



Diseño de interfaz orientada al usuario

FACILITADOR:

Mtro. José Antonio Burgos

Mayo 2010

Generalidades.

Título:	Diseño de Interfaz Orientada al Usuario
Tipo de formación:	Seminario
Duración:	20 horas. Sábados, 8:00 a.m. - 1:00 p.m.
Fechas:	Pendiente de definir
Contacto:	Lic. René Aguilera
E-mail:	rene.aguilera@udb.edu.sv
Teléfono:	2243-8679
Facilitador:	Mtro. José Antonio Burgos

INTRODUCCIÓN.

"No encuentro el icono"

"Cómo hago para realizar"

Son frases que identifican el hecho de que se ha cambiado una interfaz gráfica a un usuario o que es un sistema nuevo.

Tomando como base lo anterior, podemos pensar que la interfaz gráfica debe cumplir ciertas características de usabilidad y accesibilidad y que debe tomar en cuenta el aspecto de que la información que se muestre en el sistema sea fácil de encontrar, de usar, no presente distracciones y que sea de completo interés para el usuario.

Bajo estas premisas la Universidad Don Bosco ha desarrollado el seminario de alto nivel *"Diseño de interfaz gráfica orientada al usuario"*, el cual está dirigido a profesionales que laboren en el área de desarrollo de software, en cualquiera de sus etapas, ya sea en decidir lo que se quiere presentar, en el cómo se va a presentar y en la implementación

final del mismo. Todo esto poniendo énfasis en proporcionar criterios generales que permitan mejorar la usabilidad y la accesibilidad en los sistemas, sitios y aplicaciones web que se desarrollen.

OBJETIVO GENERAL.

El objetivo del presente seminario es brindar pautas de diseño para una interfaz gráfica.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS.

Que el participante:

- a) comprenda qué es una interfaz de usuario y porqué es importante;
- b) cuáles son los principios a seguir para desarrollar una buena interfaz de usuario;
- c) conocer los errores más comunes que se dan al diseñar interfaces;
- d) conocer sobre el diseño de la interfaz de un sitio web.

PÚBLICO META.

El Seminario está diseñado para presentar información de interés para diseñadores gráficos, desarrolladores de sistemas, diseñadores web y comunicadores, procurando mantener el equilibrio entre las tres ramas y ofrecer una visión integral.

CONTENIDO:

I. La importancia de la interfaz de usuario

- Definiendo la interfaz de usuario
- La importancia del buen diseño
- Breve historia de la interacción humano-máquina
- El florecimiento del internet
- El proceso del diseño de interfaz

- Obstáculos
- Usabilidad
- Conocer al cliente / usuario
- Comprendiendo como la gente actúa con las computadoras
- La importancia de las características humanas en el diseño de la interfaz
- Tendencias emergentes

II. Principios de buen diseño de interfaz de usuario

- Consideraciones humanas en el diseño de pantallas
- Desarrollo de menús y navegación
- Tipo adecuado de ventanas
- Tipo adecuado de dispositivos de interacción
- Tipo de controles de pantalla adecuados
- Claridad de los mensajes
- Colores adecuados
- Tendencias emergentes

III. Errores más comunes en el desarrollo de la interfaz de usuario

- Errores en el uso de los controles
- Errores en el uso de esquemas de navegación
- Errores en el uso de mensajes y texto
- Errores de diseño y formato
- Errores de interacción
- Errores de respuesta
- Tendencias emergentes

IV. - Diseño de interfaz de usuario para sitios web

- Análisis del sitio
- Comprender los objetivos de la organización
- Identificar la audiencia objetivo
- Identificar las metas de la audiencia objetivo
- Determinar las limitantes del sitio
- Determinar las limitantes del contenido
- Definir la estructura del sitio
- Pruebas de usabilidad del sitio web
- Tendencias Emergentes