Capítulo 4.

Análisis de protecciones de redes inalámbricas

Análisis de algunas herramientas de apoyo que muestran las vulnerabilidades de seguridad en las redes WIFI.

4.1 ¿Qué son los sniffers?

Ethernet es el protocolo estándar más popular para la comunicación entre computadoras. Es conocido como un protocolo de difusión (broadcast), porque cuando un equipo intenta enviar información, envía los datos a todas las demás computadoras del mismo segmento. Cada paquete tiene un encabezado el cual contiene la dirección de ambos, la computadora destino y origen. Aunque la información es recibida por todas la computadoras del segmento, solo la computadora que coincide con la dirección destino responderá.

Cuando se ejecuta un sniffer, el controlador de captura activa el "modo promiscuo" de la tarjeta de red para impedir que sean desechados automáticamente los paquetes que tienen otra dirección destino. Esto significa que si una computadora del segmento desea monitorear o espiar la comunicación de otros equipos solo tiene que activar el "modo promiscuo".

Es por eso que probablemente una de los mayores riesgos de tener una red WIFI abierta, es que cualquier lugar en donde uno este, pueden haber personas que estén corriendo un sniffer en la red.

También a los sniffers se les conoce como analizadores de redes, los cuales son unas herramientas las cuales pueden ver todo el tráfico que se encuentra en la red, pueden dar información crucial como por ejemplo que tipos de datos son los que se están cruzando a través de la red. Pueden desde descifrar un password, hasta ver las

conversaciones en los sitios de mensajería instantánea como el msn, yahoo entre otros. Algunos populares como Ethereal, Network Active, Cain, NetStumbler entre otros.

4.1.2 Funcionamiento de un Sniffer

Supongamos que queremos mandar un paquete de la PC4 a la PC0, la cual se encuentra en otra subred. Observemos como esta compuesta la arquitectura de esta red.

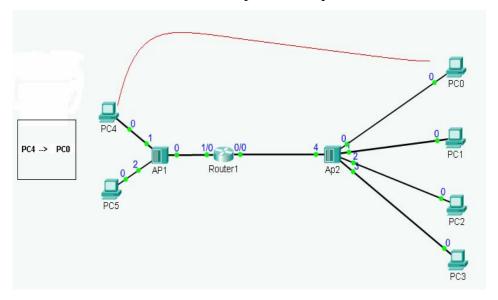


Figura 4.1 Funcionamiento de un sniffer

Un sniffer es un programa de captura las tramas de red. Es común que el medio de transmisión sea compartido por varios ordenadores y dispositivos de red, lo que hace posible que un ordenador capture las tramas de información no destinadas a él. Para conseguir esto el sniffer pone la tarjeta de red o NIC en un estado conocido como "modo promiscuo" en el cual en la capa de enlace de datos no son descartadas las tramas no destinadas a la MAC de la tarjeta; de esta manera se puede obtener todo tipo de información de cualquier aparato conectado a la red como contraseñas, correo electrónico, conversaciones de mensajería instantánea o cualquier otro tipo de información personal.

Es importante remarcar el hecho de que los sniffers sólo tienen efecto en redes que comparten el medio de transmisión como en redes sobre cable coaxial, cables de par trenzado o redes WIFI.

¿Por qué es importante contar con herramientas de apoyo para asegurar la seguridad de nuestra red?

Hoy en día los piratas informáticos, llamados hackers, llegan a ser cada vez más sofisticada, haciendo cada vez más difícil de proteger la integridad de las aplicaciones y la información de estas. Proteger estas aplicaciones poniendo parches manualmente es una estrategia que tarde o temprano fallará. La seguridad Web, en la actualidad, debe de ser construida de abajo hacia arriba, desde el desarrollo de la aplicación, pruebas de calidad, el despliegue y mantenimiento. Por estas razones es importante que todos aquellos interesados en la seguridad de las redes cuenten con herramientas de apoyo, para mantener su seguridad, confiabilidad y calidad en sus servicios. Es por eso que en la siguiente tabla se darán a conocer los aspectos a evaluar en este trabajo.

Aspectos de seguridad a evaluar

Aspectos de seguridad	Herramientas		
Obtención de claves	Cain		
Observar puertos abiertos	SuperScan		
Snooping	Ethereal, NetworkActive		
Infiltración a routers	Default passwords		
I			
Analizar TCP, UDP detalladamente	NetworkActive		
Interceptar comunicaciones vía Chat.	NetworkActive		
Obtener claves de configuraciones	http://www.cirt.net/cgi-bin/passwd.pl		

4.2 Análisis de la red con Ethereal

Es un potente analizador libre de protocolos de redes, para máquinas Unix y Windows. Nos permite capturar los datos directamente de una red u obtener la información a partir de una captura en disco puede leer más de 20 tipos de formato distintos.

Caso

Situación: Un profesor se encuentra en su oficina y esta apunto de entrar a la página del curso que da para poder ver los documentos que tiene archivados en la web.

Aquí antes de que podamos acceder al sistema se hace la petición del navegador de un nombre de usuario y contraseña. **Figura 4.2**

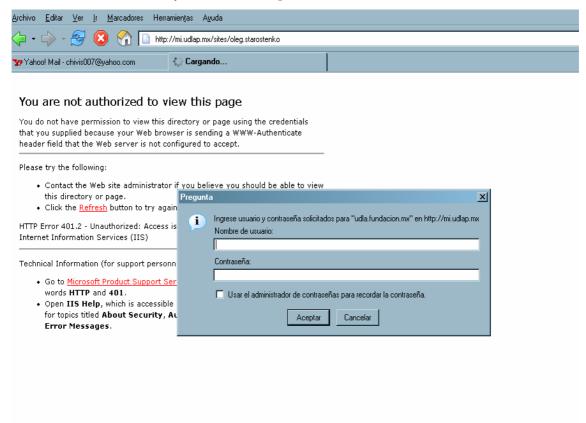


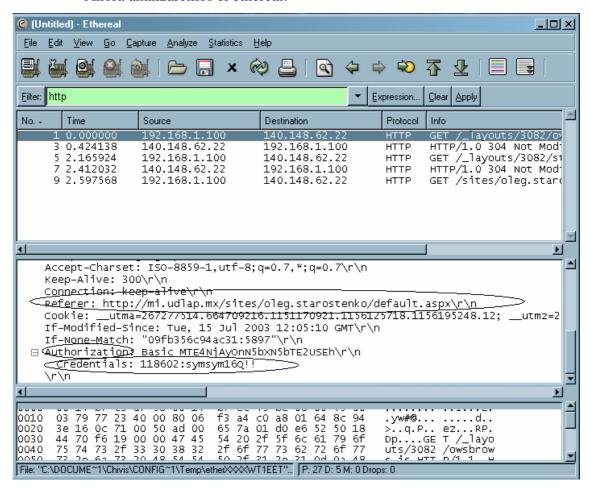
Figura 4.2 Página de Oleg Starostenko

4.2.1 Proceso de Ethereal: Autenticación en documentos HTML

En esta parte accesaremos a una página HTML de la UDLA protegida con una contraseña, esto con el fin de observar el proceso de autenticación entre el servidor y el host. Los pasos a realizar se enlistan a continuación. **Figura 4.2.1**

- a) Iniciar el navegador de Web.
- b) Iniciar el Ethereal Packet Sniffer.
- c) Introducir http en la ventana de filtros.
- d) Introducir el URL en el navegador:http://mi.udlap.mx/sites/oleg.starostenko
- e) Introducir el nombre de usuario y la contraseña en la ventana mostrada arriba

Ahora analizaremos el ethereal:



[Ethereal, 2006]

Figura 4.2.1 HTTP GET con Autorización requerida

El nombre de usuario y la contraseña que se escribieron están codificados en un conjunto de caracteres, siguiendo el encabezado "Authorization: Basic" del mensaje del cliente HTTP GET. Esto puede parecer que su nombre de usuario y la contraseña están encriptados, sin embargo el usuario y contraseña no lo están. Ahí podemos observar claramente el usuario y la contraseña, que fueron las claves con las que se acceso al sistema.

Vulnerabilidad: Que pasaría si alguien obtuvo la clave del profesor y puede acceder a documentos que el profesor no querían que fueran vistos, como por ejemplo tareas o exámenes pasados.

Daño: Pues sabemos que el daño puede ser terrible si las personas intentan hacer algún tipo de cambios a los archivos o inclusive pueden llegar a borrar la información.

Para saber más acerca de cómo usar este programa, ver el Apéndice A: Ethereal

4.3 Análisis de seguridad con NetworkActive

NetworkActive: Es una herramienta la cual le permite al usuario no solo ver el contenido de los paquetes que van a través de la red, sino que también reacomoda los archivos que están siendo transferidos.

4.3.1 Proceso de NetworkActive.

Encuentra las vulnerabilidades en una red que no es segura

Una vez que NetworkActive vea si se puede conectar a una red, éste recolectará los datos que se encuentren en esa misma subred.

4.3.2 NetworkActive: Modo de Archivo

Figura 4.3.0, ésta herramienta te permite escanear los paquetes que viajan por la red. Este programa te permite que visualices de una manera gráfica el contenido de lo que se capturó.

Ahora mostrare ejemplos y casos de cómo con esta herramienta puede ser fácilmente ejecutada para obtener información de otros usuarios la cual es confidencial.

a) Capturar datos por medio del modo de Archivos.



[NetworkActive, 2005]

Figura 4.3.0 Ventana de NetworkActive

Las redes WIFI que son inseguras son a las que el software puede entrar sin ningún problema. Lo primero que se hace es escoger a que nivel de IP se va a "olfatear".

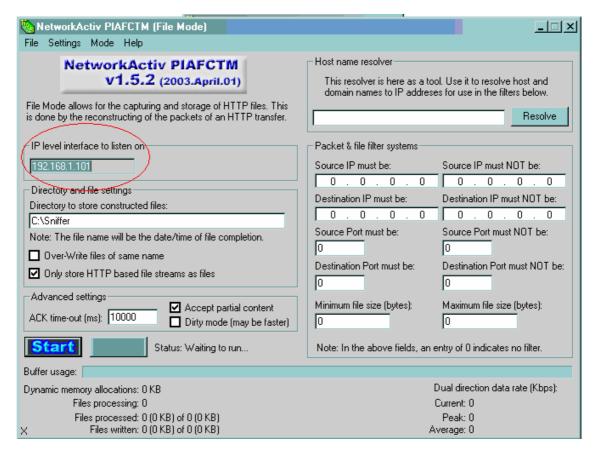


Figura 4.3.1 Inicializando

Como se puede observar en la **Figura 4.3.1**, luego de seleccionar la subred se empieza hacer el escaneo de archivos de la misma. También seleccionamos en que directorio queremos que se guarde toda la información.

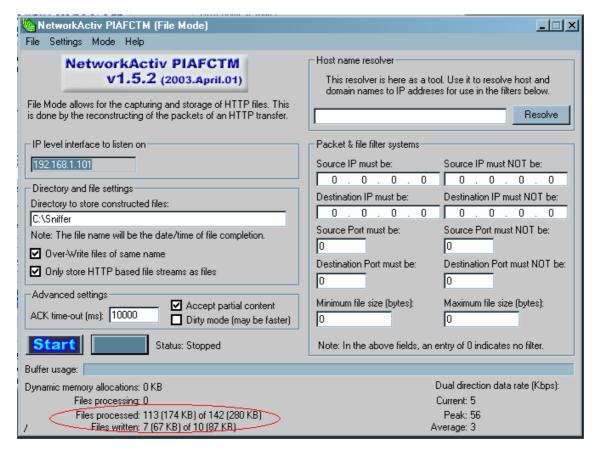


Figura 4.3.2 Captura de datos

Aquí podemos observar como es que se empieza a hacer el procesamiento de los datos.

Caso

Situación: Una persona navegando pacíficamente la web.

Vulnerabilidad: Cualquiera que haya sido la persona que se metió a la red, pudo obtener los archivos de las páginas Web que el usuario estaba visitando en el momento del escaneo.

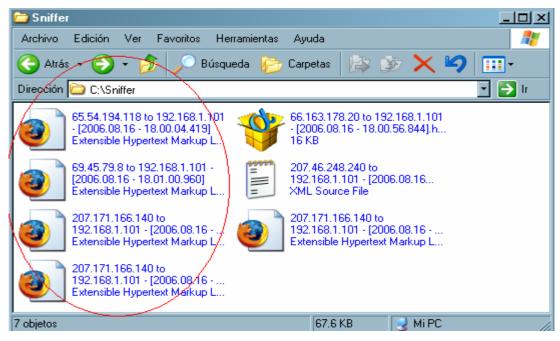


Figura 4.3.3 Archivos guardados

Y podemos observar que donde pusimos que se guardaran los archivos en donde aparecen las direcciones de IP de la página Web a la que el usuario acceso.

Daño: Al abrir uno de los archivos de Mozila Firefox nos encontraremos con las páginas Web visitadas por el usuario. De tal manera que en vez de ver la información que captura la herramienta por paquetes la vemos ya reacomodada en un archivo con texto e imágenes, **ver Figura 4.3.4**



Figura 4.3.4 Visualización de los archivos

Aquí podemos ver como es que después de que se hizo la captura con el

programa, podemos ver como se nos muestra todo lo que fue capturado ya esta todo

acomodado de manera que lo podemos abrir en el propio explorador y ver exactamente

que es lo que el usuario estaba viendo.

4.3.3 NetworkActive: Modo de Paquetes

El modo de captura de paquetes es la manera más eficiente de observar lo que

otros usuarios conectados a la red WIFI están haciendo. Con esta herramienta podemos

analizar todo tipo de tráfico de la red, podemos observar los diferentes protocolos como

son TCP, UDP, etc. Desde que puerto se esta mandando la información, la dirección IP

de origen y destino de un paquete entre otras cosas.

Las siguientes pruebas se hicieron en diferentes áreas de la escuela. En donde se

analizó la seguridad en las redes inalámbricas.

Caso

Situación: Diferentes usuarios en sala HU navegaban en la red.

Vulnerabilidad: En este caso se analiza el protocolo TCP, en donde como

podemos observar en la **Figura 4.3.5** el Content-Type significa que tipo de contenido es

el que se está mandando al servidor, existen del tipo text/html, image/png, image/gif etc.

En este caso nos muestra que es de tipo text/x-msmsgscontrol, el cual se usa para poder

usar la aplicación del Messenger.

Podemos observar cuales son las computadoras que están interactuando en esta

aplicación.

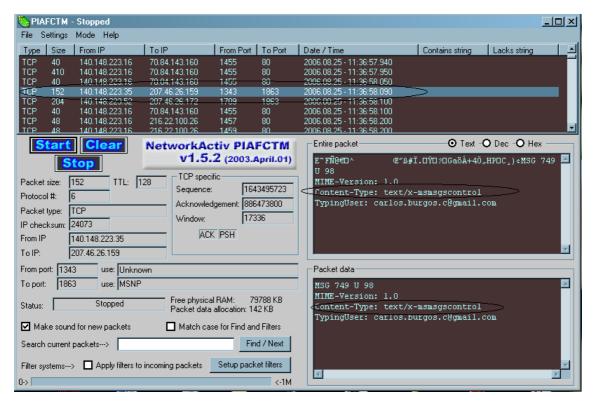


Figura 4.3.5 Análisis de protocolo TCP

En la **Figura 4.3.6** podemos observar como es que podemos obtener la dirección de correo electrónico de la persona que esta iniciando la conversación por el Messenger. Un dato útil que se nos da es también la hora y fecha y puerto en la que el proceso está siendo ejecutado.

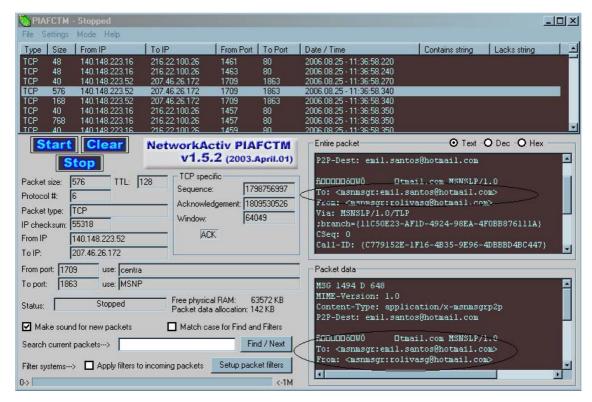


Figura 4.3.6 Obtención de correo electrónico

En la **Figura 4.3.7** podemos ver como podemos interceptar los paquetes que son mandados vía Messenger. Otro aspecto importante es que podemos ver que en un determinado puerto que tipo de protocolo se esta corriendo, en este caso el MSNP es un protocolo de conexión de Microsoft para el uso del Messenger.

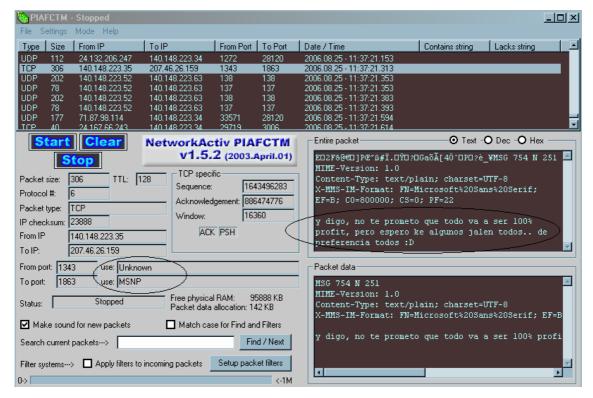
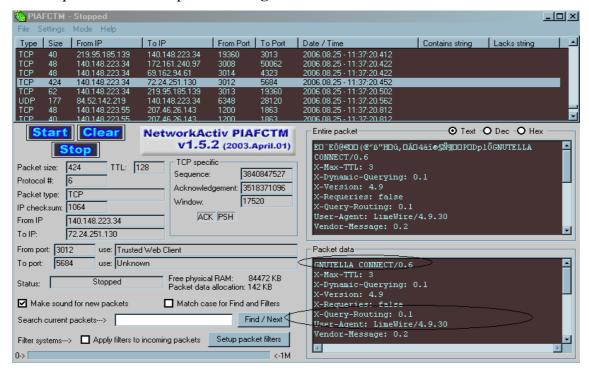


Figura 4.3.7 Obtención del mensaje

En este caso algo que es importante que se comente es que los procesos de aplicaciones P2P, se pueden llegar a interceptar también. Se puede ver cualquier tipo de tráfico que este cruzando por la red. **Figura 4.3.8**

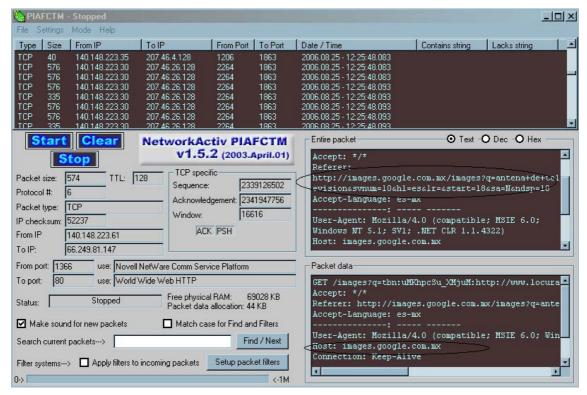


[NetworkActive, 2005]

Figura 4.3.8 Procesos P2P

Podemos observar como al interceptar este paquete obtuvimos exactamente la página que estaba siendo visitada por cierto usuario, en la parte que dice:

"Referer:http//images.google.com.mx", Figura 4.3.9



[NetworkActive, 2005]

Figura 4.3.9 Obtención del host

Podemos examinar detalladamente como es que además de la información del host también se te da la información acerca de que tipo de reproductor se está usando para reproducir la música. **Figura 4.3.10**

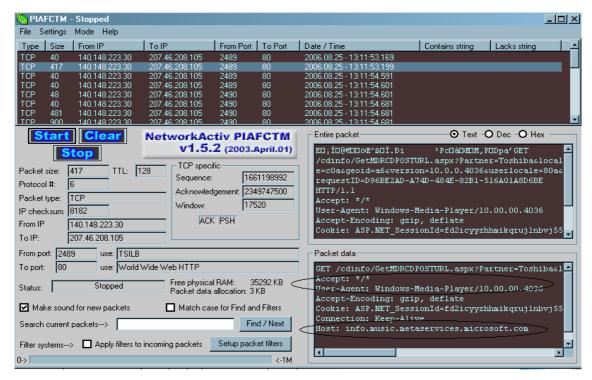
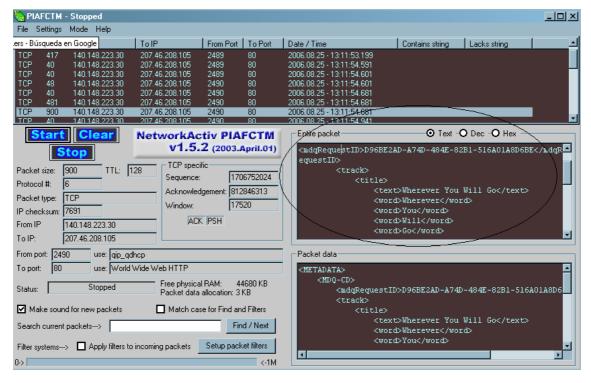


Figura 4.3.10 Windows Media Player

En este caso, **Figura 4.3.11**, se pude observar como es que lo que se manda comprimido por el Windows Media Player puede verse a manera de texto. Se extrae la información que viene empaquetada.



[NetworkActive, 2005]

Figura 4.3.11 Letra de la canción

Daño: El daño que puede causar este tipo de información la cual se obtiene de manera ilegal puede ocasionar que se violen los derechos de las personas de privacidad. Cualquiera puede correr este tipo de programas y puede andar escaneando a las demás personas sin su autorización. La información podría ser mal intencionada y hasta puede causar problemas con otras personas.

Para saber más acerca de cómo usar este programa, ver el Apéndice C: NetworkActive

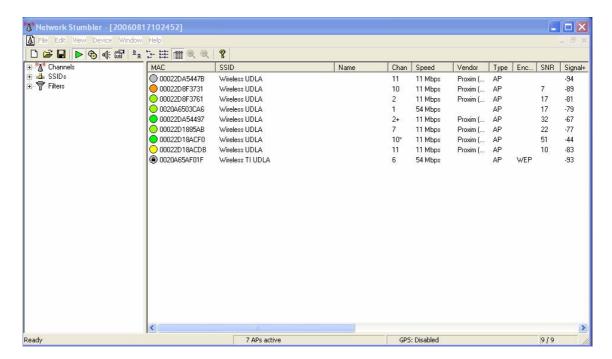
4.4 Análisis de seguridad con Netstumbler

NetStumbler: es una herramienta que nos sirve para poder ver cuales son los AP que están disponibles en un área en particular.

Caso

Situación: Usuarios están navegando por la red en la sala HU.

Vulnerabilidad: Se puede observar a continuación como es que el programa pone en una lista junto con su dirección MAC, el canal en el que se encuentra y otros datos importantes. **Figura 4.4.1**

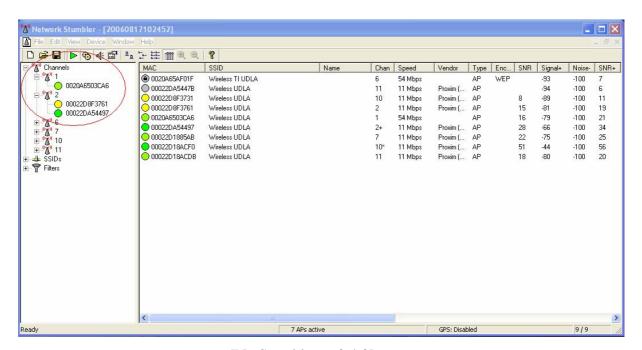


[NetStumbler, v 0.4.0]

Figura 4.4.1 Información de AP

Daño: Como se puede observar en el círculo tenemos los canales en las que está disponible una red WIFI, más aparte la información de la MAC etc.

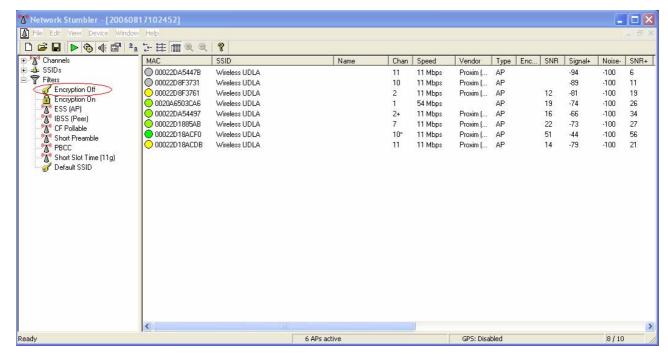
Con esto ya sabríamos a que canal conectarnos para tener acceso a Internet.



[NetStumbler, v 0.4.0]

Figura 4.4.2 Información sobre MAC

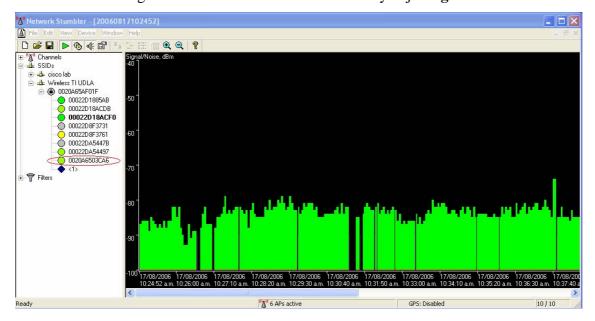
A continuación podemos observar como es que tenemos la opción de que se nos desplieguen los AP que tienen encriptación así como los que no la tienen. **Figura 4.4.3**



[NetStumbler, v 0.4.0]

Figura 4.4.3 Información sobre seguridad

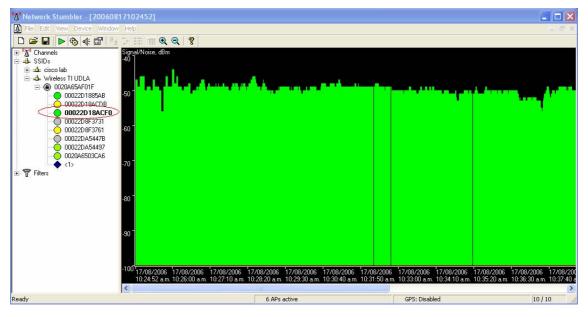
Otro recurso con el que contamos es que podemos observar que tan buena es la señal del AP y esto nos da la facilidad para poder conectarnos al que tenga mejor señal. En este caso esta figura nos muestra un AP con señal muy baja. **Figura 4.4.4**



[NetStumbler, v 0.4.0]

Figura 4.4.4 Intensidad de señal

Al contrario de esta **Figura 4.4.5**, la cual nos muestra que existe un AP que tiene muy buena señal al cual nos podemos conectar.



[NetStumbler, v 0.4.0]

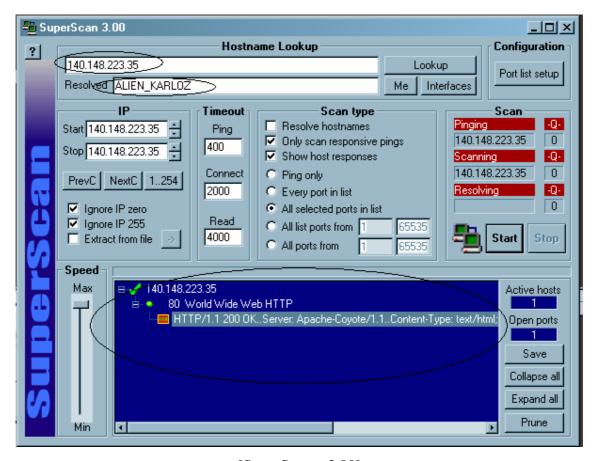
Figura 4.4.5 Intensidad de señal

Para saber más acerca de cómo usar este programa, ver el Apéndice B: NetStumbler

4.5 Pruebas de seguridad con SuperScan

Esta herramienta lo que hacer es escanear todos los puertos de algún IP determinado que se encuentre dentro de la red de donde se corre el SuperScan.

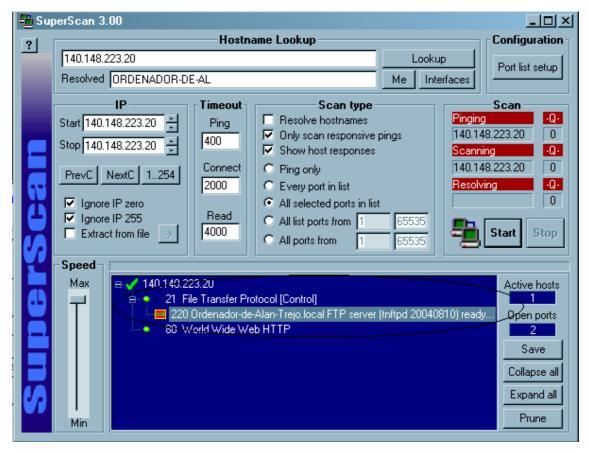
Aquí podemos observar como es que el programa nos muestra el número de IP del usuario al que se le esta haciendo el escaneo al igual que aparece su nombre de usuario y el tipo de protocolos que está ejecutando. **Figura 4.5.1**



[SuperScan, v3.00]

Figura 4.5.1 Información de puertos

Situación: Varios usuarios estaban en sala 4 haciendo sus tareas



[SuperScan, v3.00]

Figura 4.5.2 Información de FTP

Vulnerabilidad: Se pone a correr el programa y encuentra diversos puertos indicando los servicios que se están usando

Daño: Que pasaría si la persona que está escaneando la red se pone a pasar archivos a través de un FTP, como lo indica la **Figura 4.5.2**, la persona podría a llegar a corromper los archivos o a verlos, lo cual sería algo malo para el usuario.

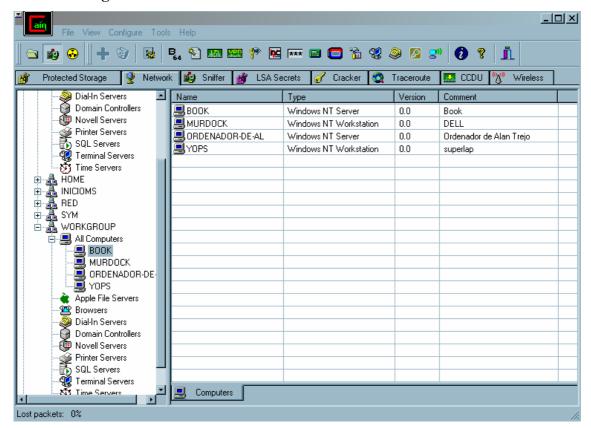
Para saber más acerca de cómo usar este programa, ver el Apéndice D: SuperScan

4.6 Pruebas de seguridad con Cain & Abel

Cain y Abel es una herramienta que permite recuperar passwords de sistemas operativos tipo Windows. La herramienta es un sniffer la cual como su nombre lo indica, está olfatea la red y recupera todo tipo de passwords que se encuentran en el sistema, así como también recupera los passwords que se encuentran en la memoria caché de la computadora. Recupera todo tipo de credenciales de varias fuentes.

Situación: Imaginémonos que existe una empresa muy importante de TI la cual tiene guardados en sus servidores cosas muy importantes. ¿Qué pasaría si alguien supiera cuales son las computadoras donde se guarda la información?

Vulnerabilidad: En este caso vemos como el programa dada una red determinada va a sacar información de las computadoras que están conectadas a ese red, se abstrae el nombre de la máquina, SO que se esta usando y cuales de esas computadoras están sirviendo como simple estaciones de trabajo y cuales como servidores. Figura 4.6.1



[Massimiliano, 2001]

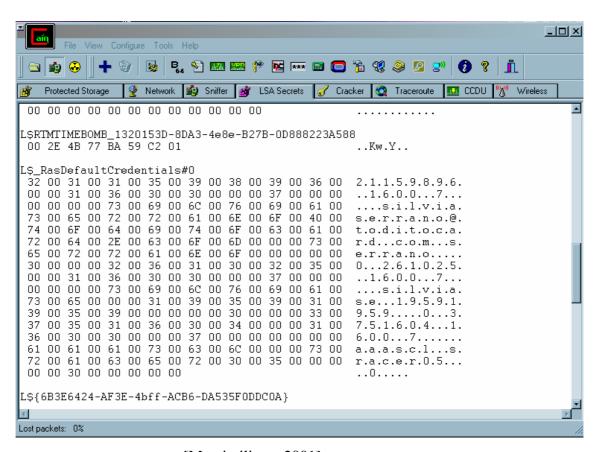
Figura 4.6.1 Servidores

Daño: Podemos ver como esto puede ser muy peligroso porque si alguien conoce cual de nuestras computadoras sirve como servidor, personas que quieran dañar el sistema sabrían a cual computadora deben atacar para tirar el servidor y eso sería algo muy crítico para cualquier empresa. En tan sólo pensar en las perdidas que puede ocasionar.

Caso

Situación: Todo el mundo en las empresas tiene acceso a Internet. Aunque se trata de limitar a que los empleados no tengan un 100% de utilidad en la red, siempre existe una manera para pasar esos obstáculos que no nos dejan ejecutar un cierto servicio.

Vulnerabilidad: Existen unos registros que están guardados en ciertos archivos en Windows, está herramienta puede abstraer cierto tipo de passwords. **Figura 4.6.2**



[Massimiliano, 2001]

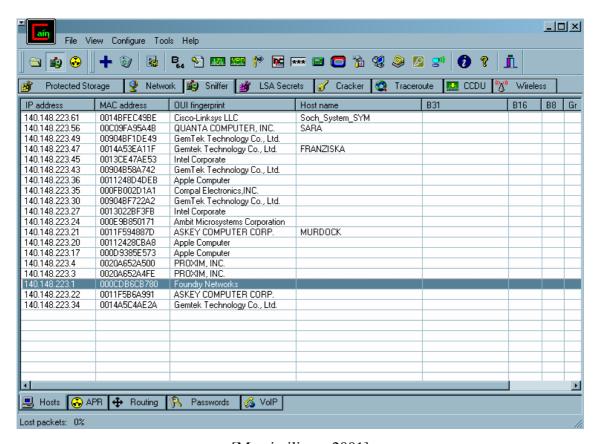
Figura 4.6.2 Credenciales

Daño: Una vez que tenemos las credenciales para acceder al sistema, que pasaría si un trabajador de cierta empresa tiene las claves de acceso y sabe cual es la clave de cierta computadora. Que tal si se mete y encuentra información clasificada. Pueden llegar a ocurrir graves cosas como por ejemplo ver archivos que no le corresponden o la persona pudiera incurrir en el espionaje y vender documentos importantes.

Caso

Situación:

Vulnerabilidad: Como se puede observar aparte de que nos da la información sobre el IP nos viene ya sea el tipo de computadora que tiene el usuario o mejor aun te da la información de la marca del router. **Figura 4.6.3**



[Massimiliano, 2001]

Figura 4.6.3 Routers

Daño: Uno podría pensar que el saber la marca de un router no es gran cosa, sin embargo, sabemos muy bien que comúnmente al principio en cualquier tipo de equipos salen con algún tipo de hoyo el cual tiene que ser parchado con una actualización. Que tal si sabemos que el router que tiene una escuela es Foundry Networks. Pues en caso de que tenga muy mala suerte la escuela habrá comprado un router que de seguro necesita parches el cual si la persona quiere vulnerar el sistema de la escuela además de saber cual es el router, donde se encuentra, su dirección IP una opción sería checar si ese router que salió tiene algunas parches para así poder tomar ventaja de eso e infiltrarse en el router. Aparte de que ya que uno sabe que tipo de router se tiene es muy fácil meterse a una página y ver que tipos de comandos son los que tiene ese router y así hacerle aun más fácil el acceso al atacante.

Para saber más acerca de cómo usar este programa, ver el Apéndice E: Cain

Aspectos de Seguridad evaluados

- Obtención de claves
- Observación puertos abiertos
- Snooping
- Infiltración a routers
- Análisis detalladamente los protocolos de transmisión de información TCP,
 UDP
- Intercepción de comunicaciones vía Chat.

Como conclusión pudimos observar como es que con las herramientas que analizamos e hicimos pruebas, vimos todo tipo de vulnerabilidades que se pueden presentar en las redes inalámbricas, vimos desde como se pueden interceptar cualquier tipo de protocolos, hasta como es que se pueden recuperar passwords y acceder al sistema de una manera muy sencilla.