



ATIX

Revista Digital

La Libertad es para todos

2011

Reconocimiento-Compartir bajo la misma licencia

Usted es libre de:



copiar, distribuir y comunicar públicamente la obra



hacer obras derivadas

Bajo las condiciones siguientes:



Reconocimiento. Debe reconocer los créditos de la obra de la manera especificada por el autor o el licenciador (pero no de una manera que sugiera que tiene su apoyo o apoyan el uso que hace de su obra).



Compartir bajo la misma licencia. Si altera o transforma esta obra, o genera una obra derivada, sólo puede distribuir la obra generada bajo una licencia idéntica a ésta.

- Al reutilizar o distribuir la obra, tiene que dejar bien claro los términos de la licencia de esta obra.
- alguna de estas condiciones puede no aplicarse si se obtiene el permiso del titular de los derechos de autor
- Nada en esta licencia menoscaba o restringe los derechos morales del autor.

Dirección y Coordinación General

Esteban Saavedra López (esteban.saavedra@atixlibre.org)

Diseño y Maquetación

Jenny Saavedra López (jenny.saavedra@atixlibre.org)

Esteban Saavedra López (esteban.saavedra@atixlibre.org)

Revisiones

Esteban Saavedra López

Jenny Saavedra López

Noticias

Jenny Saavedra López

Lucy Ayarde Romero

Autores Frecuentes

Esteban Saavedra López

Joseph Sandoval

Mario Carrion

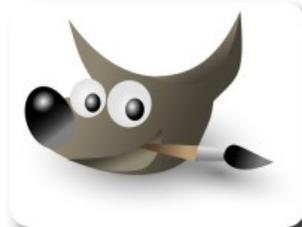
Martín Márquez

Renzo Martínez

Rafael Rendón

Herramientas

La edición de esta revista fue realizada de forma integra haciendo uso de Software Libre





**Palabra quechua,
con un sentimiento profundo
y con gran significado filosófico**

El que lo sabe

El que lo intenta

El que lo puede

El que lo logra

Muchas veces nos encontramos inmersos en varios proyectos en nuestra vida, de seguro a cada uno de ellos le destinamos parte de nuestro tiempo y dedicación, pero también de seguro el tiempo no nos alcanza para poder manejar de la forma correcta a todos ellos, como quien dice "*Quien mucho abarca poco aprieta*"; uno de los mejores ejemplos de esto son las personas que se dedican a su familia, su profesión, su trabajo y al voluntariado en promover y difundir el software y tecnologías libres. Pero también se dice que "*No hay mejor pago que la satisfacción de haberlo logrado*".

Todo sacrificio que podamos hacer todas aquellas personas que dedicamos parte de nuestro tiempo a esta gran cruzada, seguro tendrá su recompensa, sobre todo la satisfacción de haber aportado o haber sido parte de este gran movimiento que revoluciona el mundo y el conocimiento referente a las tecnologías libres.

La libertad es para todos, un título con el que deseamos expresar que la Libertad no es para unos pocos sino para todos sin ningún tipo de discriminación; más aún cuando hablamos de la libertad de acceder al conocimiento, que es fundamental para el desarrollo personal, empresarial y el desarrollo de nuestras naciones.

Con este segundo número del 2011, queremos dar continuidad a nuestro trabajo desde que iniciamos con el proyecto de la revista.

La Libertad es para todos

Bienvenidos a nuestro décimo noveno número

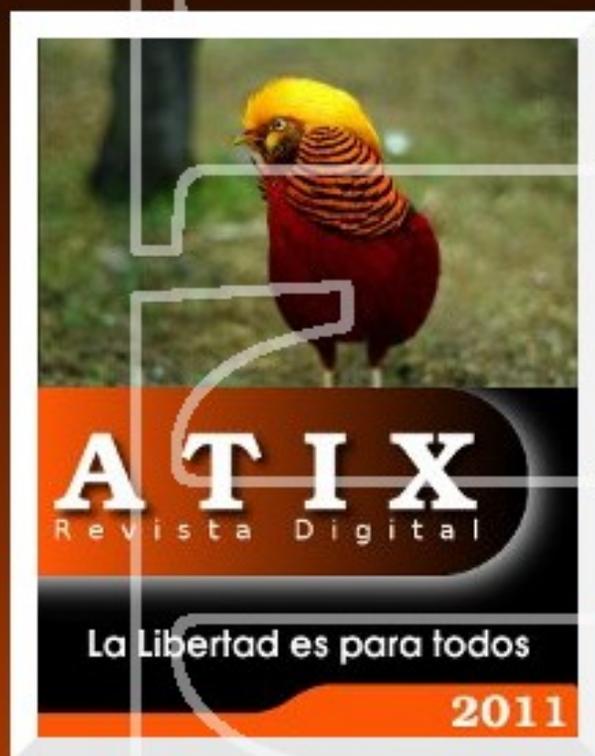


Esteban Saavedra López
Presidente Fundación AtixLibre

Contenido

Liberado el 18 de mayo del 2011

- 7 SELECT características, beneficios FROM HTML5
- 11 Implementación de un Servidor DHCP
- 18 DNS dinámico: Actualización dinámica de nombres en una red
- 24 Sincronizando el tiempo por medio de NTP
- 32 Scilab una alternativa libre para el cálculo numérico (1ra parte)
- 43 Willay news
- 49 Comics
- 50 Arte Libre
- 52 Información de contacto
- 53 Números anteriores
- 54 Fundación AtixLibre



SELECT

características, beneficios

FROM HTML5

El uso de HTML5 implica páginas web mucho más ricas, completas, interactivas e interesantes.



Introducción

Las empresas dominantes en tecnología dentro la web aspiran a que HTML5, CSS3 y Javascript sean predominantes en el desarrollo de sitios web. Este interés surge a raíz de que, frente a otras tecnologías como Flash o Silverlight, es código abierto y por tanto accesible para todos, constituyéndose una evolución lógica del modelo actual.

El uso de HTML5 implica páginas web mucho más ricas, completas, interactivas e interesantes. La acogida de esta tecnología es tan grande, que existen sitios web de compañías muy reconocidas que enseñan ejemplos, recursos y todo tipo de información. Algunas de éstas son:

- ✓ <http://www.html5rocks.com/>: sitio de Google con muchos tutoriales e información.
- ✓ <http://www.apple.com/html5/>: sitio de Apple con gran cantidad de ejemplos.
- ✓ <http://ie.microsoft.com/testdrive/>: sitio de Microsoft con diferentes ejemplos para Internet Explorer 9.

El gusto por HTML 5

Tal es el entusiasmo que está produciendo HTML5 que, la World Wide Web Consortium (W3C) ha presentado el logotipo oficial que se utilizará en aquellas páginas web que deseen informar a los visitantes de las tecnologías implementadas en su desarrollo (<http://www.w3.org/html/logo/>). En la Figura 1, se puede apreciar el logo de HTML 5 en una disposición horizontal mostrando que tecnologías están siendo empleadas. Así según el orden se puede dar a conocer: conectividad, estilos con CSS3, acceso a los dispositivos, efectos y 3D, multimedia, rendimiento e integración, semánticas, almacenamiento y aplicaciones sin conexión.

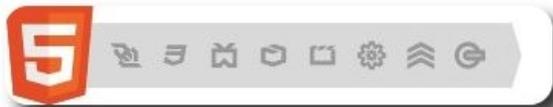


Figura 1: Logo de HTML 5

¿Quiénes están construyendo HTML 5?

Las organizaciones que están encargadas del desarrollo de la estructura de versión 5 del lenguaje de etiquetas HTML son:

- ✓ Web Hypertext Application Technology Working Group (WHATWG).
- ✓ World Wide Web Consortium (W3C).
- ✓ Internet Engineering Task Force (IETF).

Dichas organizaciones están logrando con HTML5, proveer una nueva visión en el desarrollo de aplicaciones web, proveyendo:

- ✓ Compatibilidad con las versiones anteriores de HTML.
- ✓ Acceso universal a las aplicaciones (accesibilidad), expresado en el soporte para usuarios con alguna discapacidad, independencia del medio funcionando en los diferentes dispositivos y plataformas como sea posible y el soporte para anotaciones de diferentes lenguajes de programación como por ejemplo la etiqueta <ruby>.
- ✓ No es estricto como XHTML.
- ✓ Simplifica la complejidad innecesaria.

Características de HTML 5

Entre las características que han hecho posible la popularización de HTML5, se puede mencionar:

- ✓ **Web sockets:** posibilitan la creación de un canal de comunicación bidireccional entre el cliente y el servidor, solucionando los problemas

con los que tropieza Ajax, logrando de esa manera ahorrar ancho de banda.

- ✓ **Canvas:** es un rectángulo en la página web donde se puede dibujar cualquier cosa con la ayuda de javascript. HTML5 define un conjunto de funciones, denominado API de canvas, para dibujar formas, crear gradientes y aplicar transformaciones.
- ✓ **Video:** este elemento permite incrustar videos en una página; anteriormente esto solo era posible con el uso de plugins de terceros como Apple QuickTime o Adobe Flash; además que se encuentra diseñado para ser usable sin ningún script de detección.
- ✓ **Almacenamiento local:** es una manera para que los sitios web almacenen información en una computadora y puedan recuperarlo posteriormente. El concepto es similar a los cookies, pero está diseñado para almacenar gran cantidad de información.
- ✓ **Web workers:** permiten ejecutar scripts en paralelo (background). Para su uso se instancia un worker que estará en un fichero javascript y se indica qué debe hacer cuando se reciba un mensaje. Estas operaciones pueden ser cálculos matemáticos complejos, solicitudes a la red, o acceso al almacenamiento local; resulta de gran utilidad en aplicaciones web que dependen de scripts pesados para ejecutar alguna funcionalidad.
- ✓ **Aplicaciones offline:** leer páginas web estáticas desconectadas de internet es un proceso sencillo, solo hay que conectarse a internet, recargar la página, desconectar de internet, y leer el contenido. Pero que sucede con aplicaciones como Gmail o Google Docs. Con la ayuda de HTML5 se puede construir aplicaciones de este tipo que trabajen de forma desconectada.
- ✓ **Geo-localización:** se trata de

imaginar en que parte del mundo se encuentra una persona y opcionalmente compartir esa información con los demás. Gracias a HTML5 esta información es aun más precisa.

Formularios 2.0

Con HTML 5 se tienen nuevos elementos para el manejo de formularios:

- ✓ **Placeholder text:** son marcadores de posición que básicamente funcionan de la siguiente manera:
 - ✓ Cuando un campo de formulario no tiene valor, inserta algún texto en él.
 - ✓ Cuando un usuario coloca el foco en el campo, el texto desaparece.
 - ✓ Si el usuario deja el campo y éste aún no tiene ningún valor, el placeholder vuelve a aparecer.
- ✓ **Autoenfoco:** se trata de enfocar el primer elemento input de un formulario en forma automática, sin hacer uso de javascript.
- ✓ **Nuevos elementos:** HTML5 ofrece elementos que permiten identificar ciertos sectores dentro de una página sin ambigüedad:
 - ✓ **<header>:** Contiene elementos que ayudan en la identificación del sitio como son el título y el logotipo.
 - ✓ **<nav>:** Sección de un documento que contiene enlaces a otras páginas o secciones de la misma página.
 - ✓ **<section>:** Representa una sección genérica del documento o aplicación, actúa de la misma manera que un elemento <div> para separar secciones de documento.
 - ✓ **<article>:** Representa una porción de página destinado a artículos, e independiente de código.

- ✓ **<aside>:** Contenido relacionado al área principal de una página como es el caso de posts y nubes de etiquetas.

- ✓ **<footer>:** Elemento que usualmente contiene información acerca del autor, enlaces a contenidos relacionados y derechos de autoría.

- ✓ **WAI-ARIA:** Tomando en cuenta las recomendaciones de accesibilidad, se puede dar soporte a los usuarios que tienen alguna discapacidad. HTML5 trabaja enmarcado en las recomendaciones de la WAI-ARIA (Web Accessibility Initiative – Accessible Rich Internet Applications). Los roles de WAI-ARIA, que son soportados por lectores de pantallas, pueden ser adicionados a los elementos de HTML5.

- ✓ **Experimentando con HTML5:** Si se tiene un navegador que aún no soporta las características de HTML5 y aun así se tiene la necesidad de experimentar con los elementos innovadores, se puede hacer uso de algunas librerías JavaScript que dan la posibilidad de dar soporte a los browsers.

Aunque algunos manifestarán que las nuevas características que trae HTML5 ya fueron vistas anteriormente en sus navegadores y que trabajan correctamente gracias a que existen muchos frameworks de javascript que posibilitan widgets y validaciones. Entonces para los que se pregunten por qué cambiarse a los nuevos componentes que tiene HTML5, se puede indicar:

- ✓ Por la simplicidad, no se requiere conocimiento de javascript.
- ✓ Es un estándar propuesto por la W3C.
- ✓ Provee características adicionales en teléfonos celulares.
- ✓ Están surgiendo herramientas de desarrollo Web con soporte para HTML5.
- ✓ No solamente porque está de moda, sino porque provee muchas

facilidades en el tiempo de desarrollo.

- ✓ Un recurso interesante ante los casos donde el navegador aun no soporte los componentes, se constituyen las librerías: modernizar, webforms2, html5Widgets.

Un ejemplo se puede descargar <http://www.useragentman.com/downloads/html5Widgets-1.0b.zip>

Conclusiones

- ✓ HTML 5 se constituye en la nueva versión del código HTML que se usa para programar páginas Web.
- ✓ Nos brinda la posibilidad de desarrollar mejores aplicaciones web, abandonar los plugins propietarios y mejorar la organización de la información entre otras muchas cosas.
- ✓ Aunque no todos los navegadores actuales soportan las características que nos ofrece HTML 5, existen recursos (librerías javascript) que permiten la posibilidad de empezar a experimentar en ellas.

- ✓ Hasta aquí una pequeña visión de lo que nos trae el HTML5. Lo que queda ahora es animarse a utilizar los nuevos recursos que presenta la revolución tecnológica en nuestros proyectos.

Referencias

- [1] Smashing HTML
- [2] Pro HTML 5 Programming

Autor



Marco Antonio Avendaño Ajata
marcoviaweb@gmail.com



Implementación de un Servidor DHCP

DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) es un protocolo de red en el que, el servidor bajo el que está corriendo provee los parámetros de configuración necesarios a las máquinas conectadas a la red que así lo soliciten. Mediante DHCP se asignarán de forma totalmente automática y transparente parámetros como la puerta de enlace, la máscara de subred, la DNS o la propia dirección IP.



Introducción

DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) es un protocolo de red en el que, el servidor bajo el que está corriendo provee los parámetros de configuración necesarios a las máquinas conectadas a la red que así lo soliciten. Mediante DHCP se asignarán de forma totalmente automática y transparente parámetros como la puerta de enlace, la máscara de subred, la DNS o la propia dirección IP.

Este servicio evita el tener que asignar la información de red manualmente para cada PC de la red, proveyendo a todas ellas la

configuración solicitada y enviada por DHCP.

DHCP no solo se limita a ofrecer configuraciones automáticas a las PC's conectadas a una red, sino que dispone de un conjunto de opciones que facilitan enormemente el trabajo de los administradores de sistemas en su labor diaria.

Funcionamiento

El protocolo admite tres tipos de asignación de direcciones IP, que pueden combinarse entre sí:

- ✓ **Manual / Estática:** La asignación se realiza a partir de la lectura de una tabla de direcciones introducida manualmente por el administrador del servidor. Habitualmente, la máquina que recibe la asignación estática tiene igualmente configurada una dirección MAC que no debería repetirse en toda la red. De esta forma, dicha máquina recibe siempre la misma dirección IP, independientemente de dónde y cuándo se realice la conexión.
- ✓ **Automática e ilimitada:** Una vez que el administrador ha determinado un rango de direcciones disponibles, la asignación se realiza de forma permanente hacia el cliente que la solicita y hasta que éste la libera.
- ✓ **Dinámica y limitada:** Cada cliente obtiene su dirección al iniciar el

interfaz de red. Mediante este método, las direcciones dentro del rango elegido por el administrador se reutilizan con cada máquina y durante un tiempo determinado. Con esta asignación se facilita enormemente la entrada de nuevas máquinas a la red de forma dinámica.

Requisitos

Básicamente se precisa que el paquete DHCP este instalado en el sistema.

Instalación

Su instalación depende de la distribución a ser utilizada por ejemplo:

Para CentOS o Fedora

- ✓ yum install dhcp

Para Debian o derivados

- ✓ apt-get install dhcp

Testear la configuración

```
service dhcpd configtest
```

Arrancar/Parar/estatus el servicio

```
service dhcpd start
service dhcpd stop
service dhcpd status
```

Aspectos de seguridad

Si dentro de la red disponemos de un firewall,

```
# Sección global
ddns-update-style none;
option routers 192.168.1.1;
option domain-name-servers ns1.atixlibre.org, 192.168.1.3;
subnet 192.168.1.0 netmask 255.255.255.0
{
    # Sección local
    range 192.168.1.4 192.168.1.10;
}
```

será preciso abrir los puertos 67 y 68 de UDP para que el servidor DHCP tenga un funcionamiento correcto.

Configuración

Una vez que tenemos el servicio instalado, podemos proceder a configurar el demonio dhcpd, para esto debemos hacer algunas modificaciones en el archivo `/etc/dhcpd.conf`.

El archivo de configuración considera la presencia de parámetros y declaraciones llamadas también secciones, permite describir

- ✓ La topología de la red
- ✓ Características de los clientes en la red
- ✓ Direcciones provistas para ser asignadas a los clientes
- ✓ Aplicar un grupo de parámetros o declaraciones a un grupo de clientes

Manejo de Parámetros/Secciones

Dentro la configuración del DHCP existen dos tipos de parámetros:

- ✓ **Globales:** aquellos que figuran antes de una sección
- ✓ **Locales:** aquellos que figuran dentro de una sección

Configuración básica

La siguiente configuración (mínima) nos permitirá describir algunos de los parámetros utilizados:

```
ddns-update-style interim;
subnet 192.168.1.0 netmask 255.255.255.0 {
    option subnet-mask 255.255.255.0;
    option routers 192.168.1.1;
    option domain-name-servers ns1.atixlibre.org, 192.168.1.3;
    option broadcast-address 192.168.1.255;
    default-lease-time 600;
    max-lease-time 604800;
    range 192.168.1.100 192.168.1.200;
}
```

Para un mejor entendimiento daremos una explicación de las declaraciones, parámetros y secciones utilizadas en esta configuración mínima

- ✓ **ddns-update-style interim:** especifica un DNS Dinámico (DDNS)
- ✓ **subnet:** especifica la dirección de red, esto es mandatorio, el demonio dhcpd verificara si puede encontrar la configuración de red en las interfaces de red configuradas en el equipo que corre el servicio, si esto no ocurre el servicio dará un error al iniciar
- ✓ **subnet-mask:** especifica al cliente DHCP que máscara de red utilizar.
- ✓ **routers:** especifica la puerta de enlace por defecto (default gateway)
- ✓ **option domain-name-servers:** especifica el nombre o la dirección del servidor de nombres de dominio primario (DNS)
- ✓ **option broadcast-address:** especifica la dirección IP de broadcast
- ✓ **default-lease-time:** estipula el tiempo (en segundos) que funcionara la asignación del cliente
- ✓ **max-lease-time:** estipula el tiempo máximo (en segundos) de asignación que el servidor DHCP aceptara del cliente
- ✓ **range:** especifica el rango que el demonio dhcpd usará para asignar

direcciones IP a los clientes.

Interfaz asignada al DHCP

Asumiendo que el equipo donde esta instalado el DHCP disponga de más de una interface, las configuraciones pueden ser asignadas a una interfaz de forma especifica,

Para el caso de distribuciones basadas en RedHat, CentOS, Fedora, debemos especificar en el archivo `/etc/sysconfig/dhcp`, por medio de la variable `DHCPARGS` la interface que atenderá el servicio.

```
DHCPARGS="eth0"
```

Para el caso de distribuciones basadas en debian o ubuntu, debemos especificar en el archivo `/etc/default/dhcp3-server`, por medio de la variable `INTERFACES` la interface que atenderá el servicio.

```
INTERFACES="eth0"
```

Definiendo direcciones IP estáticas

Hasta ahora la configuración permite que toda PC conectada a la red use una dirección IP del pool de direcciones brindadas por el servidor DHCP; sin embargo muchas veces

tenemos la necesidad designar una dirección IP fija a algún equipo para proveer cierto servicio (web server, print server, etc), o asignar ciertos privilegios a ciertos equipos

basados en su dirección IP. Para todos estos casos el servidor DHCP nos brinda una serie de opciones que pasamos a detallar de la siguiente manera.

```
ddns-update-style interim;
subnet 192.168.1.0 netmask 255.255.255.0 {
    option subnet-mask 255.255.255.0;
    option routers 192.168.1.1;
    option domain-name-servers ns1.atixlibre.org, 192.168.1.3;
    option broadcast-address 192.168.1.255;
    default-lease-time 600;
    max-lease-time 604800;
    range 192.168.1.100 192.168.1.200;

    host server1 {
        hardware ethernet 00:00:00:12:34:AB;
        fixed-address 192.168.1.10;
    }
    host server2 {
        hardware ethernet 00:00:00:23:45:EF;
        fixed-address 192.168.1.11;
        option host-name "web1.servidores.atixlibre.org";
        option domain-name "servidores.atixlibre.org";
    }
}
```

Dentro de la definición de direcciones estáticas, también podemos personalizar algunas configuraciones para los equipos cliente; dentro de estas se encuentran:

- ✓ **Asignación de nombres internos:** existe la posibilidad de referenciar por un nombre de referencia solo interna a una determinada MAC y dirección IP. En el ejemplo anterior server1 solo es una referencia interna a cierta dirección IP dentro la configuración del DHCP.
- ✓ **Asignación de nombres a clientes:** permite la asignación de un nombre y dominio en particular a un PC, este nombre será enviado al cliente al momento que este solicita la dirección IP, para esto se hace uso de **option host-name**, así mismo también podemos sobrescribir algunos parámetros (**option domain-name**) como se muestra en el ejemplo anterior.

Grupos de parámetros y especificaciones

Cuando se tiene un gran número de parámetros (subredes, hosts, etc) compartiendo un lote de opciones con un mismo valor, es recomendable agruparlos para tener una mayor facilidad de manejo, lectura y comprensión de la configuración realizada. Al disponer de un grupo de parámetros se puede implementar cambios en las secciones agrupadas sin mayor inconveniente.

La organización de grupos tiene la siguiente sintaxis

```
group {
    parameter_statements;
    declaration_statements {
        parameter_statements;
    }
}
```

veamos el ejemplo siguiente:

```
ddns-update-style interim;
subnet 192.168.1.0 netmask 255.255.255.0 {
    option subnet-mask 255.255.255.0;
    option broadcast-address 192.168.1.255;
    option routers 192.168.1.1;
    default-lease-time 600;
    max-lease-time 604800;
    option domain-name "atixlibre.org";
    option domain-name-servers ns1.atixlibre.org, 192.168.1.2, 192.168.1.3;
    option time-offset 7200;
    option ntp-servers 192.168.1.4;
    range 192.168.1.100 192.168.1.200;
    group {
        option domain-name "servidores.atixlibre.org";
        option ntp-servers 192.168.1.8;
        host server1 {
            hardware ethernet 00:00:00:12:34:AB;
            fixed-address 192.168.1.10;
            option host-name "db1.servidores.atixlibre.org";
        }
        host server2 {
            hardware ethernet 00:00:00:23:45:EF;
            fixed-address 192.168.1.11;
            option host-name "web1.servidores.atixlibre.org";
        }
    }
}
```

En el ejemplo anterior hemos agrupado diferentes parámetros y adicionado dos opciones que sobrescriben los valores de la sección de subred.

Redes compartidas

Muchas veces, es necesario disponer de múltiples segmentos de red dentro una única red física, en estos casos podemos hacer uso del parámetro **shared-network** como se muestra en el ejemplo siguiente:

```
shared-network interna {
    option domain-name "test.atixlibre.org";
    option domain-name-servers ns1.atixlibre.org, 192.168.1.2;
    option routers 192.168.1.1;
    subnet 192.168.1.0 netmask 255.255.255.0 {
        range 192.168.1.100 192.168.1.200;
    }
    subnet 192.168.2.0 netmask 255.255.255.0 {
        range 192.168.2.100 192.168.2.200;
    }
}
```

En el ejemplo hemos definido una red compartida llamada **interna**, todas las subredes (192.168.1.0/24 y 192.168.2.0/24) dentro de la red compartida comparten las opciones **domain-name**, **domain-name-servers** y **routers**.

Retransmisión de solicitudes DHCP

Cuando disponemos de redes grandes, usualmente es preferible segmentarlas en diferentes subredes para restringir la cantidad de tráfico broadcast/multicast que va por medio de la red, las diferentes subredes son encaminadas por routers o puertas de enlace distintas.

Para estos contextos existen dos opciones:

- ✓ **Un servidor DHCP por cada subred:** la ventaja de este procedimiento será la de disponer de una simple configuración para cada subred, la desventaja será que precisa disponer de un equipo (servidor DHCP) dentro de cada subred que maneje las solicitudes de forma separada.
- ✓ **Un servidor DHCP central:** en este escenario los routers en la red tendrán que retransmitir todas las solicitudes DHCP encontradas en la red hacia el servidor DHCP central, esto se debe a que todas las solicitudes DHCP son enviadas a la dirección de broadcast.

El mecanismo de retransmisión DHCP fue concebido para muchas situaciones. La ventaja de usar la retransmisión es la de tener un solo servidor central de DHCP, la desventaja es que se precisa configurar todos los routers para retransmitir DHCP al servidor central DHCP.

Para configurar un servidor central DHCP, simplemente debemos añadir la opción **subnet** para todas las diferentes subredes, veamos el siguiente ejemplo:

```
ddns-update-style interim;
  subnet 192.168.1.0 netmask 255.255.255.0 {
    option subnet-mask 255.255.255.0;
    option broadcast-address 192.168.1.255;
    option routers 192.168.1.1;
    default-lease-time 600;
    max-lease-time 604800;
    option domain-name "atixlibre.org";
    option domain-name-servers ns1.atixlibre.org, 192.168.1.2, 192.168.1.3;
    option time-offset 7200;
    option ntp-servers 192.168.1.4;
    range 192.168.1.100 192.168.1.200;
  }
  subnet 192.168.2.0 netmask 255.255.255.0 {
    option subnet-mask 255.255.255.0;
    option broadcast-address 192.168.2.255;
    option routers 192.168.2.1;
    default-lease-time 600;
    max-lease-time 604800;
    option domain-name "atixlibre.org";
    option domain-name-servers ns1.atixlibre.org, 192.168.2.2, 192.168.2.3;
    option time-offset 7200;
    option ntp-servers 192.168.2.4;
    range 192.168.2.100 192.168.2.200;
  }
```

El router que reenvía las solicitudes DHCP hacia el servidor, añade algunos campos extra a la solicitud indicando desde cual red viene la solicitud. Esto permite al servidor buscar por medio de la declaración de subred correspondiente su configuración y enviar al router, para que este a su vez lo envíe al equipo cliente

Conclusiones

Como podemos ver, implementar un servidor DHCP dentro de una red conlleva grandes ventajas, considerando aspectos como:

- ✓ La configuración automática de red de los equipos cliente
- ✓ La segmentación por medio de subredes, la retransmisión de DHCP.

Es importante destacar que implementar un servidor DHCP de forma adecuada, facilita enormemente la administración de servicios por parte de los administradores de servidores e incrementa la estructuración de la infraestructura de red al momento de brindar o solicitar servicios.

Referencias

[1] <http://www.isc.org/software/dhcp>

Autor



Esteban Saavedra López

Presidente de la Fundación AtixLibre (Bolivia)

Activista de Software Libre en Bolivia

jesaavedra@opentelematics.org

esteban.saavedra@atixlibre.org

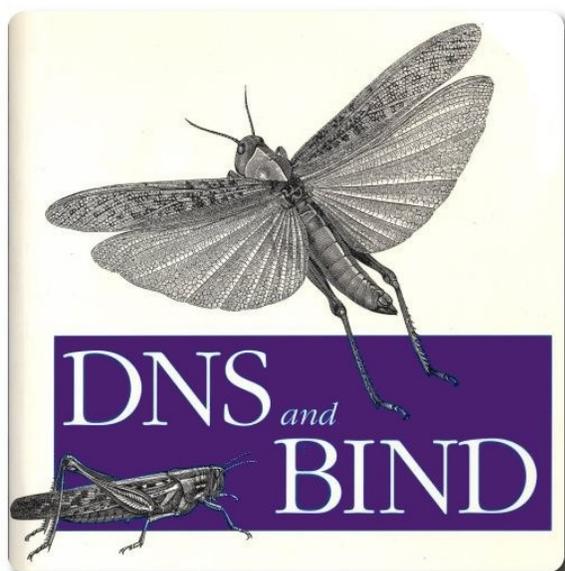
<http://jesaavedra.opentelematics.org>

<http://www.atixlibre.org>



DNS dinámico: Actualización dinámica de nombres en una red

El DNS dinámico (DDNS) es un método sencillo que proporciona la capacidad a un PC o a un equipo de comunicación por medio de IP (Internet Protocol), de poder notificar a un servidor de nombres de dominio (DNS) para cambiar y configurar el nombre de host y alguna otra información en tiempo real para poder ser accedido por su nombre desde cualquier otro PC de la red.



Introducción

El DNS dinámico (DDNS) es un método sencillo que proporciona la capacidad a un PC o a un equipo de comunicación por medio de IP (Internet Protocol), de poder notificar a un servidor de nombres de dominio (DNS) para cambiar y configurar el nombre de host y alguna otra información en tiempo real para poder ser accedido por su nombre desde cualquier otro PC de la red.

Esto ocurre cuando un PC de la red al momento de solicitar una dirección IP al servidor DHCP, envía su nombre de host al

servidor DNS para ser incluido y luego poder ser referenciado por su nombre de host y del dominio.

Ej: Un PC llamado jperez una vez que solicita una dirección IP al servidor DHCP, su nombre es registrado dinámicamente en el servidor DNS y puede ser referenciado como jperez.dominio.com dentro la red.

Para lograr este cometido es necesario configurar tanto el servidor DHCP como el servidor DNS.

Requisitos

Tener instalado los paquetes DHCP y BIND

- ✓ bind, bind-chroot, bind-libs, bind-utils
- ✓ caching-nameserver, dhcp

Instalación

Su instalación depende de la distribución a ser utilizada por ejemplo:

Para CentOS o Fedora

- ✓ yum install dhcp

Para Debian o derivados

- ✓ apt-get install dhcp

Pasos de la configuración

Para simplificar y hacer más comprensible el procedimiento, en este artículo solo nos abocaremos a mostrar las configuraciones

adicionales, asumiendo que ya se tiene DNS como el servidor DHCP. configurado y funcionando tanto el servidor

Configuración del dhcp

Para permitir las actualizaciones dinámicas del DNS desde el DHCP es preciso incluir en el archivo `/etc/dhcpd.conf` dentro de las configuraciones globales lo siguiente:

```
include "/var/named/chroot/etc/rndc.key";
include "/etc/bind/rndc.key";

# Configuración de servidor
server-identifier      dhcp.atixlibre.org; # Identificador del servidor DHCP
ddns-domainname       "atixlibre.org."; # Zona a ser actualizada
ddns-rev-domainname   "1.168.192.in-addr.arpa."; # Zona inversa a ser actualizada
ddns-updates          on;

# Zona principal a ser actualizada
zone atixlibre.org. {
    primary 192.168.1.3;
    key "rndc-key";
}

# Zona inversa a ser actualizada
zone 1.168.192.in-addr.arpa. {
    primary 192.168.1.3;
    key "rndc-key";
}
```

El archivo `/etc/dhcpd.conf` de configuración completo se muestra a continuación

```
authoritative; # En caso de no existir otro servidor DHCP en la red
ddns-update-style interim; # Soporta el método de actualización
ignore client-updates; # Sobreescribe la configuración de los clientes FQHNs
include "/var/named/chroot/etc/rndc.key";
include "/etc/bind/rndc.key";

# Configuración de servidor
server-identifier      dhcp.atixlibre.org; # Identificador del servidor DHCP
ddns-domainname       "atixlibre.org."; # Zona a ser actualizada
ddns-rev-domainname   "1.168.192.in-addr.arpa."; # Zona inversa a ser actualizada
ddns-updates          on;
option ip-forwarding   off;
log-facility local7;

# Zona principal a ser actualizada
zone atixlibre.org. {
    primary 192.168.1.3;
    key "rndc-key"; //
}

# Zona inversa a ser actualizada
zone 1.168.192.in-addr.arpa. {
    primary 192.168.1.3;
    key "rndc-key"; //
}
```

```

subnet 192.168.1.0 netmask 255.255.255.0 { # segmento de red
    option subnet-mask 255.255.255.0; # Mascara de red del segmento
    option domain-name "atixlibre.org"; # Nombre del dominio
    option domain-name-servers 192.168.10.10; # IP del servidor de dominio
    option routers 192.168.1.1; # IP del router
    option broadcast-address 192.168.1.255; # Dirección IP del Broadcast
    option ntp-servers 192.168.1.20; # IP del servidor de sincronización horaria
    default-lease-time 86400; # Tiempo por defecto de asignación
    max-lease-time 86400; # Tiempo máximo de asignación
    range dynamic-bootp 192.168.1.50 192.168.1.254; # Pool de direcciones para los
clientes
}

```

Para una mejor comprensión de los parámetros/opciones utilizadas describiremos algunas de ellas:

- ✓ **server-identifier:** permite especificar el nombre de identificación del servidor DHCP
- ✓ **ddns-updates on:** Activa la actualización DNS con los valores asignados mediante DHCP.
- ✓ **ddns-update-style interim:** Define el método de actualización automática de las DNS. Los valores pueden ser ad-hoc, interim y none.
- ✓ **ddns-domainname "atixlibre.org":** permite especificar la zona directa del DNS a ser actualizada, mediante el uso de este parámetro, se añadirá **atixlibre.org** al nombre de la máquina cliente, para formar un nombre de dominio totalmente cualificado .
- ✓ **ddns-rev-domainname:** permite especificar la zona inversa del DNS a ser actualizada
- ✓ **ignore client-updates:** Permite que las asignaciones se actualicen cuando el servidor así lo requiera; recordemos (fqdn), nombre de dominio totalmente cualificado

```

send fqdn.fqdn "atixlibre.org";
send fqdn.encoded on;
send fqdn.server-update on;

```

aquí estamos incluyendo el archivo de la llave que esta en `/etc/bind/rndc.key` mediante `include "/etc/bind/rndc.key";`

Aspectos a considerar

- ✓ El archivo `rndc.key` es creado automáticamente al momento de instalación del BIND., cuyo contenido podría ser el siguiente:

`/etc/bind/ndc.key`

```

key "rndc-key" {
    algorithm hmac-md5;
    secret "LA+2bPcuyu4tuknYjHQUQw==";
};

```

- ✓ Si el servidor de DHCP se encuentra en un equipo distinto al del servidor BIND, se puede copiar este archivo entre ambos equipos.

Configurar el BIND

Dentro de la configuración del BIND, lo más destacable es la opción **allow-update** donde se incluye el parámetro **rndckey** que es la llave que se utilizará para permitir la actualización, y la inclusión del archivo que contiene la llave

/etc/named.conf

```
controls {
    inet 127.0.0.1
    allow {localhost; }
    keys { "rndckey"; };
};

zone "atixlibre.org" {
    type master;
    file "atixlibre.org.zone";
    allow-update { key "rndckey"; };
    notify yes;
};

zone "30.20.10.in-addr.arpa" {
    type master;
    file "30.20.10.in-addr.arpa.zone";
    allow-update { key "rndckey"; };
    notify yes;
};

include "/etc/bind/rndc.key";
```

Archivos de zonas

Los archivos de zonas no precisan ninguna configuración; un aspecto a tomar en cuenta es que cuando las actualizaciones dinámicas de DNS por medio del DHCP están funcionando, los archivos de las zonas se modificarán de forma automática, esta modificación consistirá en incluir en los archivos de zonas tanto directa como inversa los registros de los equipos conectados en la red.

Un ejemplo de como quedarán estos archivos se los muestra a continuación:

Zona directa

```
$TTL 3D
@      IN      SOA    atixlibre.org.  root.atixlibre.org. (
                          16;serial
                          28800 ; refresh
                          7200  ; retry
                          604800 ; expire
                          86400 ; ttl
                          )
      IN      NS     ns1.atixlibre.org.
correo IN      A      10.20.30.40
web    IN      A      10.20.30.41
www    IN      CNAME  web
mail   IN      CNAME  correo
```

Zona inversa

```
$TTL 3D
@      IN      SOA    atixlibre.org. root.atixlibre.org. (
                          16;serial
                          28800 ; refresh
                          7200  ; retry
                          604800 ; expire
                          86400 ; ttl
                          )
40     IN      NS     ns1.atixlibre.org.
40     IN      PTR    ns1.atixlibre.org.
```

Privilegios necesarios

Para permitir que las actualizaciones se realicen correctamente, se debe proceder a asignar los siguientes permisos:

```
chmod 660 /var/named/chroot/etc/rndc.key
chmod 770 /var/named/chroot/var/named
chmod 770 /var/named
chown root:dhcpd /var/named/chroot/etc/rndc.key
```

Iniciar/parar/estado del servicios

```
service named start
service named stop
service named status
service dhcpd start
service dhcpd stop
service dhcpd status
```

Una vez realizados todos los pasos mostrados anteriormente, podremos observar que cada PC al momento de solicitar una dirección IP al servidor DHCP, su nombre de host es registrado/actualizado dinámicamente en el servidor DNS y de esta forma puede ser referenciado dentro de la red por su nombre sin importar que su dirección IP haya cambiado.

Referencias

- [1] <http://www.isc.org/software/bind>
- [2] <http://www.isc.org/software/dhcp>

Autor



Esteban Saavedra López

Presidente de la Fundación AtixLibre (Bolivia)

Activista de Software Libre en Bolivia

jesaavedra@opentelematics.org

esteban.saavedra@atixlibre.org

<http://jesaavedra.opentelematics.org>

<http://www.atixlibre.org>



Sincronizando el tiempo por medio de NTP

NTP (Network Time Protocol) es un protocolo utilizado para la sincronización de relojes de sistemas computacionales a través de ruteo de paquetes en redes con latencia variable. NTP fue originalmente diseñado, y sigue siendo mantenido, por Dave Mills, de la universidad de Delaware.



Introducción

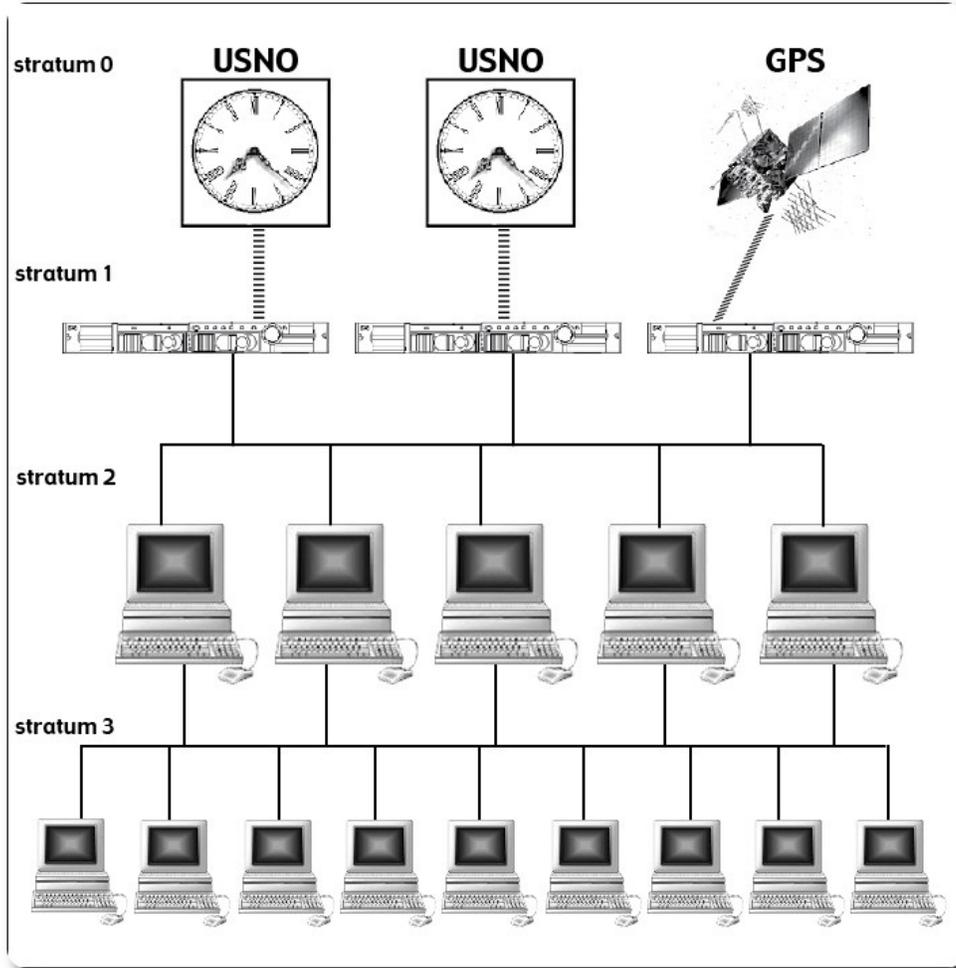
Hoy en día resulta imprescindible contar en nuestros equipos con la hora correcta, tanto para saber a que hora suceden eventos como para simplemente enviar y/o recibir correo de forma adecuada.

Si se trata de un entorno laboral/empresarial esta actividad pasa a ser una norma, pues de esta forma estaremos seguros de los registros generados en los sistemas y podremos realizar seguimiento de forma acertada utilizando los registros del sistema.

Estratos.

NTP utiliza el sistema jerárquico de estratos de reloj.

- ✓ **Estrato 0:** son dispositivos, como relojes GPS o radio relojes, que no están conectados hacia redes sino computadoras.
- ✓ **Estrato 1:** Los sistemas se sincronizan con dispositivos del estrato 0. Los sistemas de este estrato son referidos como servidores de tiempo.
- ✓ **Estrato 2:** Los sistemas envían sus peticiones NTP hacia servidores del estrato 1, utilizando el algoritmo de Marzullo para recabar las mejores muestra de datos, descartando que parezcan proveer datos erróneos, y compartiendo datos con sistemas del mismo estrato 2. Los sistemas de este estrato actúan como servidores para el estrato 3.
- ✓ **Estrato 3:** Los sistemas utilizan funciones similares a las del estrato 2, sirviendo como servidores para el estrato 4.
- ✓ **Estrato 4:** Los sistemas utilizan funciones similares a las del estrato 3.



Instalamos y configuramos la parte cliente de NTP

Primeramente debemos verificar que los paquetes **tzdata** y **ntp** estén instalados:

```
# yum list tzdata ntp
Loaded plugins: fastestmirror
Loading mirror speeds from cached hostfile
* addons: mirror.netglobalis.net
* base: centos.mirror.nac.net
* extras: mirror.cs.vt.edu
* rpmforge: apt.sw.be
* updates: mirror.cs.vt.edu
Installed Packages

ntp.i386                4.2.2p1-9.e15.centos.2.1    installed
tzdata.noarch          2010e-1.e15                  installed
```

En caso que no estén instalados, proceda a instalarlos con el comando:

```
# yum install tzdata.noarch ntp.i386
```

Iniciar/Parar/Estado el servicio

```
# service ntpd start
# service ntpd stop
# service ntpd status
```

Arranque automático

Para hacer que el servicio se ejecute de forma automática cada vez que el servidor se reinicie se debe ejecutar:

```
# chkconfig ntpd on
```

O directamente hacer uso de la herramienta **ntsysv**

Puerto utilizado

El servicio trabaja a través del puerto 123, únicamente por UDP.

Configuración de la zona horaria

Para este cometido debemos hacer uso del comando **tzselect**: siguiendo al asistente escogiendo tu zona horaria por ejemplo: América y luego La Paz

```
# tzselect
Please identify a location so that time zone rules can be set correctly.
Please select a continent or ocean.
 1) Africa
 2) Americas
 3) Antarctica
 4) Arctic Ocean
 5) Asia
 6) Atlantic Ocean
 7) Australia
 8) Europe
 9) Indian Ocean
10) Pacific Ocean
11) none - I want to specify the time zone using the Posix TZ format.
#? 2
```

```

Please select a country.
1) Anguilla          27) Honduras
2) Antigua & Barbuda 28) Jamaica
3) Argentina        29) Martinique
4) Aruba            30) Mexico
5) Bahamas          31) Montserrat
6) Barbados         32) Netherlands Antilles
7) Belize           33) Nicaragua
8) Bolivia          34) Panama
9) Brazil           35) Paraguay
10) Canada           36) Peru
11) Cayman Islands  37) Puerto Rico
12) Chile            38) St Barthelemy
13) Colombia        39) St Kitts & Nevis
14) Costa Rica      40) St Lucia
15) Cuba            41) St Martin (French part)
16) Dominica        42) St Pierre & Miquelon
17) Dominican Republic 43) St Vincent
18) Ecuador         44) Suriname
19) El Salvador     45) Trinidad & Tobago
20) French Guiana   46) Turks & Caicos Is
21) Greenland       47) United States
22) Grenada         48) Uruguay
23) Guadeloupe     49) Venezuela
24) Guatemala       50) Virgin Islands (UK)
25) Guyana          51) Virgin Islands (US)
26) Haiti
#? 8

```

The following information has been given:

Bolivia

```

Therefore TZ='America/La_Paz' will be used.
Local time is now: Mon May 2 18:15:34 BOT 2011.
Universal Time is now: Mon May 2 22:15:34 UTC 2011.
Is the above information OK?
1) Yes
2) No
#? 1

```

You can make this change permanent for yourself by appending the line
 TZ='America/La_Paz'; export TZ
 to the file '.profile' in your home directory; then log out and log in again.

Here is that TZ value again, this time on standard output so that you
 can use the /usr/bin/tzselect command in shell scripts:
 America/La_Paz

Configuración

La configuración se la puede realizar de dos formas:

- ✓ Una orientada a la sincronización de un cliente
- ✓ Una orientada a brindar el servicio a una red local por medio de un servidor

Configuración Cliente

La configuración del cliente es completamente sencilla, básicamente se reduce a los siguientes

pasos:

- ✓ Verificar la instalación de los paquetes **tzdata.noarch** y **ntp.i386**
- ✓ Realizar la sincronización manual o por medio de una tarea programada

Sincronización manual

Una forma muy sencilla de sincronizar el reloj del sistema con cualquier servidor de tiempo es a través de **ntpdate**. Es una herramienta similar a **rdate**, y se utiliza para establecer la fecha y hora del sistema utilizando NTP.

```
# ntpdate pool.ntp.org
2 May 17:47:51 ntpdate[9403]: step time server 200.199.205.149 offset -1.908467 sec
```

Nota: Si en algún minuto queremos volver a realizar una sincronización manual, es necesario detener el servicio **ntp**

Sincronización mediante cron

En este caso debemos hacer uso de una tarea programada, como se muestra a continuación:

```
# crontab -e
0 */4 * * * /usr/sbin/ntpdate -u 2.pool.ntp.org
```

Configuración Servidor

La configuración del servidor requiere de los siguientes pasos:

- ✓ Verificar la instalación de los paquetes **tzdata.noarch** y **ntp.i386**
- ✓ Modificar archivo de configuración **/etc/ntp.conf** con los siguientes valores:

```
# Permit <span class="IL_AD" id="IL_AD3">time synchronization</span> with our time
source, but do not
# permit the source to query or modify the service on this system.
restrict default kod nomodify notrap nopeer noquery
#restrict -6 default kod nomodify notrap nopeer noquery

# Permit all access over the <span class="IL_AD" id="IL_AD2">loopback</span> interface.
This could
# be tightened as well, but to do so would effect some of
# the administrative functions.
restrict 127.0.0.1
#restrict -6 ::1

# Hosts on local network are less restricted.
restrict 192.168.1.0 mask 255.255.255.0 nomodify notrap
```

```

# Use public servers from the pool.ntp.org project.
# Please consider joining the pool (http://www.pool.ntp.org/join.html).
server 0.centos.pool.ntp.org
server 1.centos.pool.ntp.org
server 2.centos.pool.ntp.org

#broadcast 192.168.1.255 key 42          # broadcast server
#broadcastclient                        # broadcast client
#broadcast 224.0.1.1 key 42            # multicast server
#multicastclient 224.0.1.1             # multicast client
#manycastserver 239.255.254.254        # manycast server
#manycastclient 239.255.254.254 key 42 # manycast client

# Undisciplined Local Clock. This is a fake driver intended for backup
# and when no outside source of synchronized time is available.
server 127.127.1.0      # local clock
fudge 127.127.1.0 stratum 10

# Drift file. Put this in a directory which the daemon can write to.
# No symbolic links allowed, either, since the daemon updates the file
# by creating a temporary in the same directory and then rename()'ing
# it to the file.
driftfile /var/lib/ntp/drift

# Key file containing the keys and key identifiers used when operating
# with symmetric key cryptography.
keys /etc/ntp/keys

# Specify the key identifiers which are trusted.
#trustedkey 4 8 42

# Specify the key identifier to use with the ntpdc utility.
#requestkey 8

# Specify the key identifier to use with the ntpq utility.
#controlkey 8

# Permisos que se asignara para cada servidor de tiempo.
# En los ejemplos, no se permite a las fuente consultar, ni
# modificar el servicio en el sistema ni enviar mensaje de
# registro.
restrict 0.centos.pool.ntp.org mask 255.255.255.255 nomodify notrap noquery
restrict 1.centos.pool.ntp.org mask 255.255.255.255 nomodify notrap noquery
restrict 2.centos.pool.ntp.org mask 255.255.255.255 nomodify notrap noquery

# Se Activa la difusion hacia los clientes
broadcastclient

```

Listas de control de acceso

Por defecto se realiza una sincronización de tiempo con todos, pero sin permitir configuración.

```

restrict -4 default kod notrap nomodify nopeer noquery
restrict -6 default kod notrap nomodify nopeer noquery

```

Para restringir, se usan las siguientes instrucciones:

```
restrict 127.0.0.1
restrict -4 ::1 // para IP 4
restrict -6 ::1 // para IP 6
```

Consulta de los clientes

Para permitir las consultas (queries) desde la red local lo hacemos mediante la línea:

```
restrict 10.10.0.0 mask 255.255.0.0 nomodify notrap
```

Mediante ésta, permitimos que cualquiera dentro del rango 10.10.0.0/16 pueda consultar al demonio, para sincronizarse con el.

Servidores extras

El servicio ntp, nos permite añadir servidores adicionales de Upstream, para esto debemos incluir la definición de estos servidores en el `/etc/ntp.conf`:

```
server ntp.ubuntu.com
server 1.pool.ntp.org
server au.pool.ntp.org
```

Consulta de puntos conectados

```
# ntpq -4 -p localhost
remote          refid          st t when poll reach  delay  offset  jitter
=====
core-vgg-1-lo0. 192.43.244.18  2 u   7   64   1 363.063 1625.55 0.001
a.st1.ntp.br    .ONBR.        1 u  11   64   1 348.257 1628.92 0.001
core01.ses.net. 146.164.48.5  2 u  11   64   1 484.337 1680.50 0.001
LOCAL(0)       .LOCL.        10 l  10   64   1   0.000   0.000 0.001
```

Estado de sincronización

Con `ntpstat` podemos ver el estado de la sincronización y el o los servidores con los que se realizó la sincronización.

```
# ntpstat
synchronised to NTP server (200.160.7.186) at stratum 2
time correct to within 108 ms
polling server every 128 s
```

Consola interactiva de ntpq

ntpq tiene la posibilidad de brindar una consola interactiva, desde la cual se puede realizar varias acciones.

Listado de comandos

```
ntpq> ?
ntpq commands:
addvars      debug      lopeers    passociations  rl
associations delay      lpassociations passwd      rmvars
authenticate exit       lpeers     peers        rv
cl           help      mreadlist  poll         showvars
clearvars   host      mreadvar   pstatus     timeout
clocklist   hostnames mrl        quit         version
clockvar    keyid     mrv        raw          writelist
cooked      keytype   ntpversion readlist     writevar
cv          lassociations opeers     readvar
```

```
# ntpq
ntpq> associations

ind assID status  conf reach auth condition  last_event cnt
=====
 1 11104  9424  yes  yes  none  candidat  reachable  2
 2 11105  9624  yes  yes  none  sys.peer  reachable  2
 3 11106  9424  yes  yes  none  candidat  reachable  2
 4 11107  9024  yes  yes  none  reject    reachable  2
```

```
ntpq> peers
remote          refid          st t when poll reach  delay  offset  jitter
=====
+core-vgg-1-lo0. 192.43.244.18  2 u   4   64  377  523.743  64.452  76.112
*a.st1.ntp.br    .ONBR.         1 u  25   64  237  408.003 -40.026 102.447
+core01.ses.net. 146.164.48.5  2 u  59   64  333  456.557  42.290  97.527
LOCAL(0)        .LOCL.        10 l  26   64  377   0.000   0.000   0.001
```

Referencias

[1] <http://www.ntp.org>

Autor



Rocio Figueroa
 Estudiante de Ingeniería en
 Telecomunicaciones
 rocios.figueroa@gmail.com



Scilab una alternativa libre para el cálculo numérico (1ra parte)

Scilab es un entorno de trabajo para realizar cálculos numéricos especialmente destinados a ingenierías. El programa contiene cientos de funciones matemáticas dando la posibilidad de añadir las propias, si las escribimos en lenguajes como C o Fortran. Las funciones se pueden mostrar gráficamente en 2D e incluso animarse en tres dimensiones. También permite crear simulaciones ODE y DAE.



Antecedentes

Hoy en día la mayoría de los centros de formación superior y Universidades, tratan de fomentar la investigación entre sus profesionales y alumnado, pero muchas veces esta tarea se ve limitada por la falta de herramientas e instrumentos que permitan encarar este proceso. Una de estas herramientas y/o instrumentos la conforman las aplicaciones software, cuyo objetivo principal es la automatización de tareas morosas y álgidas que muchas veces las personas deben realizar.

Para los profesionales y estudiantes dentro el mundo académico y de la investigación, es fundamental contar con herramientas que le permitan:

- ✓ Convertir la teoría en práctica
- ✓ Realizar tareas de forma automática
- ✓ Realizar cálculos matemáticos de forma más cómoda, sencilla, rápida y confiable.
- ✓ Valerse de estas herramientas para

realizar experimentos que contribuyan a la ciencia y a la investigación.

- ✓ Hacer uso de funcionalidades ya implementadas, en lugar de desarrollarlas desde cero
- ✓ Reusar procedimientos y funciones realizadas por otros profesionales.
- ✓

Es así que dentro del mundo matemático, hoy en día contamos con una amplia variedad de aplicaciones software tanto comerciales como libres; un fenómeno que destaca actualmente es el uso del software libre, que al margen de proveer soluciones iguales o mejores a sus similares dentro el ámbito comercial de pago, permite fomentar directamente el trabajo en comunidad, estudia detalle de soluciones existentes (tener a disposición el código de la aplicación), su libre distribución y la colaboración dentro los proyectos existentes, aspecto que se convierte en fundamental al momento de encarar una investigación.

Introducción

Scilab es un software matemático, con un lenguaje de programación de alto nivel, para cálculo científico, interactivo de libre uso y disponible en múltiples sistemas operativos.

Scilab contiene numerosas herramientas, entre las que destacan: gráficos 2-D y 3-D, animación, álgebra lineal, matrices dispersas,

Polinomios y funciones racionales, Simulación: programas de resolución de sistemas de ecuaciones diferenciales (explícitas e implícitas), Xcos: simulador por diagramas en bloque de sistemas dinámicos híbridos, Control clásico, robusto, optimización LMI, Optimización diferenciable y no diferenciable, Tratamiento de señales, Grafos y redes, **Scilab** paralelo empleando PVM, Estadísticas, Creación de GUIs, Interfaz con el cálculo simbólico (Maple, MuPAD), Interfaz con TCL/TK.

Otra de sus ventajas es que se pueden agregar numerosas herramientas o toolboxes, hechas por los usuarios como Grocer una herramienta para Econometría u Open FEM (Una caja de Herramientas para Elementos Finitos), hecha por INRIA.

Requerimientos

Para su instalación se puede hacer uso del gestor de paquetes propio de cada distribución:

- ✓ YUM, para CentOS, Fedora
- ✓ apt-get, para Debian, Ubuntu

Características

- ✓ Se basa en un lenguaje orientado al cálculo numérico simple y fácilmente asimilable
- ✓ Proporciona una consola para el uso del interprete de forma interactiva
- ✓ Compatible con la mayoría las instrucciones de Matlab
- ✓ Puede extenderse mediante el uso de procedimientos y funciones por medio de módulos dinámicos
- ✓ Capacidad de ser utilizado en archivos script
- ✓ Es multiplataforma
- ✓ Generación de gráficos en dos y tres dimensiones
- ✓ Operaciones matriciales
- ✓ Operaciones con polinomios y funciones de transferencia

- ✓ Resolución de sistemas de ecuaciones lineales y ecuaciones diferenciales
- ✓ Creación y definición de funciones propias
- ✓ Creación y utilización de funciones destinadas a aplicaciones específicas denominados "Toolboxes", con aplicación al Control, Optimización, Redes Neurales, etc.

Funciones incluidas

- ✓ Entrada/Salida
- ✓ Gráficas
- ✓ Manejo de matrices
- ✓ Álgebra lineal
- ✓ Ecuaciones no lineales
- ✓ Ecuaciones diferenciales
- ✓ Optimización
- ✓ Estadística
- ✓ Funciones financieras
- ✓ Conjuntos
- ✓ Manejo de polinomios
- ✓ Teoría de control
- ✓ Procesado de señales
- ✓ Procesado de imágenes
- ✓ Procesado de audio

Modos de trabajo

En **Scilab** existen dos formas de trabajar:

- ✓ **Modo interactivo:** Ejecución de cualquier expresión, programa o función **Scilab** dentro del entorno. El modo interactivo puede arrancarse en modo ventana o en modo texto
 - ✓ Modo ventana: \$ scilab
 - ✓ Modo texto: \$ scilab -nw
- ✓ **Modo bash:** Ejecución de un fichero sin necesidad de entrar en el entorno del programa.

- ✓ \$ echo "exec('ordenes.sce'); quit" | scilab -nw > resultados.out

Tipos de datos

- ✓ Escalares
- ✓ Vectores y Matrices

Escalares

```
-->17
ans =
  17.
```

Vectores

```
-->[2 4 6 8 10]
ans =
  2.  4.  6.  8.  10.
```

Matrices

```
-->[1 2;3 4]
ans =
  1.  2.
  3.  4.
```

Constantes

```
-->%e
%e =
  2.7182818

-->%pi
%pi =
  3.1415927
```

Algunos ejemplos sobre matrices

Matriz identidad

```
-->eye(5,5)
ans =
  1.  0.  0.  0.  0.
  0.  1.  0.  0.  0.
  0.  0.  1.  0.  0.
  0.  0.  0.  1.  0.
  0.  0.  0.  0.  1.
```

Matriz unidad

```
-->ones(5,5)
ans =
  1.  1.  1.  1.  1.
  1.  1.  1.  1.  1.
  1.  1.  1.  1.  1.
  1.  1.  1.  1.  1.
  1.  1.  1.  1.  1.
```

Matriz cero

```
-->zeros(5,5)
ans =
  0.  0.  0.  0.  0.
  0.  0.  0.  0.  0.
  0.  0.  0.  0.  0.
  0.  0.  0.  0.  0.
  0.  0.  0.  0.  0.
```

Números aleatorios

```
-->rand()
ans =
  0.2113249
```

```
-->rand(3,3)
ans =
  0.7560439  0.6653811  0.6857310
  0.0002211  0.6283918  0.8782165
  0.3303271  0.8497452  0.0683740
```

Variables

```
-->x=1
x =
  1.

-->y=rand(2,2)
y =
  0.5608486  0.7263507
  0.6623569  0.1985144
```

Intervalos

```
-->1:5
ans =
  1.  2.  3.  4.  5.
```

```
-->1:3:25
ans =
  column 1 to 6
  1.  4.  7.  10.  13.  16.
  column 7 to 9
  19.  22.  25.
```

Operaciones

Operación	Descripción
+	Adición suma
-	Sustracción resta
*	Multiplicación
'	Traspuesta
^	Potenciación
\	División-izquierda
/	División-derecha
.*	Producto elemento a elemento
./ y .\	División elemento a elemento
.^	Elevar a una potencia elemento a elemento
== ~=(ó <>)	Operadores de comparación
<>	
<=	
>=	
&	
~	Operadores lógicos

Comparación de escalares

```
-->2>5
ans =
F
```

```
-->2&2
ans =
T
```

```
-->2|2
ans =
T
```

Comparación entre vectores

```
-->[2 4 6 8] <= [5 2 7 8]
ans =
T F T T
```

Comparación entre matrices

```
-->[1 3; 5 7] <= [5 2; 6 7]
ans =
T F
T T
```

Variables

En **Scilab**, las variables no son declaradas: su tipo y su tamaño cambian de forma dinámica de acuerdo con los valores que le son asignados. Así, una misma variable puede ser utilizada para almacenar en distintos tiempos un valor de tipo distinto. Las variables se crean automáticamente al asignarles un contenido.

Es importante comprender que el uso de mayúsculas y minúsculas en el nombre de una variable hace que esta sea distinta una de la otra.

En **Scilab** es importante determinar que variables tenemos a disposición en un determinado instante, eliminar variables, etc; para esto podemos hacer uso de los siguientes comandos útiles para la gestión de variables.

Función	Descripción
who	lista las variables actuales
whos	como el anterior, pero más detallado
clear	elimina todas las variables que existan en ese momento
clear a b c	elimina las variables a, b y c (atención: sin comas!)
browsevar()	abre, en ventana aparte, un

“ojeador” de la memoria de trabajo de Scilab: permite “ver” el contenido y características de las variables e, incluso, editar su valor.

date() Devuelve la Fecha actual

Funciones

Scilab por defecto incluye una amplia variedad de funciones, entre las más utilizadas podemos destacar:

Formatos

Por defecto, Scilab muestra los números en formato variable con 10 dígitos. Se puede modificar esto mediante el comando **format**

Función	Descripción
format(14)	14 dígitos
format('e')	formato científico o exponencial, coma flotante
format('v')	formato variable (por defecto)
format('v',20)	formato variable con 20 dígitos
format('e',15)	formato científico con 15 dígitos

Función	Descripción
sqrt(x)	raiz cuadrada de x
abs(x)	módulo de x
conj(z)	complejo conjugado de z
real(z)	parte real de z
imag(z)	parte imaginaria de z
exp(x)	exponencial de x
log(x)	logaritmo natural de x
log10(x)	logaritmo decimal de x
rat(x)	aprox. Racional de x
modulo(x,y)	resto de dividir x por y
floor(x)	valor entero más próximo hacia $-\infty$
ceil(x)	valor entero más próximo hacia $+\infty$
sin(x)	seno
cos(x)	coseno
tan(x)	tangente
asin(x)	arco seno
acos(x)	arco coseno
atan(x)	arco tangente (devuelve un ángulo entre -90 y 90 grados)
sinh(x)	seno hiperbólico
cosh(x)	coseno hiperbólico

Algunos utilitarios

Dentro de Scilab muchas veces tenemos la necesidad de incluir ficheros o variables de sistema, para esto están disponibles algunos comandos utilitarios, como:

Función	Descripción
ls	Lista de ficheros del directorio actual (como Unix)
dir	Lista de ficheros del directorio (de otra forma)
pwd	Devuelve el nombre y path del directorio actual
cd	Para cambiar de directorio
clc	Limpia la ventana de comandos

$\tanh(x)$	tangente hiperbólica
$\operatorname{asinh}(x)$	arco seno hiperbólico
$\operatorname{acosh}(x)$	arco coseno hiperbólico
$\operatorname{atanh}(x)$	arco tangente hiperbólica

Algunas funciones estadísticas y matemáticas

Función	Descripción
$\max()$	Valor máximo de un vector
$\min()$	Valor mínimo de un vector
$\text{sum}()$	La suma de los elementos de un vector
$\text{prod}()$	Producto de los elementos de un vector
$\text{median}()$	La media de un vector
$\text{std}()$	Desviación estándar de un vector
$\text{gsort}()$	Ordena los elementos de un vector
$\text{size}(A)$	Devuelve, en un vector fila, las dimensiones de la matriz A
$\text{size}(A, 'r')$ $\text{size}(A, 'c')$	Número de filas/columnas de la matriz A
$\text{length}(A)$	Devuelve un escalar con el número de elementos de la matriz A: si A es una vector, $\text{length}(A)$ es su longitud; si A es una matriz $\text{length}(A)$ es el producto de sus dimensiones
$\text{det}(A)$	Determinante de la matriz cuadrada A
$\text{rank}(A)$	Rango de la matriz
$\text{inv}(A)$	Inversa de la matriz A

$\text{lu}(A)$	factorización LU de la matriz A
$\text{chol}(A)$	factorización de Cholesky de la matriz A
$\text{qr}(A)$	factorización QR de la matriz A

Algunos ejemplos de estas operaciones la mostramos a continuación:

```
-->x=[2 6 4 8 12 10]
x =
  2.    6.    4.    8.   12.   10.
```

```
-->max(x)
ans =
  12.
```

```
-->min(x)
ans =
  2.
```

```
-->median(x)
ans =
  7.
```

```
-->gsort(x)
ans =
  12.   10.    8.    6.    4.    2.
```

```
-->m
m =
  1.    2.    3.
  4.    5.    6.
  7.    8.    9.
```

```
-->length(m)
ans =
  9.
```

```
-->size(m)
ans =
  3.    3.
```

```
-->size(m, 'r')
ans =
  3.
```

```
-->size(m, 'c')
ans =
  3.
```

```
-->rank(m)
ans =
    2.
```

Algunas funciones matriciales

Función	Descripción
diag(v)	Si v es un vector, diag(v) es una matriz cuadrada de ceros con diagonal principal = v
diag(A)	Si A es una matriz, diag(A) es un vector = diagonal principal de A
diag(A,k)	Si A es una matriz y k es un entero, diag(A,k) es un vector = k-ésima sub o super diagonal de A (según sea $k < 0$ ó $k > 0$)
tril(A)	Triangular inferior de A
triu(A)	Triangular superior de A
zeros(n,m)	matriz nxm con todas sus componentes iguales a cero
ones(n,m)	matriz nxm con todas sus componentes iguales a uno
eye(n,m)	matriz unidad: matriz nxm con diagonal principal =1 y el resto de las componentes =0
matrix(A,n,m)	Re-dimensiona una matriz: si A es una matriz h x k, matrix(A,n,m) es otra matriz con los mismos elementos que A, pero de dimensiones nxm (tiene que ser $h*k=n*m$)
linspace(a,b,n)	Si a y b son números reales y n un número entero, genera una partición regular del intervalo [a,b] con n nodos (n-1 subintervalos)
linspace(a,b)	Como el anterior, pero se asume n=100
logspace(e,f,n)	Vector con n elementos

e,f,n)	logarítmicamente espaciados desde 10^e hasta 10^f , es decir
logspace(e,f)	Como el anterior, pero se asume n=50

Nota: Scilab brinda la posibilidad de poder crear nuestras propias funciones y ponerlas disponibles dentro de nuestras aplicaciones.

Algunos ejemplos de estas operaciones la mostramos a continuación:

```
-->v=[1 2 3]
v =
    1.    2.    3.
```

```
-->diag(v)
ans =
    1.    0.    0.
    0.    2.    0.
    0.    0.    3.
```

```
-->w=[4 5 6]
w =
    4.    5.    6.
```

```
-->w'
ans =
    4.
    5.
    6.
```

```
-->m=[1 2 3;4 5 6;7 8 9]
m =
    1.    2.    3.
    4.    5.    6.
    7.    8.    9.
```

```
-->m'
ans =
    1.    4.    7.
    2.    5.    8.
    3.    6.    9.
```

```
-->mat=[v;w;0 1 0]
mat =
    1.    2.    3.
    4.    5.    6.
    0.    1.    0.
```

```
-->zeros(m)
ans =
    0.    0.    0.
    0.    0.    0.
    0.    0.    0.
```

```
-->ones(w)
ans =
    1.    1.    1.
```

```
-->size(m)
ans =
    3.    3.
```

```
-->v
v =
    1.    2.    3.

-->diag(v)
ans =
    1.    0.    0.
    0.    2.    0.
    0.    0.    3.
```

```
-->m
m =
    1.    2.    3.
    4.    5.    6.
    7.    8.    9.

-->diag(m)
ans =
    1.
    5.
    9.
```

```
-->m
m =
    1.    2.    3.
    4.    5.    6.
    7.    8.    9.
```

```
-->tril(m)
ans =
    1.    0.    0.
    4.    5.    0.
    7.    8.    9.
```

```
-->triu(m)
ans =
    1.    2.    3.
    0.    5.    6.
    0.    0.    9.
```

Operaciones matriciales

Los operadores aritméticos representan las correspondientes operaciones matriciales siempre que tengan sentido. Cuando van

precedidos de un punto deben entenderse en el sentido de que la operación se efectúa **elemento a elemento**.

Función	Descripción
A+B (A-B)	matriz de elementos $a_{ij} + b_{ij}$ ($a_{ij} - b_{ij}$) (si dimensiones iguales)
A*B	producto matricial de A y B (si dimensiones adecuadas)
A^k	matriz A elevada a la potencia k
A+k	matriz de elementos $a_{ij} + k$
A-k	matriz de elementos $a_{ij} - k$
k*A	matriz de elementos $k * a_{ij}$
A/k =(1/k)*A	matriz de elementos a_{ij} / k
A^k	matriz A elevada a la potencia k: si k entero >0, $A^k=A*A*...*A$ si k entero <0, $A^k=(inv(A))^{(-k)}$ si no, A^k se calcula por diagonalización
k./A	matriz de elementos k / a_{ij}
A.^k	matriz de elementos $(a_{ij}) ^ k$
k.^A	matriz de elementos $k ^ (a_{ij})$
A.*B	matriz de elementos $a_{ij} * b_{ij}$ (si dimensiones iguales)
A./B	matriz de elementos a_{ij} / b_{ij} (si dimensiones iguales)
A.^B	matriz de elementos $a_{ij} ^ b_{ij}$ (si dimensiones iguales)

Algunos ejemplos de estas operaciones la mostramos a continuación:

```
-->a=[1 2;3 4]
a =
    1.    2.
    3.    4.
```

```
-->det(a)
ans =
    - 2.
```

```
-->a
a =
    1.    2.
    3.    4.
```

```
-->prod(a)
ans =
    24.
```

```
-->sum(a)
ans =
    10.
```

```
-->b=[-2 -4;-6 -8]
b =
    - 2.   - 4.
    - 6.   - 8.
```

```
-->abs(b)
ans =
    2.    4.
    6.    8.
```

```
-->a
a =
    1.    2.
    3.    4.
```

```
-->a+a
ans =
    2.    4.
    6.    8.
```

```
-->a*a
ans =
    7.    10.
    15.   22.
```

```
-->y=2
y =
    2.
```

```
-->a
a =
    1.    2.
    3.    4.
```

```
-->a+y
ans =
    3.    4.
    5.    6.
```

```
-->a*y
ans =
    2.    4.
    6.    8.
```

```
-->a^y
ans =
    7.    10.
    15.   22.
```

```
-->a.^y
ans =
    1.    4.
    9.   16.
```

Funciones para operar con matrices

Función	Descripción
sum(A)	suma de las componentes de la matriz A
sum(A,1)	es un vector fila (row) conteniendo la suma de elementos de cada columna de A
sum(a;'r')	
sum(A,2)	es un vector columna conteniendo la suma de elementos de cada fila de A
sum(a;'c')	
trace(A)	traza de A : sum(diag(A))
prod(A)	producto de las componentes de la matriz A
prod(A,1)	es un vector fila (row) conteniendo el producto los elementos de cada columna de A
prod(A,'r')	
prod(A,2)	es un vector columna

prod(A,'c')	conteniendo el producto de elementos de cada fila de A
max(A)	máximo de las componentes de la matriz A
max(A,'r')	máximos de columnas y filas respectivamente
mean(A)	media de las componentes de la matriz A
mean(A,'r')	medias de columnas y filas respectivamente
norm(v)	norma euclídea del vector v
norm(v,2)	
norm(v,p)	norma-p del vector v: sum(abs(v).^p)^(1/p)
norm(v,'inf')	norma infinito del vector v: max(abs(v))
norm(v,%inf)	
norm(A)	máximo autovalor de la matriz A
norm(A,2)	
norm(A,1)	norma-1 del matriz A: máximo entre las sumas de sus columnas: max(sum(abs(A),'r'))
norm(A,'inf')	norma infinito de la matriz A: máximo entre las sumas de sus filas: max(sum(abs(A),'c'))
norm(A,%inf)	

Manipulación de los elementos de una matriz

Scilab permite una amplia manipulación de los elementos de una matriz, algunos ejemplos de ello los mostramos a continuación:

Función	Descripción
v(i)	Si v es un vector es v_i
A(i,j)	Si A es una matriz, es a_{ij}
A(k)	Si A es una matriz, es el k-ésimo elemento de A, en el orden en que está almacenada en la memoria (por columnas)

Pero **Scilab** posee un buen número de facilidades para designar globalmente un conjunto de elementos de una matriz o vector, consecutivos o no. Algunos ejemplos de ello:

```
-->A(2:3,1:2)
// elementos de la fila 2 a la 3 y de las
// columnas 1 a la 2

-->A(:,2)
// representa la segunda columna de A

-->A(:,2:$)
// representa las columnas desde 2 hasta
// la última

-->A(:)
// representa todos los elementos de A,
// en una sola columna
```

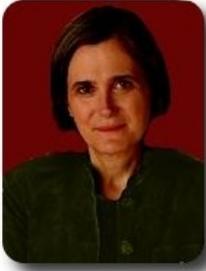
Interacción con lenguajes de programación

Una de las grandes virtudes de **Scilab** es brindar la posibilidad de ser utilizado desde una aplicación desarrollada en lenguajes de programación como: Python, Perl, C, C++; cualidad que hace que se pueda reutilizar esta poderosa herramienta desde el desarrollo de nuestras propias aplicaciones.

Referencias

[1] <http://www.scilab.org/>

Autores



Pilar Castel Díaz

Centro de Investigación en Física y Matemáticas (ES)
pilar.castel.diaz@gmail.com



Esteban Saavedra López

Presidente de la Fundación AtixLibre (Bolivia)
Activista de Software Libre en Bolivia
jesaavedra@opentelematics.org
esteban.saavedra@atixlibre.org
<http://jesaavedra.opentelematics.org>
<http://www.atixlibre.org>



A large orange circle containing the word "Willay" in white, bold, sans-serif font.

Willay

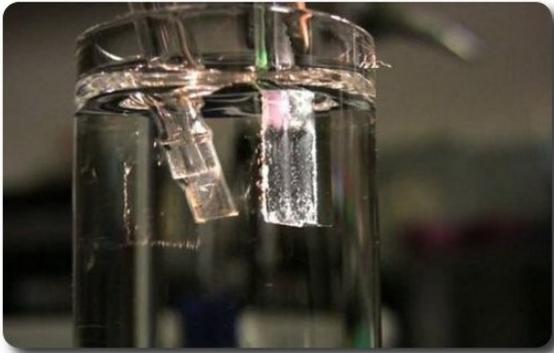
news

Información Actual

Willay news

Electricidad alternativa

Un investigador del MIT ha logrado crear electricidad a partir de agua residual, y según parece es un método más eficaz que el uso de celdas solares, incluso es posible darle a nuestro hogar toda la energía que requiere en un día con tan sólo una botella y media de agua.



Las plantas son extremadamente inteligentes: han separado el agua en hidrógeno y oxígeno usando la luz del Sol. Ellas combinan el hidrógeno con dióxido de carbono para crear azúcar, pero los humanos hemos tratado (por más de medio siglo) de saltarnos el paso del azúcar y recombinar el hidrógeno y el oxígeno para generar electricidad.

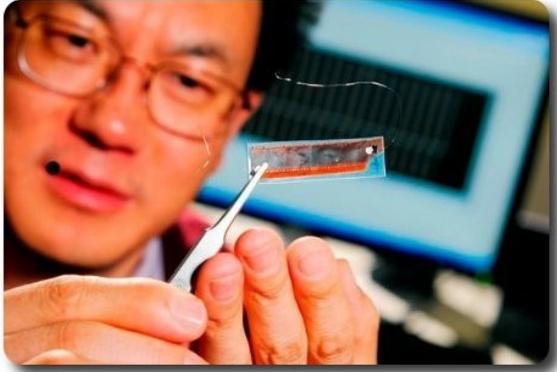
Daniel Nocera es un químico e ingeniero del MIT que ha creado una hoja artificial que usa cobalto y fosfato para separar las moléculas del agua por medio de la luz solar. Cuando el oxígeno se vuelve a combinar con el hidrógeno, crean electricidad en forma más eficaz que las tradicionales celdas solares de los paneles solares. Recordemos además que los gases pueden ser almacenados y usados más tarde.

Nocera ha comenzado negocios con Tata Group para comercializar esta tecnología. Según se estima, para el año que viene se podrá tener una especie de generador barato del tamaño de un refrigerador que será capaz de generar electricidad para toda la casa usando luz solar y una botella y media de agua por día (incluso funciona con agua residual). Obviamente esto es para casas pequeñas, no para mansiones.

Pensar que las plantas conocieron estos secretos durante millones de años, ¡y jamás los compartieron! Aunque no me sorprende, después de todo son secretos.

Nanogenerador futurista

Un equipo de científicos liderados por el Dr. Zhong Lin Wang del Instituto de Tecnología de Georgia planea presentar un nuevo nanogenerador que, teóricamente, hará que tus gadgets estén siempre cargados. ¿Te imaginas tu móvil sin la advertencia de "batería baja"?

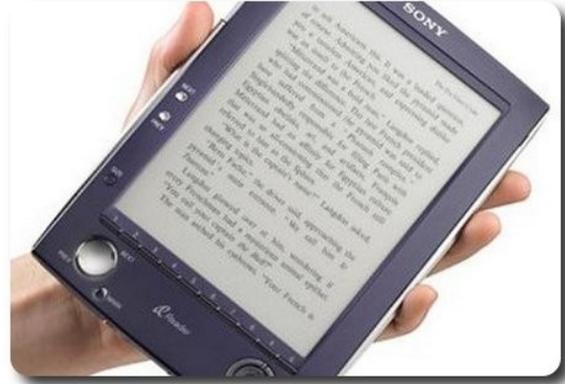


El Dr. Wang ha dicho que el nuevo nanogenerador está hecho de nanocables de óxido de zinc, los cuales al ser tensados o doblados pueden crear electricidad. Básicamente, los nanocables pueden crear electricidad con cualquier movimiento. Teóricamente, con tan sólo el latido de tu corazón es posible crear electricidad, mientras tanto el Dr. Wang dice que el potencial de los nanogeneradores está limitado solamente por la imaginación. Sería fantástico que nuestra netbook esté todo el día cargada gracias a nuestro tecleo.

Por ahora, cinco de estos nanogeneradores generan tanta energía como dos baterías AA. Con un poco de tiempo, se espera que más y más de estos generadores microscópicos puedan ser colocados unos sobre otros. Según se ha dicho, en un cabello humano caben 500 nanocables.

Ebooks la moda actual

¿Debería comprar un lector de libros electrónicos? Sí, ya que eso parecen indicar las cifras de ventas, al menos en EE.UU.



Según se informa, en febrero la cantidad de eBooks vendidos superó a los libros impresos con ventas que alcanzan los 90 millones de dólares. Aunque esto no es completamente definitivo. ¿Razón? Algunos editores prefieren no revelar detalles de sus ventas y mantienen la cantidades vendidas en secretos. Pero lo que nadie podrá negar es que hubo un gran aumento en la venta de libros en los últimos dos meses, hay quienes hablan de un aumento del 202%.

Willay news

Hydrofill

Horizon's HydroFill esta hecho para convertir el agua en hydrogeno, y el hydrogeno en jugo para los gadgets. THE HYDROFILL extrae el hydrogeno gas del agua y lo guarda en el Hydrostik cartuchos con metal que absorben el hydrogeno. Para despues cargar tus dispositivos. Viene tamaño bolsillo que lo podes llevar cómodamente para cargar tu cell, y es un MiniPark, que tira hydrogeno para cargar los cartuchos y producir concurrente electricidad.



¿Llegaremos a cargar algún día nuestros coches con el agua del grifo? Por el momento y hasta que las técnicas de extracción de hidrógeno y aprovechamiento no estén mucho más depuradas, esta es una de esas ideas que quedan reservadas al mundo de los sueños. Sin embargo, ya hay algunas empresas dispuestas a lanzar todo tipo de gadgets movidos por electricidad generada a partir de hidrógeno. Horizon Fuel Cell, es una de ellas, y en el CES mostró la que creen que la primera estación de hidrógeno doméstica del mundo.

La firma, que ya fue noticia el año pasado por productos como el cargador para gadgets MiniPak, quiere llamar ahora la atención con el Hydrofill, una máquina que separa por hidrólisis las moléculas de hidrógeno del agua, y almacena el gas en unos cartuchos donde toma forma de hidruro. El resultado es algo así como una pila de gran densidad energética y totalmente segura, de forma que puedes llevarla contigo a todas partes sin problemas (incluido el avión). El proceso se puede realizar conectando el Hydrofill a un enchufe, aunque si quieres ser extra-verde, también es posible emplear un panel solar (que Horizon te venderá encantada).



Rejuveneciendo a las obras de arte

El tiempo no trata bien a las pinturas. Las pinturas viejas suelen contaminarse cuando se exponen al aire fresco por demasiado tiempo y debido a esto algunas obras quedan irreconocibles. Pero la NASA, poseedora de la mayor tecnología del planeta, ha encontrado una manera de traer a las pinturas desde el reino de los muertos.



Se trata de una técnica que usa algo conocido como "oxígeno atómico" y tiene increíbles resultados en pinturas viejas. El método consiste en remover los contaminantes orgánicos usando este extraño oxígeno, pero la pintura no se ve afectada, solamente lo hacen el carbono y el hollín. La pintura no sufre daños ya que su componente son pigmentos que hace largo tiempo se han oxidado. De cualquier manera, los pigmentos orgánicos también pueden ser preservador siempre y cuando se use el oxígeno atómico como es debido.

¿Y es efectivo? Ya hemos dicho que tiene resultados increíbles, y la imagen de arriba lo comprueba.

Autor



Jenny Saavedra López

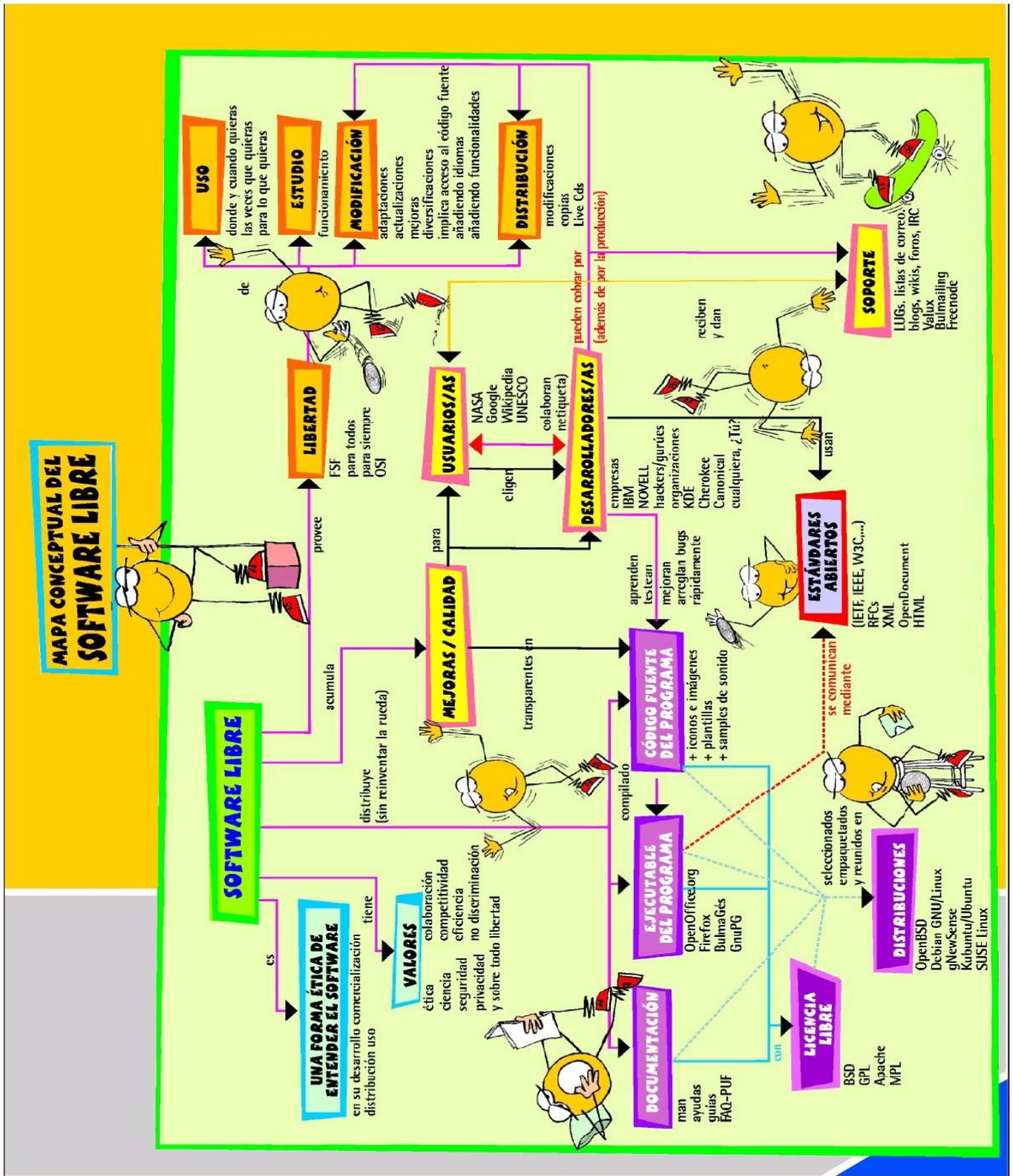
Diseño y Edición Revista Atix
jenny.saavedra@atixlibre.org

Libre

Latix

Fundación





Libres para pensar, libres para decidir, libres para crear

 **Arte** **Libre** 

Te ofrecemos este espacio para mostrar tu Creatividad



Envíanos tus diseños y creaciones para publicarlos



at

F u n d a c i ó n

t

F u n d a c i ó n

Libre
ti
X

F u n d a c i ó n



at

F u n d a c i ó n

t

F u n d a c i ó n

Libre
ti
X

F u n d a c i ó n

Contacto

Para solicitar cualquier información, puedes contactar a:

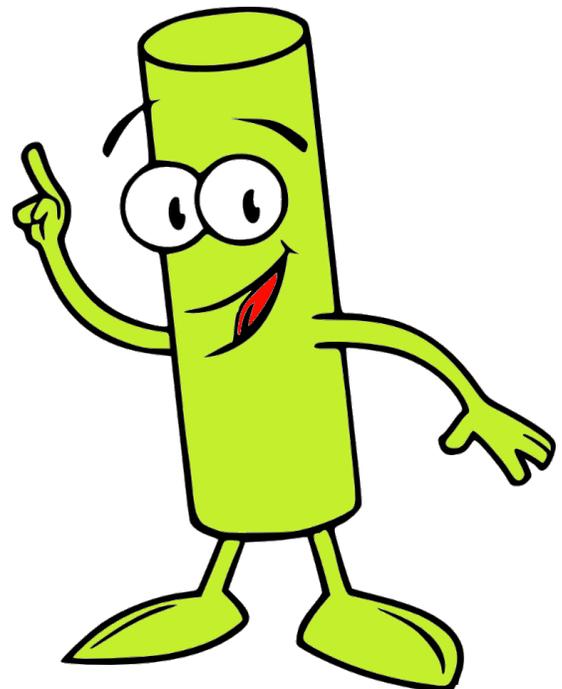
- ✓ Esteban Saavedra López (esteban.saavedra@atixlibre.org)
- ✓ Jenny Saavedra (jenny.saavedra@atixlibre.org)

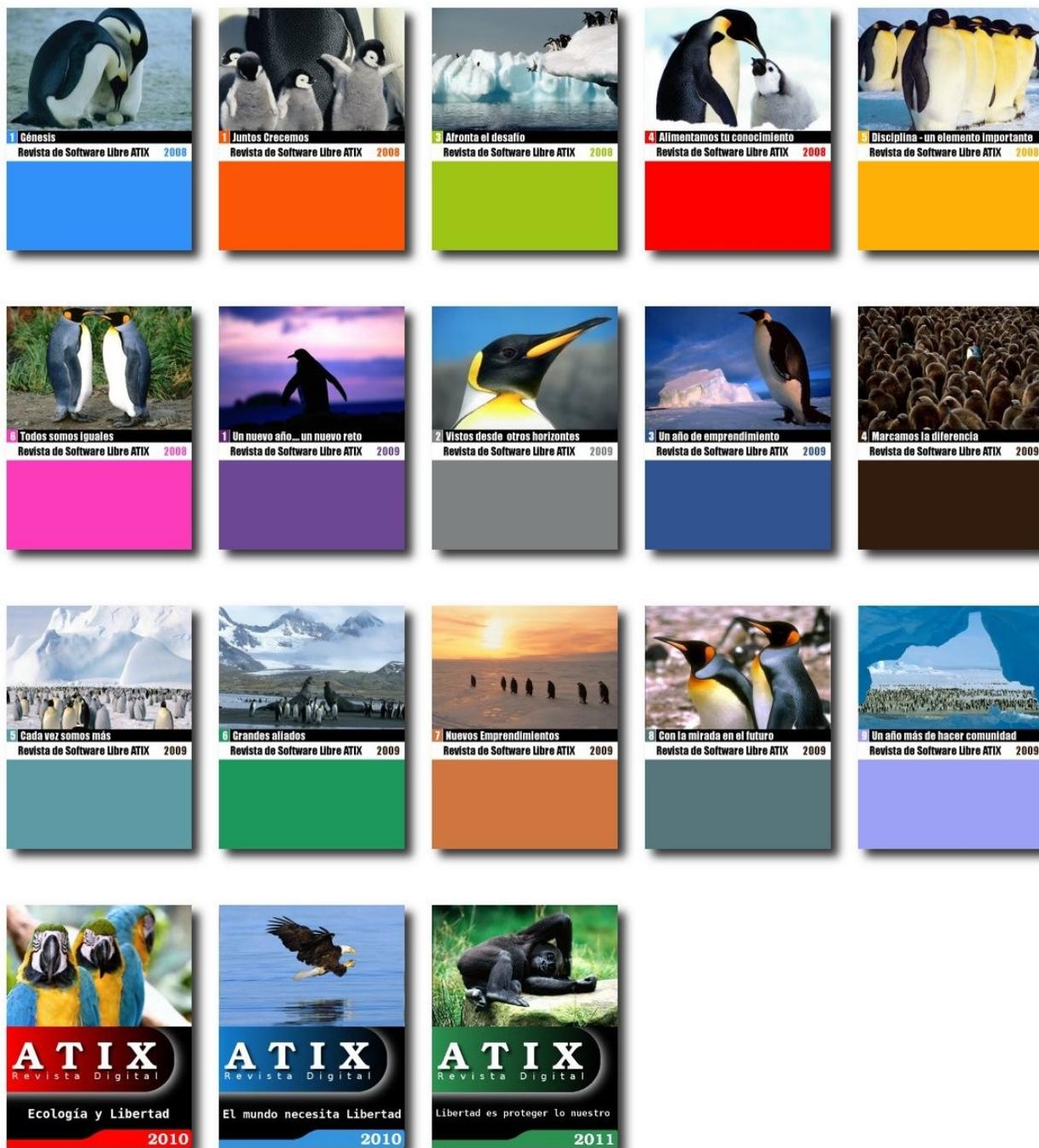
Publicación

Te invitamos a ser parte de la **Revista ATIX**. La forma de participar puede ser enviándonos:

- ✓ Artículos referidos a áreas como:
 - ✓ Instalación y personalización de Aplicaciones
 - ✓ Scripting
 - ✓ Diseño gráfico
 - ✓ Programación y desarrollo de aplicaciones
 - ✓ Administración de servidores
 - ✓ Seguridad
 - ✓ y cualquier tema enmarcado dentro del uso de Software Libre
- ✓ Trucos y recetas.
- ✓ Noticias.
- ✓ Comics.
- ✓ Links de interés.

Usa siempre
Software Libre





Hacia un Futuro Innovador



<http://www.atixlibre.org>

Por un Mundo Ético, Libre y Justo



Libre
atix
F u n d a c i ó n

Por un Mundo Ético, Libre y Justo

<http://revista.atixlibre.org>