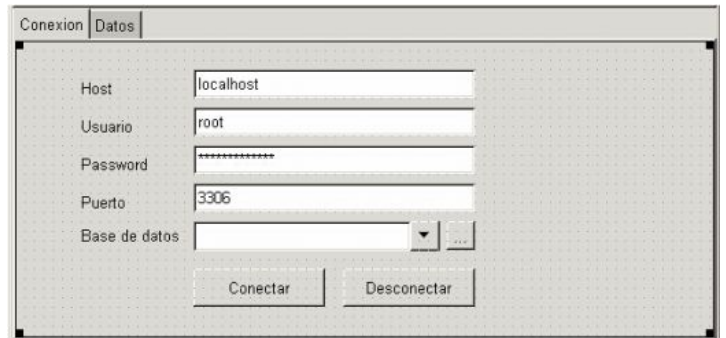
La barra de herramientas agregamos dos botones de nombre:

```
menu_about
menu_about
```



Dentro del GtkNoteBook en la pestaña de nombre Conexión agregamos un widget GtkFixed y dentro de este podemos agregar los controles en cualquier posición estilo como Visual Basic.

Agregamos los siguientes elementos que se muestran en la pantalla:



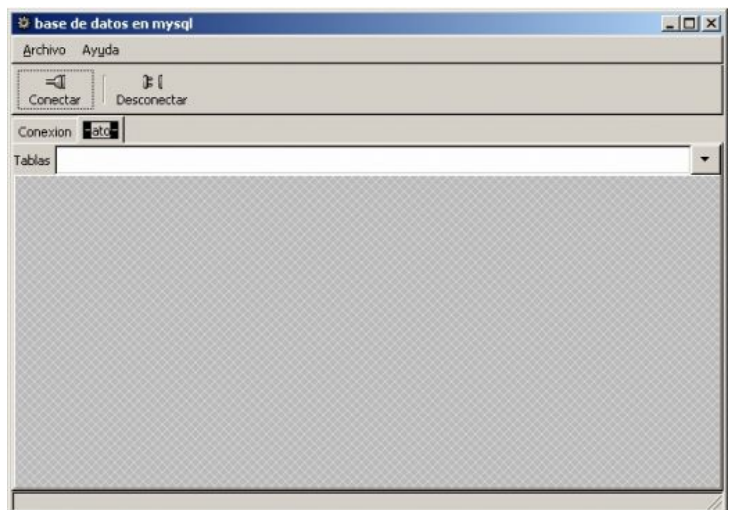
Los nombres para los widget son:

```
1 GtkEntry: text_host
2 GtkEntry: text_user
3 GtkEntry: text_pass
4 GtkEntry: text_puerto
```

```
GtkComboBoxEntry: list_db
```

```
1 GtkButton: btn_bases
2 GtkButton: btn_conectar
3 GtkButton: btn_desconectar
```

Dentro de la pestaña Datos agregamos los siguientes widgets:



Un GtkVBox de 2 posiciones en la primera posición agregamos el control GtkComboBox que se va a llamar list_table y en la segunda posición de la caja agregamos una caja vertical GtkVBox de nombre vbox_table.

Una vez que ya tenemos echa nuestra interfaz grafica solo resta por realizar la clase de programación que va cargar el XML que se genera al guardarlo con GLADE.

Vamos a construir una clase de nombre myExplorer.

Propiedades:

```
protected $menu = array();
```

Un arreglo que va a contener los widget del la barra del menu.

```
protected $tool = array();
```

Un arreglo que va contener los botones de la barra de herramientas.

```
protected $btn = array();
```

Arreglo que va contener los widgets de tipo botón de la aplicación.

```
protected $gld = NULL;
```

Esta propiedad es un objeto de tipo GladeXML que contienen todos los elementos gráficos cargados desde el XML.

```
protected $host = NULL;
```

Widget de tipo GtkEntry para el nombre del Host donde se encuentra el servidor.

```
protected $user = NULL;
```

Widget de tipo GtkEntry para el nombre del usuario de mysql.

```
protected $pass = NULL;
```

Widget de tipo GtkEntry para la contraseña del usuario.

```
protected $port = NULL;
```

Widget de tipo GtkEntry para el puerto en el que esta escuchando el Mysql.

```
protected $tables = NULL;
```

Widget de tipo GtkComboBox que va contener el listado de tables de la base de datos seleccionada.

```
protected $dbases = NULL;
```

Widget de tipo GtkComboBoxEntry que va contener el listado base de datos del servidor con la posibilidad de poder introducir el nombre de la base de datos.

```
protected $vbox = NULL;
```

Widget que se encitra en el GtkNoteBook en la pestaña de Datos en la segunda posición de la caja que va cargar los datos de la tabla seleccionada.

```
protected $status = NULL;
```

Esta propiedad contiene el widget de tipo GtkStatusBar

```
protected $win = NULL;
```

Este es el widget de la ventana GtkWindow.

```
protected $Ndb = 0;
```

Numero de bases de datos dentro del servidor mysql.

```
protected $Ntables = 0;
```

Numero de tables de la base de datos seleccionada.

```
protected $conn = NULL;
```

Puntero de conexión de mysql.

```
public $titulo = 'myExplorer';
```

Titulo para la ventana que va aparecer en la barra de titulo.

```
public $version = '1.0';
```

Version de la aplicación

```
public $logo = 'img/logo.png';
```

Imagen que se va utilizar como logotipo.

```
public $ico = 'img/ico.png';
```

Imagen que se va utilizar como icono de la aplicación

Métodos:

```
public function status_message($str)
```

Este método muestra un mensaje del proceso en ejecución y realiza una llamada al método gtk::main_iteration(); para que no se quede pasmada durante la ejecución del proceso.

```
public function Message($str)
```

Se crea un mensaje un mensaje de alerta.

```
public function onShowdb()
```

Establece la conexión para cargar las bases de datos en el GtkComboBoxEntry.

```
public function onTables()
```

Carga los datos en GtkVBox de la tabla seleccionada.

```
public function onConnect()
```

Realiza una conexión a la base de datos seleccionada y carga todas las tablas de esta.

```
public function onDisconnect()
```

Desconexión del servidor.

```
public function onAbout()
```

Muestra el acerca de...

```
public function onSalir()
```

Salida de la aplicación.

Constructor de la clase.

Dentro del constructor vamos a recuperar el control de algunos widgets para realizar la programación de las acciones de algunos de ellos.

```
public function __construct($xml)
```

```
{
    $this->gld = new GladeXML($xml);
```

```
    $this->menu['on']=$this->gld->get_widget('menu_conectar');
    $this->menu['off']=$this->gld->get_widget('menu_desconectar');
    $this->menu['quit']=$this->gld->get_widget('menu_salir');
```

```
$this->menu['acer']=$this->gld->get_widget('menu_about');
$this->tool['on']=$this->gld->get_widget('tool_conectar');
$this->tool['off']=$this->gld->get_widget('tool_desconectar');
```

//Formulario

```
$this->host=$this->gld->get_widget('text_host');
$this->user=$this->gld->get_widget('text_usuario');
$this->pass=$this->gld->get_widget('text_pass');
$this->port=$this->gld->get_widget('text_puerto');
$this->dbases=$this->gld->get_widget('list_db');
```

//Botones

```
$this->btn['on']=$this->gld->get_widget('btn_conectar');
$this->btn['off']=$this->gld->get_widget('btn_desconectar');
$this->btn['db']=$this->gld->get_widget('btn_bases');
```

//Datos

```
$this->tables=$this->gld->get_widget('list_table');
$this->vbox=$this->gld->get_widget('vbox_table');
$this->status=$this->gld->get_widget('status_bar');
$this->win=$this->gld->get_widget('windb');
```

//Asignamos las señales de los widgetes,

//para los botones del menú, barra de

//herramientas y demás.ales

```
$this->menu['on']-
>connect_simple('activate',array($this,'onConnect'));
$this->menu['off']-
>connect_simple('activate',array($this,'onDisconnect'));
$this->menu['quit']->connect_simple('activate',array($this,'onSalir'));
$this->menu['acer']-
>connect_simple('activate',array($this,'onAbout'));
$this->tool['on']->connect_simple('clicked',array($this,'onConnect'));
$this->tool['off']-
>connect_simple('clicked',array($this,'onDisconnect'));
$this->btn['on']->connect_simple('clicked',array($this,'onConnect'));
$this->btn['off']-
>connect_simple('clicked',array($this,'onDisconnect'));
$this->btn['db']->connect_simple('clicked',array($this,'onShowdb'));
$this->dbases->connect_simple('changed',array($this,'onBases'));
$this->tables->connect_simple('changed',array($this,'onTables'));
$this->win->connect_simple('destroy', array('gtk', 'main_quit'));
}
```

Método status_message.

```
public function status_message($str)
{ $pcontext = $this->status->get_context_id($str);
  $this->status->pop($pcontext);
  $this->status->push($pcontext, $str);
  while (gtk::events_pending() gtk::main_iteration());
}
```

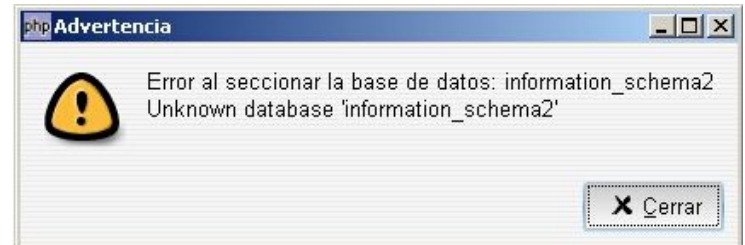
Realizando conexión para cargar las bases de datos...

```
while (gtk::events_pending() gtk::main_iteration());
```

Esto para el caso de procesos muy largos o pesados no se pierda la iteración con la aplicación.

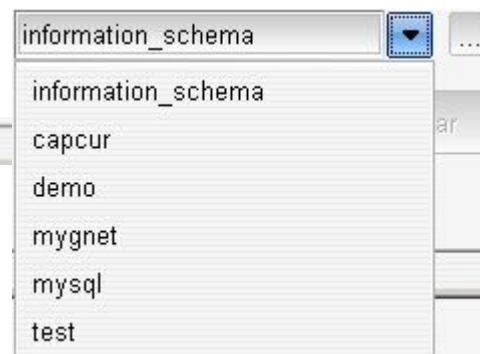
Método Message.

```
public function Message($str)
{ $dialog = new GtkMessageDialog(null,0,Gtk::MESSAGE_WARNING,Gtk::BU
TTONS_CLOSE,$str);
  $answer = $dialog->run();
  $dialog->destroy();
}
```



Método onShowdb.

```
public function onShowdb()
{ $this->status_message('Realizando conexión con '.$this->host-
>get_text());
  $this->conn=mysql_connect($this->host->get_text().'.'.$this->port-
>get_text(),
                          $this->user->get_text(),
                          $this->pass->get_text());
  if($this->conn)
  { $this->status_message('Cargando la base de datos del servidor: '.$this-
>host->get_text());
    $result=mysql_query('SHOW DATABASES',$this->conn);
    if($result)
    { if($this->Ndb)for($i=0;$i<$this->Ndb;$i++)$this->dbases-
>remove_text(0);
      $this->Ndb=0;
      while($row=mysql_fetch_array($result)
      { $this->dbases->append_text($row[0]);
        $this->Ndb++;
      }
      $this->dbases->set_active(0);
    }
  }
  else { $this-
>Message("Error al inteneter la conexión:\n".mysql_error()); }
}
```



Nota para el combo que esta construido desde XML generado por el GLADE se debe agregar al código fuente en XML la siguiente propiedad para los widget de tipo GtkComboBoxEntry y GtkComboBox esto es para que se puedan agregar elementos.

```
<property name="items" translatable="yes"></property>
```

Método onConnect.

```
public function onConnect()
{
    if(!$this->conn)
    {
        $this->status_message('Realizando la conexión con el servidor mysql...');
        $this->conn=mysql_connect($this->host->get_text().'.'.$this->port->get_text(),
            $this->user->get_text(),
            $this->pass->get_text());
    }

    if($this->conn)
    {
        $db=$this->dbases->get_active_text();
        $this->status_message('Seleccionado la base de datos: '.$db);
        if(mysql_select_db($db,$this->conn))
        {
            $this->status_message('Cargando todas la tablas de : '.$db);
            $result=mysql_query('SHOW TABLES',$this->conn);
            if($result)
            {
                $this->tables->set_sensitive(true);//activar las tablas
                if($this->Ntables)for($i=0;$i<$this->Ntables;$i++)$this->tables->remove_text(0);
                $this->Ntables=0;
                while($row=mysql_fetch_array($result))
                {
                    $this->tables->append_text($row[0]);
                    $this->Ntables++;
                }
            }

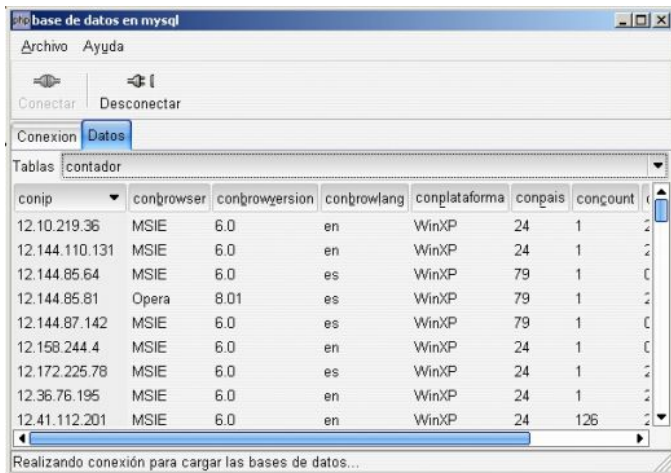
            $this->tables->set_active(0);
            $this->menu['off']->set_sensitive(true);
            $this->tool['off']->set_sensitive(true);
            $this->btn['off']->set_sensitive(true);
            $this->menu['on']->set_sensitive(false);
            $this->tool['on']->set_sensitive(false);
            $this->btn['on']->set_sensitive(false);
            $this->dbases->set_sensitive(false);
        }else
        {
            $this->Message("Error al seccionar la base de datos: ".$this->dbases->get_active_text()."n".mysql_error());
        }
    }

    else
    {
        $this->Message("Error al intenetar la conexión:n".mysql_error());
    }
}
```



Método onTables.

```
public function onTables()
{
    $table=$this->tables->get_active_text();
    $this->status_message('Cargando los datos de la tabla seleccionada...');
    $result=mysql_query('SELECT * FROM '.$table,$this->conn);
    $resultc=$result;
    if($result)
    {
        $ncol=mysql_num_fields($result);
        $colum=array();
        $str="";
        $children = $this->vbox->get_children();
        if (!empty($children))
        {
            $this->vbox->remove($children[0]);
        }
        for($i=0; $i<$ncol; $i++)
        {
            $colum[]=$mysql_field_name($result,$i);
            switch(mysql_field_type($result,$i))
            {
                case 'integer': $str.=(($i?',':'')."Gtk::TYPE_LONG"; break;
                case 'string': $str.=(($i?',':'')."Gtk::TYPE_STRING"; break;
                default: $str.=(($i?',':'')."Gtk::TYPE_STRING"; break;
            }
        }
        eval('$store = new GtkListStore('.$str.')');
        while($row=mysql_fetch_array($result))
        {
            $temp=array();
            for($i=0; $i<$ncol; $i++)$temp[$i]= iconv("ISO-8859-1", "UTF-8", $row[$i]);
            $store->append($temp);
        }
        $store->set_sort_column_id(0, Gtk::SORT_ASCENDING);
        $treeview = new GtkTreeView($store);
        $cell_renderer = new GtkCellRendererText();
        for($i=0; $i<$ncol; $i++){
            $item = new GtkTreeViewColumn($colum[$i],$cell_renderer,'text',$i);
            $item->set_resizable(true);
            $item->set_sort_column_id($i);
            $treeview->append_column($item);
        }
        $scrwnd = new GtkScrolledWindow();
        $scrwnd->set_policy(Gtk::POLICY_AUTOMATIC, Gtk::POLICY_AUTOMATIC);
        $scrwnd->add($treeview);
        $this->vbox->pack_start($scrwnd,true,true);
        $this->win->show_all();
    }
    else { $this->Message("Error al ejecutar la consulta: ".mysql_error()); }
}
```



Método onAbout.

```
public function onAbout()
{
    $dlg = new GtkAboutDialog();
    $dlg->set_name($this->titulo);
    $dlg->set_version($this->version);
    $dlg->set_comments('Un saludo a todos los colaboradores de la comunidad de mygnet');
    $dlg->set_copyright('Copyright (C) 2005 myGnet');
    $dlg->set_license(file_get_contents(dirname(__FILE__).'/creditos.txt'));
    $dlg->set_logo(GdkPixbuf::new_from_file($this->logo));
    $dlg->set_icon(GdkPixbuf::new_from_file($this->ico));
    $dlg->set_website('http://www.mygnet.com');
    $dlg->set_translator_credits("Martin Roberto Mondragon Sotelo\nmartin@mygnet.com");
    $dlg->run();
    $dlg->destroy();
}
```

Método onDisconnect.

```
public function onDisconnect()
{
    $this->status_message('Desconectando de la base de datos: ');
    if($this->conn)
    {
        mysql_close($this->conn);
        $this->conn = NULL;
    }
    $children = $this->vbox->get_children();
    if (!empty($children)) {
        $this->vbox->remove($children[0]);
    }
    if($this->Ntables)for($i=0;$i<$this->Ntables;$i++)$this->tables->remove_text(0);
    $this->Ntables=0;
    if($this->Ndb)for($i=0;$i<$this->Ndb;$i++)$this->dbases->remove_text(0);
    $this->Ndb=0;
    $this->menu['off']->set_sensitive(false);
    $this->tool['off']->set_sensitive(false);
    $this->btn['off']->set_sensitive(false);
    $this->menu['on']->set_sensitive(true);
    $this->tool['on']->set_sensitive(true);
    $this->btn['on']->set_sensitive(true);
    $this->tables->set_sensitive(false);
    $this->dbases->set_sensitive(true);
}
```



Método onSalir

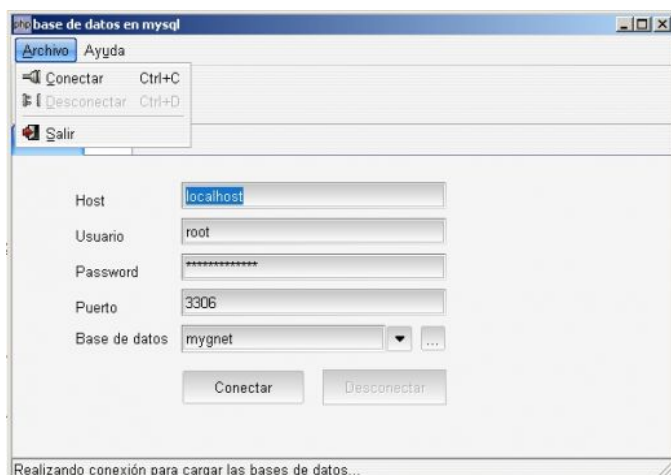
```
public function onSalir()
{
    if($this->conn)mysql_close($conn);
    Gtk::main_quit();
}
```

Para construir nuestro objeto de la clase que realizamos es de la siguiente manera:

```
new myExplorer('mysql.glade');
Gtk::main();
```

Donde le mandamos el archivo xml por parámetro al constructor de la clase myExplorer.

Si quieres el código fuente completo.
<http://www.mygnet.com/pages/down.php?cod=1481>



Introducción al cross site scripting

Roberto Martín-Corral Mayoral
robertomartincorral@yahoo.es
ESPAÑA 🇪🇸

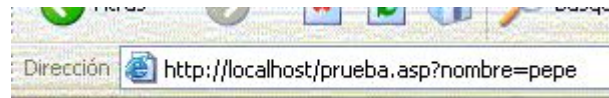
¿Qué demonios es eso de cross site scripting (en adelante xss)?

Es probable que hayáis oído hablar en artículos referentes a seguridad sobre el cross site scripting. Esta técnica consiste en inyectar código javascript en una página que por defecto no debería tenerlo.

Por ejemplo, si tenemos nuestra página asp de pruebas que llamaremos hola.asp, con el siguiente código:

```
Hola <%=Request("nombre")%>
```

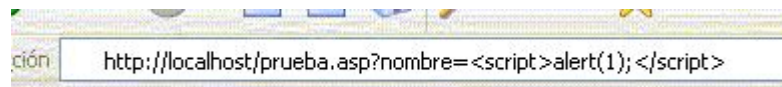
Como podéis comprobar es la típica página del tipo Hola Mundo. Si la llamamos desde el navegador:



Nos dará el siguiente resultado:

Hola pepe

¿Bonito, no? Hasta aquí todo sería muy bonito si no sería porque un usuario con malas intenciones podría introducir lo siguiente:



Que nos generaría el siguiente resultado:

Hola



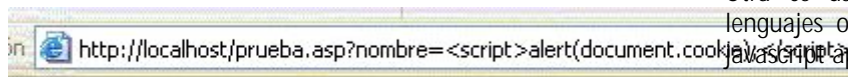
¿Curioso no?

Hasta aquí no dejará de ser algo anecdótico de no ser porque supone un agujero de seguridad capaz de comprometer información confidencial de los usuarios. Entraría dentro del modelo STRIDE de seguridad dentro de la categoría de Information Disclosure, siendo el primer paso para un ataque de Spoofing o suplantación de personalidad.

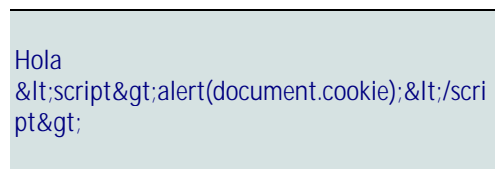
Dejé de ser gracioso, ¿no?

Veamos un ejemplo que nos va a sacar la sonrisa un poco más de la cara y nos va a poner un poco más paranoidos:

Probemos con nuestra página de prueba:



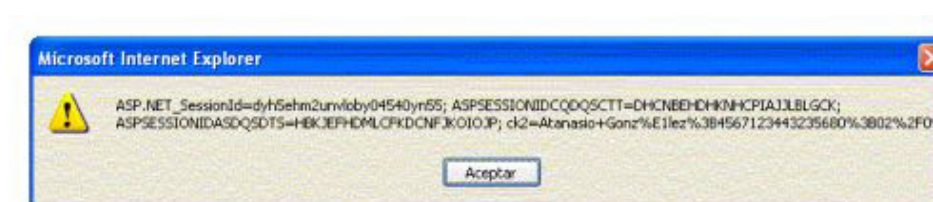
Que nos mostrará lo siguiente:



!!!O Dios, es nuestra cookie de sesión!!! Bueno, al fin y al cabo sólo es una cookie de sesión, ¿o no?

En este caso sí, pero pongamos un caso. Tenemos a nuestro buen amigo Atanasio, que compra regularmente en una tienda en internet, y que para no tener que andar tecleando todas las veces su nombre y los datos permite que se guarden en un perfil en una cookie, la cual está sin proteger. Como el colega Atanasio es buena persona, ayuda a la gente en los foros, pero un día en un foro el personaje malicioso hace su aparición y escribe código para que le llegue la cookie. ¿qué cookie le llegará de Atanasio?

Volvemos a probar nuestra página de prueba, pero esta vez con la cookie de Atanasio, lo que sale bien puede parecerse a esto:



Vaya, nos aparece ck2=Atanasio..... y nos aparece el número de tarjeta y su caducidad.

!!Pobre Atanasio!!

Así, un código malicioso en javascript dentro de un sitio no protegido puede hacer que un usuario se haga con tu cookie de sesión y pueda entrar haciéndose pasar por tí, si es lo suficientemente rápido.

Pero que no cunda el pánico, no todo está perdido. Si desarrollas un sitio web, hay técnicas para intentar evitar estas situaciones.

La primera es no guardar datos comprometidos en cookies, y si fuese imprescindible, que estén siempre cifrados, de forma que si un usuario malicioso accediese físicamente al ordenador atacado, la cookie no contuviese datos fácilmente usables.

Otra es usar la capacidad HTML Encode que tienen todos los lenguajes orientados a la web. Esto hará que nuestro código en javascript no aparezca en la pantalla en lugar de ejecutarse.

Así, en lugar de aparecer un alert con la cookie, nuestra página de prueba nos generará lo siguiente:

Dos cosas más a tener en cuenta.

- Una es que no debemos fiarnos de que los datos que nos vengan de la base de datos van a ser fiables, en caso de que sean modificables por el público, como por ejemplo ocurre en el foro, y hay que tener cuidado con aquellas entradas de datos con una longitud no limitada.
- La segunda es la canonización o canonización (no de santos, ¿eh?) que vendría ser el poner el texto en forma canónica. Esta técnica se basa en la capacidad de los browsers de entender los caracteres en más de una forma.

Así, el símbolo < también es < y también es %3C. Así, la misma sentencia que usamos para hacer un alert de la cookie de sesión se podría pasar a la siguiente forma canónica:

```
%3C%73%63%72%69%70%74%3E%61%6C%65%72%74%28%64%6F%63%75%6D%65%6E%74%2E%63%6F%6F%6B%69%65%29%3B%3C%2F%73%63%72%69%70%74%3E
```

Por si alguien no se lo cree, os dejo que lo probéis en la página de prueba.

Sin embargo, el Server.HTML Encode no traga con este ejemplo y te aparecerá el código javascript en pantalla.

```
<script>alert (1);</script>
```

Si no te apareció al entrar un alert con un 1, es que el creador del sitio mygnet.com conoce este tipo de ataque y supo prevenirlo.

Códigos fuentes

Actionscript

Preloader Con Moviecliploader

Albert@
Pitufando@gmail.com

Otra manera mas actualizada

```
var mc1:moviecliploader = new moviecliploader();
var mc1l:object = new object();

mc1l.onloadprogress = function(destino, cargado, total) {
cargador.porcent.text = math.round((cargado/total)*100)+"%";
};

mc1l.onloadinit = function() {
cargador._visible = false;
cargador.porcent.text = "";
};

mc1.addlistener(mc1l);
mc1.loadclip("pr1.swf", contenedor);
b1.onrelease = function() {
cargador._visible = true;
mc1.loadclip("pr1.swf", contenedor);
};

b2.onrelease = function() {
cargador._visible = true;
mc1.loadclip("pr2.swf", contenedor);
};
```

Flash

Rellenar Campos De Texto.

Fredy Ramirez Porfirio
Hosh.fip@gmail.com

Este ejemplo rellena un campo de texto con ceros

```
test_txt.maxchars = 10;
test_txt.restrict = "0-9";

aceptar_btn.onrelease = function()
{

// creamos una variable de tipo string a la cual le asignamos un na
cadena de diez ceros.
var ejemplo:string = "0000000000";
```

```
/* para lo siguiente utilizamos la funcion slice de la cadena
* la cual teregrsa solo una perte de la cadena, de lasiguiente
* manera:
* string.splice(inicio, fin);
*
* ejemplo:
* var test:string = "hola mundo.";
* trace(test.slice(0, 4)); // esto imprime en la salida "hola"
* para este caso a los 10 ceros le quitas tantas posiciones
* como cifras el numero y despues le concatenas el numero.
*/
```

```
test_txt.text = ejemplo.slice(0, 10 - test_txt.length) + test_txt.text;
}
```

Php

Esteganografia-ocultar Un Texto En Una Imagen

Martin R. Mondragón Sotelo
Martin@mygnet.com

Esteganografia: es el arte y ciencia de escribir mensajes secretos de tal forma que nadie fuera de quien lo envía y quien lo recibe sabe de su existencia; en contraste con la criptografía, en donde la existencia del mensaje es clara pero está oscurecido. por lo general un mensaje de este tipo parece ser otra cosa, como una lista de compras, un artículo, una foto, etc. este codigo se trata de ocultar un mensaje en una imagen utilizando el bit menos significativo de cada color en os pixeles.

```
<?php

function getcolor($img,$x,$y)
{
$color = imagecolorat($img,$x,$y);
return
array('r'=>($color>>16)&0xff,'g'=>($color>>8)&0xff,'b'=>$color&0xff)
;
}

function bin2asc ($str)
{
$len = strlen($str);
for ($i=0;$i<$len;$i+=8){ $ch=chr(bindec(substr($str,$i,8)));
if(!ord($ch))break; $data.=$ch; }
return $data;
}

function asc2bin($str)
{
```

```

$len = strlen($str);
for($i=0;$i<$len;$i++)$data.=str_pad(decbin(ord($str[$i])),8,'0',str_pad_left);
return $data.'00000000';
}
function setcolor($img,$r,$g,$b)
{
$c=imagecolorexact($img,$r,$g,$b); if($c!=-1)return $c;
$c=imagecolorallocate($img,$r,$g,$b); if($c!=-1)return $c;
return imagecolorclosest($img,$r,$g,$b);
}

function decode($img)
{
$nx=imagesx($img); $ny=imagesy($img);
for($x=0; $x<$nx; $x++)
{ for($y=0; $y<$ny; $y++)
{ $pix=getcolor($img,$x,$y);
$data.=($pix['r']&1).($pix['g']&1).($pix['b']&1);
}
}
return bin2asc($data);
}

function encode(&$img,$str)
{
$bits=asc2bin($str); $lenbit=strlen($bits);
$nx=imagesx($img); $ny=imagesy($img);
for($x=0,$bit=0; $x<$nx; $x++)
{ for($y=0; $y<$ny; $y++)
{ $pix=getcolor($img,$x,$y);
foreach(array('r','g','b') as $c)
$col[$c]=$bit<$lenbit?(($pix[$c]&$bits[$bit])&(254|($bits[$bit+1])):$pix[$c];
imagepixel($img,$x,$y,setcolor($img,$col['r'],$col['g'],$col['b']));
}
}
}

/*recuperar el mensaje de la imagen
-----
$img = imagecreatefrompng('est.png');
echo decode($img);
imagedestroy($img);
exit;
/**/

/*generar la imagen con el mensaje
-----
$img = imagecreatefrompng('logo.png');
encode($img,file_get_contents('img.php'));
header("content-type: image/png");
imagepng($img);
*/
imagedestroy($img);

?>

```

Visual basic

Copiar Msflexgrid Al Portapapeles

*Benjamin Torres V.
Benjatv@hotmail.com*

Hola a todos. un saludo... este codigo es para subir el contenido de una grilla al portapeles con formato de excel. solo tienes k cambiar el nombre a tu grilla a msg y copias el codigo a un boton cualquiera. cualquier duda torresvisual@hotmail.com
dim x1 as integer dim y1 as integer dim x2 as integer dim y2 as integer dim cadena as string cadena = "" x1 = 1 y1 = x1 x2 = msg.cols y2 = msg.rows if msg.rows > 1 then msg.col = x1 msg.row = y1 cadena = msg.text x1 = 2 else cadena = "error. no hay registros activos" end if while y1 < y2 while x1 < x2 msg.col = x1 msg.row = y1 if x1 = 1 then cadena = cadena & chr(13) & msg.text else cadena = cadena & chr(9) & msg.text end if x1 = x1 + 1 wend x1 = 1 y1 = y1 + 1 wend
clipboard.clear clipboard.settext cadena

```

dim x1 as integer
dim y1 as integer
dim x2 as integer
dim y2 as integer
dim cadena as string
cadena = ""
x1 = 1
y1 = x1
x2 = msg.cols
y2 = msg.rows
if msg.rows > 1 then
msg.col = x1
msg.row = y1
cadena = msg.text
x1 = 2
else
cadena = "error. no hay registros activos"
end if
while y1 < y2
while x1 < x2
msg.col = x1
msg.row = y1
if x1 = 1 then
cadena = cadena & chr(13) & msg.text
else
cadena = cadena & chr(9) & msg.text
end if
x1 = x1 + 1
wend
x1 = 1
y1 = y1 + 1
wend
clipboard.clear
clipboard.settext cadena

```

Boletín de software libre

Lianet Falcón Seijo
mirtha.seijo@infomed.sld.cu

Este boletín es de libre distribución, todo aquel que quiera colaborar solo tiene que escribirme.



Software Libre



El artículo de este boletín nos enseñará qué es el Código Abierto(Open Source).Más adelante un poco de historia de Linux y quién es Linus Torvald.
 Atentamente La Editora

Open Source(Código Abierto)



Código abierto (open source en inglés) es el término por el que se le conoce a cierto tipo de software. Este término empezó a utilizarse en 1998 por usuarios de la comunidad del software libre, tratando de usarlo como reemplazo al ambiguo nombre original del software libre (free software).

En inglés, "free software" puede significar diferentes cosas. Por un lado, permite pensar en "software por el que no hay que pagar", y se adapta al término de forma igualmente válida que el significado que se pretende (software que posee ciertas libertades).

Lamentablemente, el término no resultó apropiado como reemplazo para el ya tradicional free software, y en la actualidad es utilizado para definir un movimiento nuevo de software, diferente al movimiento del software libre, aunque no completamente incompatible con este, de modo que es posible (como de hecho ocurre) que ambos movimientos trabajen juntos en el desarrollo práctico de proyectos.

El significado obvio del término "código abierto" es "se puede mirar el código fuente", lo cual es un criterio más débil y flexible que el del software libre; un programa de código abierto puede ser software libre, pero también puede serlo un programa semi-libre o incluso uno completamente propietario.

El software de código abierto (OSS por sus siglas en inglés) es software para el que su código fuente está disponible públicamente, aunque los términos de licenciamiento específicos varían respecto a lo que se puede hacer con ese código fuente.

Obtenido de «http://enciclopedia.us.es/index.php/C%F3digo_abierto»

Otras Noticias

Microsoft presenta finalmente el "Origami" en CEBIT
 viernes, 10 marzo 2006



Presentado en CeBIT, el nuevo PC ultra-portátil, anteriormente conocido con el nombre en código de Origami, proporciona toda la funcionalidad de Windows unida la interacción del usuario a través de pantalla táctil, lápiz y teclado mejorados.

Microsoft presentó el jueves su "proyecto Origami", un ordenador portátil del tamaño de un libro de bolsillo, que es un híbrido entre un PC portátil y un dispositivo de servicios móviles con el que el gigante del software espera crear un nuevo mercado completo.

El nuevo modelo de PC "ultraportátil", que pesa menos de un kilo y tiene una pantalla táctil de siete pulgadas, usa microprocesadores de Intel e incluye una versión modificada del Windows XP, edición PC, de Microsoft.

Se prevé que Samsung Electronics, la taiwanesa Austek Computer y el segundo mayor fabricante de PC de China, el Grupo Founder, presenten los primeros tres PC ultraportátiles, que Microsoft ha denominado "Origami" en una elaborada campaña de marketing.

El producto de la surcoreana Samsung sale a la venta en abril.

"Es un ordenador ultraportátil único que combina la funcionalidad de muchos productos diferentes", dijo David Steel, el vicepresidente de marketing del grupo de medios digitales de Samsung, en la feria de tecnología CeBIT de Hanover, Alemania.



Adobe lanza "flash" y Acrobat Reader para móviles de gama económica. Viernes, 10 marzo 2006

Agencias - "Esperamos que los móviles contribuyan cada vez más a la compañía", declaró Shantanu Narayen a Reuters en una entrevista en Finlandia donde visitó clientes como Nokia.

Adobe, conocido popularmente por sus herramientas de retoque fotográfico y Acrobat adquirió el año pasado a Macromedia incorporando de esta manera el software de animación Flash a su línea de productos.

Ahora espera incrementar la penetración de flash y del contenido multimedia generado a través de esta herramienta en los teléfonos móviles mediante ventas a fabricantes de terminales y operadores de telefonía, declaró.

El software de Flash y Reader está ya disponible en la mayoría de los móviles de último modelo, pero Narayen dijo que la compañía apuntaba a que esto se expandiera también a productos más económicos.

El USB inalámbrico llegará en septiembre

La versión inalámbrica del popular sistema USB arribará en septiembre



Los usuarios cansados de lidiar con una maraña de cables conectados a sus PCs tendrán una nueva solución en el corto plazo. Se prevé que para septiembre de este año, llegarán al mercado los primeros periféricos que incorporen la

nueva tecnología USB inalámbrica. De esta manera, se podrán conectar todo tipo de dispositivos, como impresoras, cámaras digitales y discos externos, sin necesidad de utilizar ningún tipo de cableado.

Además, según Jeff Ravencraft -director del Foro de implementación USB y estrategia de Intel- la nueva tecnología USB inalámbrica permitirá la misma tasa de transferencia de datos que el actual sistema USB 2.0, es decir uno 480 megabits por segundo. Las nuevas conexiones USB utilizan una tecnología de transmisión inalámbrica denominada UWB o "ultrawideband".

Red Hat Enterprise Linux será preinstalado en servidores HP.

DiarioTI . <http://www.diarioni.com/gate/n.php?id=10650>

Red Hat anunció su propósito de certificar Red Hat Enterprise Linux en el servidor Blade de la nueva arquitectura avanzada Advanced Telecommunications Computing Architecture (AdvancedTCA) bh5700 de HP. " HP necesitaba un sistema operativo de calidad, listo para usar y dar respuesta a la demanda de plataformas de comunicación fiables, dignas de confianza y con una gran disponibilidad. Red Hat Enterprise Linux es potente, versátil y un sistema probado en muchos sectores, incluyendo el de las telecomunicaciones ," afirma el vicepresidente ejecutivo de ingeniería de Red Hat . Red Hat mantiene un único canal de distribución de Linux que utilizan tanto empresas como compañías de telecomunicaciones y se enorgullece de un entorno de más de 1100 socios de software y de 1800 de hardware.

Los nuevos procesadores " Conroe " de Intel podrían debutar en los próximos Mac profesionales .

MacWord . <http://www.idg.es/macworld/content.asp?idn=46397>

Intel presentó tres nuevos procesadores de doble núcleo, durante la celebración del IDF, que llegarán en los próximos meses y todo apunta a que algunos de ellos podrían ser integrados en los nuevos Mac . Según Intel, en el diseño de los nuevos procesadores se buscó la eficiencia unida al uso de doble núcleo. Estos nuevos procesadores son los denominados: " Merom ", diseñados para sistemas portátiles; " Conroe ", para ordenadores de sobremesa; y " Woodcrest ", orientados a servidores, según confirmo el Director de Tecnología de Intel.

Según Intel, las tres líneas de procesadores compartirán la arquitectura Intel Core que combina la eficiente gestión de energía presente en los procesadores Pentium M y Core Duo con el rendimiento de Pentium 4 y Xeon.

© Copyright 2006. Este boletín es de libre distribución, todo aquel que quiera colaborar solo tiene que escribir a: mirtha.seijo@infomed.sld.cu

CONSTRUCCIÓN DE ORDENADORES SEGÚN NECESIDADES (IV)



Pablo Gutiérrez
ESPAÑA 🇪🇸

Nivel de estudios: Doctorado | Área de estudio: Telecomunicaciones y Nuclear | Experiencia laboral: Hasta 1978 FFAA Tte. Paracaidista. Hasta 1984 ELSA, SA Director Técnico. Hasta 1990 GESTOL, SA Director Técnico. Desde 1990, ocupación actual. | Experto en: Domótica, Seguridad Informática, Planes de Contingencias. | Actividades: Director Técnico en el Grupo ESABE - Esabe Seguridad Informática + 15 años. Beta Test Microsoft (120000) Desde año 1992. Teta Test Macromedia Desde año 1998. | Conocimientos: Productos Macromedia especialmente Dreamweaver, Flash, ActionScript, Flex. POO, VS.NET, VB, VC#, VC++, ASP, ASP.NET, PHP, J, JScript, JS. Access, SQL Servet, MySQL, Programación neuronal. Etc. Tratamiento Vectorial de Imágen, Algo de 3D. Reconocimiento(s): Año 1970 3ª Puesto Mundial de la Competición Para-Nieve en Poo Francia. 1986 1ª Diseño Industrial (INTA) Red de lógica distribuida por RS-485, Tiempo Real y Demanda.

Pido disculpas por no haber podido escribir el capítulo del mes pasado, ya que por problemas médicos me he visto impedido para ello. Así que reitero, espero vuestra comprensión y os doy las gracias por ello.

CAPÍTULO 4º Puesta en marcha.

El OS (Sistema Operativo)

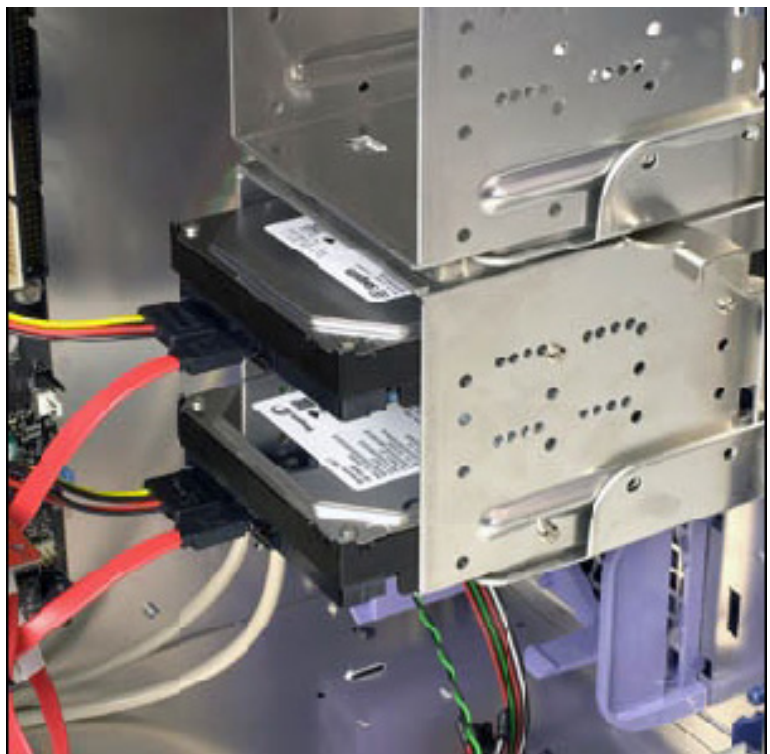
Los drivers necesarios.

Las aplicaciones básicas.

PUESTA EN MARCHA.

Tras el ensamblaje del equipo con los distintos elementos, cuidando al máximo los acoplamientos mecánicos, todas las tarjetas tienen una sola posición de colocación en los conectores y no se deben forzar en ningún caso, lo mismo que los elementos conectados por cables, sus conectores sólo tienen una sola posición para cada conexión, cada uno con su particularidad, por lo que no hay que descuidar esa característica.

Hay que tener muy en cuenta los cables que se empleen en las interconexiones de los distintos elementos, ya que ello afecta directamente en la temperatura del interior de la caja, ya hemos indicado en capítulos anteriores esas circunstancias y dependencias, es totalmente imprescindible que haya una perfecta circulación



de las corrientes de aire como hemos indicado en el primer capítulo, en ningún caso los cables deben pasar por delante de los ventiladores, para no impedir su función así mismo se usaran aquellos tipos de cables que menos perjudiquen a dichas corrientes, para los discos duros emplearemos cables Serie-ATA, como se ve en la imagen, para la disquetera y DVD, estos deben ser IDE redondos, ya que son los que ofrecen menos resistencia a las corrientes de aire. Todos los cables se deben macear (Hacer mazos), de forma que se vayan sujetando con bridas a distintos orificios del chasis, de forma que se impida que los mazos se crucen por los sitios donde se puedan desmontar los elementos en situaciones de mantenimiento, los cables de la fuente de alimentación pueden ir en esos mismos mazos, ya que no hay riesgo alguno de interferencia.



Una vez comprobada la interconexión de todos los elementos con la fuente de alimentación así como con la Placa Base, la conexión de esta con la fuente y la conexión entre DVD y la parte de sonido. Siempre que conectemos o desconectemos elementos, nos deberemos asegurar que la

tensión de red está desconectada, ya que de lo contrario la avería está garantizada. Cada uno de los elementos elegidos para la construcción del equipo, esta acompañado por las hojas/libro de información e instrucciones de las particularidades de sus conexiones, aunque lo más normal es que tengan dos tipos de cableado, el que proporciona la fuente a alimentación y el que transporta los datos, esa normalidad conlleva, que mientras para la fuente alimentación los conectores llevan 4 cables (1 rojo, 1 amarillo y 2 negros), para los datos se transportan mediante el S-ATA ó IDE, según los casos.

Tras esa comprobación, procederemos al cierre de la caja y a continuación conectaremos los periféricos exteriores básicos, Monitor, Teclado y Ratón y por último el cable de Red eléctrica, para realizar el primer encendido.

Antes de proceder a activar el interruptor de alimentación del equipo tengamos en cuenta lo siguiente: Todas las Placas Base, llevan programada en su Bios un conjunto de instrucciones mediante "Pitidos", sí cuando se enciende el equipo hay algún conflicto ó mala conexión, la placa emite dichos sonidos, en los manuales de instrucciones ó en las páginas oficiales de los fabricantes, se explican los distintos significados. Lo más normal para casi todas las marcas, es que un solo "pitido" corto en los primeros segundos del arranque, significa normalidad. Sí una vez efectuado el primer arranque, no se produce ningún pitido ó se produce cualquier otro número mayor de uno, se procederá a apagar el equipo y menos el cable de alimentación de red, se deben desconectar todos los cables de los periféricos y el monitor. A continuación volveremos a encender el equipo, observando de nuevo los pitidos, pudiendo darse los dos supuestos antes mencionados, si persistiera la misma situación, iríamos desconectando elementos de la caja, por ejemplo disquetera y DVD, y volver a probar, y así sucesivamente hasta dar con el elemento que produce el fallo, una vez localizado se comprobarían sus conexiones de alimentación y datos y de no encontrar ninguna anomalía visible, se dejaría desconectado y

procederíamos a conectar todos los elementos de la caja que aún no lo estuvieran y con la caja nuevamente cerrada, volveríamos a encender el equipo, que previsiblemente ya funcionaría correctamente, Tras ello procederíamos a la conexión de periféricos externos y monitor, terminando con un nuevo encendido. En este punto habría que centrarse en averiguar el problema del elemento que da los problemas, comprobando si ha sido una incorrecta conexión ó que el elemento ó cable de conexión son los que están averiados, para comprobar el cable, se cambiaría por el del otro canal IDE ó S-ATA y de no ser este estaría claro que el culpable de nuestros problemas es el elemento en cuestión.

Siempre la forma más eficaz de localizar averías en estos casos, es la de sustitución-eliminación, actuando sobre varios elementos a la vez, y no, uno por uno ya que se haría mucho más lento y tedioso, una vez descartado un grupo, pasaríamos al siguiente y así sucesivamente, hasta dar con el elemento en cuestión.

Una vez arrancado el equipo sin problemas con un solo pitido (Quiero destacar que lo más normal, es que funcione a la primera si hemos puesto nuestra atención en la conexión de elementos, aunque si algo se complica, también sabremos resolverlo), el equipo arrancará el programa que está en la bios y pasará a buscar un Sistema Operativo según se haya preestablecido a través de la propia bios y se quedará parado al no encontrar ninguno.

El OS (Sistema Operativo).

Nuestro ensamblaje está basado principalmente en Juegos, pero aunque se haya potenciado para ello, es capaz de correr cualquier otro tipo de aplicación, basados en su función principal hemos elegido el Windows XP Home Edition, Service Pack 2 como Sistema Operativo, ya que la inmensa mayoría de los juegos existentes en el mercado corren en él, mientras que los diseñadores de juegos, no los hacen para otros SO, de ahí nuestra elección.



En la siguiente dirección se puede encontrar la más amplia información de cómo instalar este Sistema Operativo, ó si es el caso, es totalmente igual de valido, instalar Windows XP Professional Edition, Service Pack 2, así como hacer la preparación de los discos: <http://www.microsoft.com/spain/windowsxp/using/setup/getstarted/installnew.msp>. Aunque indistintamente de lo que diga con respecto a la preparación de los discos, yo prefiero otra preparación, es bueno que cada disco tenga varias particiones, por los siguientes motivos:

- En primer lugar es posible que queramos tener más de un Sistema Operativo, esto ya nos obligaría a tener un mínimo de dos particiones (Cada disco puede tener hasta 4 particiones, aunque esto es opinable, otros pensamos que incluso más, aunque este no es el momento para esta demostración). No habría dificultad alguna en que ambos SO estuviesen en el mismo disco, aunque al tener dos discos, es mejor que cada uno esté en un disco diferente, y así podríamos tener las copias de Backup cruzadas, o sea, la de Win XP (Letra C:), estaría en el segundo disco en la (Letra H:), el Linux también estaría en el 2º disco (Letra G:) y el Backup de este, en el primer disco (Letra D:). También es verdad que las copias de

respaldo se podrían montar sobre DVDs, liberando los discos de esta carga, dedicar algo de tiempo y que cada uno opte por su mejor opción. Las particiones se pueden formatear para un determinado sistema de archivos, las que se seleccionen como Fat32, podrán tener un máximo de 32Gbytes. de tamaño, mientras que las NTSF soportan hasta un máximo de 2 Tbytes y hay otra consideración más, mientras que los archivos de Windows funcionan correctamente en cualquiera de los dos sistemas, los archivos de Linux, sólo lo pueden hacer en Fat32.

- En segundo lugar los Juegos hacen durante el desarrollo de las partidas grabaciones a disco con bastante frecuencia, así que si estos estuviesen alojados en la misma partición que el SO, podrían generar algún que otro fallo, que se evitaría estando en particiones distintas, así que un reparto orientativo de las particiones, podría ser:

Disco Uno:

- o Letra C: = Sistema de archivos NTSF, tamaño 15 Gbytes. (SO Windows XP).
- o Letra D: = Sistema de archivos Fat32, tamaño 15 Gbytes. (Backup Linux).
- o Letra E: = Sistema de archivos NTSF, tamaño 155 Gbytes. (Juegos 1).
- o Letra F: = Sistema de archivos Fat32, tamaño 30 Gbytes. (General de archivos que no soporten el NTSF).

Disco Dos:

- o Letra G: = Sistema de archivos Fat32, tamaño 15 Gbytes. (SO Linux).
- o Letra H: = Sistema de archivos NTSF, tamaño 15 Gbytes. (Backup Windows XP).
- o Letra I: = Sistema de Archivos NTSF, tamaño 95 Gbytes. (Juegos 2).
- o Letra J: = Sistema de archivos NTSF, tamaño 90 Gbytes. (General otros archivos).

Por supuesto es a nivel orientativo, ya que si usamos con bastante frecuencia el Linux, deberíamos hacer más particiones de hasta 32 Gbytes en Fat32. y siendo así y teniendo una forma fácil de reconocer todo, al DVD, le podríamos asignar la letra Z:, como última del alfabeto.

Después de este laborioso trabajo, instalaríamos el SO con las Opciones deseadas, así como las de comunicación con Internet según sea el caso.

LOS DRIVERS NECESARIOS.

Windows XP, suele llevar los drivers de los distintos elementos que precise, aunque lo más aconsejable es que nos bajemos de cada fabricante los últimos que tengan para cada caso, aunque el elemento en cuestión traiga un Software para instalar, siempre lo más actual está en la Página correspondiente.

LAS APLICACIONES BÁSICAS.

Hay unas cuantas aplicaciones básicas que hay que tener en cuenta y que son de gran importancia a la hora de del trabajo del día a día con el Ordenador, son las que se les llama como aplicaciones de uso frecuente que describiremos a continuación:

- La primera y más importante **UN ANTIVIRUS**, que podrás encontrar en la dirección: https://shop.pandasoftware.com/Inicio.aspx?NRMODE=Published&NRORIGINALURL=%2ftienda%3fsitepanda%3dparticulares&returnUrl=%2fInicio.aspx&idioma=ES&sitepanda=particulares&NRCA_CHEHINT=Guest&NRNODEGUID=%7bDED9B561-3EB2-42F6-B461-6C9816F7D7C1%7d&pais=62
- Yo uso **Panda**, aunque hay otras muchas opciones, incluso de carácter gratuito, aunque este no es un tema del que se pueda "pasar", así que búscate uno e instálalo ya, es **MUY IMPORTANTE**.

- **DirectX**, muchos de los Juegos suelen venir con la opción de instalarte de su CD esta aplicación, mi consejo es que te bajes la última versión que tenga el fabricante es totalmente gratuita: <http://www.microsoft.com/windows/directx/default.msp>, desde este enlace la podrás conseguir, para Juegos IMPRESCINDIBLE.

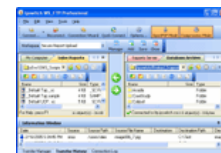
- **Adobe Acrobat Reader**, es una utilidad que te vendrá muy bien en tu equipo, ya que la mayoría de los manuales que se editan en Internet, se leen con esta aplicación, el enlace que te propongo te lleva a su página principal de descarga gratuita de la última versión:



http://www.adobe.es/products/acrobat/readstep2_servertime.html?option=full&order=1&type=&language=Spanish&platform=WinXP&esdcanbeused=1&esdcanhandle=0&hasjavascript=1 hay diferente versiones é incluso de los editores si con cierta frecuencia editas manuales o documentos en Internet, aunque estos últimos son de pago, con creces es la utilidad de este tipo más utilizada IMPRESCINDIBLE.

- **Nero**, aplicación con múltiplex herramientas, para la copia, lectura, grabado, creación de imágenes, lectura de diferentes formatos, tanto en CDs como en DVDs, desde este enlace se tiene acceso a todos los productos de la marca <http://www.nero.com/esp/Products.html>. Es de los más completos. ACONSEJABLE.

- **WS-FTP Pro**, programa para la transferencia de archivos en formato FTP, es uno de los de mayor difusión del mercado, desde el enlace se tiene acceso tanto a la adquisición de la última versión, como a las actualizaciones: <http://www.ipswitch.com/downloads/index.asp>, existe una gran variedad de este tipo de aplicación, pero en la cumbre hay muy pocos. IMPRESCINDIBLE.



- **Get Right**, nueve de cada diez aplicaciones empleada en la transferencia de todo tipo de archivos es el Get Right, por defecto funciona en la inmensa mayoría de los sitios de bajada de programas, este enlace lleva a la página principal de su fabricante: <http://www.getright.com/>, transporte cualquier tamaño de archivo, incluso puede manejar múltiplex selecciones. ACONSEJABLE.

- **WinRAR**, aplicación para la compresión y descompresión de archivos, de muy alta velocidad y tasas de procesado, enlace directo a su página principal en Castellano: <http://winrar.com/es/>, capaz de soportar múltiplex .formatos como: RAR, ZIP, CAB, ARJ, LZH, TAR, GZ, ACE, UUE, BZ2, JAR, ISO, Z y 7Z. IMPRESCINDIBLE.



Sin perjuicio de utilizar otras aplicaciones de este u otro tipo, en los siguientes capítulos, veremos las aplicaciones de uso general. Sin embargo quiero reiterar la importancia que tiene el repaso de todos los Drivers de los elementos incorporados y que como ya dije, se deben bajar las últimas versiones de los propios fabricantes, tales como Monitor tft, tarjeta gráfica, sonido, teclado y ratón, DVD, etc.

AQUÍ DAMOS POR TERMINADO EL CAPÍTULO DE ESTE MES Y OS EMPLAZO PARA EL PRÓXIMO.

*Pidiendo disculpas una vez más, por la ausencia del pasado mes.
Pablo Gutiérrez*

Noticias del mes

Borland Y PalmSource (desarrollo Para Dispositivos Mviles)

Douglas Quintero Vines
douglas.quintero@computer.org

Borland Software Corporation y PalmSource, proveedor del sistema operativo para handhelds y teléfonos inteligentes y la subsidiaria Palm OS de Palm, anunciaron que Borland ha obtenido bajo licencia los kits para desarrollo de software (SDKs) PalmSource y dará soporte al desarrollo de aplicaciones para Palm OS en el ambiente de desarrollo integrado (IDE) Borland C++BuilderX y en las más recientes soluciones de administración del ciclo de vida de las aplicaciones (ALM) para C++. Larry Slotnick, director de productos PalmSource, presentó y demostró esta nueva solución para el desarrollo de aplicaciones para Palm OS durante su presentación en la PalmSource Developer Conference en Munich, Alemania.

"Dando soporte a los SDKs de PalmSource con Borland C++BuilderX ayudamos a extender el desarrollo de aplicaciones empresariales para aplicaciones móviles", dijo J.P. LeBlanc, vicepresidente y gerente general de soluciones móviles y para C++ de Borland. "Se han vendido más de 30 millones de dispositivos Palm Powered a la fecha y nuestros clientes buscan soluciones integrales de administración del ciclo de vida de las aplicaciones (ALM) en soluciones C++ que les permitan crear aplicaciones para toda la gama de handhelds y teléfonos inteligentes".

La combinación de la base de usuarios de PalmSource y la arquitectura flexible de Palm OS ha atraído a una gran comunidad de fabricantes de aplicaciones para Palm OS. Hay más de 275,000 fabricantes registrados que desarrollan aplicaciones para dispositivos móviles Palm Powered. La comunidad de fabricantes de aplicaciones para Palm OS ha creado más de 19,000 aplicaciones de software en una amplia gama de categorías, incluyendo navegadores de Web, correo electrónico y comunicación vía Internet, mensajes inalámbricos, automatización de la fuerza de ventas y de campo, productividad personal, trabajo en grupo, administración financiera y juegos y entretenimiento. Estas soluciones están diseñadas para incrementar el valor para el usuario final ofreciendo más opciones de personalización de dispositivos Palm Powered y ampliar el mercado para los productos y servicios del licenciatario.

Borland C++BuilderX es una solución de desarrollo pura en lenguaje C++ diseñada para ofrecer verdaderos recursos de desarrollo integrales para un número de organizaciones que extienden sus infraestructuras de negocios para incluir aplicaciones y dispositivos móviles. C++BuilderX facilita el desarrollo de estas aplicaciones móviles con la aparición de recursos Rapid Application Development (RAD, desarrollo rápido de aplicaciones) para C++. Esta presentación preliminar de la

tecnología ofrece un nuevo instrumento de diseño visual para desarrollo por medio de arrastrar y colocar y acceso más fácil a bibliotecas de componentes móviles de desarrollo interno y de otros fabricantes. Mediante la combinación de estos recursos con los SDKs de PalmSource, los fabricantes de aplicaciones para Palm OS pueden crear innovadoras aplicaciones empresariales para las organizaciones y el usuario individual en una fuerza de trabajo que es cada vez más móvil.

"Nuestra relación con Borland tiene la finalidad de facilitar una mayor adopción de dispositivos móviles Palm Powered en la empresa", dijo Larry Slotnick, director de productos de PalmSource. "Borland C++BuilderX está diseñado para acelerar el desarrollo de aplicaciones poderosas para dispositivos Palm Powered y es ideal para facilitar la integración en infraestructuras corporativas y de tecnología de información existentes".

Estudio Sobre Wikipedia "incorrecto"

Tommy Ponce Lopez
tommy.ponce@gmail.com

Un estudio que analizó la precisión de Wikipedia, enciclopedia en Internet, publicado por la prestigiosa revista científica Nature ha sido acusado de "totalmente incorrecto".

El estudio, publicado en diciembre del año pasado, comparó la precisión de los servicios en Internet de la Enciclopedia Británica y de Wikipedia.

Nature explicó que ambas eran "casi igual de precisas" en temas de ciencia.

La Enciclopedia Británica ha rechazado los resultados, y ha pedido a la revista que se retracte.

En un documento publicado en su sitio en Internet, la Enciclopedia Británica afirmó que el estudio de Nature contiene "una trama de falta de cuidado, indiferencia a estándares académicos básicos y errores obvios tan numerosos que invalidan completamente los resultados".

La batalla académica provocó una respuesta igual de intensa de Nature.

"Rechazamos esas acusaciones, y estamos seguros de que nuestras comparaciones son justas", afirmó en un comunicado.

Nature también dijo que no está dispuesta a retractarse del artículo original.

Colaboración en línea

El estudio original fue llevado a cabo por el equipo de noticias de Nature, el cual pidió a un grupo de científicos que evaluara 50 pares de artículos de Wikipedia, recientemente creada, y la Enciclopedia Británica, que cuenta con una tradición establecida.

Wikipedia fue fundada en 2001 y está basada en "wikis", software de acceso gratuito que permite a cualquiera editar, agregar, borrar o reemplazar una definición. Se basa en contribuciones de voluntarios para actualizar sus páginas.

Los temas en el estudio de Nature eran variados y cubrían áreas como el Principio de Arquímedes y la oveja Dolly. A los investigadores se les pidió que encontrasen errores, pero no se les dijo cuál era la fuente de la información.

El estudio encontró errores graves, tales como interpretaciones erróneas de importantes conceptos, cuatro de ellos en cada una de las enciclopedias.

Sin embargo, Nature también afirmó que se había encontrado otros errores fácticos: 162 en Wikipedia, 123 en la Enciclopedia Británica.

Críticas a Wikipedia

Pese a que la Enciclopedia Británica no cree estar libre de errores, afirmó que la investigación "exageraba totalmente las imprecisiones" de esa enciclopedia, y que, según los resultados, la Enciclopedia Británica "es mucho más precisa que Wikipedia".

En un largo documento, la Enciclopedia Británica rebatió más de 50 casos que habían sido mencionados en el estudio de Nature.

Después de la publicación de ese estudio, tanto Wikipedia como la Enciclopedia Británica hicieron correcciones a las definiciones mencionadas en el estudio.

A fines del año pasado, Wikipedia fue atacada por "la falta de precisión" de sus artículos.

En especial, el famoso periodista de Estados Unidos, John Seigenthaler, criticó una definición que lo nombraba incorrectamente como uno de los sospechosos del asesinato del presidente John F Kennedy y su hermano, Robert.

La información falsa fue provista por Brian Chase, de Tennessee, quien afirmó que había estado tratando de hacerle una broma a un compañero de trabajo.

Wikipedia respondió a las críticas ajustando sus procedimientos.

Microsoft En Crisis Por Windows Vista

Emmanuel Martin Del Campo Becerra
melcamp@gmail.com

Microsoft deberá reescribir alrededor del 60% del código fuente de Windows Vista, debido a que la integración con Windows Media Player está causando serios problemas de compatibilidad.



Los programadores de Microsoft enfrentan un período bastante ajetreado, a pesar de que ahora tendrán un par de meses extra para hacer ajustes a la versión de Windows Vista para consumidores.

Según la publicación The Inquirer, el 60% del código fuente de Vista deberá ser reescrito para que Windows Media Player pueda quedar debidamente integrado en el sistema operativo.

La fuente indica que Microsoft habría reagrupado expertos del equipo de desarrollo de Xbox para contribuir con la ardua labor. Paralelamente, la compañía trabaja estrechamente con personal de Intel -responsable de la tecnología ViiV- para incorporar esa plataforma de entretenimiento digital. Según The Inquirer, Intel también aplazará la versión Vista de ViiV, de forma que coincida con el lanzamiento de Vista.

Los planes de Microsoft son lanzar Windows Vista en la feria Consumer Electronics Show, en las Vegas, Estados Unidos, en enero próximo.

Importante Actualización De Seguridad De Sendmail

Martin R. Mondragón Sotelo
martin@mygnet.com

Se ha publicado una actualización de Sendmail, destinada a solucionar un grave problema de seguridad presente en la práctica totalidad de las versiones en uso.

Sendmail es el MTA (Mail Transfer Agent) más veterano y popular en Internet, con una cuota de bastante más del 50% de los servidores de correo.

Las versiones de sendmail 8 anteriores a la 8.13.6, que acaba de publicarse, contienen un grave problema de seguridad que permite que un atacante remoto ejecute código arbitrario con los privilegios del servidor "sendmail", típicamente administrador o "root".

La vulnerabilidad radica en el uso inseguro de "setjmp()"/"longjmp()" y señales en determinadas secciones del código, que permitirían a un atacante remoto el ejecutar código

arbitrario en el servidor. La vulnerabilidad es muy grave, y aunque no constan ataques activos en este momento, es de esperar que con la publicación de la actualización (y el consiguiente conocimiento público del problema y la solución) y la difusión que tiene "sendmail", pronto existan herramientas automáticas de búsqueda de sistemas vulnerables.

Hispace recomienda encarecidamente a los administradores de instalaciones Sendmail que actualicen con la mayor urgencia a la versión 8.13.6. De no ser posible, se han publicado también parches para las ramas 8.13 y 8.12 del producto.

Como siempre, recomendamos a nuestros lectores que verifiquen la integridad y autenticidad de los programas que descarguen, sobre todo si no se utiliza la fuente original. En caso de no ser posible, las huellas digitales (hashes) MD5 de los ficheros son:

51a1dc709664cb886785c340dc87faed sendmail.8.13.6.tar.Z
89788590cb07beaa7383a24249d3e1f2 sendmail.8.13.6.tar.Z.sig
484cca51f74b5e562b3cf119ceb2f900 sendmail.8.13.6.tar.gz
40f60410cf246d04c2a7265ee608e1e8 sendmail.8.13.6.tar.gz.sig

Asimismo, Hispace recomienda utilizar las características de seguridad Sendmail incluidas en las versiones más recientes, especialmente la directiva "RunAsUser". De esta forma se limita el impacto de esta vulnerabilidad y posibles defectos futuros.

La mayoría de los fabricantes (por ejemplo, Sun, Suse, IBM...) no han publicado aún actualizaciones para sus productos, pero es previsible que lo hagan en un plazo razonable. Contacten con sus fabricantes para más

Opina sobre esta noticia:

<http://www.hispasec.com/unaaldia/2707/comentar>

Más Información:

Sendmail - 8.13

<http://www.sendmail.org/8.13.6.html>

Sendmail MTA Security Vulnerability

<http://www.sendmail.com/company/advisory/index.shtml>

Sendmail Race Condition Vulnerability

<http://www.us-cert.gov/cas/techalerts/TA06-081A.html>

Vulnerability Note VU#834865: Sendmail contains a race condition

<http://www.kb.cert.org/vuls/id/834865>

Denegación De Servicio En Microsoft Internet Explorer

Martin R. Mondragón Sotelo

martin@mygnet.com

Panda Software. Se ha anunciado una vulnerabilidad en Microsoft Internet Explorer. Un usuario remoto podrá explotar este nuevo fallo para provocar denegaciones de servicio.

El error reside en la posibilidad de que un usuario remoto genere un archivo html de tal forma que, cuando sea cargado por Internet Explorer, se produzca un desbordamiento en 'mshtml.dll' y el navegador sufra una caída. El problema reside en el

tratamiento de páginas html con unos cien manejadores de eventos (onLoad, onMouseMove, etc.) para una única etiqueta html.

Se ha confirmado la posibilidad del desbordamiento en Internet Explorer 6 bajo entornos Windows XP SP2 totalmente actualizados y, aunque puede llegar a permitir la ejecución de código arbitrario, el aviso original no llega a confirmar este extremo. Se ha publicado un exploit de demostración del problema.

Festival Latinoamericano De Instalación De Software Libre 2006

Martin R. Mondragón Sotelo

martin@mygnet.com

El 25 de marzo de 2006 se realizará en por lo menos 11 países el Festival Latinoamericano de Instalación de Software Libre - FLISOL, un evento cuyo propósito es promover el uso de software libre y la integración de comunidades de usuarios de software libre en todos los países de Latinoamérica.

Para lograrlo se realizarán eventos en diferentes ciudades de manera simultánea en los que los expertos instalen, de manera gratuita y totalmente legal, software libre en los computadores que para ese efecto lleven todas las personas interesadas.

Dentro del software que se instalará se incluyen distribuciones de GNU/Linux y BSD, así como software libre para otras plataformas como Microsoft Windows y MacOS.

<http://www.installfest.net/>

Las Principales Empresas De Antivirus Se Ponen De Acuerdo En Una Denominación Estándar

Juan Francisco Berrocal

berrocal239@hotmail.com

Debido a que la disparidad de denominaciones de virus genera problemas tanto al usuario infectado como a las organizaciones y empresas que trabajan en este campo, la US-CERT (la organización encargada de analizar los ataques informáticos en Estados Unidos), espera poner orden a todo esto y propondrá un nombre definitivo a cada virus para que sea el único utilizado por las compañías del sector.

Esta iniciativa de la organización de seguridad estadounidense es la primera que llega desde un estamento oficial tras el fracasado intento de las compañías privadas de alcanzar un acuerdo en este terreno.

El proyecto emprendido por US-CERT recibe el nombre de "Denominación Común para Malware" (Common Malware Enumeration o CME en sus siglas en inglés) y lleva funcionando, a modo de prueba, casi un año. Octubre será el mes elegido para que finalmente entre en funcionamiento en versión definitiva.

Será entonces cuando US-CERT pondrá en marcha un sitio web

público donde podrán encontrarse los nombres de los virus, gusanos y troyanos que circulan por la Red y sus correspondientes características, así como enlaces a métodos de detección y eliminación.

El funcionamiento

CME asignará un identificador único y neutral a cada programa malicioso que es descubierto, una tarea que se deberá realizar en pocas horas porque esa información debe ser luego compartida con las compañías que ofrecen productos de seguridad. Esta denominación será incluida en las bases de datos del software de las compañías de seguridad para identificar a los códigos de manera común.

El identificador asignado por CME será un número que nada tendrá que ver con la denominación que elija cada compañía. Estas podrán seguir ofreciendo también a sus clientes una valoración propia de la peligrosidad del virus, así como métodos de detección y eliminación. CME se centrará en las características del ataque.

En principio, según informa News.com, las compañías deberían ofrecer los dos nombres al usuario, de forma que siempre puedan acudir al sitio de CME para comprobar por ejemplo si se trata de un virus al que ya se han enfrentado, o si disponen de la protección necesaria contra él.

F-Secure, Sophos, MessageLabs, Microsoft, Symantec, McAfee y otros destacados agentes del sector de la Seguridad participan en el proyecto activamente.

Esto puede generar ciertos problemas de funcionamiento, pues son muchas las organizaciones que informarán sobre los virus detectados, y en ocasiones los datos no serán iguales. Cuando un nuevo programa malicioso sea detectado la publicación de la información sobre él será retenida durante dos horas.

Si en ese plazo no llega ninguna otra muestra desde otro de los colaboradores de CME, se le asignará un número y se le dará salida. Pero si hay varias informaciones se pedirá a los expertos en virus que trabajen para eliminar los conflictos, como el de un mismo virus que se comporta de manera diferente según la compañía que lo describa.

Symantec Asegura Que Firefox Es Más Seguro Que Internet Explorer

*Juan Francisco Berrocal
berrocal239@hotmail.com*

Los estudios recientes que realizó Symantec respecto a la seguridad de los navegadores Web, arrojaron el resultado que Firefox es menos propenso a tener vulnerabilidades, respecto a Internet Explorer.

Oliver Friedrich, de Symantec, declaró al sitio especializado "Techweb" que "La forma en que anteriormente realizábamos la

clasificación no era del todo justa. No era una comparación de manzanas con manzanas".

Anteriormente Symantec solamente registraba aquellas vulnerabilidades que eran reconocidas por las propias compañías lo que conllevaba que un buen número de estas no fueran recopiladas y por lo tanto diera la impresión de que un navegador era más seguro que otro.

Con el nuevo método empleado por Symantec, las vulnerabilidades descubiertas del navegador de Microsoft son muy superiores (24) a las de Firefox (17).

Lanzado Internet Explorer 7 Para Usuarios Finales

*Juan Francisco Berrocal
berrocal239@hotmail.com*

Después de meses de pruebas restringidas sólo a su comunidad tecnológica, Microsoft publicó la primera versión beta de Explorer 7 dirigida al público en general. Aunque el software aún está lejos de estar plenamente operativa, la compañía ya lo ofrece en el sector específico de su sitio web.

La nueva versión, cuyo nombre oficial es beta 2 preview, sólo funciona en aquellos ordenadores que tengan instalado Windows XP con el service Pack 2.

La nueva aplicación incluye la mayoría de las características que Microsoft había anunciado previamente, como los nuevos sistemas de seguridad destinados a combatir tanto al spyware como a los ataques mediante "phishing".

Además, la nueva versión incorpora un sistema mejorado para deshacerse fácilmente de la información residual que queda en la PC -como contraseñas, datos de formularios y cookies- con sólo hacer un click.

Otra de las funcionalidades presentes en Explorer 7 es la navegación mediante pestañas, una herramienta que es utilizada por los navegadores alternativos desde hace mucho tiempo. Sin embargo, para diferenciarse de otras aplicaciones como Firefox, Microsoft creó un sistema llamado Quick Tabs, que provee miniaturas de todas las páginas que estén abiertas para que el usuario pueda elegir entre ellas.

Según Microsoft, el nuevo Explorer también incursiona en el mundo RSS o Real Simple Syndication, tal como lo hizo Firefox con sus "Live Bookmarks". De esta manera, el navegador detecta automáticamente los "feeds" de RSS para suscribirse más fácilmente a sitios de noticias, blogs, portales o tiendas online. De acuerdo con la compañía, los usuarios pueden visualizar, suscribir y recorrer contenidos sindicados directamente desde el navegador.

Otra de las características introducidas por Microsoft está relacionada con nuevas formas de imprimir los archivos desde el navegador. A partir de ahora, los usuarios contarán con una nueva herramienta para ajustar márgenes, cambiar la disposición de la

página, remover encabezados y notas al pie, y modificar el espacio de impresión.

IE 7 Según news.com, Explorer 7 también incluye una serie de funcionalidades para los desarrolladores web. Estas incluyen soporte para las tecnologías conocidas como AJAX, tanto presentes como futuras.

Se espera que la versión definitiva de IE 7 estará lista para finales de 2006, es decir aproximadamente para la misma época en que el nuevo sistema Windows Vista haga su aparición.

Bill Gates Dice Que La "portátil" De 100 Dólares No Tiene Futuro

Juan Francisco Berrocal
berrocal239@hotmail.com

El presidente y director de arquitectura de software de Microsoft, Bill Gates, se burló el miércoles de los ordenadores portátiles de 100 dólares para países en desarrollo que están siendo construidos en el Instituto Tecnológico de Massachusetts con el respaldo de su rival Google.

El proyecto de portátiles a 100 dólares (unos 84 euros) busca ofrecer ordenadores económicos a la gente de los países en desarrollo. Éstos carecen de muchas funciones que se hallan en un típico ordenador personal, como un disco duro y software.

"Lo último que se quiere hacer para un ordenador de uso compartido es tenerlo sin algo como un disco (...) y con una diminuta pantalla", dijo Gates en el Foro de Líderes del Gobierno de Microsoft en Washington.

"El hardware es una pequeña parte del coste" de suministrar funciones informáticas, dijo, añadiendo que los grandes costes vienen de la conectividad en red, las aplicaciones y el mantenimiento.

Antes de su crítica, Gates presentó un nuevo "ordenador ultramóvil" que utiliza Microsoft Windows con una pantalla táctil de siete pulgadas (17,78 centímetros).

Se espera que estas máquinas se vendan por un precio de entre 599 y 999 dólares, dijo Microsoft en el lanzamiento del producto la semana pasada.

"Si vas a tener a gente compartiendo el ordenador, consigue una conexión de banda ancha y ten a alguien allí que pueda ayudar a al usuario, consigue un ordenador decente donde se pueda leer verdaderamente el texto y no estés allí sentado dándole a la manivela mientras intentas teclear", dijo Gates.

Gates describió los ordenadores como si fuesen para uso compartido, pero el proyecto se realiza bajo el nombre "One Laptop per Child" (un portátil por niño). Un representante del proyecto no contestó inmediatamente a las preguntas que le pedían que lo comentase.

A comienzos de este año, el fundador de Google, Larry Page, dijo

que su compañía respaldaría el proyecto MIT. Éste mostró un modelo de máquina que usa una manivela como fuente de energía.

"Los portátiles (...) serán capaces de hacer la mayor parte de las cosas excepto almacenar grandes cantidades de datos", según la página web del proyecto.

Fedora Core 5 Listo Para Descargar

Paul Delgado Soto
padeso76@hotmail.com



Y como estaba previsto la versión final de Fedora Core 5 está listo para descargarse, aún no hay un anuncio oficial acerca de esta noticia, pero se puede observar que los servidores mirros están actualizándose y ya se puede descargar.

Entre las novedades que trae esta nueva versión tenemos:

- Gnome 2.14
- KDE 3.5
- Mono Instalado por default
- Xorg X11R7
- Kernel 2.6.14
- Muchas novedades más

Enlaces:

- Ver Escritorio de Fedora Core 5 (<http://linclips.crocuspains.com/index.php?page=clip&id=30>)
- Descargar Fedora Core 5 (<http://ftp.rediris.es/mirror/fedora.redhat/5/i386/iso/http://linclips.crocuspains.com/index.php?page=clip&id=30>)
- Lista de Servidores Mirros para descargar Fedora (<http://fedora.redhat.com/Download/mirrors.htm>)

Fuente: www.linuxcentro.net

Logran Ejecutar Windows Xp En Computadora Macintosh

Paul Delgado Soto
padeso76@hotmail.com

Hacker recibió un premio de 14.000 dólares al lograr ejecutar Windows XP en una computadora Intel-Mac. La solución permite un boot dual; es decir, ejecutar indistintamente Mac OS X y Windows XP.

El sitio web onmac.net ha realizado un concurso donde se premiaría a quien lograra ejecutar el sistema operativo Windows XP en una de las nuevas computadoras Macintosh con procesador de Intel.

Hubo numerosos intentos por recibir el premio, muchos de ellos "documentados" solamente con capturas de pantalla. Sin embargo, en la mayoría de los casos pudo comprobarse que se trataba de trampas, y los participantes eran más bien expertos en Photoshop que en programación.

Finalmente, el jurado seleccionó a dos ganadores, identificados como Blanka y Narf, que de esa forma obtuvieron el premio de 13.854 dólares.

Ejecuta boot dual

Las reglas del concurso establecen que el sistema debe estar preparado para ejecutar un boot dual; es decir, debe permitir ejecutar, indistinta y alternativamente, los sistemas operativos Windows y Mac OS X. Naturalmente, no estaba permitido usar emuladores como Virtual PC o VMWare.

El sitio de onmac.net ofrece el bootloader "Windows XP on the Intel Mac version 0.1" para todos los interesados en probarlo.

Fuente: www.diarioti.com

El 90% De Las Empresas Sufren Ataques Informáticos

Gustavo Alberto Rodríguez
gustavo@sasoft.com.ar

El 90% de las empresas sufren ataques informáticos. Así lo reveló un estudio realizado por una compañía de comunicaciones; en más del 70% de los casos los ataques provienen de la propia red corporativa; cuáles son las fallas de seguridad más comunes

(Télam).- Nueve de cada diez empresas en todo el mundo sufren algún tipo de ataque a su red informática, con o sin intencionalidad dolosa, lo que les causa pérdidas superiores a 40 mil millones de dólares, según un estudio de la empresa Lucent.

"Las empresas que se suben a la red enfrentan un potencial de 20.000 millones de amenazas", remarcó Donald Benett, de Cisco, en referencia a que desde cualquier computadora del mundo puede generarse un daño a la red de una compañía.

En más del 70 por ciento de los casos detectados, los ataques surgen desde la propia red de la corporación, ya sea por falla de un empleado, sea intencional o no, o por un "hacker" que logró traspasar las primeras barreras de seguridad de la empresa.

En la Argentina, el 31 por ciento de las empresas tiene incorporado a su proceso de seguridad informática sistemas de acceso remoto para poder continuar en funcionamiento pese a un escenario de catástrofe, que va desde un atentado hasta un incendio.

Pero el sistema de los accesos remotos en caso de desastres es uno de los escalones intermedios de la defensa de las redes que comienza con la instalación de un programa antivirus.

Para Gerardo Mejías, de IBM, la tendencia de las grandes corporaciones es designar un "oficial de seguridad" en quien convergen tanto la responsabilidad de la seguridad informática como de la seguridad física.

Mejías explicó que las empresas tienden a unificar bajo una misma red sus sistemas de control de accesos, de vigilancia de perímetro o del interior de los edificios, así como la activación de claves para ingresar en la red informática de la empresa.

Los especialistas destacaron la importancia del "factor humano", y subrayaron la necesidad de implementar estrategias de "ingeniería social" para evitar que los errores de los empleados dañen la información almacenada en la red.

Los cinco errores más comunes de un empleado son abrir archivos no solicitados, no instalar parches de seguridad a las herramientas de escritorio utilizadas, instalar protectores de pantalla o juegos sin conocer su origen, no efectuar respaldos de información ni verificar la integridad de los existentes y usar un modem estando conectado a la red local.

Estos errores constituyen una ventana de acceso a la red interna de cualquier tipo de empresa para alguien que quiera entrar y generar un daño o un fraude.

También el personal del área informática suele cometer errores tales como conectar sistemas antes de protegerlos, o con usuarios habilitados por omisión (típico "guest" o invitado), no aplicar los parches de seguridad disponibles, usar protocolos no encriptados para gestionar sistemas, no actualizar a tiempo los antivirus y, especialmente, no educar al personal no tecnológico en el manejo adecuado de las herramientas.

Pese a desnudar los altos riesgos que enfrenta una empresa conectada a internet, Benett destacó que "no tiene sentido que la seguridad sea más costosa que el costo de una intrusión o de los propios valores que se están protegiendo"

Link corto: <http://www.lanacion.com.ar/789327>

Lector De Huellas, Cómodo Pero Inseguro

Gustavo Alberto Rodríguez
gustavo@sasoft.com.ar

Los sensores para lectura de huellas digitales, algo que antes sólo veíamos en las películas de James Bond, ahora se empiezan a popularizar como una forma de ingresar en la computadora o en algunas páginas de Internet. Los aparatos de reconocimiento de huellas digitales a veces son promocionados como una importante herramienta de seguridad, ya que supuestamente es más difícil copiar las huellas digitales que las contraseñas personales, y a veces como una opción conveniente, puesto que es mucho más fácil pasar el dedo por un lector que digitar una serie de contraseñas.

Incluso cuando se usan por conveniencia, los lectores de huellas

digitales pueden contribuir a la seguridad de su computadora, porque las personas que los utilizan suelen evitar métodos inseguros para memorizar contraseñas, como apuntarlas en papelititos visibles o el uso frecuente de la misma contraseña sencilla.

Sin embargo, los lectores de huellas digitales se utilizan relativamente poco en las PC de consumo, así que decidimos probar algunos para averiguar si son fáciles de usar y eficientes. Nos interesaba determinar si es fácil programar una computadora para que reconozca una huella digital, cuán precisos son los lectores y cuán fácil es usarlos para reemplazar las contraseñas.

Probamos dos computadoras portátiles con lectores de huellas incorporadas —la ThinkPad Z60t, de Lenovo Group Ltd., que en Estados Unidos cuesta US\$ 2149, y la Protege R200, de Toshiba America Information Systems Inc., que en EE.UU. vale US\$ 1899. También probamos el Fingerprint Reader, un producto de Microsoft Corp. que se conecta a través de un puerto USB a cualquier computadora, portátil o de escritorio, que funcione con Windows XP. Tanto las laptop como el lector de Microsoft ya se encuentran disponibles en los principales mercados de América latina. Los precios varían según el país. Todos estos productos pueden utilizar su huella digital para entrar a su computadora y a sitios Web que requieran el uso de contraseñas.

Nuestra conclusión es que los lectores de huellas son fáciles de instalar y funcionan bastante bien, pero algunos de los programas que controlan el proceso suelen ser confusos. Cabe aclarar que la autenticación de las huellas digitales no es algo completamente seguro, pero sí conveniente.

El Fingerprint Reader de Microsoft fue bastante sencillo. Después de instalar el software que trae, lo conectamos al puerto USB de nuestra PC. Su superficie oval encajó muy bien con el dedo y una luz roja se encendió en su centro después de conectarse. Seguimos los pasos de instalación, seleccionando dos dedos de un diagrama para las manos derecha e izquierda. Luego, tocamos el lector con los dedos elegidos cuatro veces para que el aparato hiciera una lectura precisa. Para usar la imagen grabada como contraseña, simplemente pusimos nuestro dedo en el lector cada vez que abrimos un nuevo programa o página de Internet que requería contraseñas. Tuvimos que insertar nuestro nombre de usuario y contraseña la primera vez, pero después el software nos permitió sustituirlos por la huella.

Probamos varios sitios y todos funcionaron, con excepción de los que usan la tecnología Java.

La Reader funciona con el navegador Explorer 6.0 en adelante y el MSN 8.0 ó 9.0. Si usted decide que ya no quiere usar el Fingerprint Reader, puede sencillamente desconectarlo y volver a ingresar sus contraseñas.

La ThinkPad de Lenovo y la Toshiba Protege usan lectores de huellas que están incorporados en la esquina derecha del teclado. Ambos funcionan de la misma forma: deslizando de arriba a bajo el dedo sobre la superficie.

Pero nos pareció que el software de Lenovo, el Client Security Solutions, es demasiado complejo. Además, cada vez que reiniciábamos la ThinkPad, una pantalla aparecía ofreciendo acceso al sistema de preferencias técnicas de la computadora, algo que un usuario común nunca va a necesitar.

Lenovo nos dijo que podíamos usar el software para reemplazar otras contraseñas de la computadora por el sistema de huellas, incluyendo en sitios Web, al igual que con el lector de Microsoft. Pero tuvimos que dar siete pasos en el programa de instalación del Client Security Setup para activar esta función y después empezamos a hacer que la laptop memorizara los nombres de usuario y contraseñas que usamos en distintos sitios. El proceso fue mucho más largo y al final no logramos usar nuestra huella para acceder a sitios en la red.

El software usado por la Toshiba Protege, OmniPass Finger Print, fue mucho más fácil de usar. Algunos menús nos ayudaron a reemplazar nuestros nombres de usuario y contraseñas por huellas, y el cambio para entrar en sitios Web protegidos fue igual de fácil. Simplemente entramos en un sitio y luego ingresamos nuestro nombre de usuario y contraseña y seleccionamos Remember this password (recuerde esta contraseña). Un ícono en forma de llave aparece en la pantalla, el cual arrastramos cerca del cuadro con los datos de identificación que queríamos salvar. Cuando volvimos a abrir el sitio Web, simplemente pasamos el dedo por el lector de huellas en vez de ingresar la contraseña.

Ninguna de las tres empresas recomienda el uso de los lectores como un mecanismo único de seguridad y aconsejan que se establezcan "contraseñas seguras" —con combinaciones intrincadas de números y letras— para proteger datos muy importantes. Nuestra conclusión es que el reconocimiento de huellas es una solución inteligente para ahorrar tiempo y evitar la necesidad de memorizar una larga lista de contraseñas. Pero asegúrese de elegir un sistema diseñado para el usuario promedio y no para ingenieros.

Por Walter S. Mossberg y Katherine Boehret

Link corto: <http://www.lanacion.com.ar/789182>

Portal Google Tendrá Que Entregar Parte De Datos Al Gobierno De Ee.uu.

Juan Francisco Berrocal
berrocal239@hotmail.com

San Francisco (EEUU). Google tendrá que entregar al Departamento de Justicia una parte de los datos solicitados, acordó hoy el juez de un caso muy seguido por sus repercusiones para la protección de la privacidad de los internautas.

El juez federal de San José (California) James Ware no dijo, por el momento, si la información que el buscador tiene que entregar al Departamento de Justicia incluye las bases de datos con las informaciones de búsqueda tecleados por sus usuarios.

Ware, quien dijo que concretaría su decisión "muy rápidamente", expresó reticencia a dar al Departamento de Justicia todo lo que pide por la "percepción que puede tener el público de que está siendo sujeto al escrutinio del Gobierno" cuando tecleen sus términos de búsqueda en Google.

El Departamento de Justicia pidió a Google en enero una muestra al azar de un millón de direcciones de internet accesibles desde su buscador, y otra, también de un millón, de términos buscados en un período de una semana.

Tras negociar las condiciones de su petición, hoy se supo que Justicia redujo su petición a 50.000 direcciones, y dijo que examinaría sólo 10.000. En cuanto a los términos de búsqueda, ahora se conforma con 5.000 para examinar 1.000.

El juez Ware señaló que esta reducción, junto con la voluntad del gobierno de compensar a Google por el tiempo extra de trabajo que le llevaría cumplir esta petición, le habían convencido para conceder a Justicia al menos parte de lo que pide.

En la vista, el juez mostró preocupación por el hecho de que si daba luz verde al Gobierno "un aluvión de abogados y científicos sociales podrían pedir lo mismo".

El Departamento de Justicia de EEUU quiere usar esta información para defender el Child Online Protection Act (COPA, por sus siglas en inglés), una iniciativa de 1998 para proteger a los menores y que penalizaría a los operadores de las webs de material pornográfico que no dispongan de métodos para verificar que sus usuarios son mayores de 17 años.

Google, por su parte, defiende que esta reclamación es innecesaria, demasiado amplia, costosa, podría revelar los secretos comerciales de la empresa y revelar detalles con los que se podría identificar a sus usuarios.

El caso se ha seguido atentamente porque podría consistir un importante indicativo de hasta dónde llega el control de los buscadores sobre el tráfico en la web, así como el alcance de los derechos de los internautas a la protección de su intimidad.

Google no es el único en resistirse.

La Unión Americana para la Defensa de los Derechos Civiles (ACLU), el mayor grupo de estas características en el país, interpuso una demanda contra la ley bajo el argumento de que atenta contra la libertad de expresión.

El Supremo de EEUU dio en su momento la razón a ACLU, y bloqueó la ley.

Ahora, en su demanda, el Gobierno indica que la información que obtenga de los buscadores ayudaría a convencer al Supremo de que la medida en cuestión "sería más efectiva que filtrar el software para proteger a los menores de la exposición a material dañino en la red".

A diferencia de Google, tanto Yahoo como Microsoft y America

Online colaboraron con el Gobierno y entregaron sus respectivas bases de datos.

Pero como Google es el buscador más popular de la red y, a estas alturas, una parada casi obligatoria para millones de usuarios de todo el mundo, la información que facilitase daría un impulso a los planes de las autoridades estadounidenses.

El Gobierno se apoya en gran medida en Philip Stark, un profesor de estadística de la Universidad de California que se encargará de analizar la información.

Según dijo Stark, el análisis de las bases de datos de Google le permitiría "establecer la prevalencia de webs perjudiciales para los menores, y la efectividad de los filtros de contenido para bloquear estas páginas", pero no rastrear los hábitos de uso de los individuos.

Esta es la primera vez que los términos de búsqueda se convierten en blanco de investigaciones, tal y como ya lo son los correos electrónicos o, en otro orden de cosas, las descargas de música.

Microsoft Revela Su Proyecto Origami

Gustavo Alberto Rodríguez
gustavo@sasoft.com.ar

La compañía presentó una computadora personal ultracompacta y portable, con la que pretende dar comienzo a un nuevo mercado

Después de jugar al misterio para generar una mayor expectativa en torno al anuncio, Microsoft finalmente presentó el denominado proyecto "Origami": una computadora portátil del tamaño de un libro, con conectividad inalámbrica y pantalla táctil.

El dispositivo, un híbrido entre una computadora portátil y un dispositivo de servicios, y con el que Microsoft pretende dar el puntapié inicial a un nuevo mercado, está basado en microprocesadores de la firma Intel y utiliza como sistema operativo una versión del Windows XP incluida en la mayoría de las Tablet PC, aunque las ediciones futuras vendrán con Windows Vista.

"Esto abre una nueva posibilidad para el uso de las PC", aseguró Bill Mitchell, vicepresidente corporativo de la división de plataformas móviles de Microsoft, durante la presentación del producto en la exposición de tecnología Cebit que se desarrolla en Hanover, Alemania.

En sí, el dispositivo no será llamado "Origami". El nombre del proyecto sólo hace alusión a la idea de Microsoft de establecer una nueva categoría de computadoras en el mercado bajo el título de PC "ultramóviles".

Asimismo, Microsoft no será quien fabrique el hardware. Samsung, Asus y la compañía china Founder, son tres fabricantes de hardware que se encuentran trabajando en el desarrollo de este dispositivo de 2,5 centímetros de espesor y un peso de 1 kilogramo, que utiliza

procesadores Celeron M y Pentium M de Intel

Se espera que para abril de este año, Samsung y Asus estén en condiciones de colocar el producto en las tiendas de ventas, a un precio que oscilará entre los US\$ 600 y US\$ 1000.

Algunos detalle . Durante su exposición en el Cebit, Mitchell dio a conocer algunos detalles técnicos de lo que será Origami, un dispositivo que, según el ejecutivo de Microsoft, apunta a aquellas personas que quieren tener todo el poder de una PC pero no quieren cargar el peso de una laptop o una PC de escritorio.

El dispositivo cuenta con conectividad inalámbrica Bluetooth y Wi-Fi. La pantalla es ancha, luminosa y fácil de usar con baja luz. No posee teclado –se maneja con un stylus o con los dedos-, pero al contar con conexión USB 2.0 se puede anexas uno si se necesita.

La duración de la batería oscila entre 2.5 y tres horas, y posee un disco rígido de 60 GB. Permite reproducir música, almacenar y mostrar fotos como si fuera un portaretrato digital y mirar videos o programas de TV.

Algunas unidades contarán con lectores de tarjeta de memoria SD y CompactFlash, además de entradas para cámaras digitales, parlantes o auriculares.

Fuentes: AP y Reuters

Sitios de interés

- La página del proyecto: <http://www.origamiproject.com/>
- Un video de Origami:
<http://www.youtube.com/watch?v=mHgkZ-yIQfM&search=origami>

Link corto: <http://www.lanacion.com.ar/787311>

Ibm Presenta El Superordenador Más Rápido De Europa

Juan Francisco Berrocal
berrocal239@hotmail.com

Quedan anticuados los tiempos en los que un ordenador personal necesitaba habitaciones enteras para albergar un equipo que hacía operaciones similares a las de una calculadora. Con el avance de las nuevas tecnologías, los nuevos equipos necesitan el mínimo espacio, y su velocidad de cálculo se aproxima cada vez más a la del cerebro humano.

Con una velocidad de procesamiento extraordinaria, estos superordenadores son los usados por los científicos para analizar millones de operaciones matemáticas con múltiples variables y, tras un análisis de datos, poder hacer complejas simulaciones y pronósticos. Así lo demuestra el Blue Gene/L (JUBL), en el Centro de Investigación de la pequeña ciudad de Jülich.

En un espacio nada comparable a los de hace 25 años, JUBL integra más de 16.000 procesadores y tiene una velocidad de cálculo de 44,8 teraflops por segundo (un billón de operaciones matemáticas), convirtiéndose así en el computador más rápido de Europa, y el sexto en el ranking mundial de Top500.

Comienza La Distribución De Discos Blu-ray

Tate
tate76@tiscali.es

A pesar de que la salida oficial del formato (reproductores y películas) está prevista para el mes de mayo, Sony (http://www.reghardware.co.uk/2006/03/07/sony_blank_blu-ray_media/) y TDK (<http://lifestyle.hexus.net/content/item.php?item=4837>) han anunciado que comenzarán a distribuir sus discos vírgenes en Europa este mismo mes.

Sony comenzará a distribuir discos de simple capa normales (BD-R) y regrabables (BD-RE), a un precio de venta al público inferior a 25€ y 30€ respectivamente. Por su parte TDK comercializará sus BD-R y BD-RE a un precio estimado de 15€ y 20€, y en el mes de abril empezará a distribuir los discos de doble capa, a 35€ los normales y 45€ los regrabables.

Ignoramos si habrá alguna sorpresa y tendremos también grabadoras antes de lo previsto. En cualquier caso estos días se celebra el CeBIT (<http://www.cebit.de/>) en Hannover y lloverán noticias sobre Blu-ray y HD-DVD.

Extraído de:

<http://www.elotrolado.net/vernorticia.php?idnoticia=10276&s=>

Apple Lanza El Nuevo Mac Mini Con Intel Core Duo

Juan Francisco Berrocal
berrocal239@hotmail.com

Apple anunció el pasado día 28 marzo el nuevo ordenador Mac mini con el procesador Intel Core Duo, cuyo rendimiento es hasta cuatro veces superior al de sus predecesores y que ofrece mayores posibilidades de expansión en el mismo diseño innovador e increíblemente compacto. Partiendo de un precio de 639 euros (IVA incluido), el Mac mini es la opción más asequible para disfrutar de iLife '06, la nueva generación de la premiada colección de aplicaciones para el estilo digital de Apple, e incluye el mando a distancia Apple Remote y la tecnología Front Row de manera que el usuario puede reproducir su música, disfrutar de sus pases de fotos, ver sus DVDs, iMovies y videos desde el sofá de la sala de estar.

"Con el nuevo Mac mini, Apple ha trasladado el 50 por ciento de toda su gama de productos a procesadores Intel en un período de transición récord de 60 días", dice Philip Schiller, vicepresidente senior de Marketing de Producto mundial de Apple. "El nuevo Mac mini es ahora hasta cuatro veces más rápido con el Intel Core Duo, incluye mayores capacidades de expansión en el mismo e

increíblemente compacto diseño, y es la forma más asequible de disfrutar de Front Row e iLife '06".

Gracias a incorporar la próxima generación de la revolucionaria vivencia multimedia Front Row de Apple, el nuevo Mac mini ofrece a los clientes una forma sencilla de disfrutar de sus contenidos del estilo de vida digital, incluyendo música, fotos y vídeos, desde cualquier rincón de la sala de estar por medio del mando a distancia Apple Remote. Con la última versión de Front Row, los usuarios pueden ahora acceder cómodamente a listas de reproducción iTunes compartidas, bibliotecas de iPhoto y vídeos a través de toda la casa vía Bonjour, la tecnología de comunicación en red inalámbrica que no precisa configuración alguna (configuración-cero) de Apple integrada en Mac OS X.

El nuevo Mac mini estrena una arquitectura de sistema completamente nueva para ofrecer un rendimiento hasta cuatro veces más rápido que el anterior Mac mini, incluyendo un bus frontal de sistema a 667 MHz y memoria SDRAM DDR2 a 667 MHz ampliable hasta 2 GB. Todos los nuevos Mac mini incorporan ahora las últimas opciones de conectividad de alto rendimiento, con Gigabit Ethernet 10/100/1000 BASE-T para comunicación en red de alta velocidad; AirPort Extreme 802.11g para comunicación inalámbrica WiFi a 54 Mbps**; Bluetooth 2.0+EDR (Enhanced Data Rate) y un total de cuatro puertos USB 2.0, el doble que la generación anterior. El Mac mini incluye una interfaz DVI y un adaptador de salida VGA para conectar fácilmente una amplia diversidad de pantallas, incluyendo muchos de los actuales y muy populares televisores de pantalla plana, y dispone ahora tanto de salida de audio analógica como digital para conectarse con equipos de música estéreo domésticos.

El nuevo Mac mini incluye iLife '06, la nueva generación de la galardonada colección de aplicaciones para el estilo de vida digital de Apple, que cuenta con nuevas versiones de iPhoto, iMovie HD, iDVD, GarageBand y que presenta por vez primera iWeb, una nueva aplicación de iLife que permite crear de forma supersencilla asombrosas páginas web con fotos, blogs y podcasts, y publicarlas en .Mac con un solo clic para que cualquiera pueda verlas en Internet. Todas las aplicaciones de iLife '06 son aplicaciones Universales que funcionan de forma nativa sobre los nuevos iMac con procesadores de Intel para proporcionar el máximo rendimiento.

Todos los nuevos Mac mini vienen con la versión más reciente del sistema operativo más avanzado del mundo, Mac OS X versión 10.4 "Tiger", que incluye Safari, Mail, iCal, iChat AV y Front Row, funcionando en modo nativo. Mac OS X Tiger incluye una innovadora tecnología de traducción de software llamada Rosetta que permite a los usuarios ejecutar la mayoría de las aplicaciones de Mac OS X para PowerPC sin problemas***.

Para más información accede a <http://www.apple.com/es>

Descubierto Un Nuevo Troyano Capaz De Infectar Cualquier Teléfono Móvil Con Tecnología Java

Juan Francisco Berrocal
berrocal239@hotmail.com

Se ha publicado una advertencia sobre la aparición de un troyano capaz de infectar cualquier teléfono móvil que use la tecnología Java, es decir, la gran mayoría de los que existen en la actualidad. Esta amenaza, bautizada con el nombre RedBrowser, llega en forma de una herramienta que dice ser capaz de utilizar los mensajes sms para conectarse a Internet en lugar de hacerlo con una conexión tradicional. El troyano engaña al usuario al informarle que para conseguir dicha conexión ha de enviar un mensaje totalmente gratuito. Sin embargo, este mensaje tiene un coste de entre 5 ó 6 dólares y lo hace de forma repetida.

El virus en cuestión es una aplicación Java con un formato de archivo con extensión .JAR, y en algunos casos lleva el nombre de "redbrowser.jar" con un peso estimado de unos 54,000 bytes.

Las formas más comunes de contagio son ya sea a través del ordenador o directamente a través de una conexión WAP del teléfono móvil. Pero la solución no parece ser tan complicada ya que con una sencilla herramienta puede ser eliminado.

Apple Supera El Número Mil Millones En Canciones Vendidas

Juan Francisco Berrocal
berrocal239@hotmail.com

En menos de tres años del inicio de este servicio, la iTunes Music Store de la compañía californiana Apple logró un nuevo record de ventas al registrar la descarga número mil millones de entre sus usuarios. Estas pasadas fechas, la Apple había anunciado un concurso cuyo primer premio consistía en un iMac de 20 pulgadas, 10 iPods de 60GB y 10.000 dólares en canciones, para quien realizara la descarga número mil millones desde cualquiera de los 21 mercados en que está disponible su tienda.

La compañía informó que el ganador fue Alex Ostrovsky de West Bloomfield, Michigan, quien compró la canción "Speed of Sound", parte del álbum "X&Y" de Coldplay. En octubre del 2005, las ventas de iTunes ya representaban el 82% de las descargas legales de música en los Estados Unidos, según cifras de la "International Federation of the Phonographic Industry".

Enlaces del mes

Css

Crea tu hoja de estilos!

Enviado por Jorge Alberto Rojas Solórzano

Con sólo hacer unos cuantos clics y seguir sencillos pasos pueden crear una hoja de estilos y, sin saber ni rosca de css ;-)

(por lo menos hace lo básico)

<http://www.xhtmlcoder.com/css-coder.htm>

J2ee

Javabeans enterprise

Enviado por Tommy Ponce Lopez

Como utilizar esta podreosa herramienta

<http://programacion.com/java/tutorial/javabeans/>

Web-dbms

Enviado por Tommy Ponce Lopez

Es un excelene comienzo de java-api mas base de datos

<http://www.uca.edu.sv/investigacion/bdweb/indice.html#contenido>

Linux

Linux desde windows

Enviado por Patricio Villalobos R.

Explore2fs permite explorar las particiones de otros tipos de archivos.

<http://uranus.it.swin.edu.au/~jn/linux/explore2fs.htm>

Antivirus para linux

Enviado por Alejandro Benavides

Panda antivirus linux 7.01.00-1 español

<http://panda-antivirus.malavida.com/descarga/linux/414>

Nero para linux

Enviado por Alejandro Benavides

El software más usado en windows para quemar cd/dvd, ahora se ha desarrollado para ambiente linux

<http://nerolinux.malavida.com/descarga/linux/411>

Realplayer 10 for linux

Enviado por Alejandro Benavides

Real player para linux

<http://www.real.com/linux>

Descarga de ubuntu (es un ftp)

Enviado por Alfredo De Jesus Gutierrez Gomez

Se descarga ubuntu sin necesidad de instalarlo en la pc

<ftp://ftp.belnet.be/mirror/www.theopencd.org/3.1/>

Insflug

Enviado por Ricardo

Documentaciones y paquetes de linux.

<http://www.insflug.org/>

Varios

Colección de enlaces a tutoriales

Enviado por Noe Cazarez Camargo

Una serie de enlaces a diferentes paginas, tutoriales, documentos etc

<http://riclop10.mybesthost.com/index.php?=&op=5&tipo=3>

Comprobar links rotos

Enviado por Landanohr

Aquí os podréis descargar un programa gratuito que sirve para comprobar si algunos de los links de una web está roto

<http://home.snafu.de/tilman/xenulink.html>

Sitepoint

Enviado por Douglas Quintero Vines

Aquí encontraras de todo sobre desarrollo web

<http://www.sitepoint.com/>

Asp today

Enviado por Douglas Quintero Vines

Aquí podras encontrar todo lo que necesitas acerca de asp

<http://www.asptoday.com>

Eggheadcafe

Enviado por Douglas Quintero Vines

Bueno aquí podras encontrar de todo un poco acerca de .net

<http://www.eggheadcafe.com>

Tutorial de dreamweaver

Enviado por Tommy Ponce Lopez

Excelente tutorial de dreamweaver muy detallado

http://livedocs.macromedia.com/dreamweaver/8_es/using/wwhelp/wwhimpl/js/html/wwhelp.htm?href=41_for26.htm

C# corner

Enviado por Douglas Quintero Vines

Esta pagina para los amantes de c# hay bastantes recursos

<http://www.c-sharpcorner.com>

Es lo mas

Enviado por Douglas Quintero Vines

Bueno en esta pagina encontraras de todo un poco acerca de .net, linux, windows, php, mysql, etc

<http://www.eslomas.com>

Buscador de codigo

Enviado por Douglas Quintero Vines

Esta pagina es realmente increible y va ha ser bien util para todos los programadores

<http://www.codefetch.com/>

Google comprara sun

Enviado por Alfredo De Jesus Gutierrez Gomez

Google en la compra de sun microsistem

http://www.osnews.com/comment.php?news_id=13969

Puntos limpios en españa

Enviado por Shakba

Buscador de puntos limpios <http://www.jcyl.es/jcyl-client/jcyl/cmaot/tkcontent?idcontent=14028>

<http://www.ocu.org/asp/cleanpoints/cleanpoints.aspx>

Tics (observatorio del desarrollo digital)

Enviado por Alfredo De Jesus Gutierrez Gomez

El observatorio colombiano de tecnologías de información y comunicación (tics) creado por la corporación colombia digital (ccd), es un ejercicio único de agrupación de proyectos, que recopilará y compartirá información de todas las experiencias nacionales de tecnologías de la información que vayan en pro del desarrollo del país

<http://www.colombiadigital.net/observatorio/index.php>

Google mar

Enviado por Alfredo De Jesus Gutierrez Gomez

Una nueva parte de google

www.google.com/mars

Antivirus gratuito!!

Enviado por Víctor Velasquez Estudillo

Este antivirus es gratuito y muy bueno para aquellos que no pueden comprar uno...

<http://www.avast.com/index.html>

Powerbuilder

Soluciones a problemas

Enviado por Manuel Rojas

Web donde hallar soluciones de prg en power builnder

http://www.todoexpertos.com/categorias/tecnologia_e_internet/programacion/power_builder/respuestas/

Redes

Redes inalámbricas

Enviado por Tommy Ponce Lopez

Es mu interesntes essobre redes inalamblicas

<http://www.mailxmail.com/curso/informatica/wifi>

Software

Freewarehome

Enviado por Filiberto Ugarte Castañeda

Mi sitio favorito para descargar aplicaciones de código abierto y freeware. son anunciadas nuevas aplicaciones de lunes a viernes. se pueden reportar las aplicaciones que los usuarios detectamos como spyware y los administradores las remueven del listado.

<http://www.freewarehome.com>

Sql Server

Sql sever 2000

Enviado por Tommy Ponce Lopez

Aqui encuentras muy bueos tutoriales para sql server 2000

<http://www.solotutoriales.com/tutoriales.asp?id=030110>

Tomcat

Crear tu primera aplicación web real con tomcat 4 y mysql

Enviado por Tommy Ponce Lopez

Te explica como usar mysql con tomcat

http://programacion.com/java/tutorial/aplic_jsp/

Wml

Primeros pasos con xml y xsl

Enviado por Tommy Ponce Lopez

Es todolo relacion que existe con esta area de xml

<http://www.mailxmail.com/curso/informatica/xmlxsl/toc.htm>