

---

# Algorithmique & programmation

---

## Chapitre 4 : Listes chaînées

Mise à jour

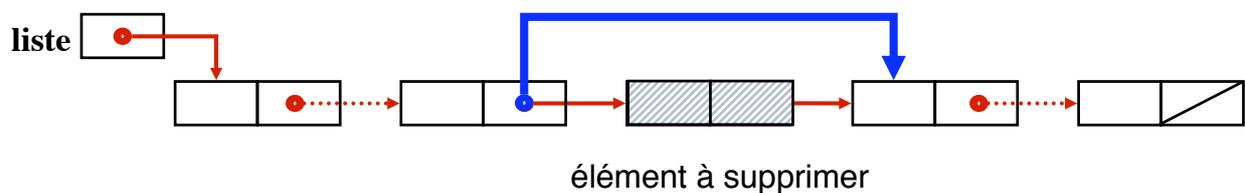
Suppression

---

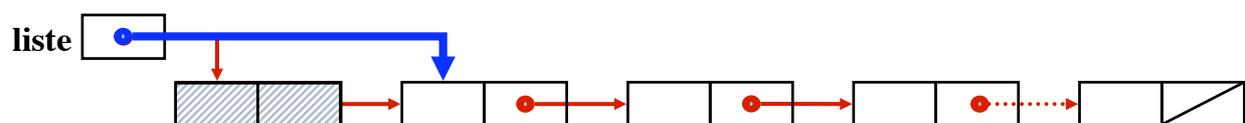
### Suppression d'un élément

---

#### □ Cas général



#### □ Cas particulier du premier élément



# Suppression du premier élément

procédure *supptête* (dr liste : pointeur) ;

spécification {liste ≠ nil} → {1<sup>ier</sup> élément supprimé}

**p** : pointeur ;

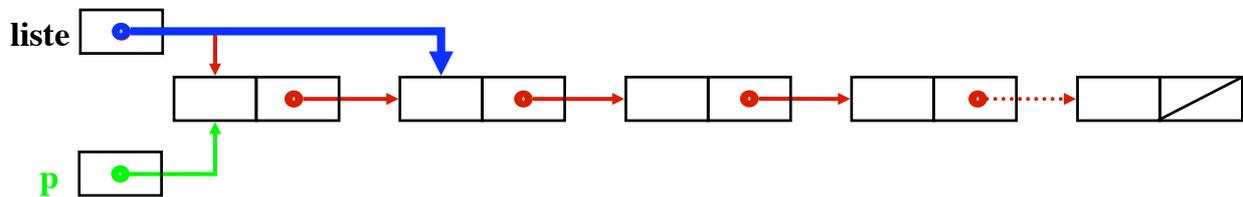
debproc

**p** := liste ;

liste := liste↑.suivant ;

laisser (p) ;

finproc ;



# Suppression du premier élément (ada)

*procedure* Libérer is new

*Unchecked\_Deallocation*(Tr\_ListEnt, Ta\_ListEnt);

**procedure** *supptête* (liste : in out Ta\_ListEnt) is

**p** : Ta\_ListEnt;

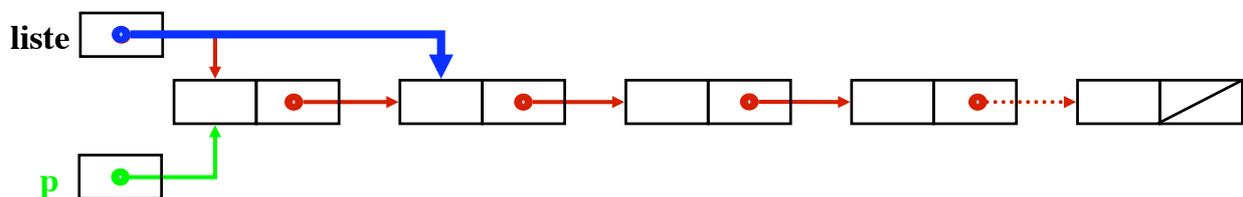
**begin**

**p** := liste ;

liste := liste.all.suivant ;

Libérer (p) ;

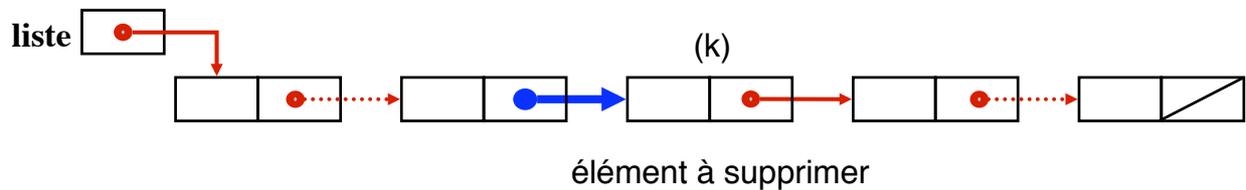
**end** *supptête*;



# Suppression par position

procédure `supprimek` (`dr liste : pointeur ; d k : entier ;`  
`r possible : booléen`) ;

spécification  $\{k > 0\} \rightarrow \{(possible, on\ a\ supprimé\ le\ k^{ième}\ élément)\}$   
 $\vee (\neg possible, suppression\ impossible)\}$



On va se débrouiller pour faire une suppression en tête  
**k = 1**

# Suppression par position

## □ Schéma récursif

➤  $liste^+ = \langle \rangle \quad \Leftrightarrow \quad possible := faux ; *$

➤  $liste^+ \neq \langle \rangle$

➤➤  $k = 1$

⇒ `suptête (liste) ; possible := vrai ; *`

➤➤  $k \neq 1$

⇒ `supprimek (liste↑.suivant, k-1, possible) ;`

# Suppression par position

---

**procédure** supprimek (dr liste : pointeur ; d k : entier ;

r possible : booléen) ;

**spécification**  $\{k>0\} \rightarrow \{(possible, on a supprimé le k^{ième} \text{ élément})$

$\vee (\neg possible, suppression impossible)\}$

**debproc**

**si** liste = nil **alors**

possible := faux ;

**sinon** **si** k = 1 **alors**

possible := vrai ;

supptête (liste) ;

**sinon**

supprimek (liste↑.suivant, k-1, possible) ;

**fin** **si** ;

**finproc** ;

**Si**  $k \leq 0$  **alors** parcours complet de la liste

# Suppression par position (ada)

---

**procedure** supprimek (liste : **in out** Ta\_ListEnt;

k : **in** integer; possible : **out** boolean) **is**

**begin**

**if** liste = null **then**

possible := false ;

**else if** k = 1 **then**

possible := true;

supptête (liste) ;

**else**

supprimek (liste.all.suivant, k-1, possible) ;

**end if** ;

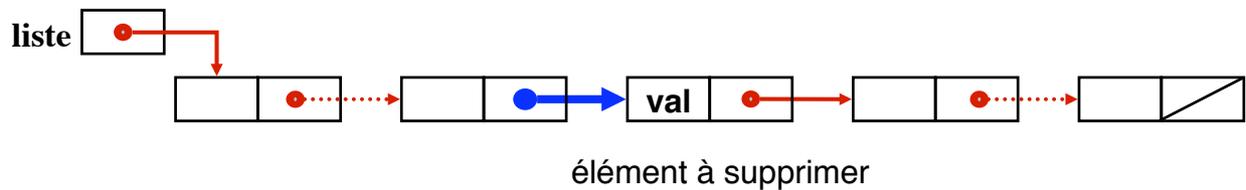
**end** supprimek;

**Si**  $k \leq 0$  **alors** parcours complet de la liste

# Suppression associative

procédure `suppval` (`dr liste : pointeur ; d val : t ;`  
`r possible : booléen`) ;

spécification  $\{ \}$   $\rightarrow \{(possible, suppression\ de\ la\ 1^{ère}\ occurrence\ de\ val)$   
 $\vee (\neg possible, suppression\ impossible)\}$



On va se débrouiller pour pointer sur la cellule  
qui contient la première occurrence de `val`  
**On fera alors une suppression en tête**

# Suppression associative

## □ Schéma récursif

- `liste+ = <>`  $\Leftrightarrow$  `possible := faux ; *`
- `liste+ ≠ <>`
  - `liste↑.info = val`  
 $\Leftrightarrow$  `suptête (liste) ; possible := vrai ; *`
  - `liste↑.info ≠ val`  
 $\Leftrightarrow$  `suppval (liste↑.suivant, val, possible) ;`

# Suppression associative

---

**procédure** suppvat (dr liste : pointeur ; d val : t ; r possible : booléen) ;

**spécification** { }  $\rightarrow$   $\{(possible, suppression\ de\ la\ 1^{ère}\ occurrence\ de\ val) \vee (\neg possible, suppression\ impossible)\}$

**debproc**

**si** liste = nil **alors**

possible := faux ;

**sinon** si liste↑.info = val **alors**

supptête (liste) ;

possible := vrai ;

**sinon**

suppvat (liste↑.suivant, val, possible) ;

**finsi** ;

**finproc** ;

# Suppression associative (ada)

---

**procedure** suppvat (liste : **in out** Ta\_ListEnt;  
val : **in** integer; possible : **out** boolean) **is**

**begin**

**if** liste = null **then**

possible := false ;

**else if** liste.all.info = val **then**

supptête (liste) ;

possible := true ;

**else**

suppvat (liste.all.suivant, val, possible) ;

**end if** ;

**end** suppvat ;